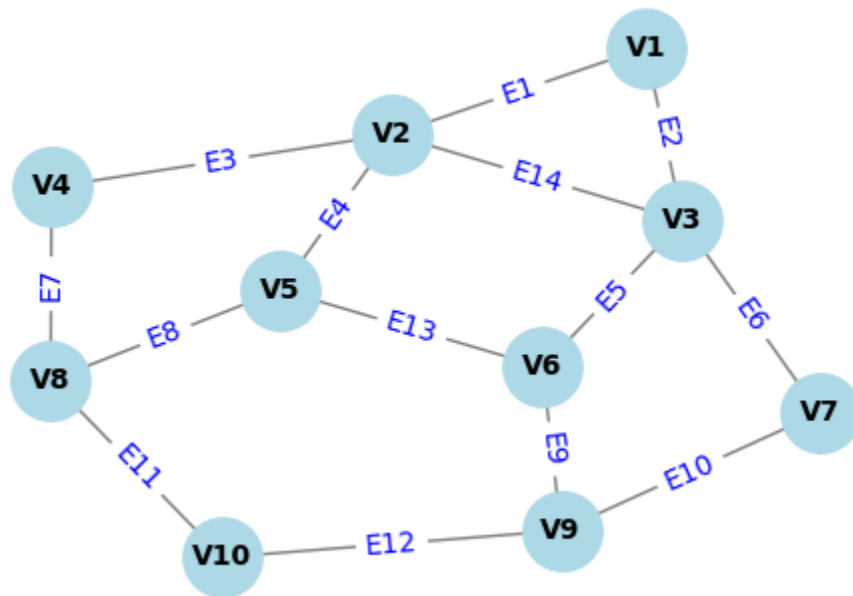


3-1 그래프

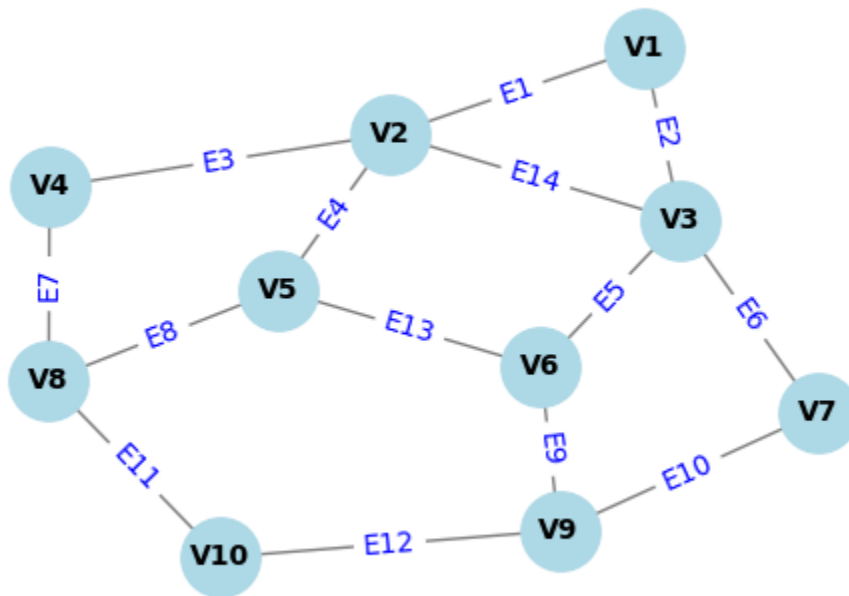


그래프 (Graph)



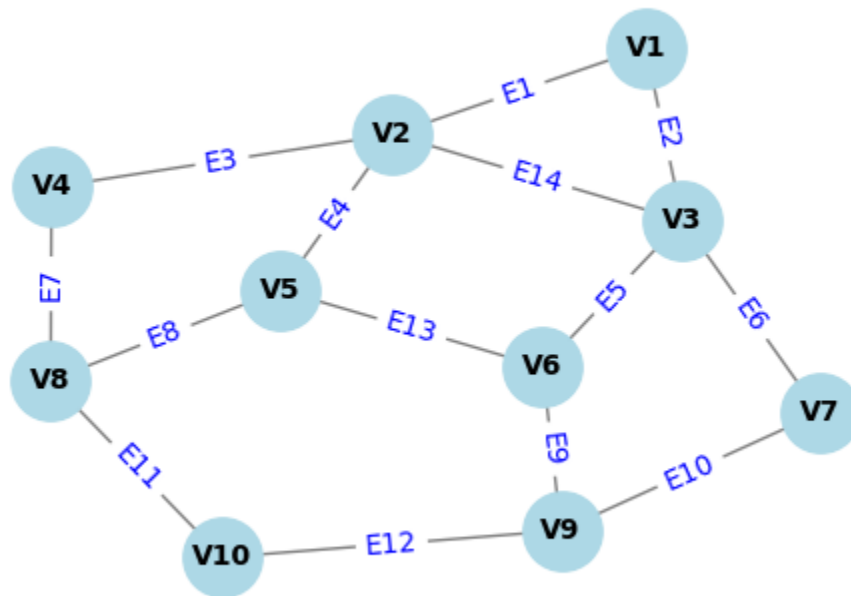
그래프 (Graph)

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)



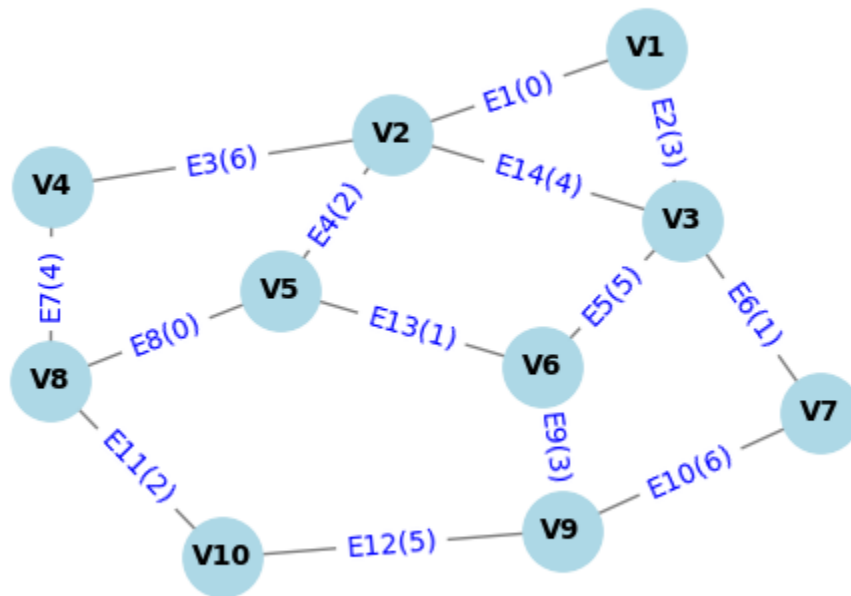
그래프 (Graph) - 예시 1

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)



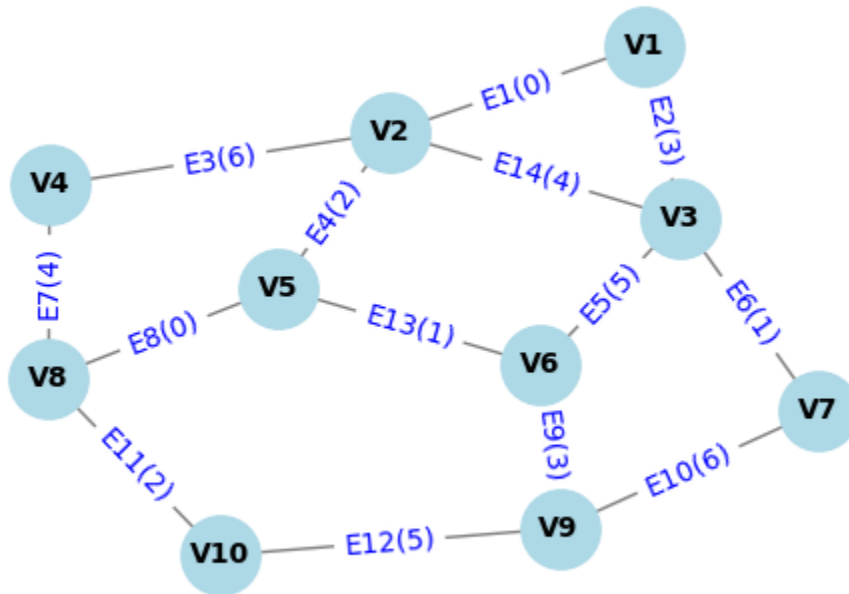
그래프 (Graph)

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)



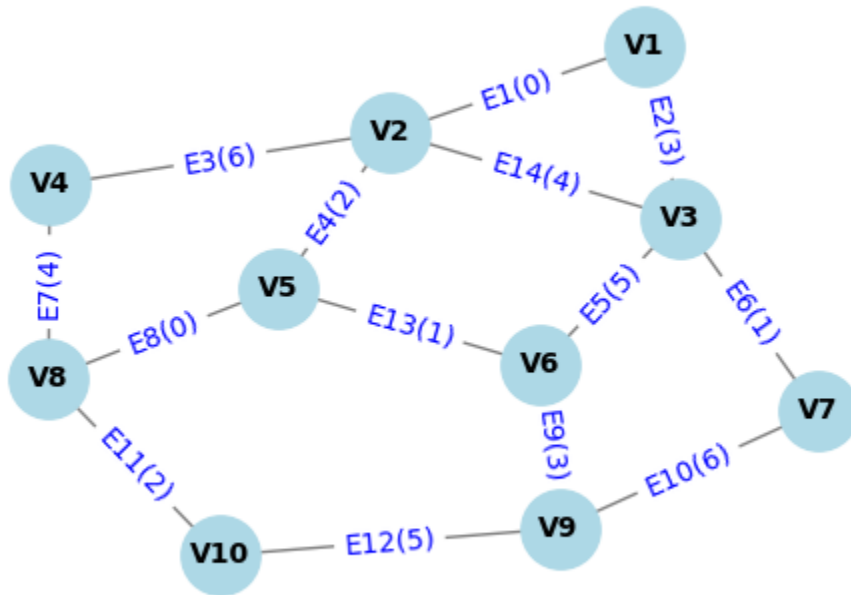
그래프 (Graph) - 예시 2

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)

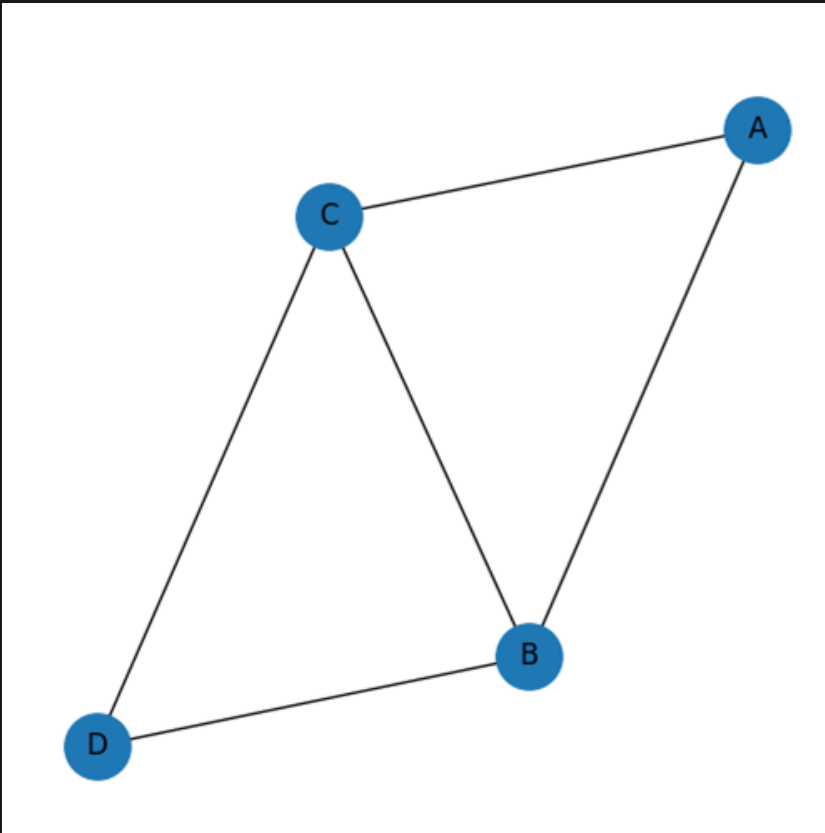


그래프 (Graph)

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)
- 필수 용어
 - 가중치 (weight)
 - 차수 (degree)
 - 경로 (path)



그래프의 데이터 구조



Adjacency List

A: ['B', 'C']

B: ['A', 'D', 'C']

C: ['A', 'D', 'B']

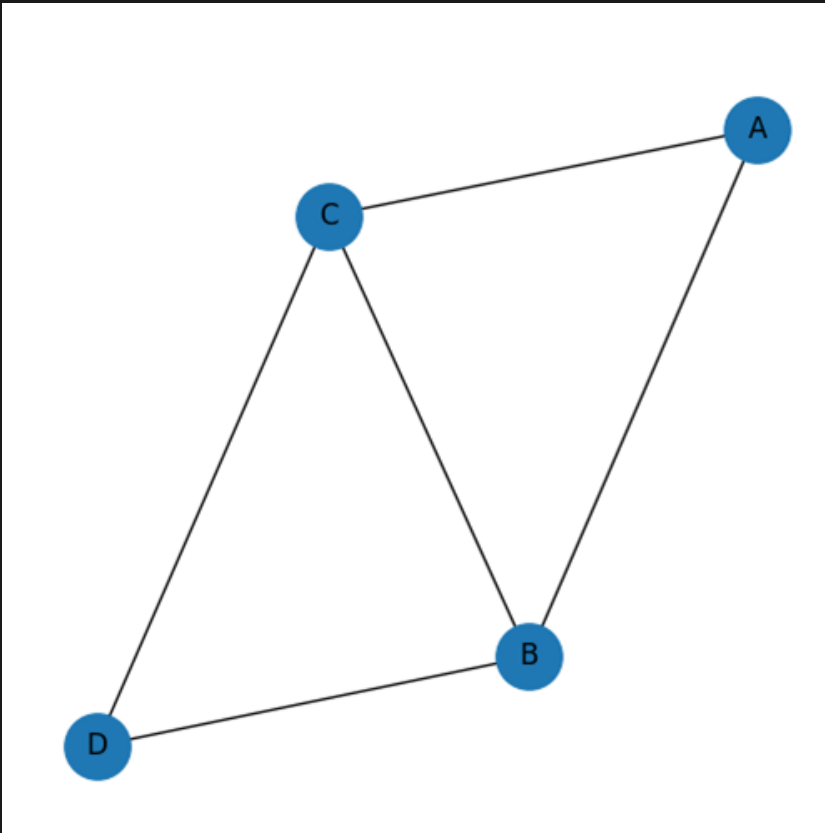
D: ['B', 'C']

```
graph_undir = {  
    'A': ['B', 'C'],  
    'B': ['A', 'C', 'D'],  
    'C': ['A', 'B', 'D'],  
    'D': ['B', 'C']  
}
```

Adjacency Matrix

	A	B	C	D
A	0	1	1	0
B	1	0	1	1
C	1	1	0	1
D	0	1	1	0

그래프 코드

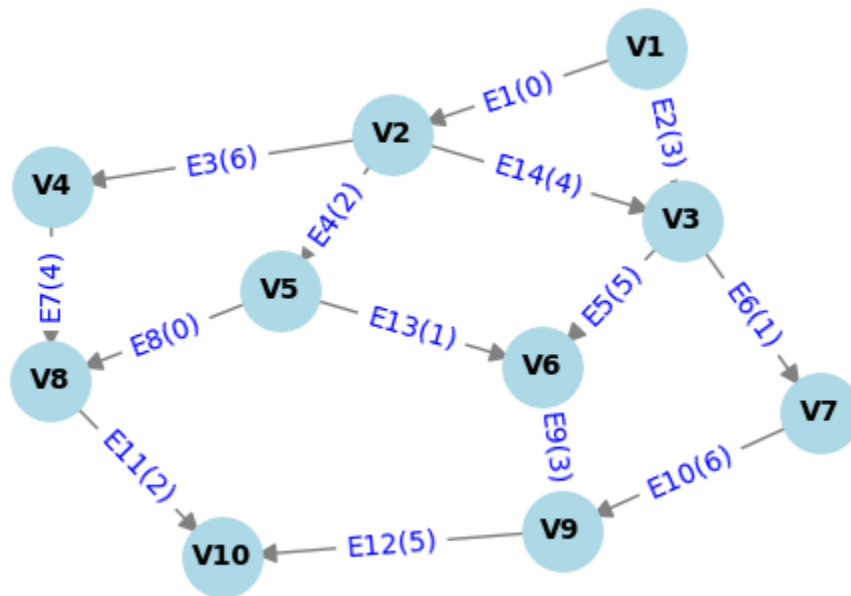


```
import networkx as nx

G = nx.Graph()
nodes = ['A', 'B', 'C', 'D']
edges = [
    ('A', 'B'), ('A', 'C'),
    ('B', 'D'), ('C', 'D'),
    ('B', 'C')
]
G.add_nodes_from(nodes)
G.add_edges_from(edges)
```

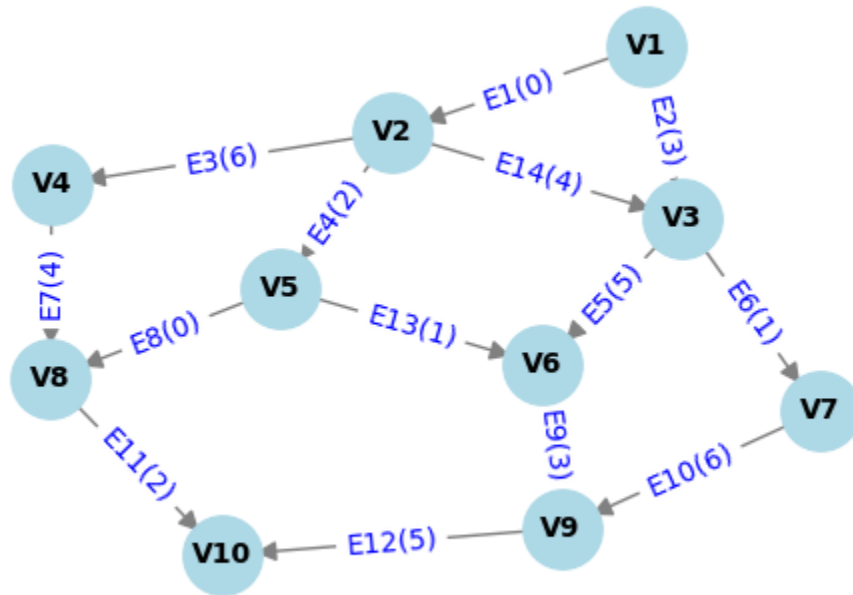
방향성 그래프 (Directed-Graph)

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)



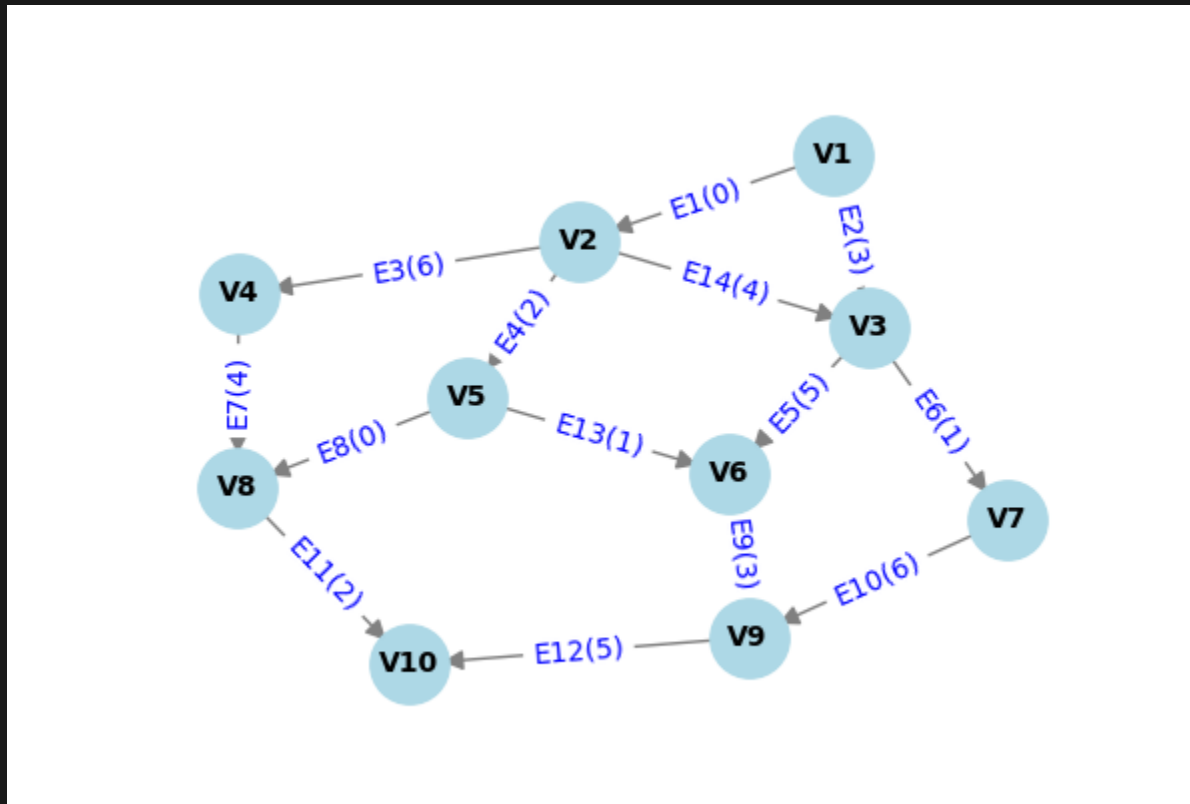
방향성 그래프 (Directed-Graph) - 예시 3

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)



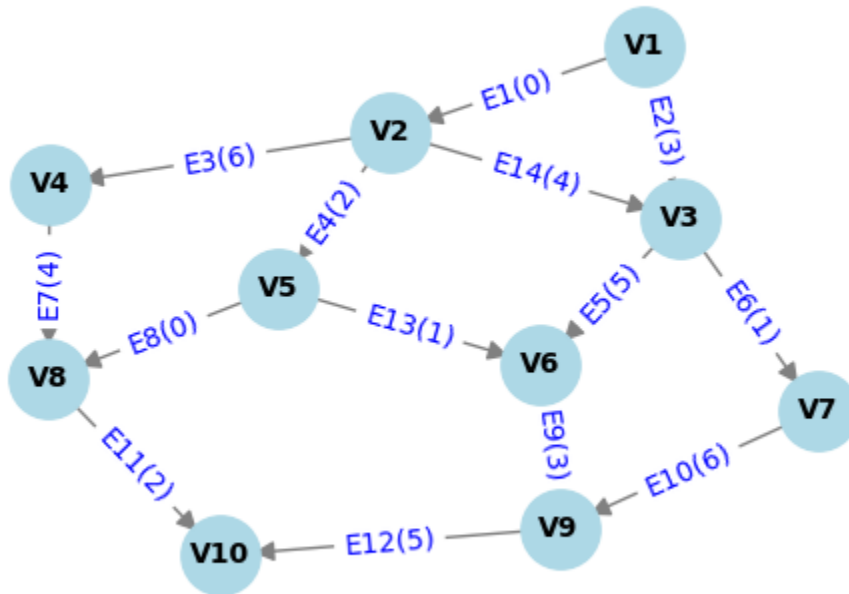
방향성 그래프 (Directed-Graph)

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)
- 필수 용어
 - 차수 (degree)
 - 경로 (path)
 - 사이클 (cycle)

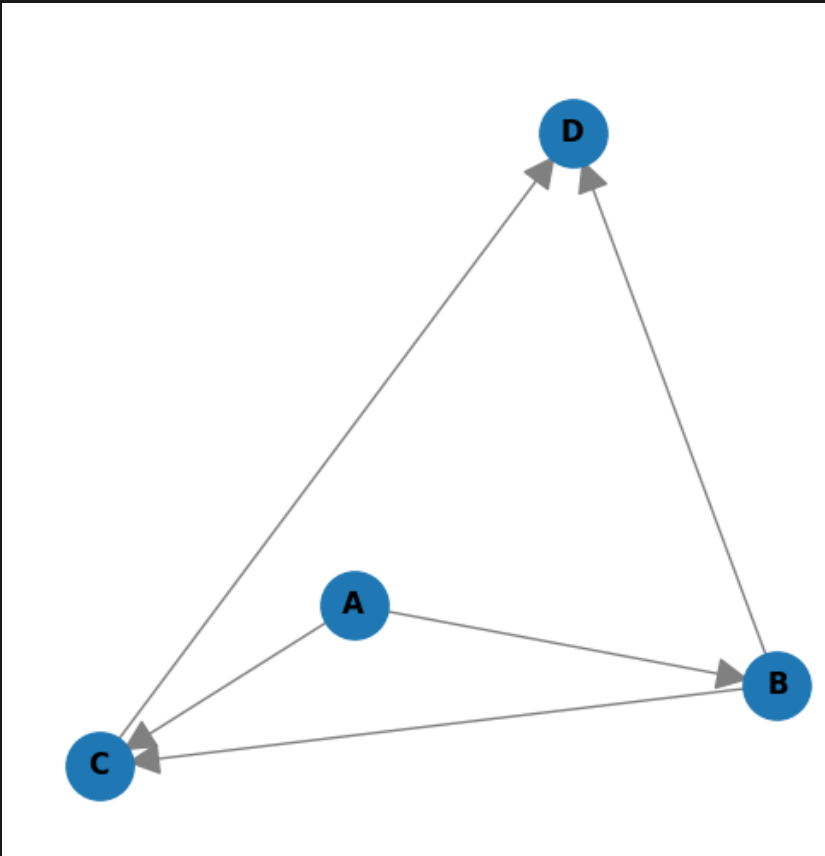


방향성 그래프 (Directed-Graph)

- 정의: Vertex (V) 와 Edge (E) 로 이루어진 순서쌍 (V,E)
- 실제 적용사례로는 수천, 수만개의 vertex 와 edge들로 이루어짐



방향성 그래프의 데이터 구조



Adjacency List

A: ['B', 'C']

B: ['C', 'D']

C: ['D']

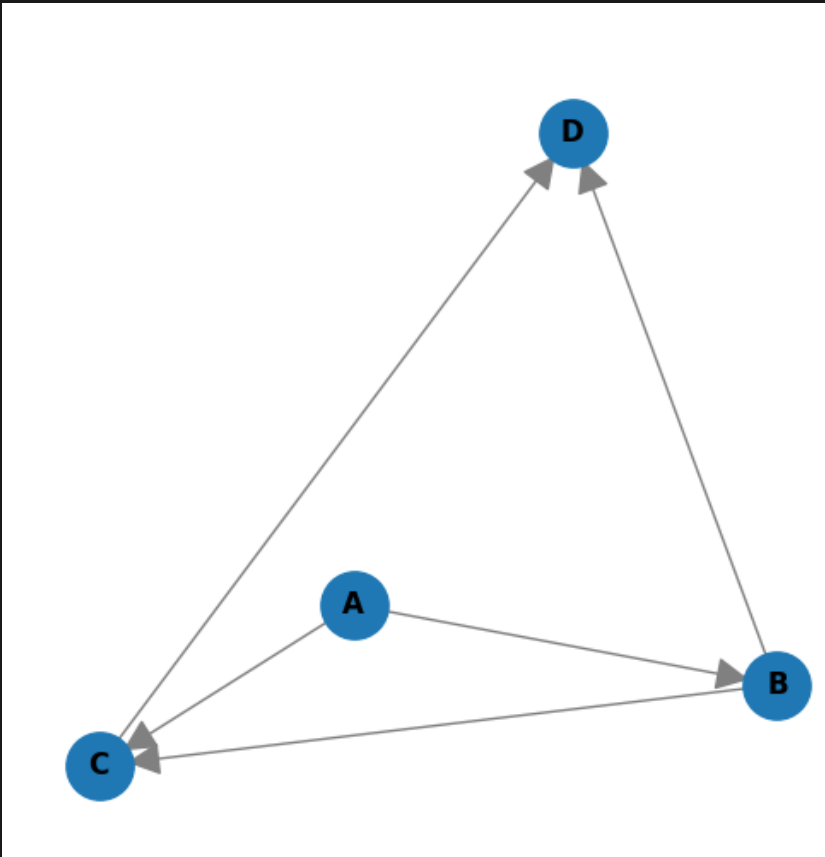
D: []

```
graph_dir = {  
    'A': ['B', 'C'],  
    'B': ['C', 'D'],  
    'C': ['D'],  
    'D': []  
}
```

Adjacency Matrix

	A	B	C	D
A	0	1	1	0
B	0	0	1	1
C	0	0	0	1
D	0	0	0	0

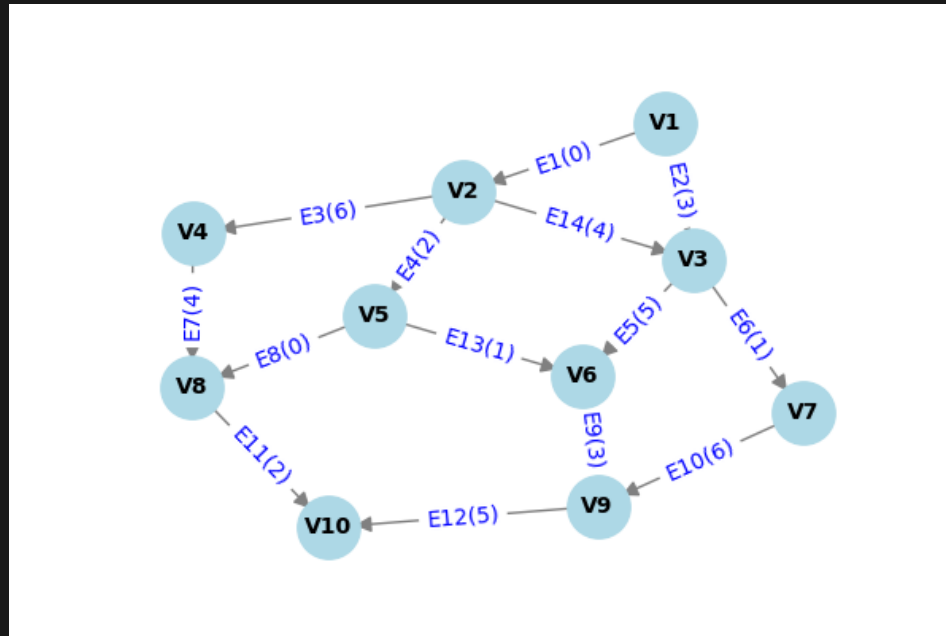
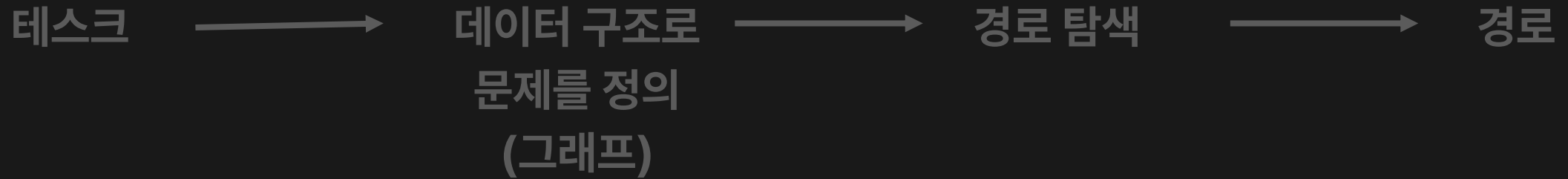
방향성 그래프 코드



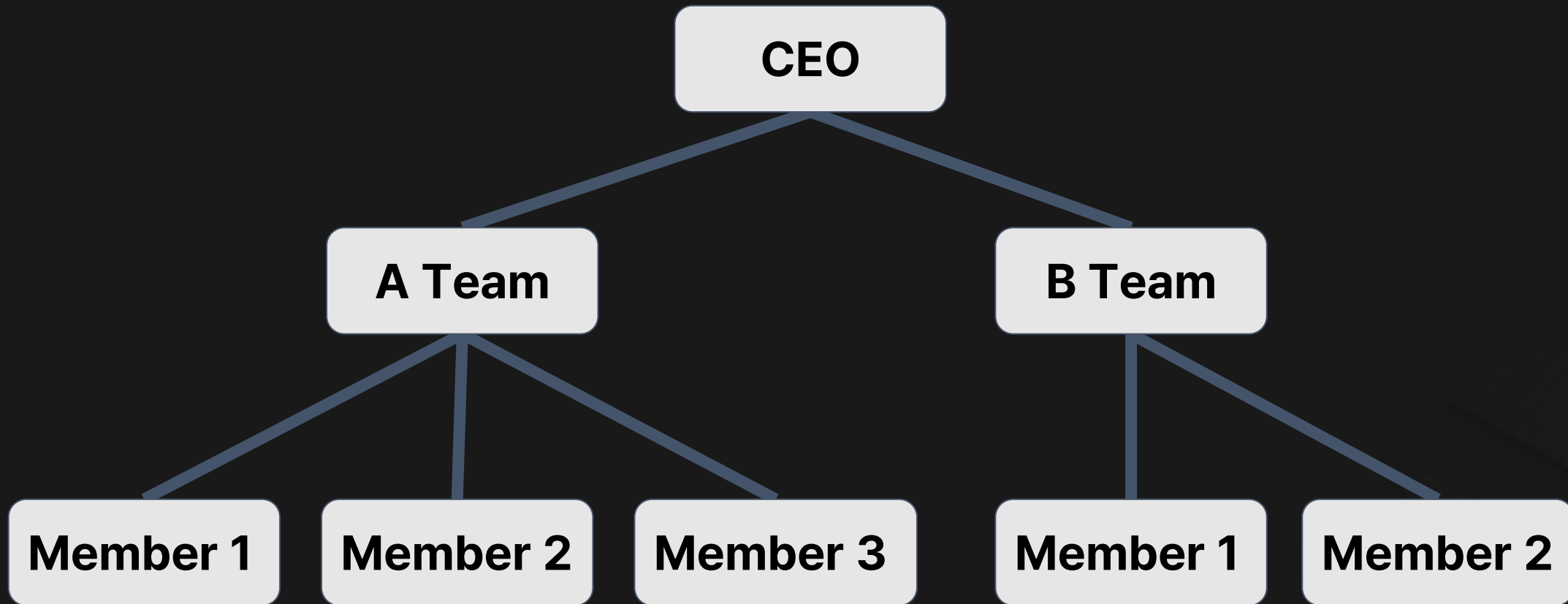
```
import networkx as nx

G = nx.DiGraph()
nodes = ['A', 'B', 'C', 'D']
edges = [
    ('A', 'B'), ('A', 'C'),
    ('B', 'C'), ('B', 'D'),
    ('C', 'D')
]
G.add_nodes_from(nodes)
G.add_edges_from(edges)
```

그래프 탐색 알고리즘의 필요성

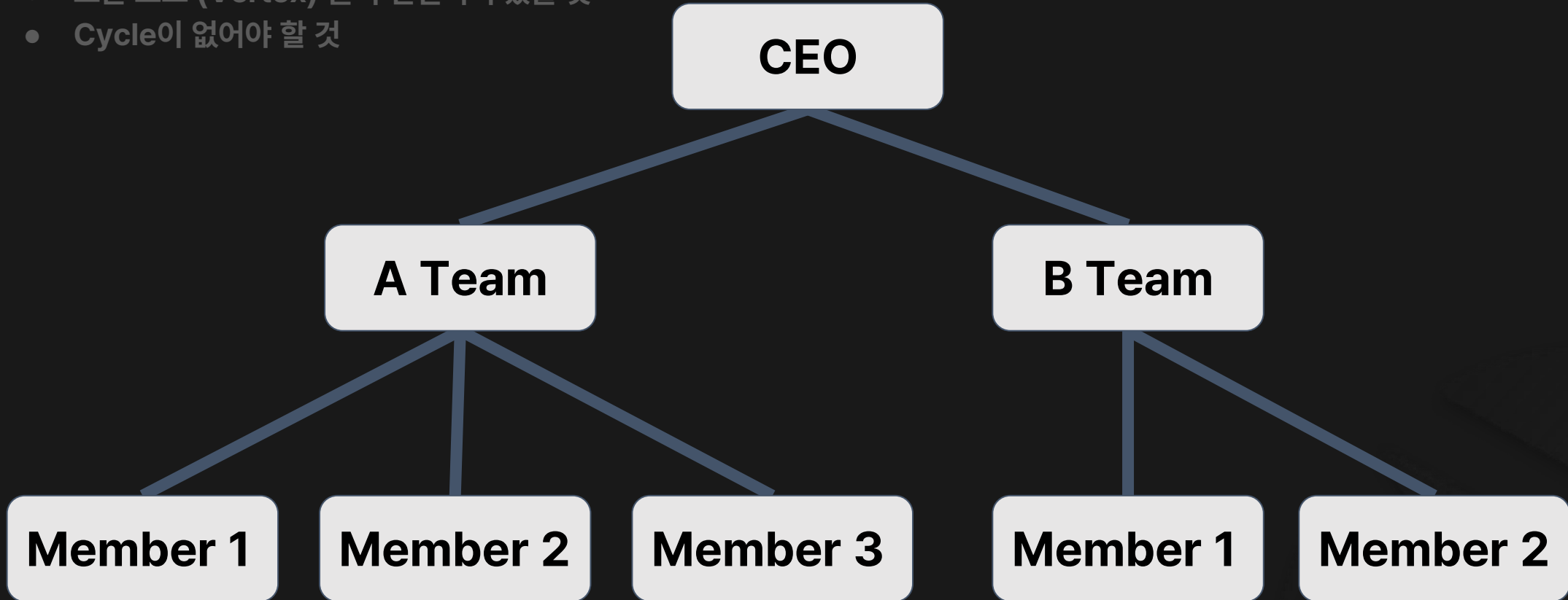


트리 (Tree)



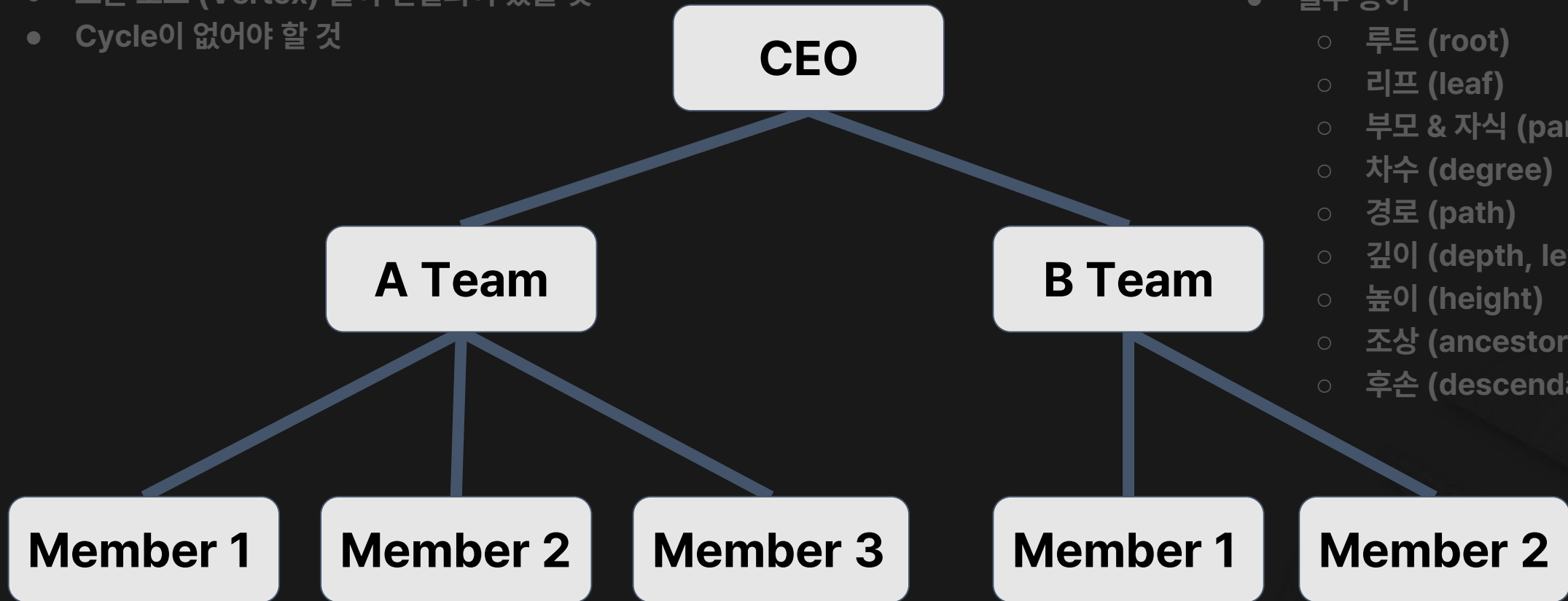
트리 (Tree)

- 모든 노드 (Vertex) 들이 연결되어 있을 것
- Cycle이 없어야 할 것



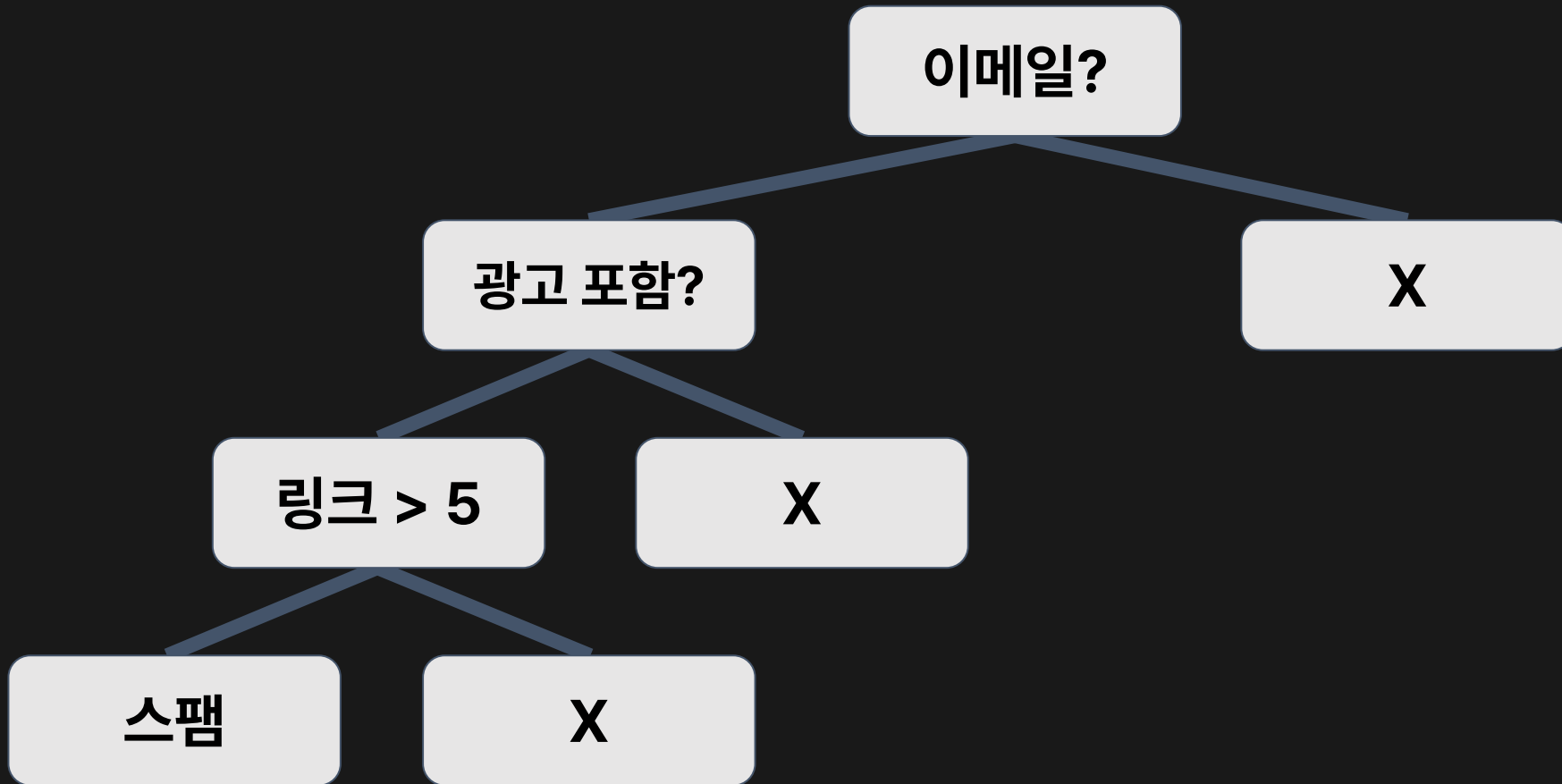
트리 (Tree)

- 모든 노드 (Vertex) 들이 연결되어 있을 것
- Cycle이 없어야 할 것

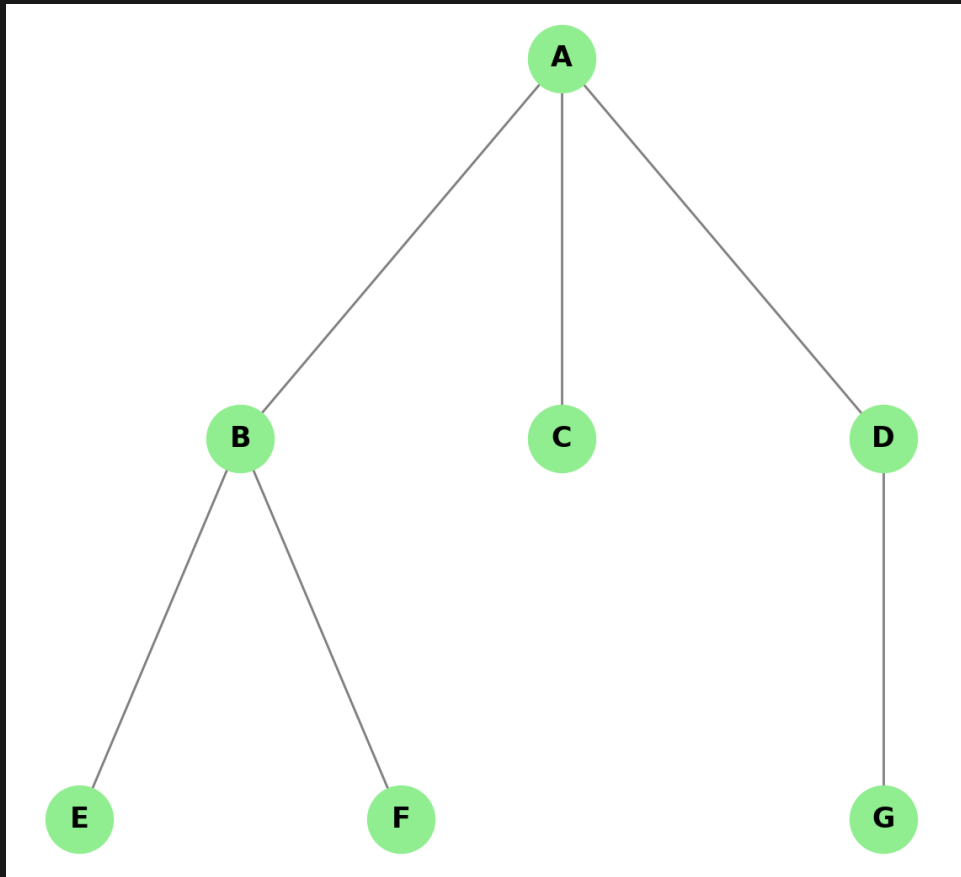


- 필수 용어
 - 루트 (root)
 - 리프 (leaf)
 - 부모 & 자식 (parent & child)
 - 차수 (degree)
 - 경로 (path)
 - 깊이 (depth, level)
 - 높이 (height)
 - 조상 (ancestor)
 - 후손 (descendant)

트리 (Tree) - 예시 (Decision Tree)



트리의 데이터 구조



Adjacency List

A: ['B', 'C', 'D']

B: ['E', 'F']

C: []

D: ['G']

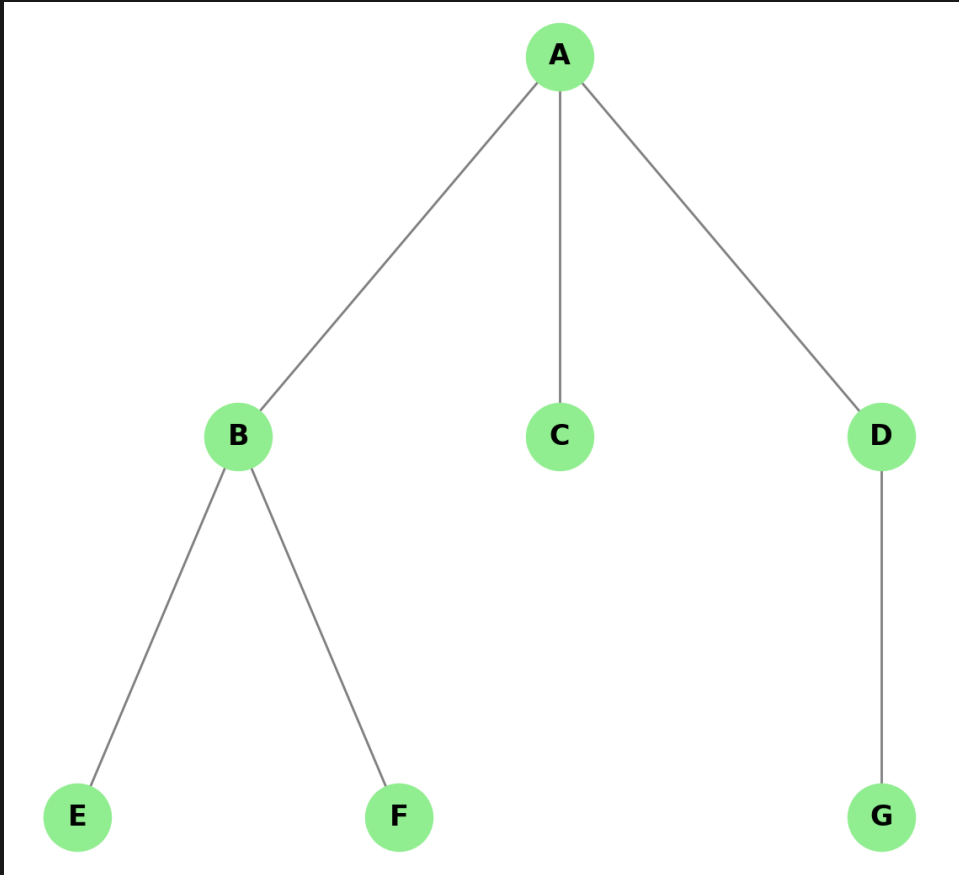
E: []

F: []

G: []

```
tree = {  
    'A': ['B', 'C', 'D'],  
    'B': ['E', 'F'],  
    'C': [],  
    'D': ['G'],  
    'E': [],  
    'F': [],  
    'G': []  
}
```

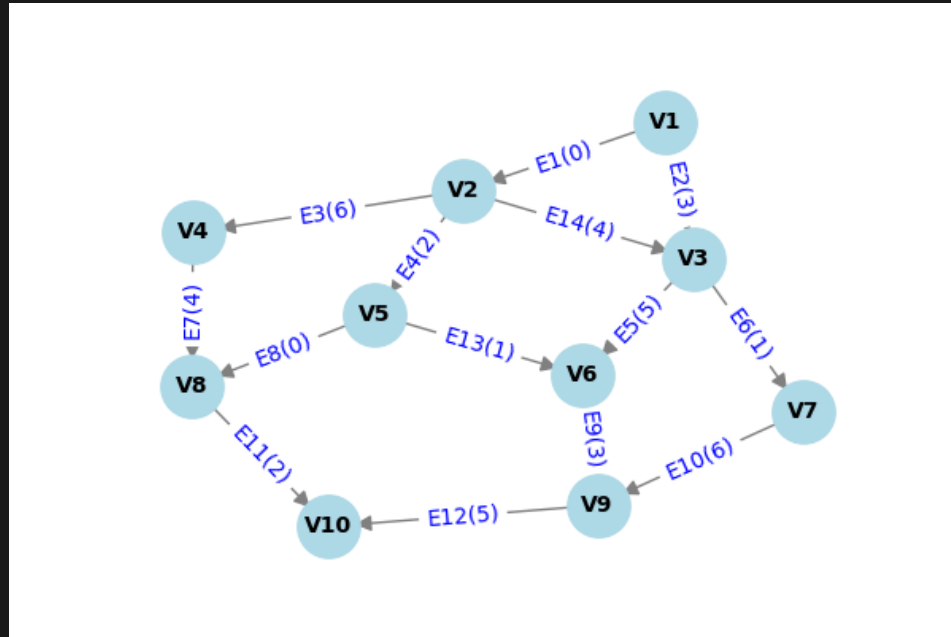
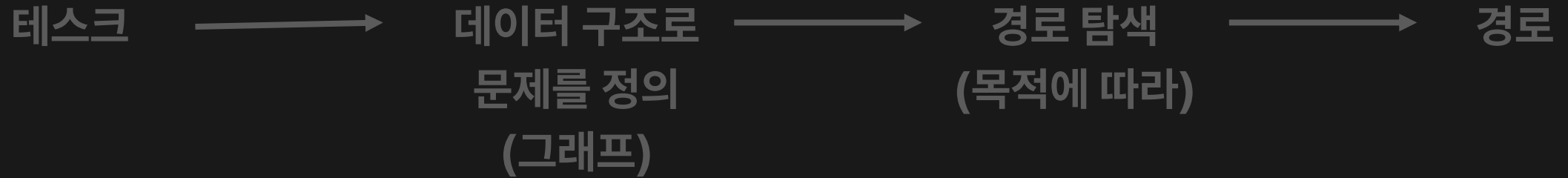
트리의 데이터 구조



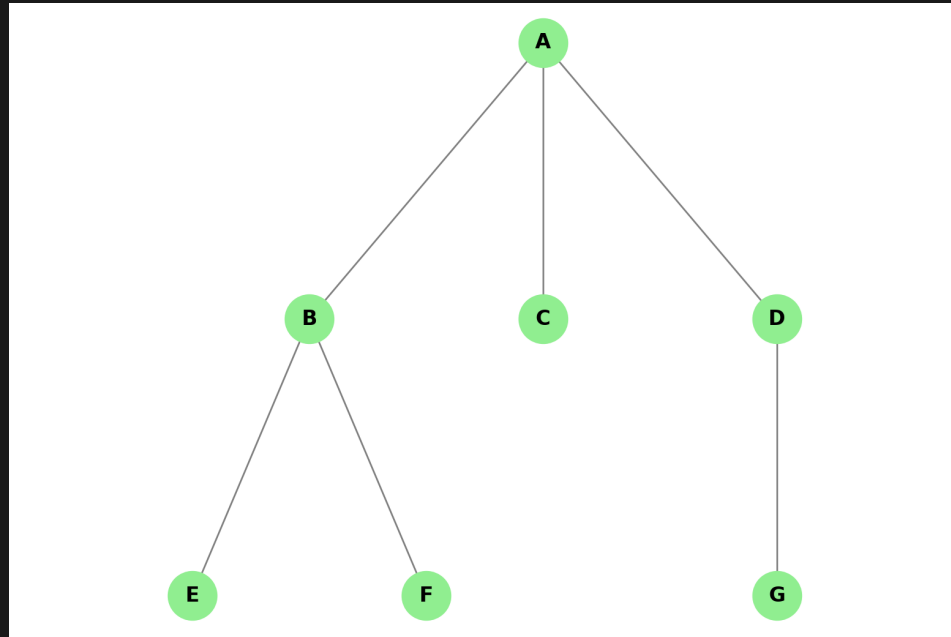
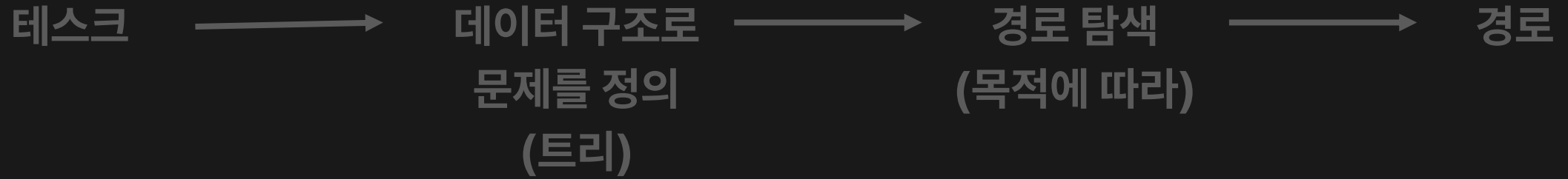
```
import networkx as nx

G = nx.DiGraph()
tree_nodes = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G']
tree_edges = [
    ('A', 'B'), ('A', 'C'), ('A', 'D'),
    ('B', 'E'), ('B', 'F'),
    ('D', 'G')
]
G.add_nodes_from(tree_nodes)
G.add_edges_from(tree_edges)
```

그래프 탐색 알고리즘의 필요성



그래프 탐색 알고리즘의 필요성



강의 요약

01

그래프

그래프

방향성 그래프

데이터 구조

02

트리

디시전 트리

데이터 구조

03

서치 알고리즘의 필요성

04

그래프와 트리의 코드 구조