

UIUX 요구분석

자례

- * 페르소나
- * 벤티마킹 분석
- * 정보구조도
- * 와이어프레임

페르소나-1



김두부(24) – 취업준비생

- * 취업 준비를 위해 다른 사람의 포트폴리오 참고 중.
- * 웹이나 앱에서 사용자의 편의를 위해 다크 모드 기능을 넣고 있는데 최근 봤던 포트폴리오 중 다크 모드가 있었던 포트폴리오는 처음이라 신선했다고 느낌.
- * 다크 모드를 제외하고는 별다른 기능이 없어 보였고, 단순하다는 느낌을 받아 아쉬웠다고 한다.
- * 다크 모드 기능을 포트폴리오에 사용할 예정이라고 한다.

페르소나-2

박젤리(27) - 웹 퍼블리셔

- * 새로운 포트폴리오를 만들고 싶어 다른 사람의 포트폴리오 참고 중.
- * **skill**을 수치로 표현한 작업이 인상 깊어서 새로 만들 자신의 포트폴리오에 참고하고 싶다고 한다.
- * 메뉴와 top 버튼이 애매한 곳에 있었다는 느낌을 받았다고 한다.

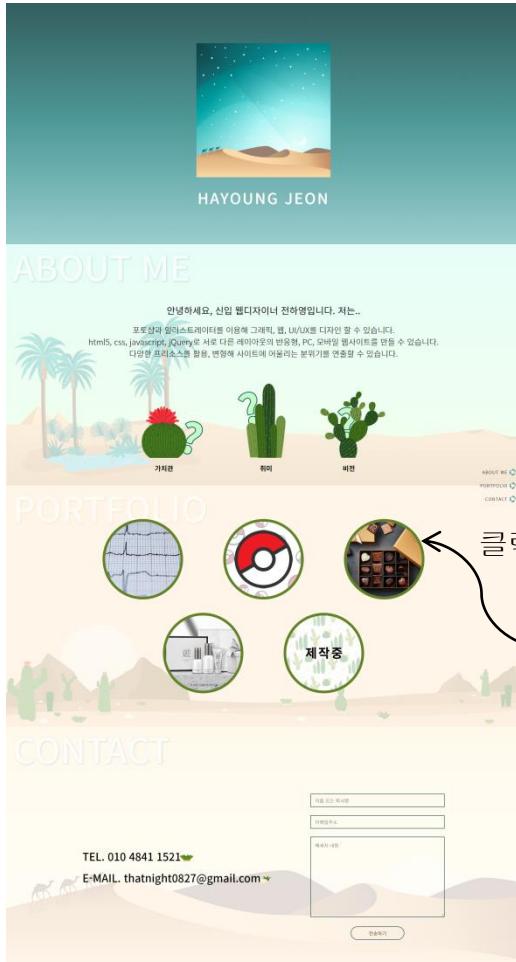


페르소나-3



한 소면(34) - 채용 담당자

- * 채용을 목적으로 포트폴리오를 확인 중.
- * 메뉴의 포트폴리오에서 이미지를 클릭했을 때 새 창에 작업 내용이 자세히 설명되어 있는 게 좋았다고 한다.
- * 메뉴에 현재 어느 페이지를 보고 있는지 알 수 있는 기능을 넣었으면 좋았을 것 같다고 한다.

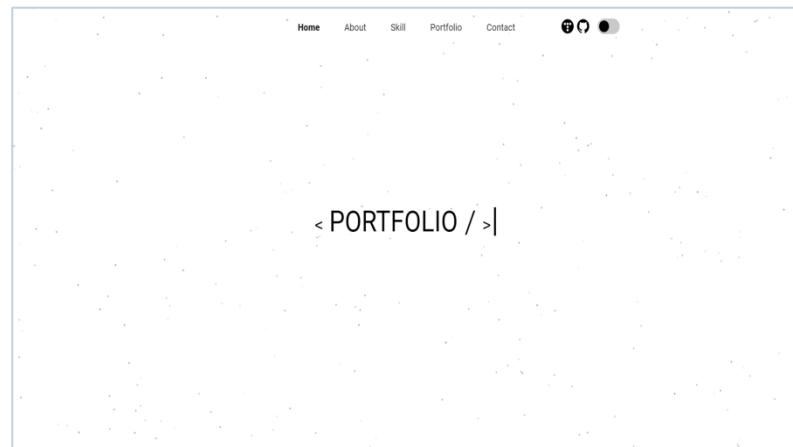
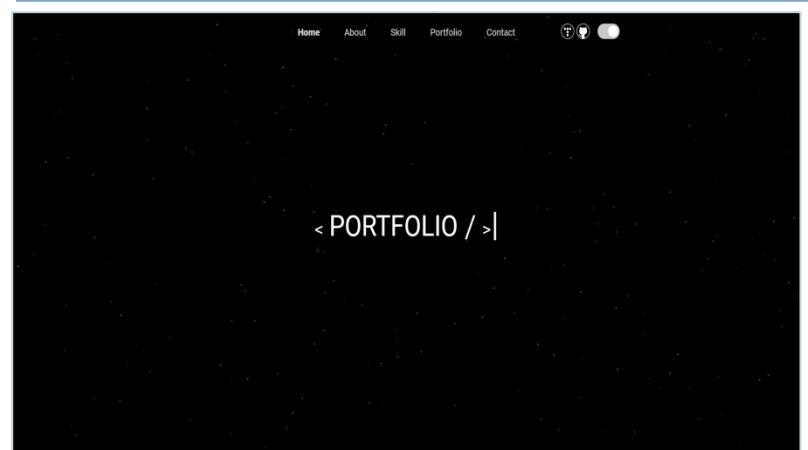


* 스크롤을 했을 때 다음 페이지가 보인다.

* 포트폴리오 내용에서 이미지를 클릭했을 때 새 창에 작업 내용이 다른 2개의 포트폴리오에 비해 자세히 설명되어 있다.

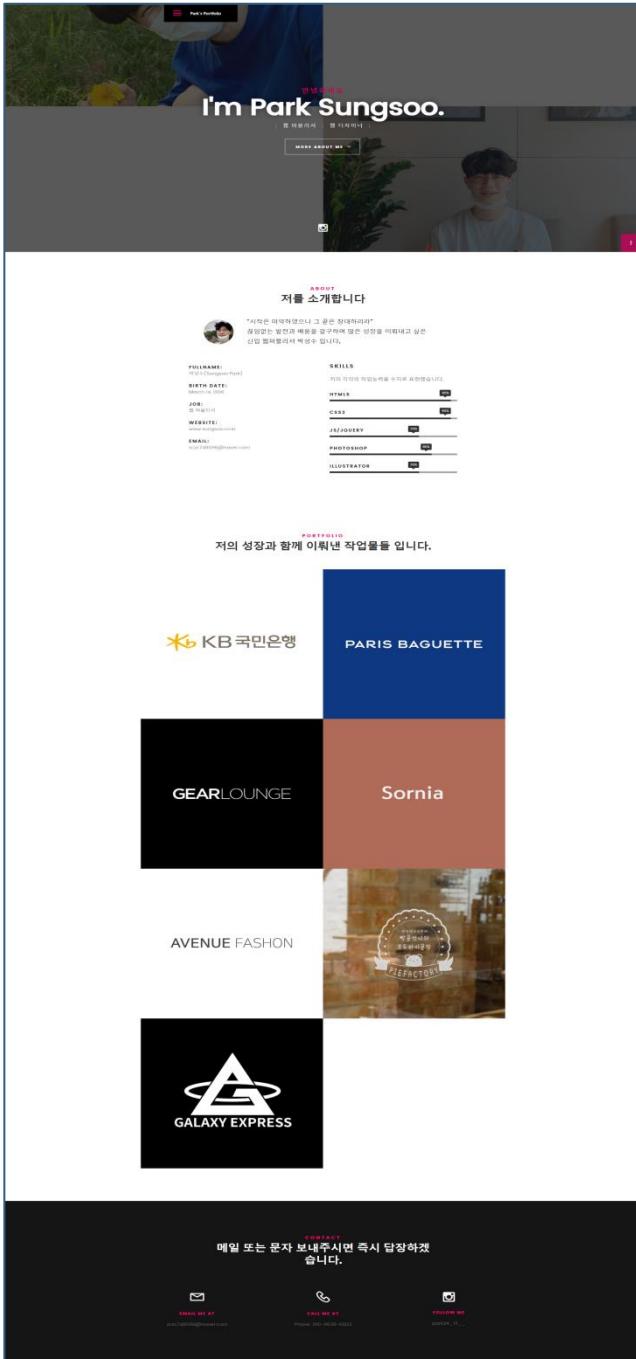
* 메뉴에 현재 어느 페이지를 보고 있는지 표시하는 기능이 없었다. 이 기능을 추가해 만들어 보는 것이 좋을 것 같다.

벤치마킹 분석-2



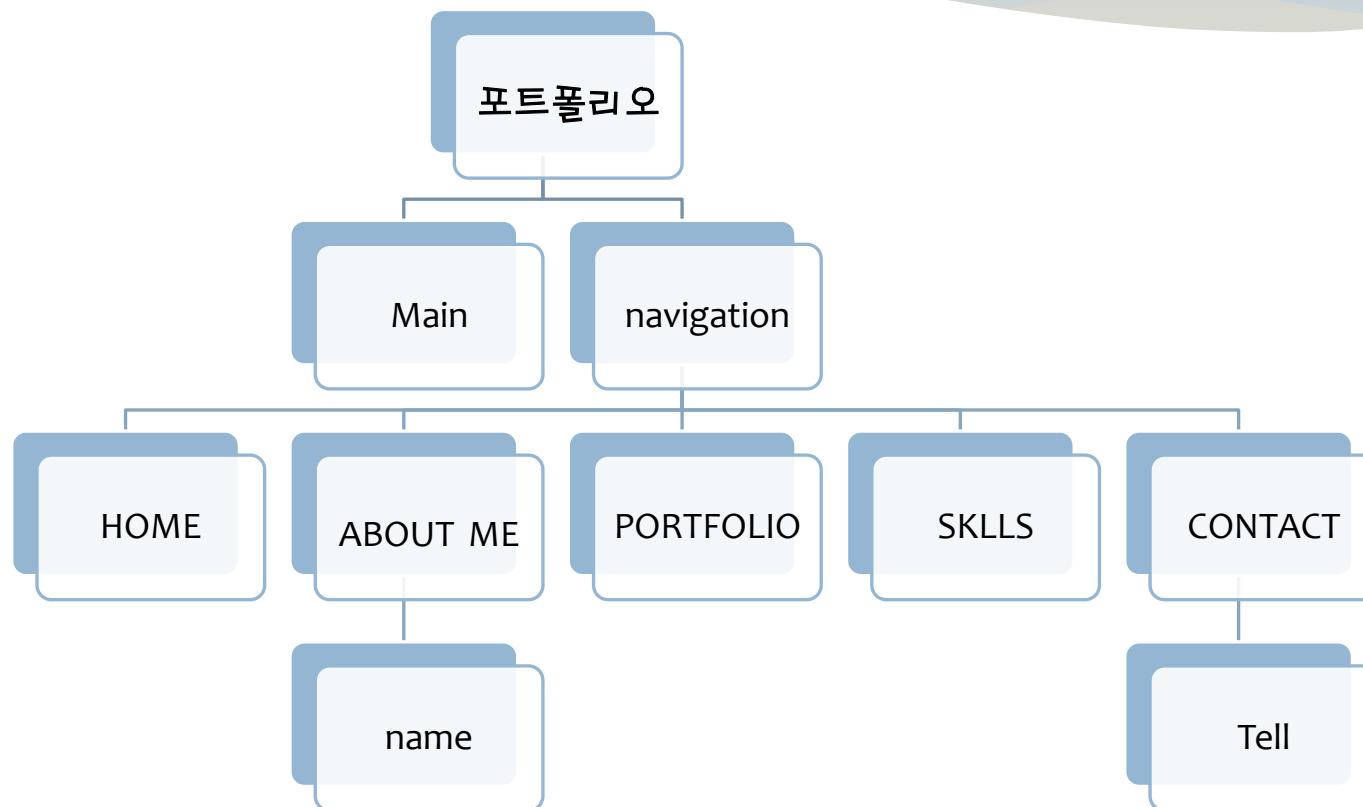
- * 다크 모드 사용으로 다른 포트폴리오에서는 볼 수 없었던 기능을 사용했고, 스크롤 포트폴리오가 아닌 이동 포트폴리오로 만들어졌다.
- * 2번 포트폴리오에 비해 포트폴리오 작업에 대한 내용이 적었다.
- * 작업했던 것에 대한 내용을 늘리고 다크 모드를 사용하여 포트폴리오를 만드는 것도 나쁘지 않을 것 같다.

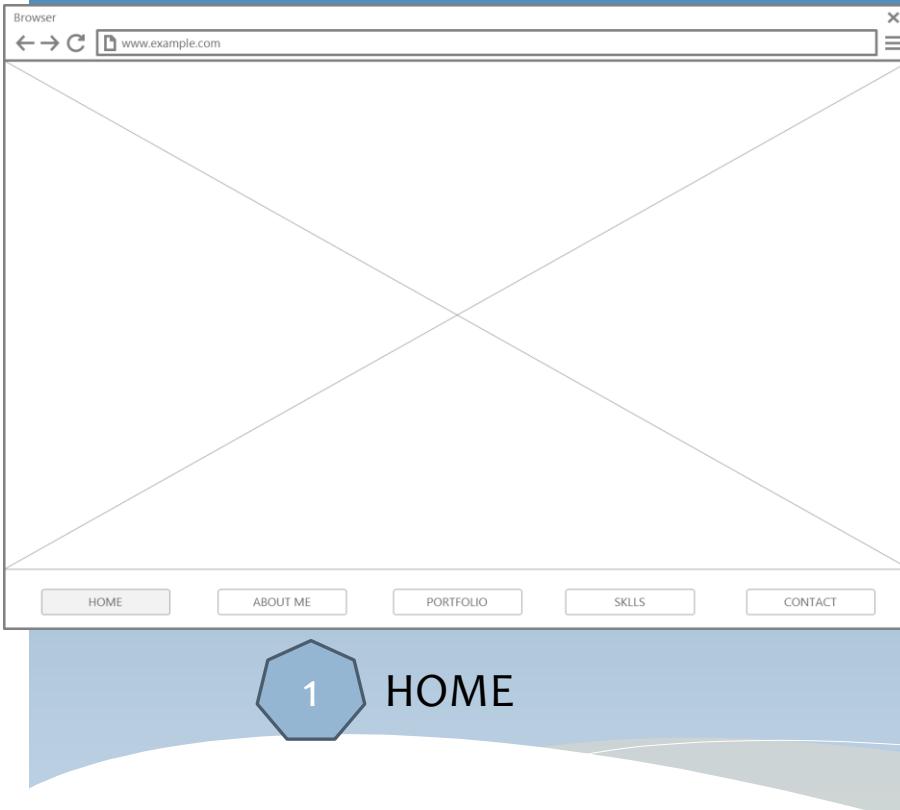
벤치 마킹 분석-3



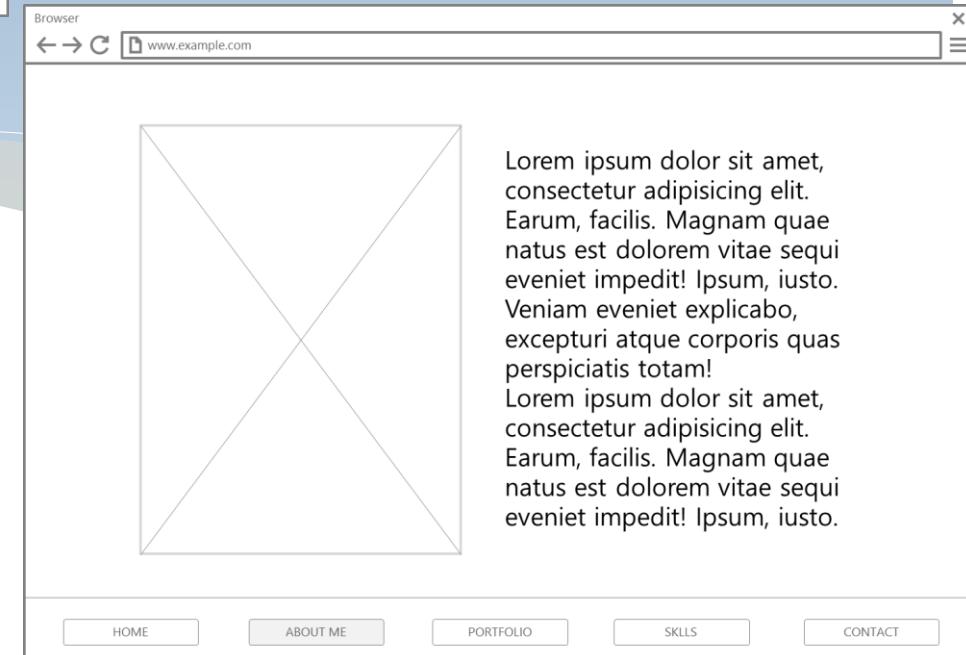
- * 다른 포트폴리오와는 다르게 SKLL이 수치로 표현되었다.
- * 메뉴와 top 버튼이 애매한 곳에 있었다.
- * SKLL부분을 수치로 표현하여 만 들어 보는 것이 좋을 것 같다.

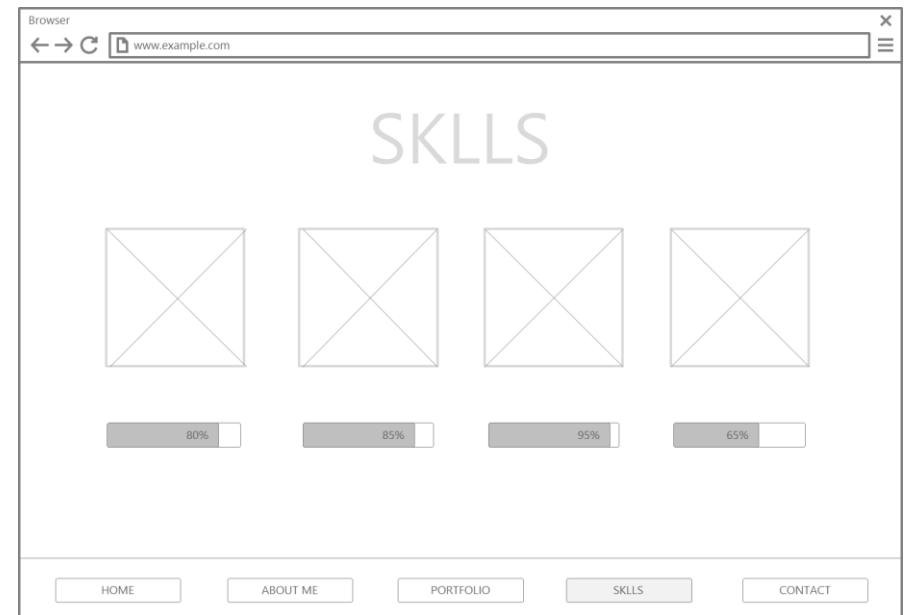
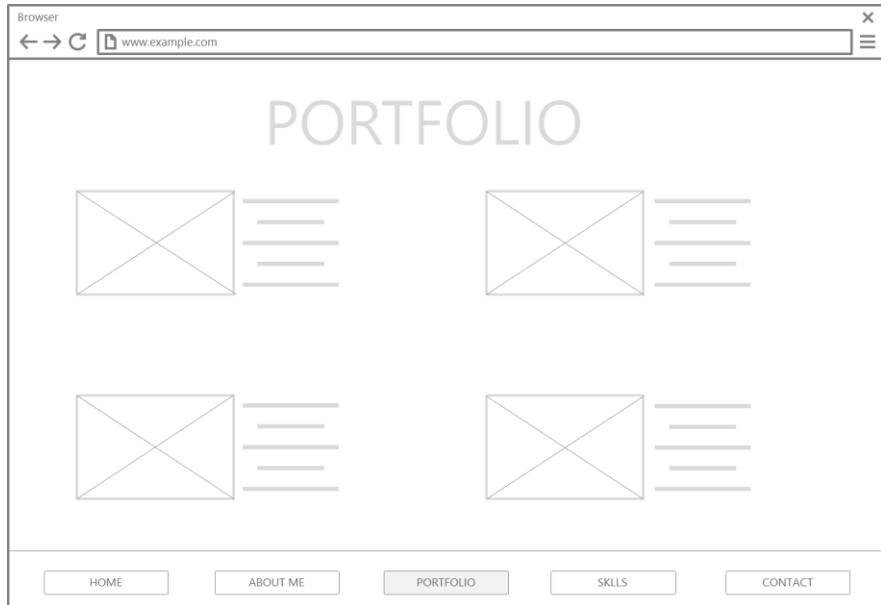
정보구조도





와이어프레임





4 SKLLS

5 CONTACT