# Les transports routier, ferroviaire, aéronautique

### Séance 4: Les flux et le trafic



Cours Magistral *18/03/2024* 

yeltsin.valero@transamo.com

# Planning de la séance

### Cours Magistral

- 1. Introduction concepts de base
- 2. Exposition au trafic
- 3. L'ingénierie du trafic
- 4. Etude des impacts
- 5. Modèles d'itinéraire

# 1. Introduction – concepts de base

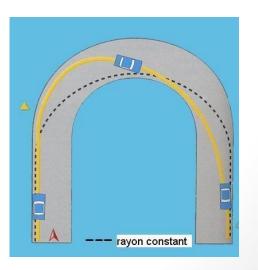
Cours « Analyse et conception des systèmes de transport », F. Leurent, F. Combes, 2014

# La trajectoire (1/4)

Véhicule
Infrastructure

Trajectoire

La réalisation de l'interaction véhicule – infrastructure à une temporalité donnée (dans des circonstances particulières)



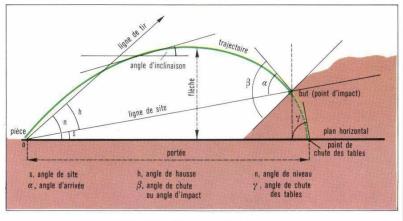
# La trajectoire (2/4)

### **□** Définition mathématique :

Courbe décrite par un point en mouvement par rapport à <u>un repère donné</u>. La trajectoire d'un point est, dans un référentiel, l'ensemble des positions successives occupées par ce point au cours du temps.

## **□** Définition en mécanique :

Ligne décrite dans l'air ou dans l'espace par un corps en mouvement et notamment par le centre de gravité d'un projectile.



Trajectoire d'un projectile classique.

5

# La trajectoire (3/4)

- Quelques caractéristiques qui en résultent :
  - Dépend du système de référence des coordonnées et s'inscrit dans le périmètre physique de l'infrastructure
  - S'exprime en 2-3-4 dimensions (temps, espace)





✓ D'où la distinction entre modes guidés vs. trajet libre

# La trajectoire (4/4)

- ☐ Elle dépend des facteurs :
  - Physiques (cf. lois du mouvement, équilibre, degrés de liberté)
  - Fonctionnels (cf. longueur du trajet, accessibilité)
  - Géométriques (cf. tracé, gabarit)
  - Opérationnels (repos du chauffeur, station service,...)
  - Institutionnels (cf. code de la route)
  - De performance (cf. sécurité, ...)
  - Humains (cf. fatigue, alcoolémie, ...)

# Définitions (1/1)

- ☐ **Distance inter-véhiculaire** (DIV) ou espacement (s)
  - ✓ La distance séparant deux véhicules successifs à un instant t sur une même voie



✓ Le nombre de véhicules présents sur une section routière à un instant donné *t* 

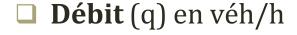
$$k = 1 / DIV$$



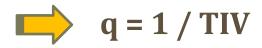
## Définitions (2/2)

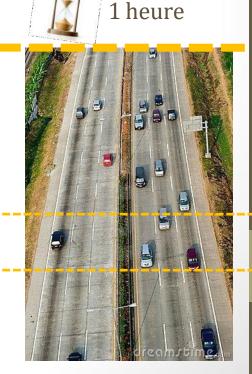
- ☐ **Temps inter-véhiculaire** (TIV) ou headway (h)
  - ✓ L'intervalle de temps séparant le passage de deux véhicules successifs sur une même voie (routière, ferroviaire, ...)





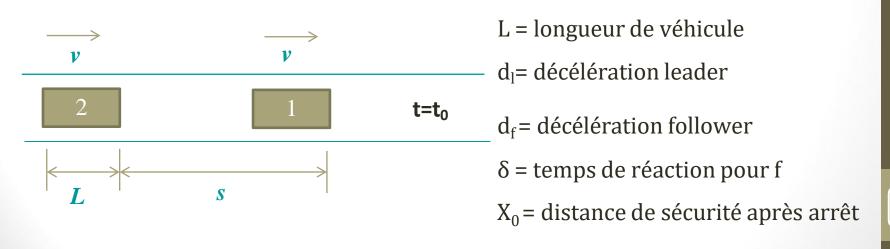
✓ Le nombre de véhicules passant d'un point de route pendant une période de temps donnée.





## Modèle de poursuite

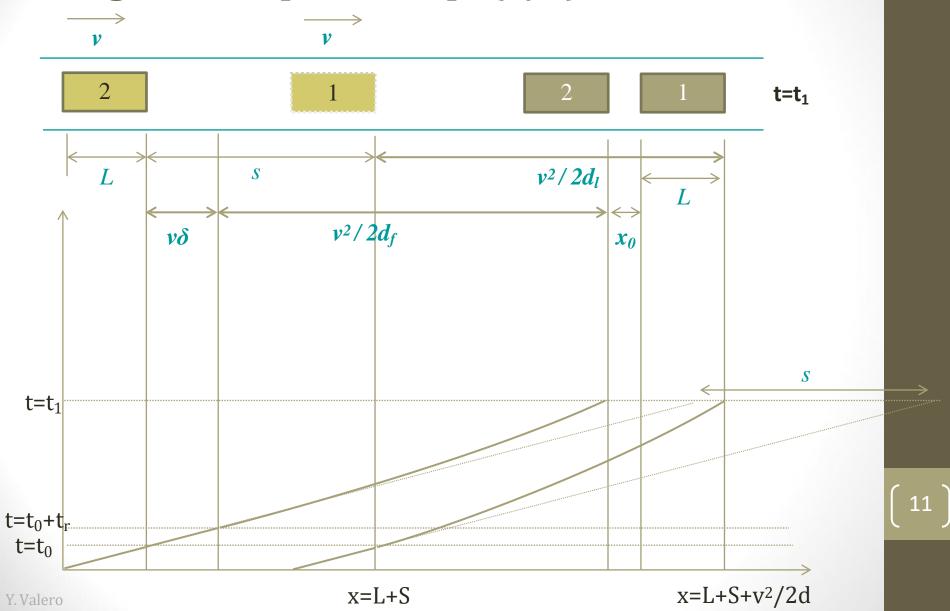
- Le cas simple :
  - ✓ Un système de deux véhicules ( N = 2 ) interagissent entre eux sans aucune influence des conditions externes
  - ✓ Véhicule (« leader ») et suiveur (« follower ») à vitesse *v* et distance *s*





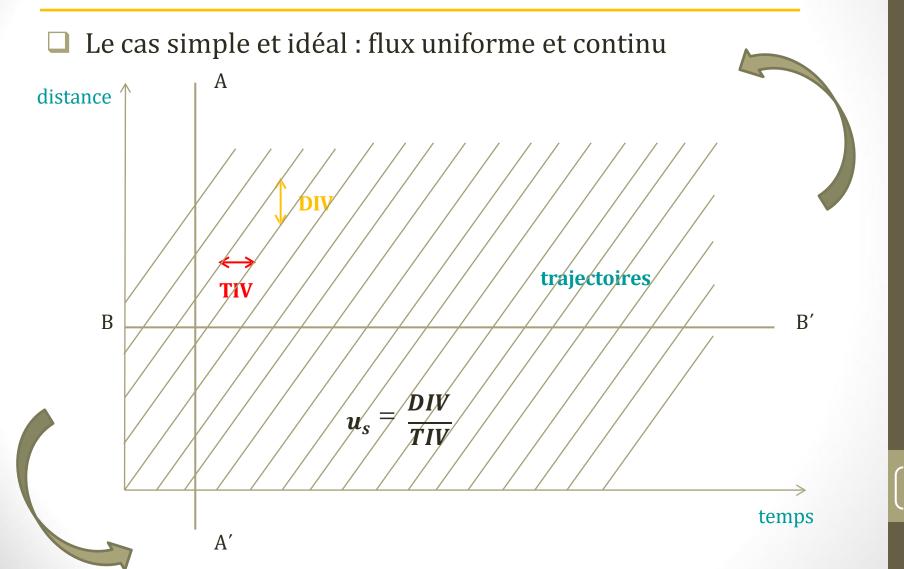
$$s = v \delta + v^2/2d_f - v^2/2d_l + N L + x_0$$

# Diagramme espace – temps (1/3)



# Diagramme espace – temps (2/3)

Y. Valero



# Diagramme espace – temps (3/3)

- **☐** Facteurs de complexité :
  - comportement, conduite
  - hétérogénéité de véhicules
  - contraintes opérationnelles (arrêt de train, ...)
  - contraintes géométriques (pentes, ...)
  - exposition aux conditions météo
  - •
  - exposition au trafic

# 2. L'exposition au trafic

### Le flux uniforme

### Le flux uniforme offre plusieurs avantages comme :

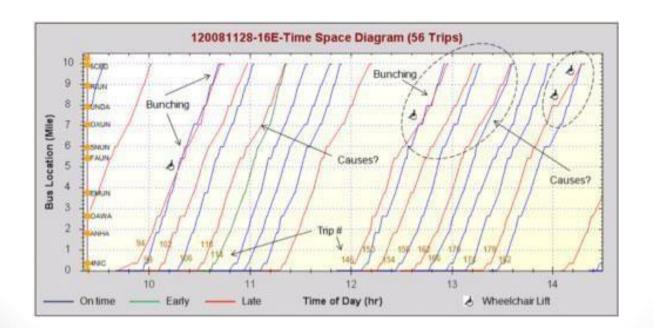
- La maximisation du débit en véhicules
- L'économie d'énergie et la diminution des émissions (accélération/ décélération)
- La régulation du temps d'attente à l'arrêt et du nombre de voyageurs
- La distance de sécurité



# L'impact du trafic

### L'impact du trafic sur une ligne de bus :

- Congestion, feux  $\rightarrow$  vitesse commerciale faible
- Retards imprévus → fiabilité faible
- Espacement dissymétrique → temps d'attente élevé



## **Application - Bus**

### **Solution:**

- Bus en site propre
- Priorité aux feux





### Bus à haut niveau de service

Le BHNS est un transport collectif en site propre urbain qui trouve son inspiration dans le concept de Bus Rapid Transit (BRT) américain.

Il lui emprunte notamment son approche « système » mais s'adapte au contexte français (rues étroites, partage de la voirie,...). L'ensemble des éléments du système doit garantir au bus un haut niveau de service (vitesse, confort, régularité, fréquences, accessibilité).

# Application – Cas ferroviaire (1/5)

### ☐ Capacité en trains (c) :

 Le nombre maximal de trains susceptibles de circuler sur une section durant une période donnée

### ☐ Headway (h):

 La distance temporelle inter-véhiculaire minimale permettant de fonctionner en sécurité

### ☐ Fréquence (f) :

 Nombre de passages dans un intervalle de temps donné (dans une heure : f=60/h)

# Application – Cas ferroviaire (2/5)

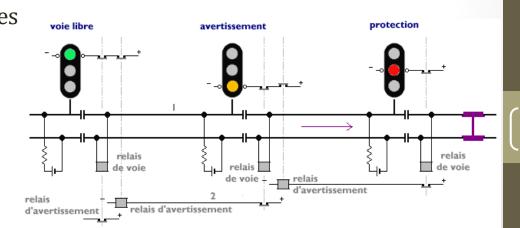
#### Le canton :

- √ la voie est divisée en cantons (blocks)
- ✓ sur chaque canton : un seul train peut circuler
- √ + de cantons → de headways plus courtes → capacité plus élevée

### **☐** Système de cantonnement :

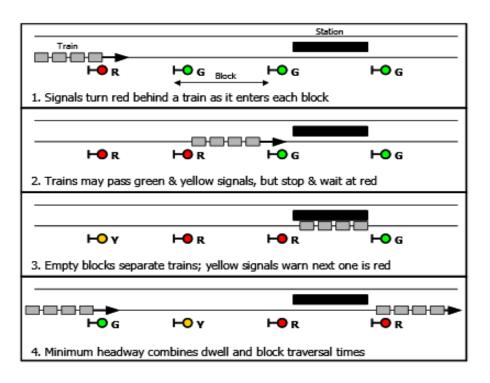
Système fonctionnant à l'aide d'un dispositif électrique reliant les appareils des postes qui commandent les signaux d'entrée de chaque canton (**block manuel**)

ou bien agissant directement sur ces signaux en fonction de l'état d'occupation du canton (block automatique).



19

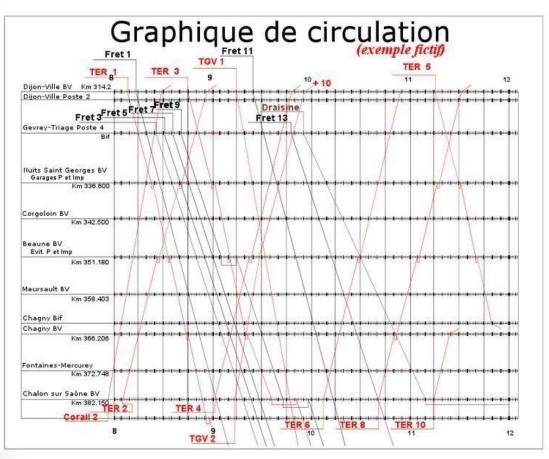
# Application – Cas ferroviaire (3/5)



Les cantons sont balisés par des signaux symbolisant son occupation ou sa vacance et protégés par des aiguillages Par sa conception, le train est « prisonnier » de sa voie, l'aiguillage (ou branchement) permet de changer de voie.



# Application – Cas ferroviaire (4/5)



- Représentation sur 2 axes espace-temps de l'utilisation de la capacité d'une ligne ferroviaire (se traduisant à la fois par des sillons et par des plages de maintenance).

- Schéma d'organisation de l'ensemble des **sillons** sur l'ensemble de l'infrastructure.

# Application – Cas ferroviaire (5/5)



### $\square$ Sillon:

- La capacité d'infrastructure nécessaire pour faire circuler un train d'un point à un autre à un moment donné (RFF)
- Espace alloué à la circulation d'un train dans un graphique espace-temps.

# créneau espace-temps permettant la circulation d'un train Capacité :

Nombre maximal de sillons pouvant être tracés au graphique dans une configuration d'horaire et d'infrastructure.

# 3. L'ingénierie du trafic



Définitions : S. Cohen, 2000

# Représentation du trafic

### **■** Microscopique :

 Prise en compte des caractéristiques de chaque véhicule considéré individuellement. (TIV, DIV, ...)

### Macroscopique :

- Pas de distinction entre les véhicules
- Considération de flux (ou flots) de véhicules.
- Trafic par catégories de véhicules (ex PL, VL)

### ■ Mésoscopique :

Représentation intermédiaire en pelotons.

### Le débit

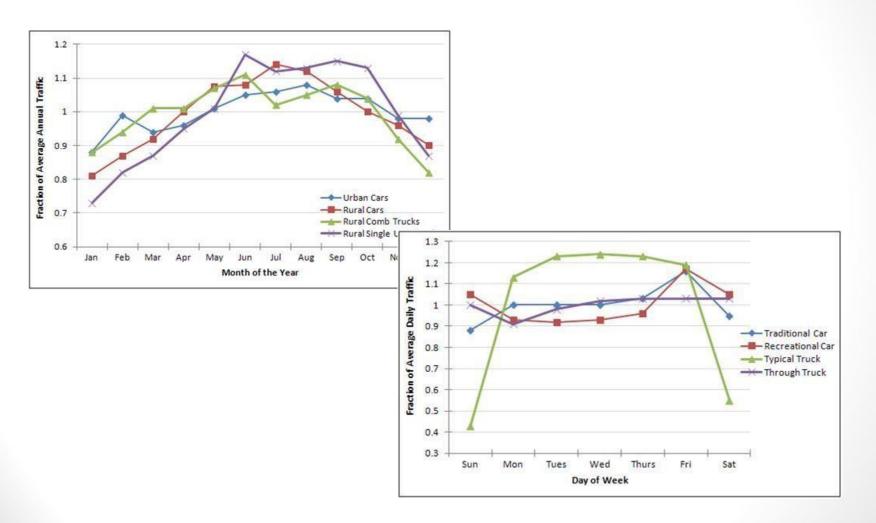
- Il définit la répartition des véhicules dans le temps.
- Le débit, en un point de la route, correspond au :

# nombre de véhicules passant par ce point pendant une

### période de temps donnée

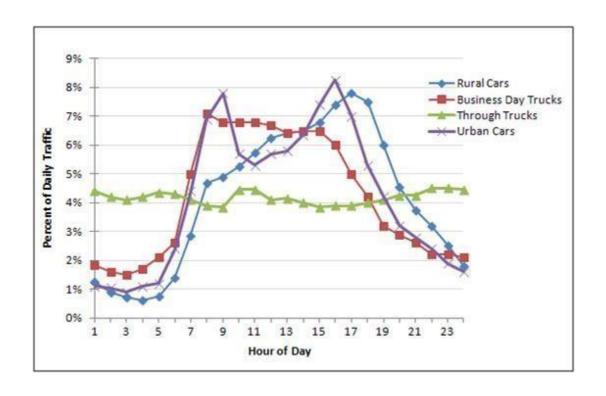
- Notation: q (véh/h).
- Variations temporelles : TMJA, mensuelles, journalières, horaires

## Les oscillations du débit



Source: FHWA

# Lesoscillations du débitdans la journée





Source: FHWA

## Facteur de pointe instantanée

- Il caractérise les variations du débit au cours d'une même heure
- Le débit, en un point de la route, correspond au :

rapport du débit horaire de pointe au maximum de

l'intensité horaire atteinte pendant une durée de base comprise

### dans la même heure

- Notation:  $\mathbf{FP_i}$  (pour 6min, 15min, ...) = Q(1heure)/(60/i)\*Q(i-min)
- Les faibles valeurs de FPi impliquent une grande variabilité du débit.

# Le coefficient d'équivalence

- Il permet de définir les débits en unités de voitures particulières par unité de temps (uvp/h).
- Il correspond au :

nombre de voitures particulières (VL) que représente chaque poids lourd (PL) dans des conditions de

### circulation données

- Notation: e
- $Q_{uvp} = Q_{VL} + e Q_{PL}$
- $Q_{uvp} = Q [1 + \sum (e_i 1) p_i]$

# Le taux d'occupation

Le taux d'occupation, en un point de la route, désigne

la proportion de temps durant laquelle ce point de la chaussée est occupé par des véhicules.

 Durant une période d'observation T,on désigne par t<sub>i</sub> le temps de présence du véhicule i en un point de la route :

$$\tau = (\Sigma ti) / T$$

Notation : τ, généralement exprimé en %.

$$\tau = (L + l) k$$

où L = longueur moyenne des véhicules l= longueur de la boucle

# Le diagramme fondamental (1/4)

 $\square$  Relation fondamentale d'équilibre :  $\mathbf{u} = \mathbf{q} / \mathbf{k}$ 

où u : vitesse moyenne d'un flot de véhicules

### **Exemple:**

Pour un débit de 2000 véh/h et une concentration de 50 véh/km, la vitesse moyenne du flot vaut 2000/50 = 40 km/h.

### ☐ Vitesse u :

- Elle correspond à la vitesse moyenne d'espace
- Elle est égale à la moyenne harmonique des vitesses des véhicules passant en un point pendant une certaine durée

$$1/u = 1/N(\sum 1/u_i)$$

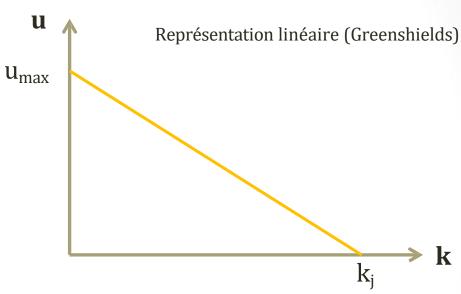
31

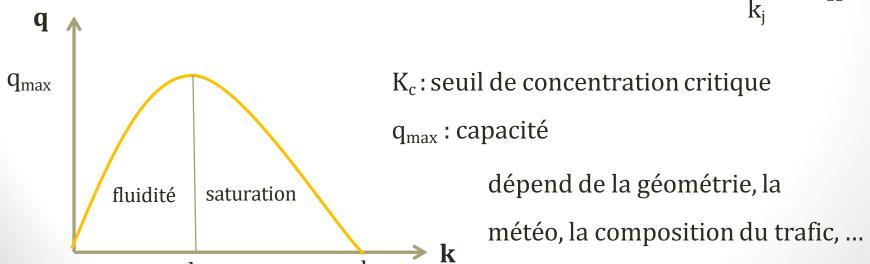
# Le diagramme fondamental (2/4)

#### Constat:

Y. Valero

Si k est faible, u est élevée Si k augmente, u diminue.

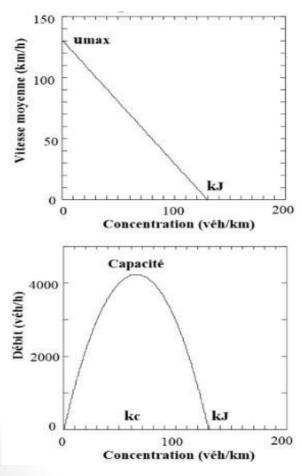


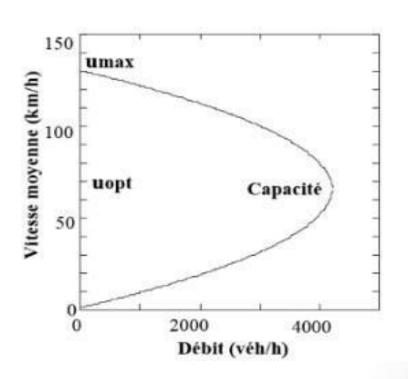


32

# Le diagramme fondamental (3/4)

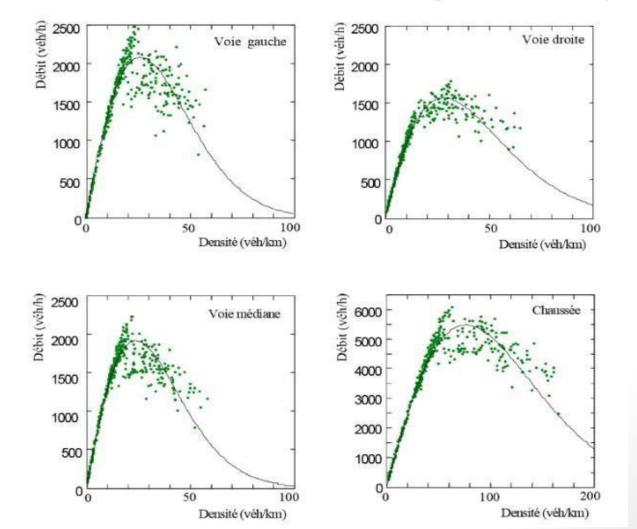
### Principaux modèles des diagrammes :





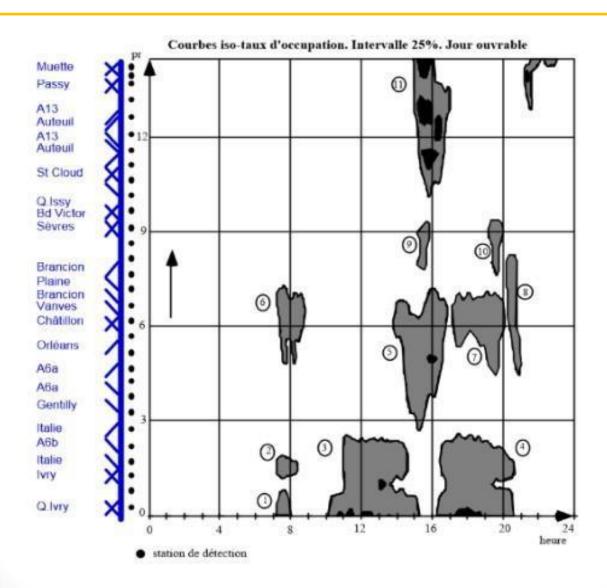
# Le diagramme fondamental (4/4)

**Exemple**: Section à 3 voies d'une autoroute péri-urbaine (A6)



34

# La cartographie automatique



# Le système de recueil de données (1/3)

Panorama des systèmes de recueil de données trafic Besoins des exploitants et autres besoins (1/3)

- Plusieurs types de besoins
  - Temps réel
  - Temps différé
  - Les recueils microscopiques
  - La détection de véhicules particuliers, de PMR et de piétons
  - Le contrôle automatisé des infractions
  - Autres besoins ponctuels et/ou spécifiques



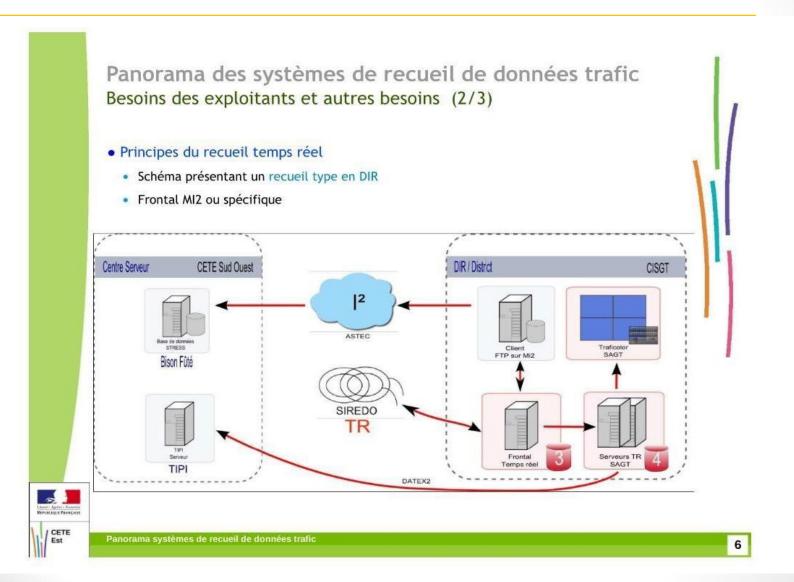






Panorama systèmes de recueil de données trafic

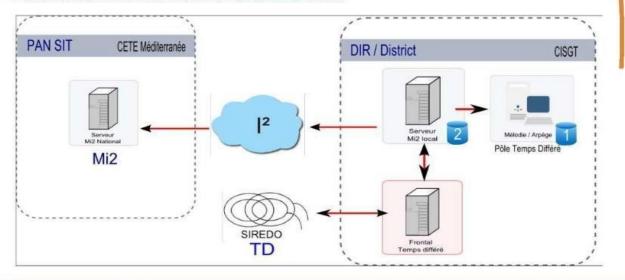
### Le système de recueil de données (2/3)



### Le système de recueil de données (3/3)

Panorama des systèmes de recueil de données trafic Besoins des exploitants et autres besoins (3/3)

- Principes du recueil temps différé
  - Schéma présentant un recueil type en DIR
  - Les campagnes de comptage en mode 4 x 1 semaine s'ajoutent aux recueils des stations fixes
  - Frontal Mélodie ou spécifique
  - Une base de données nationales est alimentée à partie des recueils locaux
  - Architectures différentes dans les Conseils Généraux





Panorama systèmes de recueil de données trafic

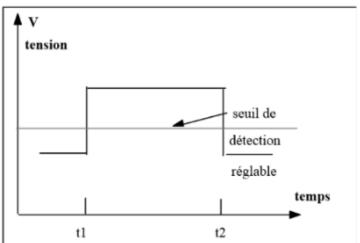
### Les mesures (1/4)

- ☐ À partir de capteurs fixes :
  - boucles magnétiques
  - vidéo
  - plaques minéralogiques, ...
- À partir de capteurs mobiles :
  - traceurs (identification badges)
  - véhicule flottant
  - localisation automatique
  - GSM, ...

#### Les mesures (2/4)

#### ■ Le boucle magnétique :

- Capteur (intrusif) constitué par une boucle inductive,
   généralement noyée dans la chaussée et reliée à un détecteur.
- Principe: Le passage des véhicules provoque une variation du champ électromagnétique, repérée par un créneau de tension.
   La longueur du créneau est liée à celle du véhicule et à son temps de passage.
- Un outil « traditionnel »



# Les mesures (3/4)

#### Véhicules traceurs :



- (1) Poste central
- (2) Réseau Communication
- (3) Balises
- (4) Badges embarqués



#### Les mesures (4/4)

Lecture des plaques minéralogiques : Isère-système TEMPO

#### Site 1

Visée plaques arrières Implantation accotement Nombre de voie : 1





# 4. Etude des impacts

#### **Les impacts**

Les trajectoires, le trafic et leurs caractéristiques ont des impacts :

#### 1. Directs

Temps de parcours / attente aux arrêts



Performance pour les clients



Qualité de service → contrat



Performance pour l'opérateur

#### 2. Indirects

Consommation d'énergie

Emissions de polluants

Bruit

**Accidents** 

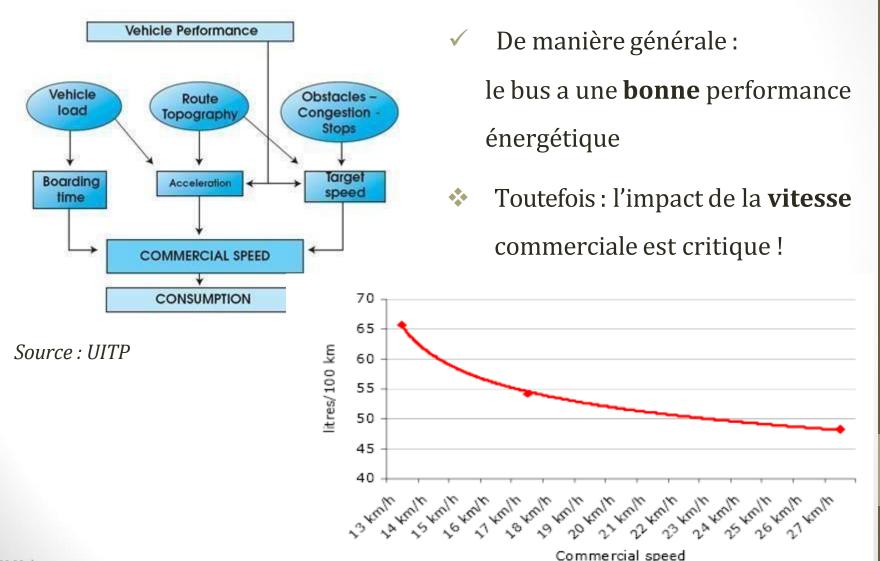
Cohérence de la ville

...



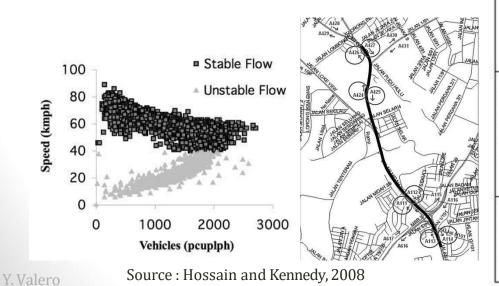
facteur critique : la vitesse et sa variation

### Consommation d'énergie : bus (1/2)



### Consommation d'énergie: bus (2/2)

- **Etude de cas** : Economies d'énergie Kuala Lumpur
- Scénarios:
  - 1. BAU (business as usual)
  - 2. BL (voie de bus réservée)
  - 3. BRT (bus rapid transit)



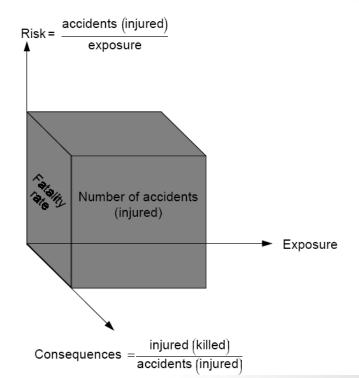
Lane Extension Case (LE)	Year	BAU	BL	BRT
	2010	0.55	0.53	0.42
			-4%	-24%
	2020	0.72	0.66	0.46
			-8%	-36%
No Lane Extension Case (NLE)	Year	BAU	BL	BRT
	2010	0.59	0.57	0.45
			-3%	-24%
	2020	0.83	0.73	0.50
			-8%	-40%
Improvement in Energy Savings Due to Lane Extension	Year	BAU	BL	BRT
	2010	6.8%	7%	6.7%
	2020	13.2%	9.6%	8%
Maximum Possible Energy Saving	Year	BAU	BL	BRT
	2010			29%**
	2020			45%**

#### Accidentologie (1/2)

- L'accident n'est presque jamais dû à un seul facteur, mais à une combinaison de facteurs contribuant à la défaillance.
- Les facteurs les plus importants sont les facteurs humains :
  - Alcoolémie
  - Fatigue
  - Distraction

**Exposition:** 

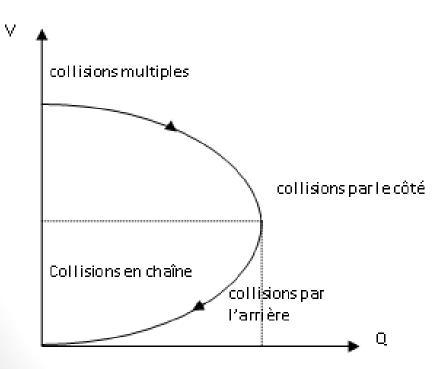
l'impact du trafic ambiant



### Accidentologie (2/2)

☐ Etude de cas : **l'impact du trafic sur le type de collision** 

#### Tronc commun A4-A86

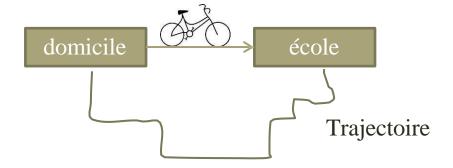




#### 5. Modèles d'itinéraire

#### **Définitions**

Déplacement: l'action de se déplacer d'un point à un autre



- Itinéraire: le trajet, le chemin parcouru pour aller d'un point à un autre
  - Exemple : la succession des routes pour aller au travail (Cf. GPS)
- **Déplacement porte-à-porte :** l'ensemble de « sous-déplacements » nécessaires pour se déplacer d'un point d'origine à un point de destination finale

domicile garage garage travail

### Concepts de base (1/2)

- ✓ **Intermodalité :** l'utilisation des plusieurs modes au cours d'un même déplacement
  - Le passage d'un mode à l'autre peut se faire de manière :
    - simple (cf. marche à pied → voiture) ou
    - plus complexe (cf. avion → voiture)
      - √ dans les cas complexes : pôle d'échange ruptures de charge
  - La correspondance est critique (confort, facilité, lisibilité, temps)
    - exemple : correspondances d'avions
    - Elle joue un rôle majeur
      - ✓ au choix modal et
      - ✓ à la qualité de service rendu

#### Concepts de base (2/2)

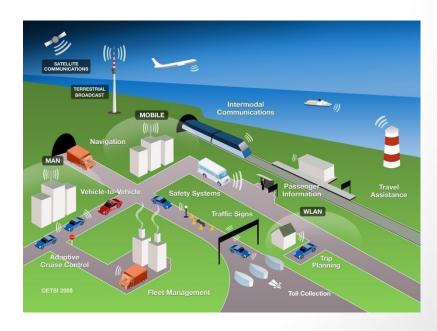
- ☐ Caractéristiques d'itinéraire selon le point de vue :
  - Usager
    - ✓ Temps de parcours
    - ✓ Lisibilité au long du trajet
  - Opérateur de service TC
    - ✓ Temps sur un axe
    - ✓ Quelle fréquence de desserte pendant les HPM
  - Opérateur d'infrastructure
    - ✓ Continuité dans le tracé
    - ✓ Signalisation directionnelle
  - Autorité organisatrice
    - ✓ Intermodalité

#### Applications ITS (1/4)

■ Systèmes de Transports Intelligents :

les applications des nouvelles technologies de l'information et de la communication au domaine des transports

- Des applications pour :
  - l'usager : navigation
  - l'infrastructure : CCTV
  - le véhicule : systèmes abord
  - leurs interfaces: V2I



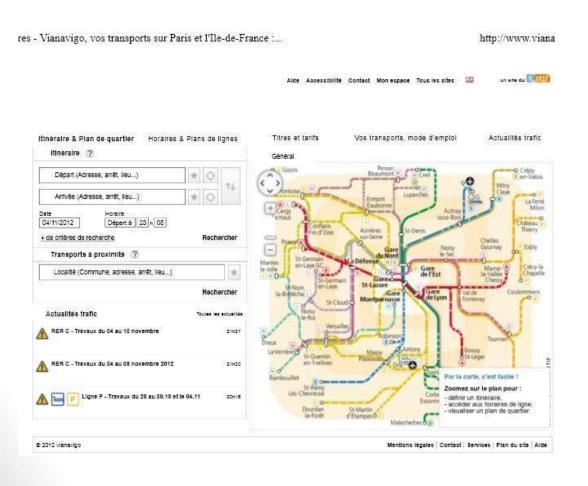
### Applications ITS (2/4)

#### **Exemple:** Advanced Traveler Information Systems

- Objectif: optimisation de l'utilisation du réseau de transport (tous modes confondus) d'une région métropolitaine
- Méthode : par la modification d'itinéraire avant le déplacement ou en route
  - Recueil, traitement et diffusion d'informations en temps réel sur :
    - L'offre de transport (trafic RER perturbé, ...)
    - La demande (aires de stationnement vacantes, ...)

L'usager modifie son heure de départ, son itinéraire et/ou ses modes de déplacement en fonction des informations reçues pour réaliser le même déplacement, le même trajet O-D

### Applications ITS (3/4)



- le trafic routier?
- les travaux?
- les accidents?
- la météo ?
- la qualité de l'air?
- les vols, les trains?
- le temps de correspondance ?

....

#### Applications ITS (4/4)

Florida's 511 Traveler Information System | Home

http://www.fl511.com/

#### Welcome to Florida's Statewide 511 Website



# 6. Synthèse

### Synthèse (1/3)

micro Trajectoire de véhicule isolé Trajectoire de deux véhicules Interaction entre plusieurs véhicules Interaction véhicules-infra-usager Trafic et circulation sur un tronçon Trafic et circulation sur un axe, une route Déplacements monomodales sur un réseau Déplacements intermodales sur un réseau Trafic total sur le réseau de transport

### Synthèse (2/3)

micro

- De l'usager au système
- Par des enquêtes et des mesures
- Agrégation des trajectoires 

   itinéraires
- A court terme : prévisions, gestion du réseau
- A moyen terme : prévisions à partir des probabilités
- A long-terme : dimensionnement

## Synthèse (3/3)

micro

- Du système à l'usager
- Par des mesures (boucles, tickets, ...)
- Désagrégation du trafic aux itinéraires
- Désagrégation des itinéraires aux trajectoires
- A court terme : la gestion du réseau, infos aux usagers
- A moyen terme : impact des interventions
- A long-terme : aménagement des territoires

### Merci