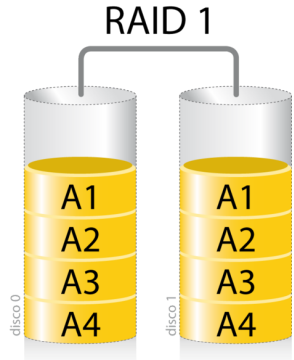
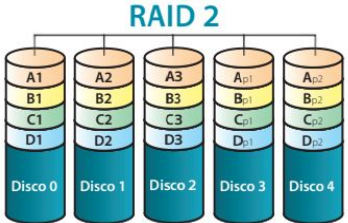
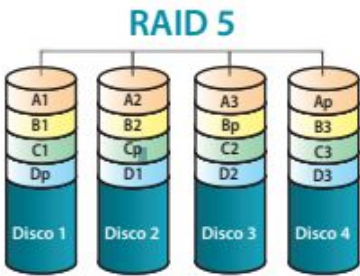
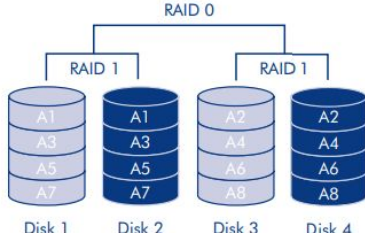


RAID	Características	Definiciones	Diagrama
1	<ul style="list-style-type: none"> Se conoce como Data Mirroring. Crea una copia de un conjunto de datos de uno o más discos. Útil para el rendimiento de lectura. Alta tolerancia a fallos. 	Consiste en dos discos duros en espejo, en donde la probabilidad de fallo del sistema es igual al producto de las probabilidades de fallo de cada uno de los discos.	 <p>RAID 1</p>
2	<ul style="list-style-type: none"> Divide los datos a nivel de bits en lugar de a nivel de bloques. Utiliza código Hamming para la corrección de errores. Discos son sincronizados por la controladora para que funcionen al mismo tiempo. Permite tasas de transferencia muy altas. El código Hamming restringe las configuraciones de posibles matrices para calcular la paridad de los discos. 	Es un array de discos con striping a nivel bit y paridad con Hamming-code.	 <p>RAID 2</p>
5	<ul style="list-style-type: none"> Es una implementación muy popular. Excelente rendimiento. Buena tolerancia a fallos. Mínimo 3 discos. No ofrece solución a fallo simultáneo en dos discos. 	Es una implementación donde se utiliza "stripping" de datos a nivel de bloque distribuyendo la información de paridad entre todos los discos que conforman el array.	 <p>RAID 5</p>
10	<ul style="list-style-type: none"> Es muy utilizado a pesar de su costo alto. Combina los atributos de otros niveles, específicamente RAID 1 y RAID 0. Proporciona buenas velocidades (distribución RAID 0), pero reduce la capacidad disponible de un dispositivo a la mitad (asumiendo 	Es una "distribución de conjuntos duplicados", lo que significa que los datos se distribuyen en bandas entre dos matrices duplicadas. La distribución en bandas se produce entre las matrices y la duplicación	 <p>RAID 0</p>

	que todos los discos de la matriz tienen la misma capacidad).	se produce dentro de la misma matriz, lo que hace muy rápida la reconstrucción.	
01	<ul style="list-style-type: none"> Poca escalabilidad. 	Es un nivel principal de tipo RAID 1, porque hace las funciones de replicar los datos que se encuentran en un nivel superior a uno inferior. También existe un subnivel de RAID 0 que realizará sus funciones propias.	