**tag测试环境的测试**

**（本测试为只针对tag环境的测试，其他内容的测试，请相关测试人员自行进行测试）**

自测部分（以今天要出的小语种小游戏2tag（sgrxzc\_082）的为例）

**此时tag（sgrxzc\_082）状态为：屏蔽了序章，屏蔽了外网热更新，服务器已添加到热更新白名单中，处于 测试环境**

1. 用testtag装到手机，wifi环境为个人4g热点，测试是否会进行热更新

正确结果：不会下载更新，并且显示服务器发送的自定义内容。**若结果不对，则应该是这个tag未被屏蔽外网更新或者包本身出了问题，刘万自查**

1. 切换wifi环境为公司wifi，测试是否会进行热更新（更新内容一般应小于10M，大于可能就是有问题）

正确结果：会下载更新。**若结果不对，检查是否公司wifi IP地址变了，变得不是IP白名单了，或者服务器未添加这个tag到热更新白名单中，找马戎进行核对**

1. 用sgrxzc\_082装到手机，wifi环境为个人4g热点，测试是否有英文提示框提示解压，以及是否会进行热更新

正确结果为：有英文提示框，不会进行热更新，进入**小语种**语言的开始游戏界面。**若结果不对，则应该是这个tag未被屏蔽外网更新，找沈岸核对，或者包本身出了问题，刘万自查**

1. 然后切换wifi环境为公司wifi，测试测试是否有英文提示框提示解压，以及是否会进行热更新（更新内容一般应小于10M，大于可能就是有问题）若大于则是IOS下IosResources/BasicInfoCopy/basicinfo下的basicinfos.txt移到工程下newbundle/IOS下（该步骤应该在打完bundle之后压缩之前操作）

正确结果为：有英文提示框，会进行热更新，进入**中文**开始游戏界面，并且进入新版本测试服后，不会有序章。**若结果不对，自身检查是否公司wifi IP地址变了，变得不是IP白名单了，或者tag本身环境不对，找沈岸进行核对，或者服务器未添加这个tag到热更新白名单中，找马戎进行核对**

1. 用testtagbaypay装到手机，WiFi环境为公司wifi，会进行更新下载，测试进入新版本测试服后，点击充值，是否能弹出贝付宝充值，并且点击微信和支付宝充值，是否能弹出网页支付

正确结果为：进入后能弹出贝付宝充值，并且点击微信和支付宝充值，均能弹出网页支付，**若结果不对，则是包本身出了问题或者更新的内容出了问题，刘万自查**

1. 用testtagaudit装到手机，wifi环境为公司wifi，测试游戏开始运行后，是否进入小游戏的**小语种**开始游戏界面，并且点击进入后，界面为小游戏界面

正确结果为：与第6点描述相符。**若结果不对，则是包本身出了问题，刘万自查**

交付韩良居后，韩良居以及测试人员需要测试部分

1. 先看包是否为版本更新包，若是版本更新包，韩良居需要进行版本更新测试
2. 用sgrxzc\_082装到手机，wifi环境为个人4g热点，测试是否有英文提示框提示解压，测试是否会进行热更新

正确结果为：有英文提示框，不会进行热更新，进入**小语种**语言的开始游戏界面。**若结果不对，则应该是这个tag未被屏蔽外网更新，找沈岸核对，或者包本身出了问题，找刘万让其查找原因**

1. 然后切换wifi环境为公司wifi，测试测试是否有英文提示框提示解压，以及是否会进行热更新（更新内容一般应小于10M，大于可能就是有问题）

正确结果为：有英文提示框，会进行热更新，进入**中文**开始游戏界面，并且进入新版本测试服后，不会有序章。**若结果不对，自身检查是否公司wifi IP地址变了，变得不是IP白名单了，或者tag本身环境不对，找沈岸进行核对，或者服务器未添加这个tag到热更新白名单中，找刘万让其查找原因**

1. 让沈岸将sgrxzc\_082切到贝付宝，测试点击充值，是否能弹出贝付宝充值，并且点击微信和支付宝充值，是否能弹出网页支付

正确结果为：进入后能弹出贝付宝充值，并且点击微信和支付宝充值，均能弹出网页支付。**若结果不对，则是包本身出了问题或者更新的内容出了问题，找刘万让其查找原因**

1. 让沈岸将sgrxzc\_082切到审核环境，测试游戏开始运行后，是否进入小游戏的**小语种**开始游戏界面，并且点击进入后，界面为小游戏界面

正确结果为：与第5点描述相符。**若结果不对，则是包本身出了问题，找刘万让其查找原因**