

Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

13SI3PSI

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije prisustva u menzi putem žetona

StudAssist – Studentski potral za menze

Verzija 1.0

8.3.2024

## Sadržaj

Istorija izmena dokumenta .....	3
1 Uvod .....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2 Scenarij registracije prisustva u menzi putem žetona.....	5
2.1 Kratak opis.....	5
2.2 Tok događaja .....	5
2.2.1 Student uspešno očitava QR kod .....	5
2.2.2 Student očitava QR kod, a ne poseduje žeton .....	5
2.2.3 Student očitava QR kod, a žeton je već iskorišćen za ulazak u menzu .....	5
2.3 Posebni zahtevi .....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice .....	5

[illegible]

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe registracije prisustva u menzi putem žetona, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je korišćenje od strane članova projektnog tima u fazama razvoja i testiranja projekta. Dokument se može koristiti prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2 Scenario registracije prisustva u menzi putem žetona

### 2.1 Kratak opis

Student u menzi koristi žeton skeniranjem QR koda i tom prilikom preuzima pribor za jelo. Takođe se u evidenciji uvećava broj studenata koji se trenutno nalaze u menzi i privremeno onemogućuje upotreba žetona studentu.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Student uspešno očitava QR kod

1. Student u menzi uspešno skenira QR kod i preuzima pribor.
2. Ispisuje se poruka „Uspešno očitani žeton“ i studentu se privremeno oduzima žeton.

#### 2.2.2 Student očitava QR kod, a ne poseduje žeton

1. Student neuspešno skenira QR kod.
2. Ispisuje se poruka „Ne posedujete žeton“.
3. Studentu se ne dozvoljava uzimanje pribora sve dok ne poseduje validan žeton.

#### 2.2.3 Student očitava QR kod, a žeton je već iskorišćen za ulazak u menzu

1. Student neuspešno skenira QR kod.
2. Ispisuje se poruka „Žeton iskorišćen za ulazak u menzu, očitajte žeton na izlasku iz menze“.
3. Studentu se ne dozvoljava uzimanje pribora sve dok se ne registruje na izlasku iz menze i ne vrati prethodno preuzet pribor.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Pre očitavanja žetona korisnik(student) mora biti ulogovan.

### 2.5 Posledice

Ažurira se trenutni broj studenata za zadatu menzu i status žetona.