

평가과제(학생용)

과정명	청년 AI 로보틱스	센터명	강남 A401
교과목명	파이썬 및 컴퓨터비전	평가방법	평가자 체크리스트
평가문항 (수행내용)	<p>■ 다음에서 제시하는 5개의 과제 중 1개의 과제를 택하여 평가시간(10:00~13:00)에 맞춰 제출</p> <p>■ 제출된 결과물을 토대로 평가자 체크리스트를 활용하여 평가자(담당교강사)의 평가 및 피드백 진행</p> <p>■ 평가 종료 후 3일 이내(영업일 기준)에 훈련생 개인별 평가 결과서 배포</p>		
	과제	수행내용	
	□ 특정색 검출 및 제작	<p>1. 주제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 이미지에서 특정 색상 영역을 검출하고 추출하는 틀 제작 <p>2. 요구사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 색상 모델 변환 - 색상 영역 추출 - 윤곽선 추출 및 표시 - 결과 표시 	
	□ QR 코드 생성기 제작	<p>1. 주제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자 입력 텍스트를 기반으로 QR 코드를 생성하고 이미지 파일로 저장하는 틀 제작 <p>2. 요구사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 데이터 입력 및 처리 - QR 코드 생성 - QR 코드 표시 - QR 코드 저장 	
	□ 계산기 만들기	<p>1. 주제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 기본적인 사칙연산 (+, -, *, /)뿐만 아니라 제곱, 제곱근, 삼각함수 등 다양한 수학 계산을 수행할 수 있는 계산기 제작 <p>2. 요구사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수식 분석 및 연산자 분리 - 괄호, 연산자, 피연산자 분리 및 리스트 저장 - 사칙연산 및 기타연산 - 계산 결과 출력 	
	□ 그림판 만들기	<p>1. 주제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 자유롭게 그림을 그릴 수 있도록 다양한 도구와 기능을 제공하는 그림판 제작 <p>2. 요구사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 선 및 도형 그리기 및 채우기 - 텍스트 입력 - 선 색상 및 두께 변경 - 이전 작업 되돌리기 및 다시 실행하기 - 그림 저장 및 불러오기 	

	과제	수행내용	
	□ 메모장 만들기	<p>1. 주제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 사용하기 쉬운 메모장 제작 <p>2. 요구사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 텍스트 편집 기능 구현 - 파일 입출력 기능 구현 - 서식 설정 기능 구현 - 검색 및 바꾸기 기능 구현 	
주요 평가요소 및 배점	단원	평가요소	배점
	파이썬 기초	개념과 원리의 이해	24
	파이썬 응용	주어진 문제 해결 및 코딩 능력	16
	파이썬 과제	요구사항 충족 및 기능 구현 능력	60
	계		100점
평가 시 유의사항	<ul style="list-style-type: none"> - 코드의 가독성과 유지 보수성을 고려하여 작성하세요. - 예외 처리와 오류 처리를 적절히 구현하세요. - 메모리 사용과 성능을 고려하여 코드를 최적화하세요. - 외부 라이브러리 및 모듈을 효과적으로 활용하세요. 		