

파이썬 함수, 클래스

김루진 강사 소속

인공지능을 위한 파이썬 코딩 기초

학습 내용

- 1 파이썬이란
- 2 기본구조(시작은 MAIN에서)
- 3 입출력
- 4 산술 연산자



요구 사항에 따라 명시적으로 프로그래머가 만든 함수를 사용자 정의 함수

>> 함수 이름과 함께 키워드를 사용 def하여 함수를 정의

def function_name(parameter1, parameter2):

function body

write some action

return value

Python Functions

In Python, the function is a block of code defined with a name

- A Function is a block of code that only runs when it is called.
- You can pass data, known as parameters, into a function.
- Functions are used to perform specific actions, and they are also known as methods.
- Why use Functions? To reuse code: define the code once and use it many times.



정보를 집약해서 만든 추상화 구조체 (정보들을 담는 그릇 정의)

>>> 사람을 클래스 만들어 main함수에서 사용

```
class Person: #클래스
  def __init__(self, name, age, address):
     self.name = name
     self.age = age
     self.address = address
  def greeting(self):
     print('안녕하세요, 저는 {0}입니다.'.format(self.name))
```

person.py



◯ 클래스 이해

정보를 집약해서 만든 추상화 구조체 (정보들을 담는 그릇 정의)

>>> 사람을 클래스 만들어 main함수에서 사용

import person

p1 = person.Person("홍길동",22,"충남")

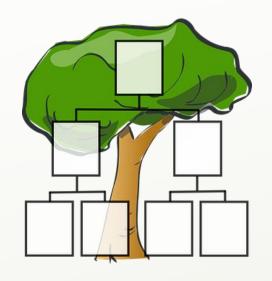
p1.greeting()

main.py



≰常 객체지향 프로그래밍의 특징

- ≫ 추상화(Abstraction)
 - ▶실제 세상을 프로그래밍으로 옮길 수 있게 필요한 기능들만 가져와서 단순화
- >> 캡슐화(Encapsulation)
 - ▶보안적인 기능에 도움을 줌
 - ▶규칙 정의, 사용 용도 명확히
 - ▶안에 있는 값을 노출하지 않음





≰常 객체지향 프로그래밍의 특징

- >> 상속성(Inheritance)
 - ▶ 부모를 지정하고, 부모의 코드를 가져다가 쓸 수 있는 것
 - ▶코드의 재사용성
- >> 다형성(Polymorphism)
 - ▶상수, 변수, 식, 객체, 메소드 등이 다양한 자료형(type)에 속하는 것이 허가
- >> 오버라이드(Override)
 - ▶기존의 클래스에 새로운 기능을 추가하거나 변경



≰ 인스턴스 생성하기 (Instantiation)

```
class robot:

name = "robot"

def info(self):

print('나의 이름은', self.name, '입니다!')

robot _instance = robot()
```



≰ 인스턴스 생성하기 (Instantiation)

>> 파이썬 생성자, 소멸자

```
class robot:
 name = "robot"
 age = 0
 def __init__(self, name, age):
  print('생성자 호출!')
  self.name = name
  self.age = age
```



≰ 인스턴스 생성하기 (Instantiation)

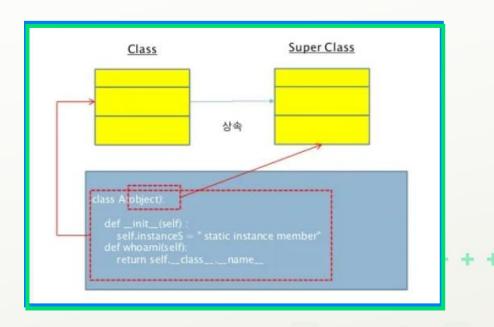
>> 파이썬 생성자, 소멸자

```
def __del__(self):
  print('소멸자 호출!')
def info(self):
  print('나의 이름은', self.name, '입니다!')
print('나이는', self.age, '입니다!')
```



≰ 파이썬 클래스 상속

```
class robot:
 name = 'robot'
 age = 0
 def __init__(self, name, age):
  print('robot 생성자 호출!')
  self.name = name
  self.age = age
```

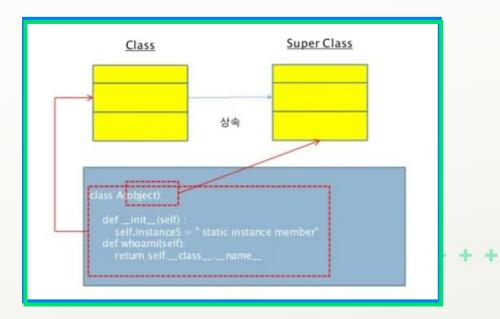




≰ 파이썬 클래스 상속

```
def __del__(self):
 print('robot 소멸자 호출!')
def info(self):
 print('나의 이름은', self.name, '입니다!')
```

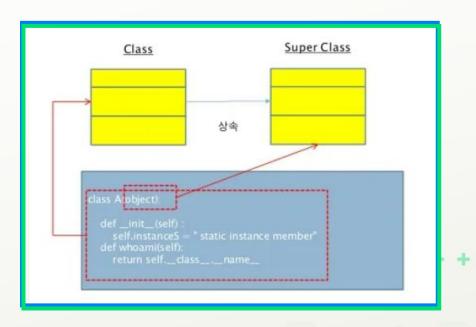
print('나이는', self.age, '입니다!')





≰ 파이썬 클래스 상속

```
class strong_robot(robot):
 weapon = 'gun'
 def __init__(self, name, age, weapon):
  print('strong_robot 생성자 호출!')
  super().__init__(name, age)
  self.weapon = weapon
 def info(self): #오버라이딩
  super().info()
  print(self.weapon, '로 싸웁니다!')
```





★ 파이썬 get, set 메소드 함수 사용

```
class test:

__data = 10

def getData(self):

return self.__data

def setData(self, data):

self.__data = data
```



★ 파이썬 클래스 메소드 VS 인스턴스 메소드

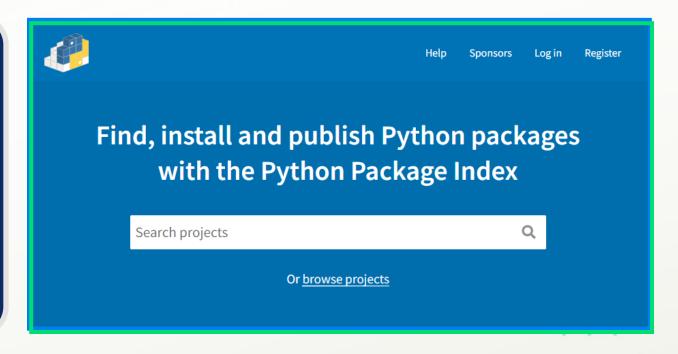
```
class test:
  data = 10 # 클래스 속성
  def __init__(self, data):
     self.data = data # 인스턴스 속성
  @classmethod
  def printClass(cls): # 클래스 메소드
     print(cls.data)
  def printlnstance(self): # 인스턴스 메소드
     print(self.data)
```

- ▶메소드는 기본적으로 self를 전달하는 인스턴스 메소드
- ▶ @classmethod, @staticmethod를 사용하여 클래스 메소드를 만듦
- ▶클래스 메소드는 클래스 이름으로 함수 호출 가능 + + +
- ▶클래스 속성, 클래스 메소드는 모든 객체(인스턴스)가 공유



PyPI(Pyhton Package Index)

Python 패키지 색인을 사용하여 Python 패키지 찾기, 설치 및 게시



- >> https://pypi.org/
- >> 패키지 설치하기: pip install pandas









감사합니다.