

Высылаю вам тестовое задание на должность фронтенд-разработчика. Жду от вас предварительной оценки выполнения тестового задания.

Задание 1: Используя css-фреймворк твиттер-бутстрап, необходимо сверстать страницу. Страница должна быть резиновой и неограниченной по ширине. Правая колонка - колонка с баннерами - не должна изменяться по ширине. Каждый блок в основной части имеет фиксированную ширину. Желтизна и увеличенный размер блока является свойством каждой записи. Недостающие данные придумать самостоятельно. Результат задеплоить на heroku. Исходный файл: [1.png](#)

Задание 2: Необходимо уменьшить вес фона для веб-страницы. Фон должен быть рассчитан на резиновую верстку. Прямое фотошопное "сохранить для веба" показывает, что фон будет весить больше полутора мегабайт. Исходный файл: [mockup.psd](#)

Задание 3: Реализовать страницу по макету. Обратит внимание, на то, что всплывающее окно открывается по нажатию на аватар пользователя и на имя пользователя. Положение аватара и имени не должно визуальнo меняться. Недостающие данные придумать самостоятельно. Исходный файлы: [mockup.psd](#), [1.png](#), [2.png](#)

Задание со звездочкой 1: Реализовать джиквери-плагин, который находит на странице все теги с атрибутом data-interval в котором через запятую перечислены даты в формате ISO 8601. Необходимо внутри тега вставить текст, понятный для человека, описывающий этот интервал.

Пример. Для тега

```
<time data-interval="2012-08-14T20:03Z,2012-08-15T19:40Z,2012-08-16T19:40Z,2012-08-18T08:15Z"></time>
```

на выходе должно получиться:

```
<time data-interval="2012-08-14T20:03Z,2012-08-15T19:40Z,2012-08-16T19:40Z,2012-08-18T08:15Z">Aug 14 - 18, 4 days</time>
```

Для интервалов с днями в разных месяцах, рядом со второй датой необходимо ставить имя месяца. Для интервала, пересекающим начало года, рядом с первой и второй датой должен стоять год. Недостающие данные, впрочем как и дополнительные возможности для плагина придумать самостоятельно.

Задание со звездочкой 2: В задании 1 реализовать динамическую расстановку блоков плиткой, относительно их размеров и размера контейнера. Количество данных в каждом блоке разное. Необходимо рассчитать высоту каждого блока и расположить блоки в такой последовательности, при которой не будет пустого места между блоками, и все три столбца были бы примерно одинаковой высоты.

Задание со звездочкой 3: Самостоятельно, без использования сторонних библиотек кроме джиквери, реализовать функциональность всплывающей подсказки. Данные подсказки могут быть привязаны к любому дом-элементу, время задержки перед показом подсказки должно настраиваться. Текст подсказки необходимо задавать отдельно для каждого элемента через дата-атрибуты. Внешний вид подсказки, впрочем как и поведение, можно увидеть на [github.com](#) Всю функциональность необходимо оформить в виде джиквери-плагина. Исходные файлы: [1.png](#), [2.png](#)

Весь исходный код необходимо разместить в гитхаб-репозиториях. Все организационные вопросы можно задать мне через электронную почту.

В случае отказа от выполнения тестового задания:

Еще кусочек полезных рекомендаций. Так как я не знаю ваш уровень, буду опираться на отказ среднего кандидата:








- подробнее изучить принципы алгоритмизации и базовые понятия и принципы алгоритмов. Рекомендую начать изучение с книги SICP. Есть русская версия.
- выучить javascript. Хорошая книга для начала - "JavaScript. Подробное руководство, 5-е издание" Дэвида Флэнэгана
- изучить работу с джаваскрипт-фреймворками. Начать можно с джиквери, и книги о этом фреймворке - "jQuery в действии" Иуды Каца.
- взять на вооружение инструменты, облегчающие написание CSS. Такие как SASS или LESS.
- глубже ознакомиться с CSS-фреймворками, такими как твиттер-бутстрап, компас, html5boilerplate и т.д.

Также, рекомендую ознакомиться с общеобразовательными книгами в сфере веб-программирования: "Отзывчивый веб-дизайн" Итана Маркотта (книга на английском),

"Ководство" Артемия Лебедева, "Экстремальное программирование" Кента Бэка. В качестве дальнейшего развития, можно будет взяться за книгу "Гибкая разработка в среде Rails" Дэвида Хенсона. Книга специфична для работы с "руби он рейлс" средой, и необходима только после получения базовых знаний, описанных выше.

[Attachments 7](#)

Topic attachments

I	Attachment	Action	Size	Date	Who	Comment
	1.png	manage	25.5 K	10 Feb 2016 - 15:41	AndreyBakuta	
	2.png	manage	23.8 K	10 Feb 2016 - 15:41	AndreyBakuta	
	3.png	manage	10.0 K	10 Feb 2016 - 15:41	AndreyBakuta	
	4.png	manage	8.6 K	10 Feb 2016 - 15:41	AndreyBakuta	
	ca_1.png	manage	1200.3 K	10 Feb 2016 - 16:08	AndreyBakuta	
	mockup.psd	manage	8378.9 K	10 Feb 2016 - 15:42	AndreyBakuta	
	mockup_(1).psd	manage	2411.0 K	10 Feb 2016 - 15:41	AndreyBakuta	