1. 常规提审：

①5个脚本：descprop，nicknameuimanager，battleendmanager，battleenduimanager，pveaudituimanager，特效不用屏蔽，nickname是取name1-audit和name2-audit

②弹框和进度条都有

③支付项：常规和小游戏的item表对应的图集和精灵名不一样，payitem表不用管，就只要看item表是否能对应上就行

1. 小游戏2提审

一、小游戏2中文提审

①脚本处理和中文一样，5个脚本特效不用屏蔽

②（目前的中文小游戏应该都是有支付项的，没有支付项的话需要修改mainaudit的四个地方和topwindowaudit的三个地方）

③弹框和进度条都有

二、小游戏2小语种提审

①、需要修改5个脚本，nickname改成只取name1-audit

②、弹框和进度条需要去掉

③、表格需要翻译成对应的表格

④、支付项根据包的具体需求来，其实注意的点基本就这些

**所有类型都要注意的：修改提示语，loadingtip，loadlocalresource和update预制体的载入场景中，以及unzip中的文字，中文就用中文，其他所有语言都用英语**