

## Presensiya

<b>No. Kelompok</b>	:	06
<b>Dikerjakan Oleh</b>	:	12S19026    Gabriel Fritz Samosir 12S19028    Anju Ucok Lubis 12S19030    Jaime Christ Bonar Sirait 12S19039    Anugerah Salomo Rafael Simanjuntak 12S19050    Yemima Febe Yanti Marpaung

<b>Subject</b>	:	12S2203 – Pemrograman Berorientasi Objek
<b>Lecturer</b>	:	Mario Simaremare
<b>Academic Year</b>	:	2020/2021
<b>Deadline</b>	:	Saturday, 6 March 2021, 10:00 PM

**Fakultas Informatika dan Teknik Elektro**

S1 Sistem Informasi

2020/2021

## 1. Penjabaran Mengenai Topik

Setiap perguruan tinggi di Indonesia harus melakukan kuliah secara daring pada masa pandemi sekarang ini. Toba University yang merupakan salah satu perguruan tinggi ternama juga melaksanakan kuliah secara daring. Toba University melaksanakan perkuliahan melalui aplikasi Boom meets. Dosen dikampus Toba University biasanya melakukan absensi dengan melihat siapa saja yang mengikuti Boom meeting atau dosen masih memanggil satu per satu mahasiswanya untuk mengecek kehadiran. System absensi dalam dunia pendidikan atau perkuliahan sangatlah penting, akan tetapi absensi di dunia pendidikan atau perkuliahan masih banyak yang menggunakan sistem yang manual, oleh karena itu kami akan membuat aplikasi sistem informasi absensi mahasiswa berbasis aplikasi/web.

Sistem ini yang dapat di akses oleh Dosen, Mahasiswa, dan Admin di Toba University. Sistem ini akan mengolah data presensi seluruh mahasiswa melalui data mahasiswa yang diambil dari yang mengikuti atau Join Boom meet.

Untuk masuk ke system, User (*Mahasiswa dan Dosen* ) harus Login terlebih dahulu, setelah login User dapat mencari presensi mahasiswa dengan memberi Keyword "NIM" ,pada Menu *Informasi Waktu Persesi* dimana pada menu ini menampilkan waktu mulai dan waktu berakhirnya meeting disetiap sesinya, pada menu *Daftar Hadir Mahasiswa*, dimana dosen dapat melihat seluruh daftar hadir mahasiswa sedangkan pada menu ini mahasiswa hanya bisa melihat daftar hadir nya sendiri , dan setelah itu akan menampilkan statistic presensi mahasiswa tersebut meliputi, Nama, NIM, Durasi bergabung pada meeting disetiap pertemuan. Dan terdapat menu lainnya seperti menu *Total Presensi mahasiswa* dimana dosen dapat melihat seluruh total presensi mahasiswa sedangkan pada menu ini mahasiswa hanya bisa melihat total presensi nya sendiri, dimana menu ini menampilkan total keseluruhan mahasiswa yang mengikuti pertemuan, dan jika mahasiswa yang presensinya <70% akan ditampilkan juga pada menu tersebut dan akan diberi pembinaan, dan terdapat menu yang menampilkan total presensi urutan dari yang terkecil sampai yang terbesar dan begitu juga sebalik nya terbesar sampai terkecil, dan menu Logout untuk keluar dari system.

Dengan melakukan tahapan-tahapan tersebut maka menghasilkan system presensi mahasiswa , . Sehingga dosen merasa terbantu untuk mengambil hasil absensi mahasiswa untuk pelaporan kelengkapan data penilaian

## 2. Use case Diagram

### A. Aktor

#### 1. Mahasiswa

Mahasiswa yakni dimana aktor yang mengikuti pertemuan di Boom Meeting yang nantinya data presensi mahasiswa tersebut yang akan diinput oleh Admin melalui system presensi tersebut

#### 2. Dosen

Dosen yakni aktor yang mengikuti pertemuan di Boom Meeting yang akan memantau dan melihat data presensi tersebut

### B. Use Case

#### 1. Login

Merupakan proses dimana memasukkan sesuai dengan identitas User atau untuk melakukan login pengguna system.

#### 2. Menampilkan Waktu Persesi

Pada use case ini menampilkan waktu mulai hingga waktu berakhirnya meeting disetiap sesinya.

#### 3. Mencari Presensi Mahasiswa

Menampilkan statistic absensi merupakan proses menampilkan data presensi yang dapat diakses dari menu "Daftar Hadir Mahasiswa" dimana nanti akan tertampil Nama, NIM, dan Durasi bergabung pada meeting disetiap pertemuan.

#### 4. Menampilkan Total Presensi Mahasiswa

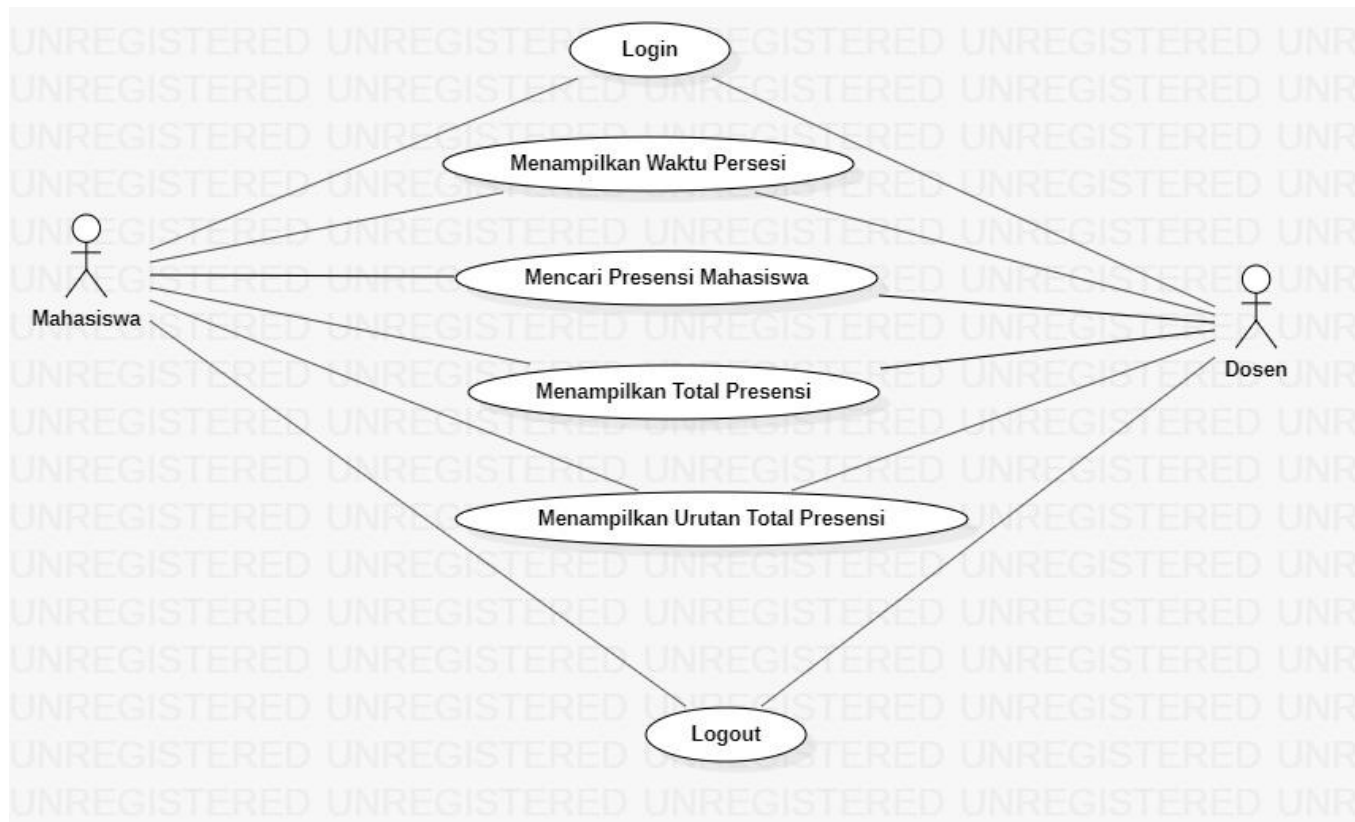
Pada use case ini menampilkan total keseluruhan mahasiswa yang mengikuti pertemuan, dan jika mahasiswa yang presensinya <70% akan ditampilkan juga pada menu tersebut dan akan diberi pembinaan.

#### 5. Menampilkan Urutan Total Presensi

Pada use case ini menampilkan total presensi urutan dari yang terkecil sampai yang terbesar dan begitu juga sebalik nya terbesar sampai terkecil.

#### 6. Logout

Merupakan proses dimana akun keluar dari system sesuai identitas user.



### 3. Use case Scenario

*Table 1. Login*

<b>Identifier</b>		UC01
<b>Use Case</b>		Login
<b>Goal</b>		User dapat masuk dan mengakses fitur aplikasi berbasis web
<b>Primary Actor</b>		Mahasiswa dan Dosen
<b>Secondary Actor</b>		System
<b>Trigger</b>		Users ingin melakukan pencarian daftar presensi mahasiswa dengan menggunakan aplikasi berbasis web
<b>Pre-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"><li>1. User sudah memiliki aplikasi Presensiya di devicenya.</li><li>2. User sudah pernah terdaftar sebelumnya.</li><li>3. Device yang digunakan terkoneksi ke jaringan internet.</li></ol>
<b>Post-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"><li>1. User berhasil login ke aplikasi.</li><li>2. User dapat menggunakan fitur-fitur yang ada pada sistem.</li></ol>
<b>Succes Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"><li>1. Users membuka aplikasi Presensiya.</li><li>2. Users memasukkan username dan password yang sudah terdaftar sebelumnya.</li><li>3. Users menekan tombol login.</li><li>4. User masuk ke dalam halaman utama aplikasi.</li></ol>
<b>Extension Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kata sandi yang dimaksukan salah. 2a1. User mereset pin melalui email.</li></ol>

*Table 2. Menampilkan Waktu Persesi*

<b>Identifier</b>		UC02
<b>Use Case</b>		Menampilkan Waktu Persesi
<b>Goal</b>		User menampilkan waktu persesi
<b>Primary Actor</b>		Mahasiswa dan Dosen
<b>Secondary Actor</b>		System
<b>Trigger</b>		User ingin melihat waktu persesi meeting yang diikuti mahasiswa pada menu Informasi Waktu Persesi
<b>Pre-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Device yang digunakan terkoneksi ke jaringan internet.</li> <li>2. User sudah memiliki aplikasi Presensiya di devicenya.</li> <li>3. User sudah login ke aplikasi Presensiya.</li> </ol>
<b>Post-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dosen berhasil mencari waktu persesi</li> <li>2. Mahasiswa berhasil mencari waktu persesi</li> </ol>
<b>Succes Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User berhasil login ke system</li> <li>2. User menekan menu Informasi Waktu Persesi pada halaman utama aplikasi.</li> <li>3. User mencari Informasi Waktu Persesi</li> <li>4. Sistem menampilkan data yang dicari.</li> </ol>
<b>Extension Scenario</b>		-

*Table 3. Mencari Presensi Mahasiswa*

<b>Identifier</b>		UC03
<b>Use Case</b>		Mencari Presensi Mahasiswa
<b>Goal</b>		User mencari presensia mahasiswa
<b>Primary Actor</b>		Mahasiswa dan Dosen
<b>Secondary Actor</b>		System
<b>Trigger</b>		User ingin mencari presensi mahasiswa pada menu Daftar Hadir Mahasiswa.
<b>Pre-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Device yang digunakan terkoneksi ke jaringan internet.</li> <li>2. User sudah memiliki aplikasi Presensiya di devicenya.</li> <li>3. User sudah login ke aplikasi Presensiya.</li> </ol>
<b>Post-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dosen berhasil mencari data presensi mahasiswa.</li> <li>2. Mahasiswa berhasil mencari data presensinya</li> </ol>
<b>Succes Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User berhasil login ke system</li> <li>2. User menekan menu Daftar Hadir Mahasiswa pada halaman utama aplikasi.</li> <li>3. User mencari daftar presensi mahasiswa.</li> <li>4. Sistem menampilkan data yang dicari.</li> </ol>
<b>Extension Scenario</b>		User tidak menampilkan data presensi mahasiswa jika data yang dicari salah atau tidak valid.

*Table 4. Menampilkan Total Presensi Mahasiswa*

<b>Identifier</b>		UC04
<b>Use Case</b>		Menampilkan Total Presensi Mahasiswa
<b>Goal</b>		User berhasil menampilkan Total Presensi Mahasiswa
<b>Primary Actor</b>		Dosen dan Mahasiswa
<b>Secondary Actor</b>		System
<b>Trigger</b>		User ingin mencari data Total Presensi Mahasiswa.
<b>Pre-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Device yang digunakan terkoneksi ke jaringan internet.</li> <li>2. User sudah memiliki Presensiya di devicenya.</li> <li>3. User sudah login ke Presensiya</li> </ol>
<b>Post-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berhasil Menampilkan data Total Presensi Mahasiswa yang mengikuti pertemuan, berhasil menampilkan data presensi mahasiswa &lt;70% dan menampilkan data presensi mahasiswa .</li> </ol>
<b>Succes Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User membuka aplikasi Presensiya.</li> <li>2. User menekan tombol menu Total Presensi Mahasiswa</li> <li>3. Sistem berhasil Menampilkan data Total Presensi Mahasiswa yang mengikuti pertemuan, berhasil menampilkan data presensi mahasiswa &lt;70%.</li> </ol>
<b>Extension Scenario</b>		-



*Table 5. Menampilkan Urutan Total Presensi*

<b>Identifier</b>		UC05
<b>Use Case</b>		Menampilkan Urutan Total Presensi
<b>Goal</b>		User berhasil menampilkan Urutan Total Presensi Mahasiswa
<b>Primary Actor</b>		Dosen
<b>Secondary Actor</b>		System
<b>Trigger</b>		User ingin mencari data Urutan Total Presensi Mahasiswa dari yang terkecil hingga terbanyak atau dari terbanyak hingga terkecil
<b>Pre-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Device yang digunakan terkoneksi ke jaringan internet.</li> <li>2. User sudah memiliki Presensiya di devicenya.</li> <li>3. User sudah login ke Presensiya</li> </ol>
<b>Post-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berhasil Menampilkan data Urutan Total Presensi Mahasiswa dari yang paling sedikit hingga paling banyak dalam mengikuti pertemuan yang hanya dapat diakses oleh dosen.</li> </ol>
<b>Succes Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User membuka aplikasi Presensiya.</li> <li>2. User menekan tombol menu Urutan Total Presensi Mahasiswa</li> <li>3. Sistem berhasil Menampilkan data Urutan Total Presensi Mahasiswa dari yang paling sedikit hingga paling banyak dalam mengikuti pertemuan.</li> </ol>
<b>Extension Scenario</b>		-

*Table 6. Logout*

<b>Identifier</b>		UC06
<b>Use Case</b>		Logout
<b>Goal</b>		User dapat keluar dari aplikasi berbasis web.
<b>Primary Actor</b>		Mahasiswa dan Dosen
<b>Secondary Actor</b>		System
<b>Trigger</b>		User ingin mengeluarkan akun yang login pada sebuah aplikasi berbasis web.
<b>Pre-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Akun sedang login dalam sebuah aplikasi berbasis web.</li> <li>2. Perangkat device user terkoneksi ke jaringan internet.</li> </ol>
<b>Post-Condition</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Akun berhasil keluar dari aplikasi berbasis web.</li> </ol>
<b>Succes Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User membuka aplikasi Presensiya berbasis web.</li> <li>2. User menekan tombol logout.</li> <li>3. Akun user keluar dari aplikasi.</li> </ol>
<b>Extension Scenario</b>		<ol style="list-style-type: none"> <li>2. User tidak terkoneksi ke jaringan internet.</li> </ol> <p>2a1. User memulai koneksi internet pada device yang digunakan.</p>

