

공간 좌표 변환의 원리 실습

3D 변환 행렬

$$\begin{array}{ccc}
 \text{X-Rotation in 3D} & \text{Z-Rotation in 3D} & \text{Scale in 3D} \\
 \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\phi & -\sin\phi & 0 \\ 0 & \sin\phi & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \cos\phi & -\sin\phi & 0 & 0 \\ \sin\phi & \cos\phi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} S_x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & S_y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & S_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\
 & & (4 \times 4) * (4 \times 1) = (4 \times 1)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc}
 \text{Y-Rotation in 3D} & \text{Translation in 3D} & \text{Matrix Multiplication} \\
 \begin{bmatrix} \cos\phi & 0 & \sin\phi & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin\phi & 0 & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & T_x \\ 0 & 1 & 0 & T_y \\ 0 & 0 & 1 & T_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ e & f & g & h \\ i & j & k & l \\ m & n & o & p \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ q \end{bmatrix}
 \end{array}$$

좌표 변환

좌표계 {A}에 대하여 \hat{x}_A 축을 기준으로 60° 만큼 회전하고 원점이

$\hat{x}_A, \hat{y}_A, \hat{z}_A$ 방향으로 각각 7, 3, 5씩 이동한 좌표계를 {B}라고 하자.

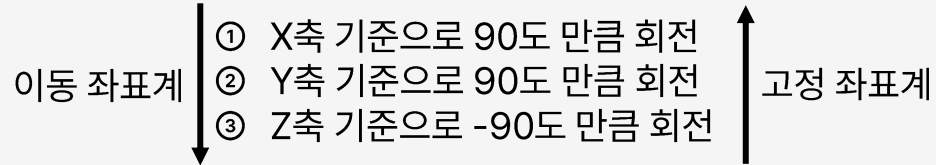
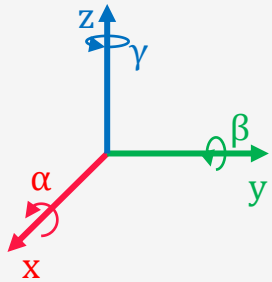
${}^B\mathbf{p} = [5 \quad 9 \quad 1]^T$ 으로 표시된 점 P의 좌표계 {A}에 대한 표현 ${}^A\mathbf{p}$ 를 구하라.

$${}^A\mathbf{p} = {}^A_B\mathbf{T} {}^B\mathbf{p}$$

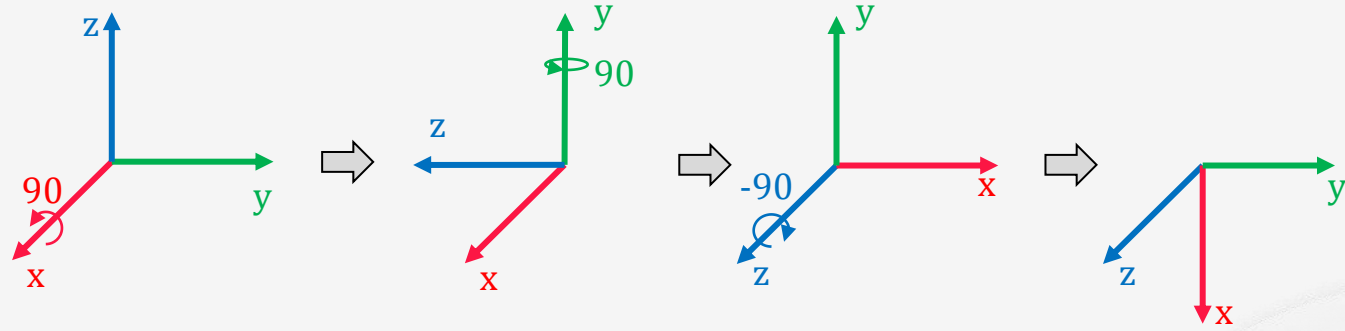
$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 7 \\ 0 & \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ & 3 \\ 0 & \sin 60^\circ & \cos 60^\circ & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 9 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow {}^A\mathbf{p} = \begin{bmatrix} 12.0 \\ 6.63 \\ 13.29 \\ 1 \end{bmatrix}$$

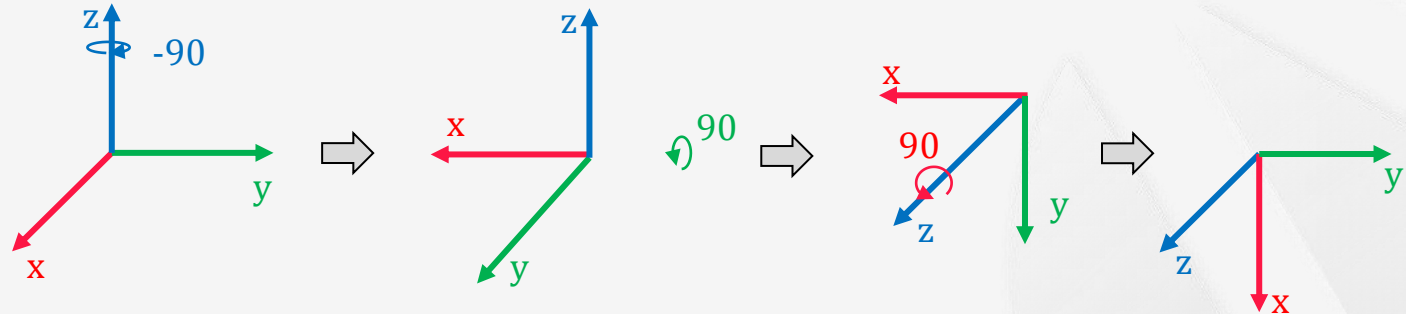
고정 좌표계 회전 변환 & 이동 좌표계 회전 변환



● 이동 좌표계



● 고정 좌표계



● 이동 좌표계

- ① X축 기준으로 α 만큼 회전
- ② Y축 기준으로 β 만큼 회전
- ③ Z축 기준으로 γ 만큼 회전

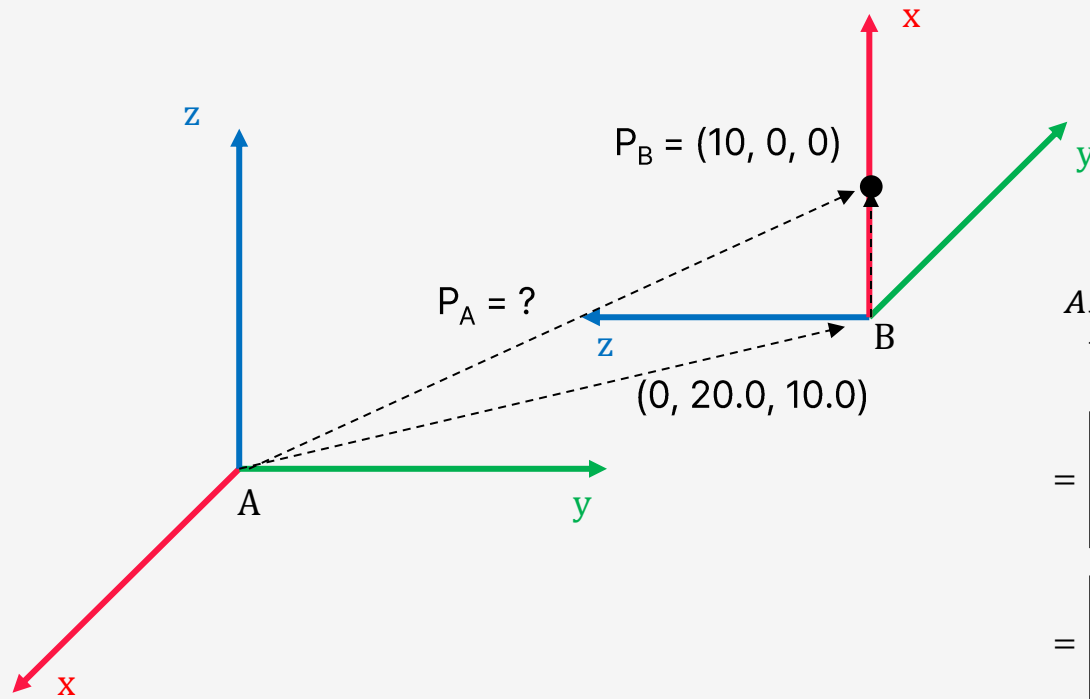
● 고정 좌표계

- ① Z축 기준으로 γ 만큼 회전
- ② Y축 기준으로 β 만큼 회전
- ③ X축 기준으로 α 만큼 회전

같음

같음

고정 좌표계 회전 변환 & 이동 좌표계 회전 변환



① 회전

- 고정 기준 : x 방향 90도, y 방향 -90도
- 이동 기준 : x 방향 90도, z 방향 90도

② 이동

- $(0, 20, 10)$ 만큼 이동

$${}^A \mathbf{p} = {}^A \mathbf{T}^B \mathbf{p}$$

$$\begin{aligned}
 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 20 \\ 0 & 0 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos -90^\circ & 0 & \sin -90^\circ & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin -90^\circ & 0 & \cos -90^\circ & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos 90^\circ & -\sin 90^\circ & 0 \\ 0 & \sin 90^\circ & \cos 90^\circ & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 20 \\ 0 & 0 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos 90^\circ & -\sin 90^\circ & 0 \\ 0 & \sin 90^\circ & \cos 90^\circ & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos 90^\circ & -\sin 90^\circ & 0 & 0 \\ \sin 90^\circ & \cos 90^\circ & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 0 \\ 20 \\ 20 \\ 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$