**Go语言实践1**

先跳过chapter2 看chapter3 看到3.4即可

1. centos下golang安装 yum install golang
2. 设置环境变量GOPATH 会在编译的时候用到https://github.com/golang/go/wiki/SettingGOPATH
3. vi ~/.bash\_profile export GOPATH=path1:path2:path3 这里path123是用户go代码的所在地
4. source ~/.bash\_profile 使配置生效
5. 代码文件组织形式和包的概念：类比C++中的文件组织 #include和namespace的概念。go相比之下简化了非常多，文件夹名=包名，import代替#include，不仅可以引入GOPATH下的包，也可以直接引入git上的包。同个目录下的\*.go文件必须是同一个包名，可以理解为同一个目录下的\*.go文件在逻辑上属于一个文件，只是物理上可以分开来写。
6. 特殊的main包，类比main函数，代码运行和编译的入口：main.go 同时必须包含main函数。
7. 引入的包必须被调用
8. func init() 每个包都可以包含多个初始化函数，在main函数执行前调用，用来设置包，初始化变量等。
9. 空白标识符 \_ 有什么用
10. 编译和执行
11. go build; go build xxx.go; go clean
12. 执行和C++一样 ./xxx

课后练习： 实现一个发送邮件的小功能

1. 华为云[root@139.9.115.17](mailto:root@139.9.115.17) password c716shz?
2. 调用go语言邮件相关的包 <https://github.com/golang/go/wiki/SendingMail>
3. 要求把上述函数实现在mailutils的package下main.go中调用，输入是发送邮件的address, 邮件的smtp服务器, 接收邮件的address, 邮件内容。最后编译能执行不报错即可。
4. 可能涉及到的概念

Smtp server <https://baike.baidu.com/item/SMTP/175887?fr=aladdin>

Golang defer <https://blog.csdn.net/huang_yong_peng/article/details/82950743>

Package中的函数名字有啥讲究？<https://stackoverflow.com/questions/25501875/error-in-importing-custom-packages-in-go-lang>