

2.キャラクター編

名前

星宮いちご

学年

中等部1年

誕生日

3月15日

血液型

O型

タイプ: キュート

ブランド: AngelySuger

～パラメータ～

アイカツランク: 3

ドラマ: 3

ファッション: 3

ライフ: 4

～フ。ロフ。ィ。ー。ル～

～アイカツカード～

[illegible]

サンプルキャラクターの紹介

『アイカツ!TRPG』では、アイドルの情報を、キャラクターシートを使って記録します。

キャラクターシートには、キャラクターの名前や学年、生年月日など基本的なプロフィールから、ゲーム内で用いるパラメータやアイカツカードを記載します。

左ページに書かれているのは、入学当初の星宮いちごを、このゲームで表現したものです。

左上の四角い枠には、似顔絵やサインなど、そのアイドルを表現するイメージを描く場所です。

中央右のプロフィールには、アイドルの趣味やいつも使っている小物など、アイドルの個性をより詳しく書くことができます。

下段のアイカツカードの欄には、アイドルが所持しているアイカツカードを記入します。

もし枠を超える分だけ所持した場合は、別紙に書くか、項目を消して書きなおしてください。

キャラクターの作成方法

『アイカツ!TRPG』で遊ぶアイドルの作り方を紹介します。

このゲームでアイドルを構成する要素は以下の通りです。

- ・イメージ
- ・名前
- ・学年
- ・誕生日
- ・血液型
- ・アイドルのタイプ
- ・好きなブランド
- ・プロフィール
- ・パラメータ
- ・アイカツカード

このうち、パラメータとアイカツカード以外はプレイヤーが自由に設定して構いません。

プレイヤーの演じたいアイドルを考えてください。

パラメータの決定には、サイコロを使います。

プレイヤーはサイコロを2個振って、出た値をドラマ、ファッション、ライブの3項目に割り振ることが出来ます。

ただし、0のパラメータが出来ないように割り振ってください。

サイコロで2が出た場合は、3が出たように扱ってください。

(例) サイコロの合計値:12

ドラマ:4

ファッション:6

ライブ:2

サイコロの合計値:2

ドラマ:1

ファッション:1

ライブ:1

アイカツランクは、最初は2からスタートします。

最初からアイカツランクを上げたい場合は、その分、パラメータを決めるサイコロの数を増やしてください。

パラメータの最大値は、全て20までです。それ以上は増えません。

アイカツランクも同様に、最大値は20までとなります。

アイカツカードは、ゲーム内で手に入れた時に記入します。
ゲーム開始時は、各タイプに合わせた初期ドレスを書きます。
詳しいデータは<<コーデデータ>>を見てください。

・キュート

ピンクステージベスト
ピンクステージスカート
ピンクステージシューズ

・クール

ブルーステージブラウス
ブルーステージスカート
ブルーステージブーツ

・セクシー

パープルステージトップス
パープルステージスカート
パープルステージニーハイパンプス

・ポップ

イエローステージボレロ
イエローステージスカート
イエローステージパンプス

キャラクターシートを書き終えたら、ゲームマスターに見せて確認を取ってください。