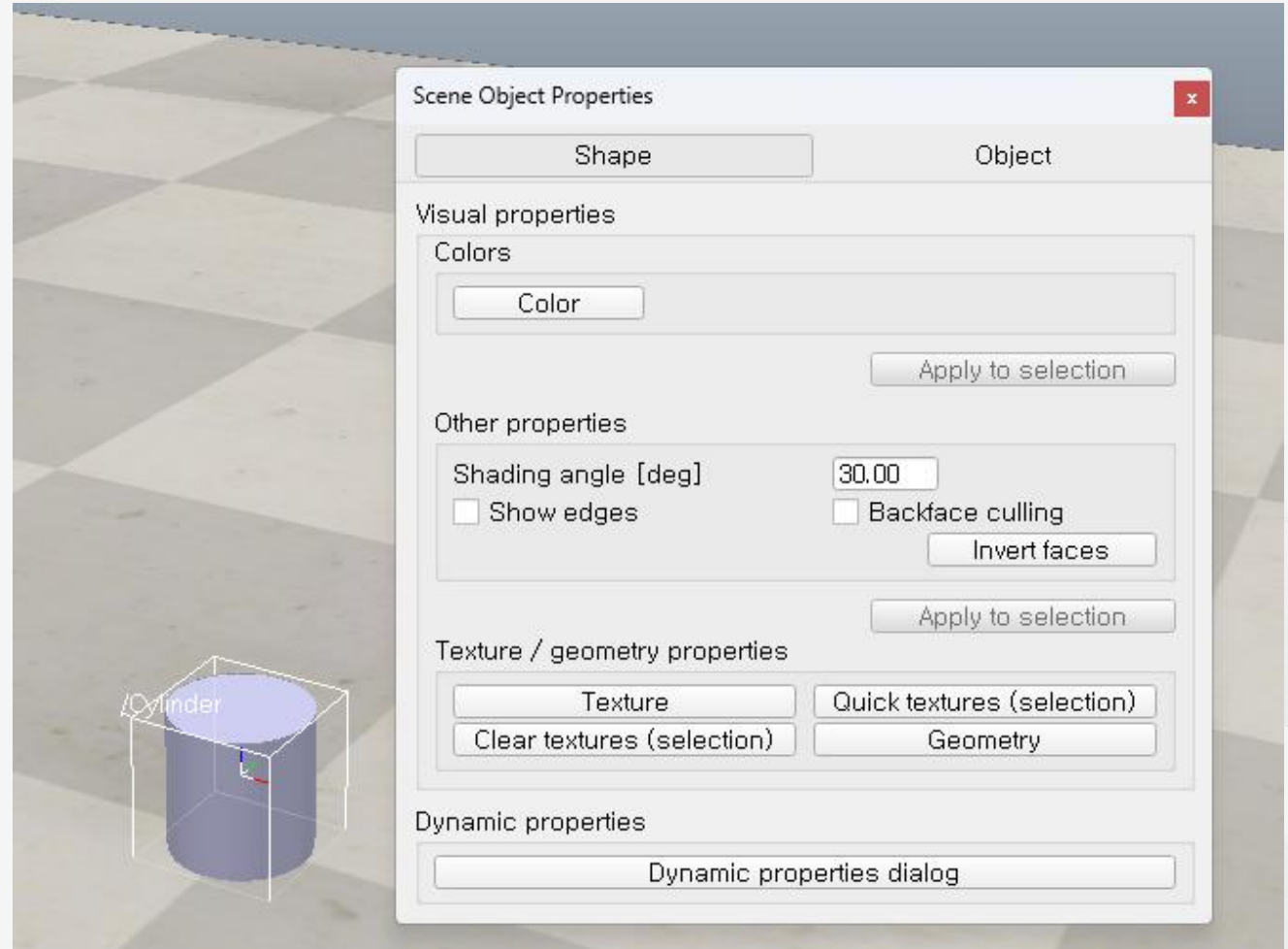
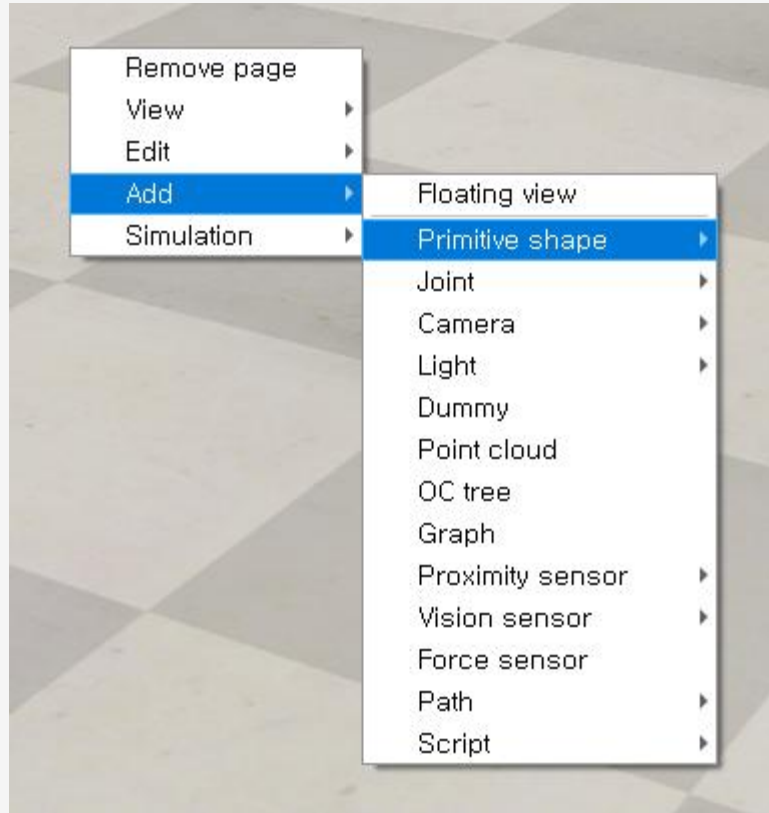
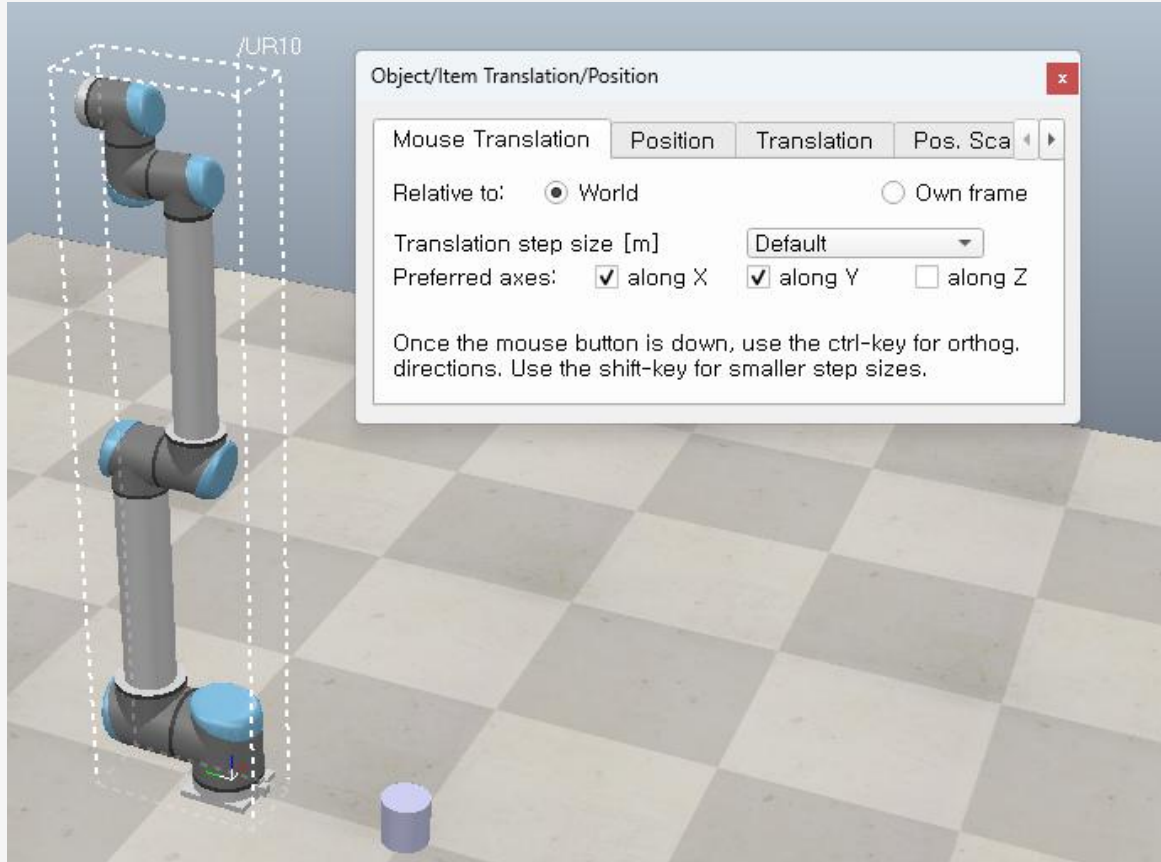


# 기본 인터페이스와 주요 기능 소개

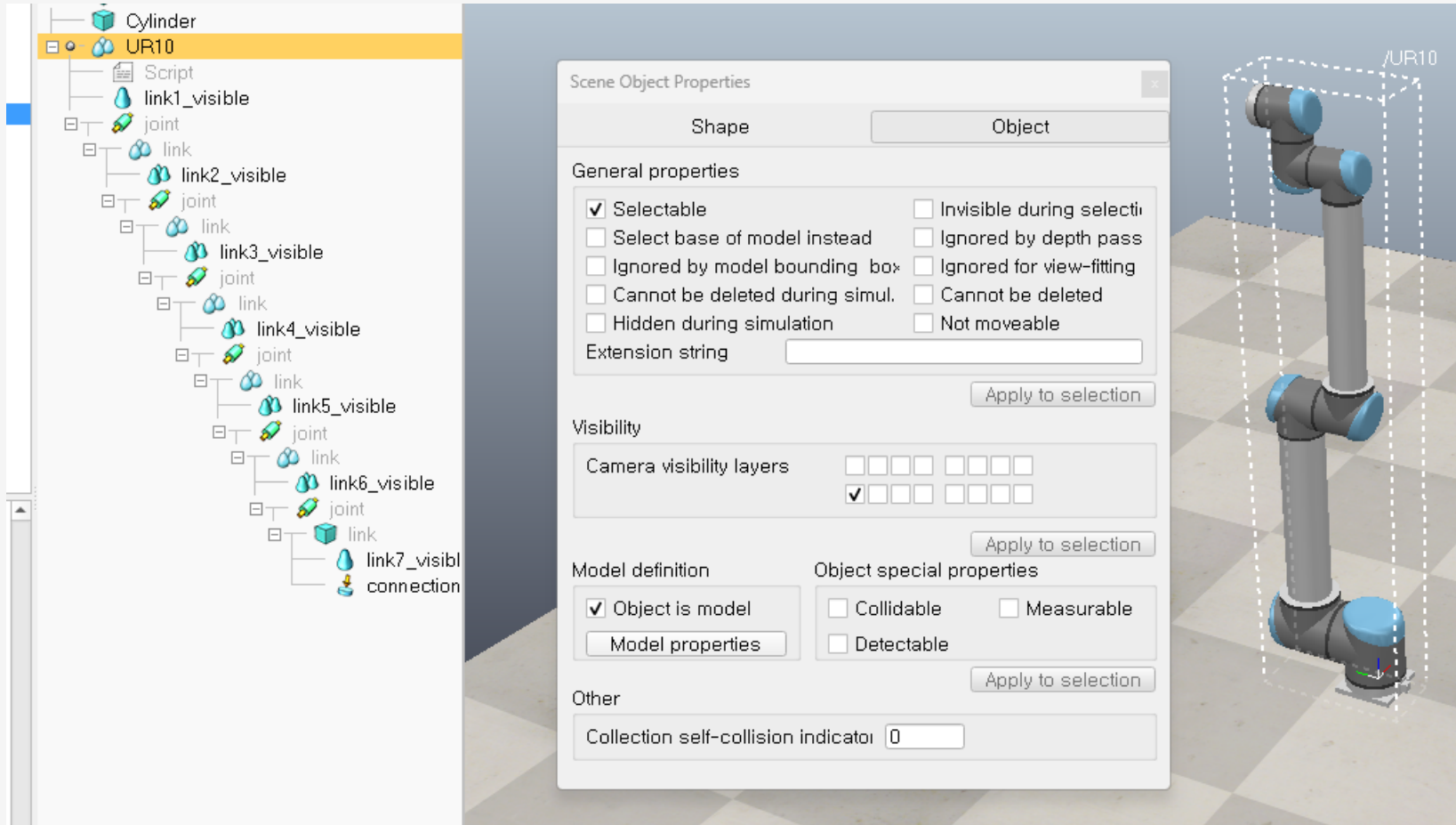
## 요소 추가 및 형상 수정



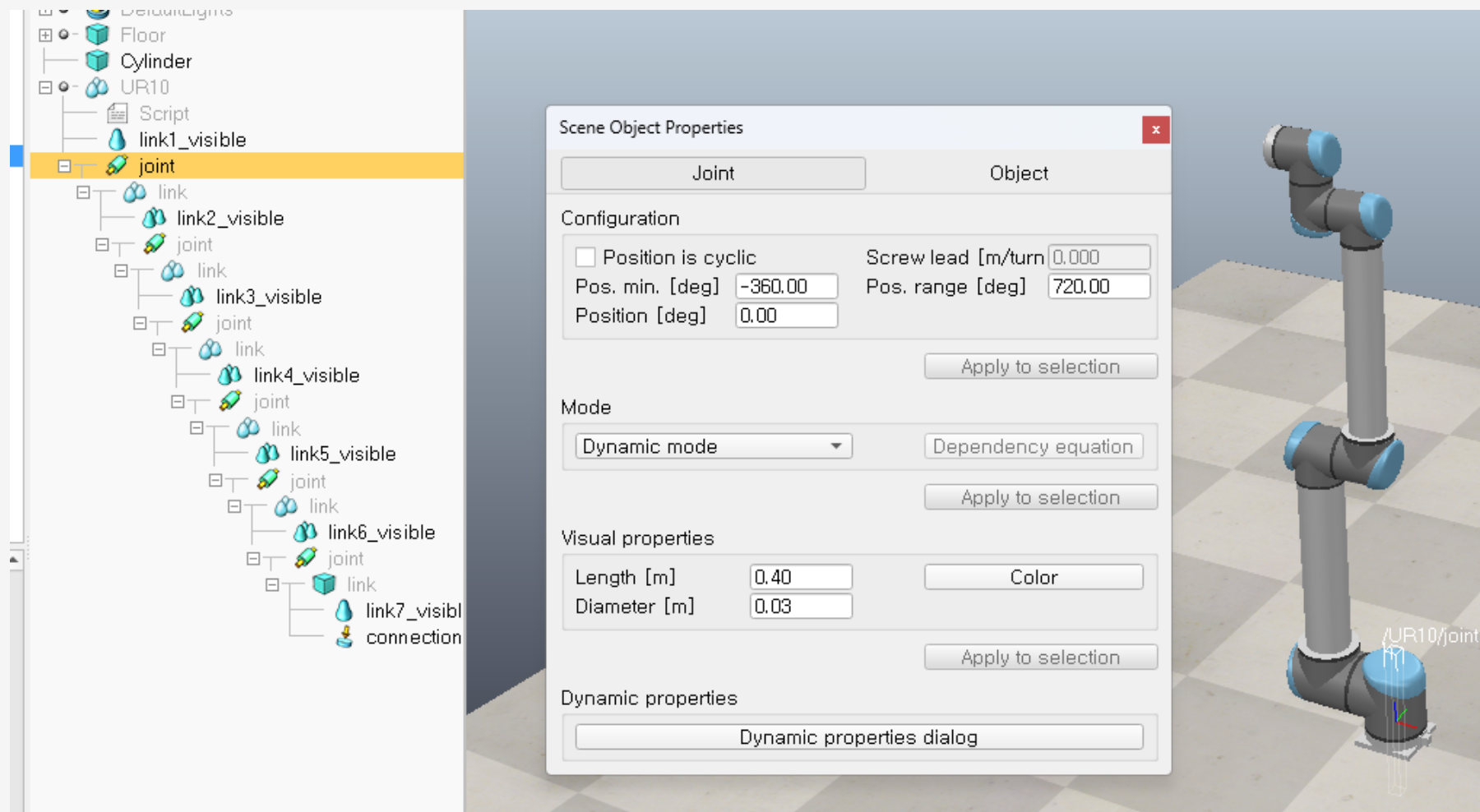
## 요소 이동/회전/ 비율 조정



# 오브젝트 설정

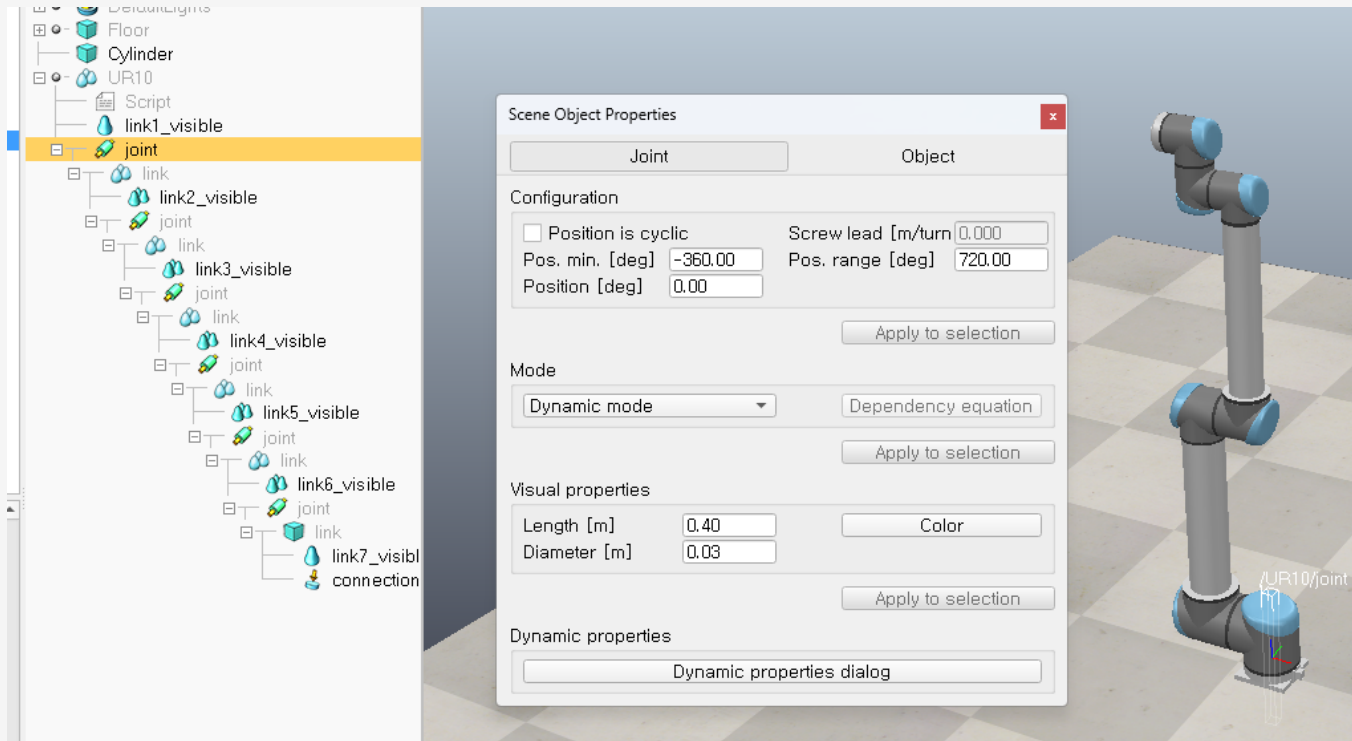


## 조인트 설정





# 조인트 설정

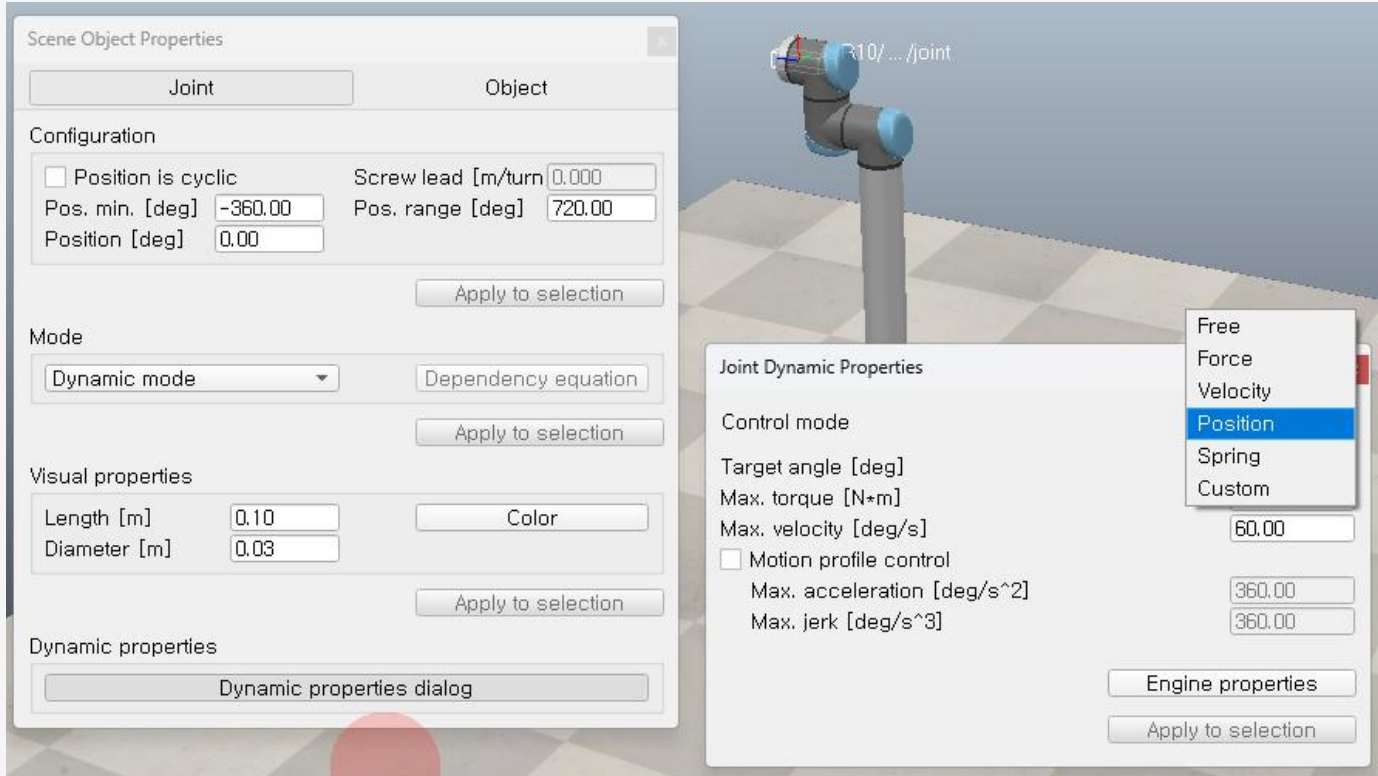


•**키네마틱 모드 (Kinematic Mode):** 이 모드에서는 조인트가 동역학 모듈에 의해 처리되지 않으며, 즉각적인 위치 변경이 가능함. 이를 통해 원하는 위치나 속도로 설정할 수 있음.

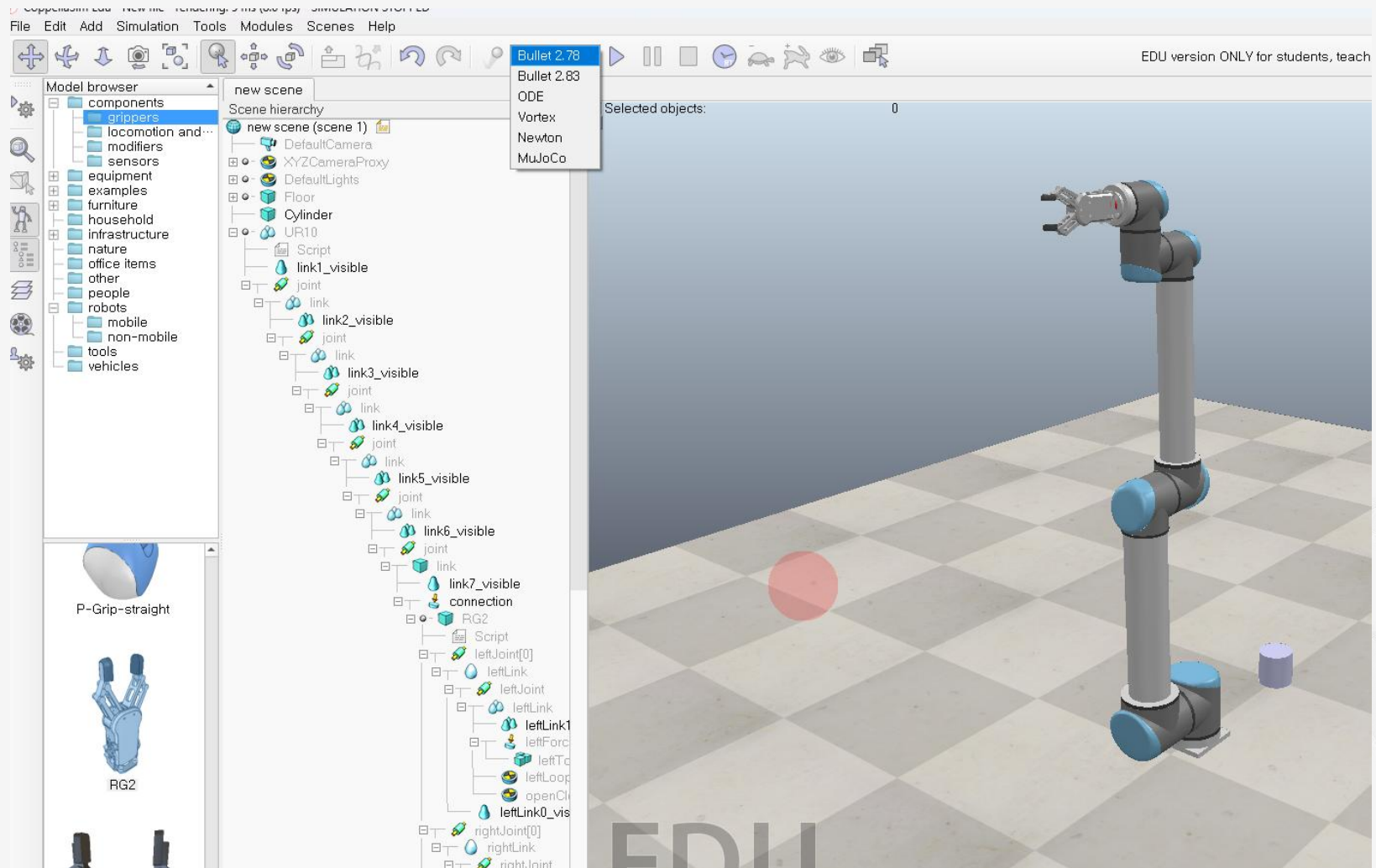
•**디펜던트 모드 (Dependent Mode):** 이 모드에서는 조인트가 다른 조인트에 의해 선형 방정식으로 종속되어 동작

•**다이나믹 모드 (Dynamic Mode):** 이 모드에서는 조인트가 동역학 모듈에 의해 처리되며, 유효한 구성 요소와 함께 동적으로 활성화됨. 이 모드에서는 다양한 제어 방식을 사용할 수 있음

# 조인트 설정



# 물리엔진





# 임베디드 스크립트

