

인공지능을 위한 파이썬 코딩 기초



파이썬 모듈 넘파이

김루진 강사

소속

인공지능을 위한 파이썬 코딩 기초

학습 내용

- 1 넘파이
- 2 넘파이 연산
- 3 넘파이 활용
- 4 이미지 처리



넘파이(NumPY)

+++



NumPy

» 파이썬에서 배열과 행렬들을 효율적으로 다룰 수 있게 해주는 라이브러리

⚙️ 파이썬 넘파이로 배열 및 행렬 만들기

```
import numpy as np
```

```
A= np.array([1,3],[2,4])
```

#1. ndim - 배열의 차원

```
A.ndim # = 2
```

#2. shape - 배열 크기

```
A.shape # = (2,2)
```

#3. dtype - 원소 자료형

```
A.dtype # = dtype('int32')
```

#4. max mean min sum - 최댓값 평균값 최솟값 합계

```
A.max(),A.mean(),A.min(),A.sum() # = 4, 2.5, 1, 10
```

#5. flatten() - 1차원 배열 형태로 바꿈

```
A.flatten() # = array([1,3,2,4])
```

#6. transpose() - 요소 위치를 주대각선을 기준으로 뒤바꿈

```
A.transpose() # = array([1,2],[3,4])
```

#7. dot() - 두 배열의 내적 곱

```
A.dot(A) # [[7 15],[10 22]]
```

+++

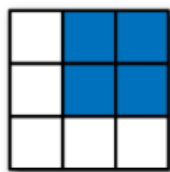
+++



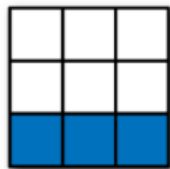
넘파이 - 생성, 슬라이싱

과학계산 전용, 행렬/배열 처리 및 연산,
선형대수(벡터연산, 역함수)

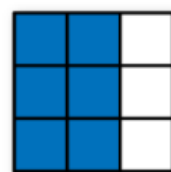
```
import numpy as np
lst = [ [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9] ]
arr = np.array(lst)
a = arr[0:2, 0:2]
print(a)
출력결과: [[1 2]
            [4 5]]
```



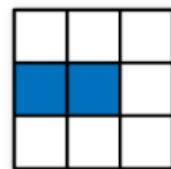
arr[:2, 1:] (2, 2)



arr[2] (3,)
arr[2, :] (3,)
arr[2:, :] (1, 3)



arr[:, :2] (3, 2)



arr[1, :2] (2,)
arr[1:2, :2] (1, 2)

+++

+++



넘파이 배열 연산

+++

⚙️ 넘파이 배열 간의 연산은 반복문을 사용하지 않아도 가능

» 내부에서 연산이 가능

» 기본적으로 성분끼리 연산을 하는 데 이러한 연산을 **벡터화 계산**이라고

```
import numpy as np
arr = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
print(arr)
```

출력결과: $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$

```
arr *= arr
print(arr)
```

출력결과: $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 9 \\ 16 & 25 & 36 \end{bmatrix}$

```
arr -= arr
print(arr)
```

출력결과: $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

```
arr2 = np.array([[0, 4, 9], [3, 2, 7]])
print(arr2 > arr)
```

출력결과: $\begin{bmatrix} \text{False} & \text{True} & \text{Ture} \\ \text{False} & \text{False} & \text{True} \end{bmatrix}$

(비교연산 가능)

+++



넘파이 - 생성

+++

- np.array()를 이용하여 Python에서 사용하는 Tuple(튜플)이나 List(리스트)를 입력으로 numpy.ndarray 생성

laboputer.github.io

Object Creation (ndarray)

.zeros() / .ones() / .empty() / arange() / .linspace()

1D array
np.array([0.5, 1.5, 2.5])

0.5	1.5	2.5
-----	-----	-----

2D array
np.array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]])

0	1	2
3	4	5

np.empty((2,3))

?	?	?
?	?	?

np.zeros((3,4))

0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0

np.ones((2,3,4))

1	1	1	1
1	1	1	1
1	1	1	1

np.arange(10, 30, 5)

10	15	20	25
----	----	----	----

np.linspace(0, 4, 5)

0.	1.	2.	3.	4.
----	----	----	----	----

+++

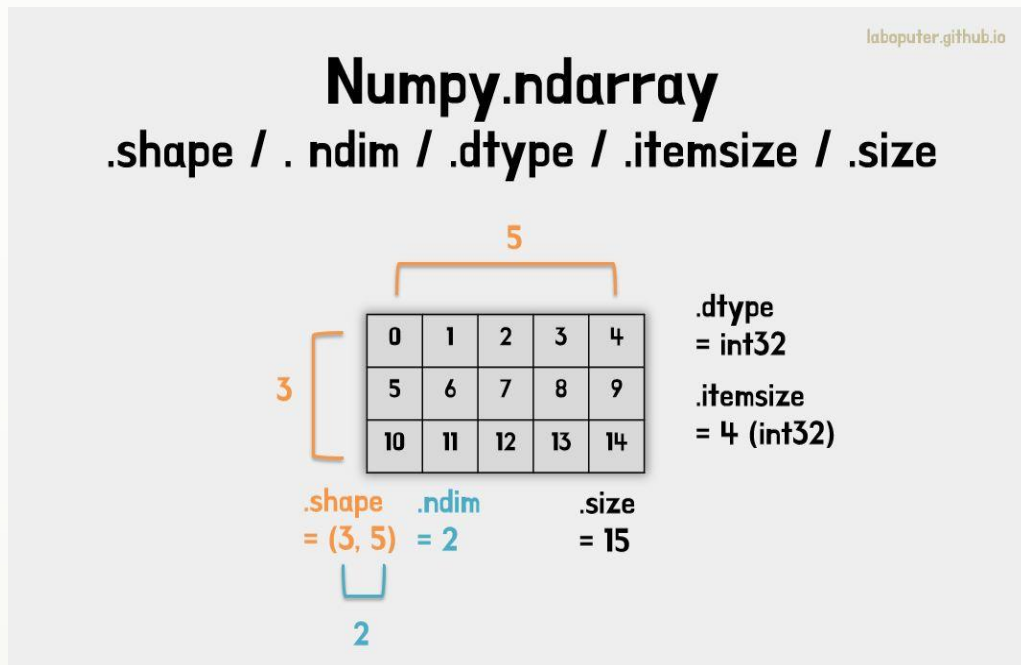
+++



넘파이 - ndarray

+++

⚙️ numpy.ndarray의 대표적인 속성값



- ▶ `ndarray.shape` : 배열의 각 축(axis)의 크기
- ▶ `ndarray.ndim` : 축의 개수(Dimension)
- ▶ `ndarray.dtype` : 각 요소(Element)의 타입
- ▶ `ndarray.itemsize` : 각 요소(Element)의 타입의 bytes 크기
- ▶ `ndarray.size` : 전체 요소(Element)의 개수

+++

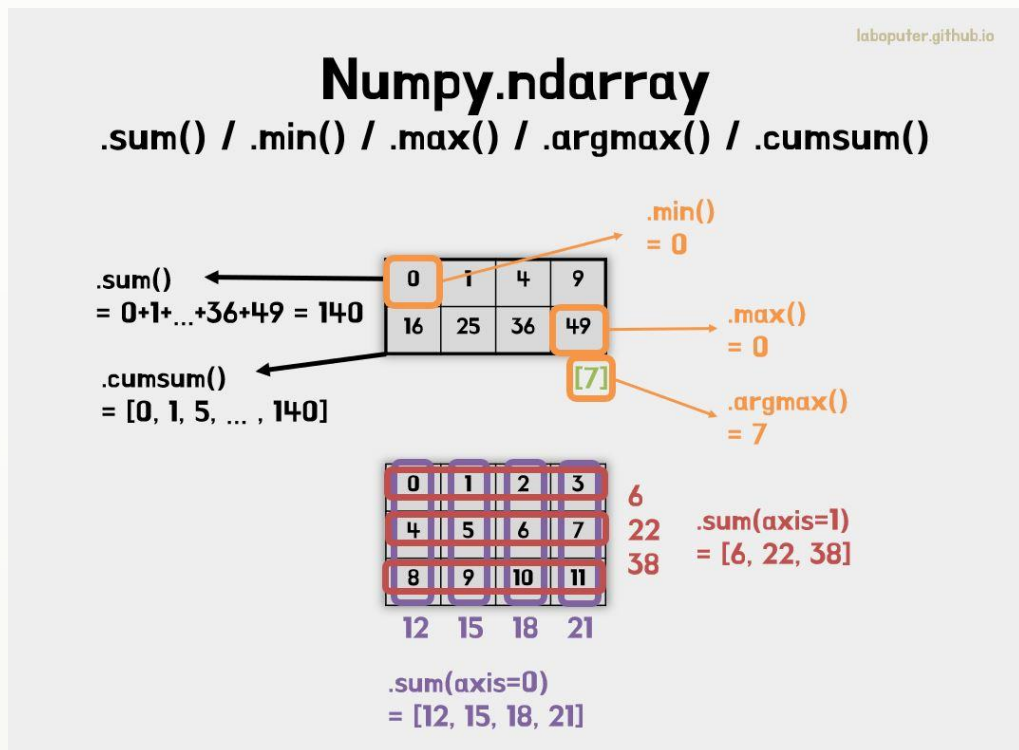
+++



넘파이 내부연산

+++

⚙️ .sum(), .min(), .max(), .argmax(), .cumsum()와 같은 연산



+++

+++



넘파이 내부연산

+++

⚙️ Shape 변경 (Shape Manipulation)

Numpy.ndarray
.ravel() / .reshape() / .T

laboputer.github.io

.shape = (3, 4)

9	1	4	3
1	3	4	2
9	9	0	5

↘

.ravel()
== .reshape(-1)
== .flat

9	1	4	3	1	3	4	2	9	9	0	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

→

.reshape(2, 6)

9	1	4	3	1	3
4	2	9	9	0	5

↘

.T

9	1	9
1	3	9
4	4	0
3	2	5

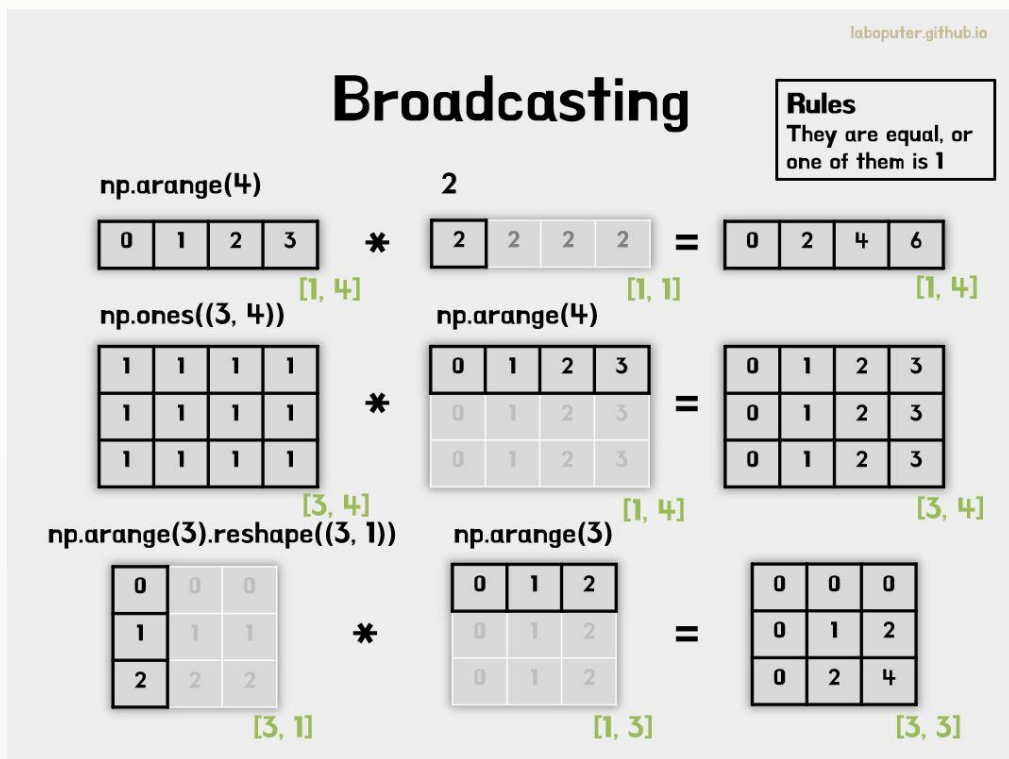
+++

+++



넘파이 브로드캐스팅⁺⁺⁺

⚙️ 이것이 없다면 Shape를 맞춰야 하는 번거로움이 생김



+++

+++

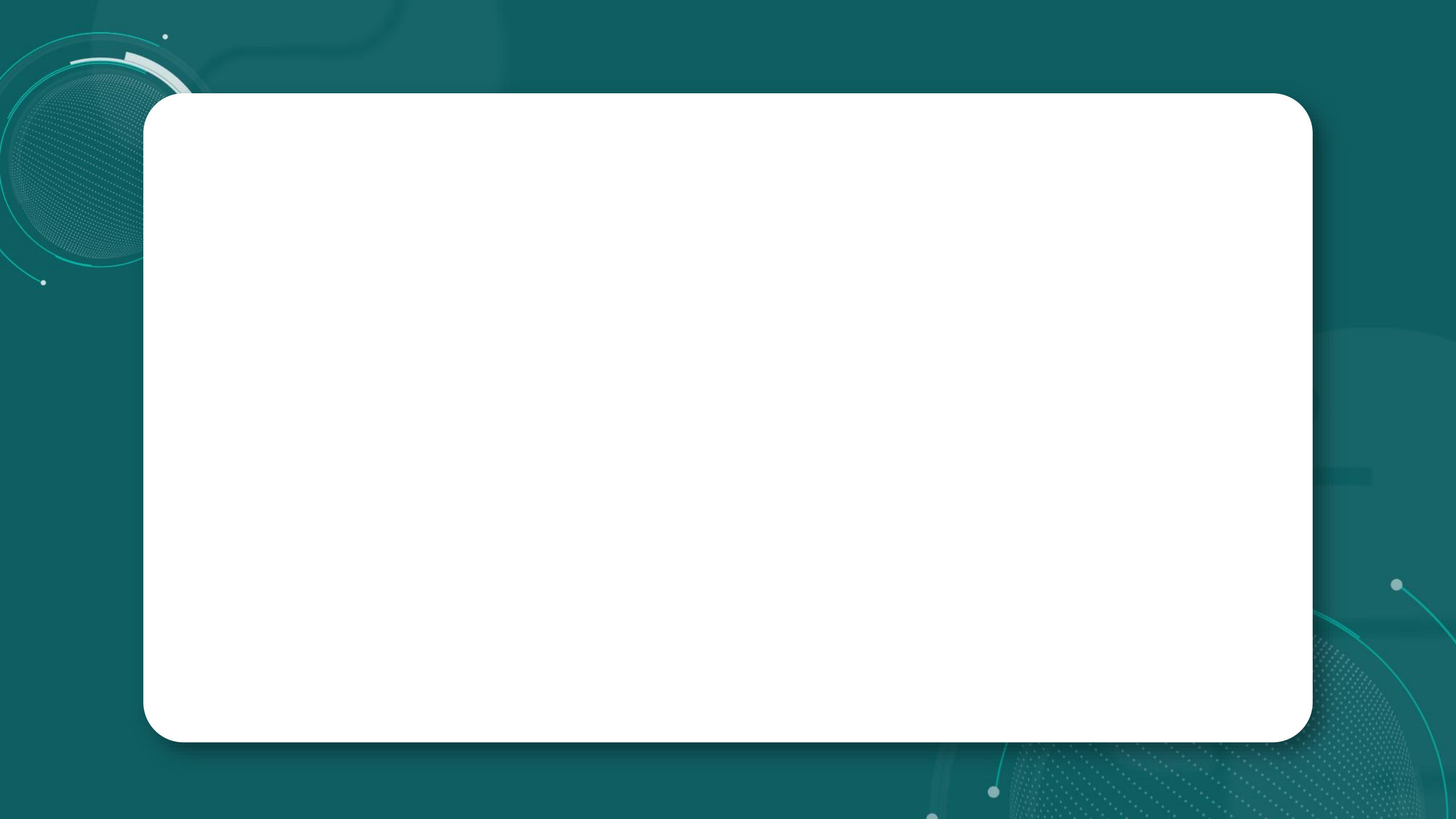


넘파이 이미지 처리⁺⁺⁺

⚙️ 이것이 없다면 Shape를 맞춰야 하는 번거로움이 생김

+++

+++





감사합니다.