

## 두산 Rokey Boot Camp

# 스터디 주간 활동 보고서

팀명	2 조	제출자 성명	홍송은
참여 명단	전효재, 장수근, 홍송은, 김사웅		
모임 일시	2025 년 03 월 18 일 16 시 40 분 ~ 17 시 40 분(총 1 시간)		
장소	온라인 구글 미팅	출석 인원	5
학습목표	<ul style="list-style-type: none"><li>• Git 의 기본 개념 (버전 관리, 로컬 저장소 vs 원격 저장소) 익히기</li><li>• Git 명령어 익히기 (git init, git add, git commit, git push, git pull 등)</li><li>• GitHub 에서 저장소(repository) 생성 및 관리</li><li>• 스터디 보고서를 pdf 로 저장하여 GitHub 업로드 하기</li></ul>		
학습내용	<p>1. Git 의 기본 개념</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 버전 관리: 개발이 진행되면서 파일들이 변경되거나 분기(branch)될 수 있는데, 이러한 변경 사항을 버전으로 묶어 기록하고 관리하는 것을 의미한다. 이를 통해 코드의 변경 이력을 추적하고, 이전 상태로 복구할 수 있다.</li><li>• 로컬 저장소: 사용자의 개발 컴퓨터에 존재하는 Git 저장소로, 버전 관리된 파일과 그 히스토리를 포함한다.</li><li>• 원격 저장소: GitHub 와 같은 클라우드 환경에서 여러 개발자가 함께 접근하고 협업할 수 있도록 제공되는 저장소를 의미한다.</li></ul>		

## 2. Git 명령어

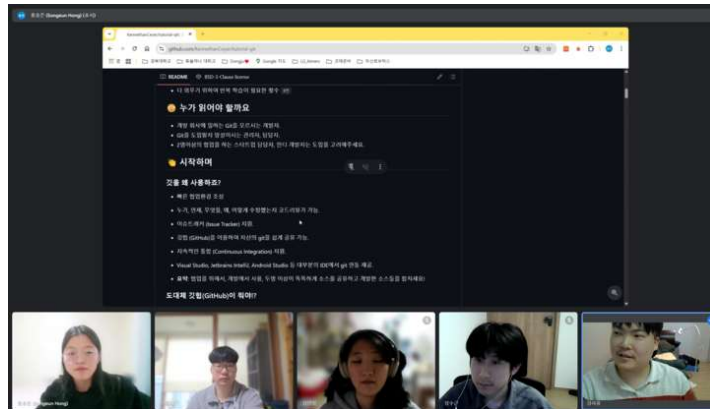
- git init: 현재 디렉터리를 Git 저장소로 초기화
- git add: 변경된 파일을 스테이징 영역에 추가
- git commit: 스테이징 영역의 변경 사항을 커밋
- git push: 로컬 커밋을 원격 저장소로 업로드
- git pull: 원격 저장소의 변경 사항을 로컬로 가져와 병합

## 3. GitHub 에서 저장소 생성 및 주요 관리 단계

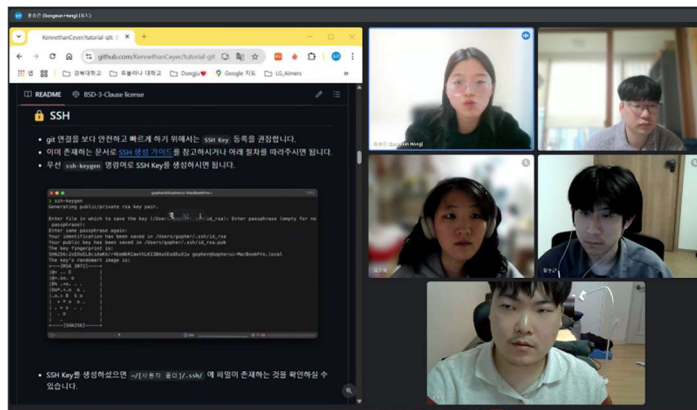
- 저장소 생성  
: GitHub 에서 “New repository” 버튼 클릭
- 초기 설정
  - 로컬에서 진행하던 프로젝트를 원격 저장소와 연결할 때  
`git init`  
`git remote add origin <URL>`
  - 원격 저장소를 복제할 때  
`git clone <URL>`
- 브랜치 관리
  - 로컬에서 브랜치 생성 및 연결  
`git branch <브랜치명>` # 브랜치 생성  
`git checkout <브랜치명>` # 브랜치 이동  
`git push -u origin <브랜치명>` # 원격 저장소에 브랜치 업로드
  - Github 에서 브랜치 생성 후 로컬과 연결  
Github Branches 버튼 클릭 → 새 브랜치 생성  
`git fetch origin`  
`git checkout -b <브랜치명> origin/<브랜치명>`
- 파일 추가 및 커밋  
`git add .` 또는 `git add <파일명>` # 변경 사항 추가  
`git commit -m “메세지”` # 변경 사항 커밋  
`git push origin <브랜치명>` # 원격 저장소 업로드

	<ul style="list-style-type: none"> <li>협업 및 관리 <code>git pull origin main</code> # 원격 저장소 최신 코드 반영</li> <li>브랜치 병합 <code>git checkout main</code> <code>git merge &lt;브랜치명&gt;</code> <code>git push origin main</code></li> </ul>	
활동평가	전효재	Git 의 필요성과 기본 사용법을 학습하고, 저장소 생성 등 다양한 기능을 실습하며 Git 의 활용 가치와 방법을 알게 됨.
	홍송은	Git 기본 개념과 명령어를 학습 및 정리하고, GitHub 에서 스터디용 저장소를 생성함. 원격 저장소와 로컬 저장소 연결하고 보고서를 업로드하며 GitHub 활용법을 복습함.
	김사웅	Git 의 기본 개념에 대해 학습하였고 파일이 코드를 되돌리고 싶을 때 처리 방법에 대해 학습 필요성을 느낌.
	장수근	Git 의 필요성과 기본 개념을 익히고 실습할 수 있는 기회가 되었음. 추후 프로젝트를 수행하기 전에 Git 사용법을 더욱 숙지할 필요성 확인.
과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>BFS 알고리즘 학습 및 정리</li> <li><a href="#">코딩테스트 연습 - 게임 맵 최단거리   프로그래머스 스쿨</a> 문제 풀이 후 적용된 알고리즘에 대해 공부 및 정리해오기</li> </ul>	
향후 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>팀 이름 정하기</li> <li>BFS 의 개념과 동작 원리 이해하기</li> <li>BFS 의 시간 복잡도 분석</li> <li>기본적인 BFS 코드 구현 연습</li> </ul>	

1

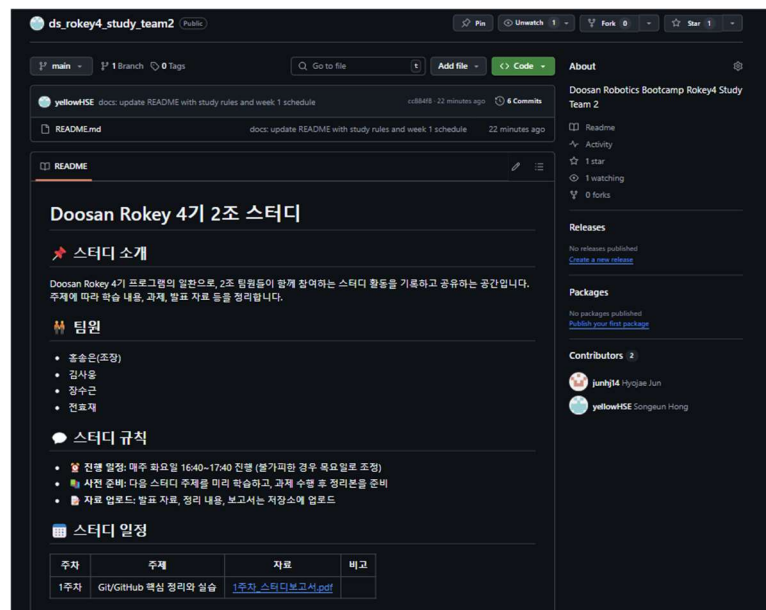


2



## 첨부 자료

[https://github.com/yellowHSE/ds\\_rokey4\\_study\\_team2](https://github.com/yellowHSE/ds_rokey4_study_team2)



## 결과물