( 3 )주차 학습노트

󰋼 학 과 : it융합자율학부 󰋼 학 번 : 202114110 󰋼 성 명 : 조예나

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **오늘의 과제**  **“이번 주에 공개된 온라인강의를 보면서 핵심내용을 작성하세요”**  **(1)상기 핵심내용이란 자신이 생각하기에 중요하다고 판단하거나, 교수자가 강조한 내용을 말합니다)**  **(2)자신의 언어로 작성합니다.**  **(3)평가에 반영됩니다.** | 3d 모델링 방식은 크게 폴리곤 모델링 방식, 넙스 모델링 방식, 스컬핑 모델링 방식으로 나뉜다. 이 때, 3ds max에서는 폴리곤 모델링 방식을 이용한다고 한다. 이는 삼각형의 매쉬를 크기를 조정하며 모델링을 하는 방식이라고 한다. 다양한 형태의 모델링을 자유로이 할 수 있고, 사실적으로 표현할 수 있어 퀄리티 좋은 오브젝트를 만들 수 있다. 하지만 치수를 얻을 수 없어 건축 또는 설계에는 적합하지 않다. 또한 꽃만들기 예제를 하며 여러 사용법에 대해 또 배웠는데, 기즈모의 사이즈는 키보드의 +, - 키를 이용하여 조정할 수 있고, ctrl+x 를 누르면 화면이 확장된다. 또한 align과 array라는 개념을 배웠는데, align은 말 그대로 정렬한다는 뜻이다. 이를 이용하여 서로 다른 오브젝트의 중심을 맞추는 법을 배웠다. array로는 각도와 개수를 설정하여 꽃잎을 나열하는 방법을 배웠다. 나는 이 때 꽃잎이 제대로 나오지 않아 고생했는데 나중에 보니 축 설정이 잘못된 거였다. |
| **2** | **해결하고 싶은 사항**  **(있는 경우에만 작성하세요!)** |  |

※ 양식 변경하지 말고 1쪽 이내로 작성하세요!!

|  |
| --- |
| **과제 2가지 완료 : 맥스 화면 캡쳐 1. 꽃만들기 완성화면 2. 2D Spline실습 완성장면** |
|  |