( 2 )주차 학습노트

󰋼 학 과 : it융합자율학부 󰋼 학 번 : 202114110 󰋼 성 명 : 조예나

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **오늘의 과제**  **“이번 주에 공개된 온라인강의를 보면서 핵심내용을 작성하세요”**  **(1)상기 핵심내용이란 자신이 생각하기에 중요하다고 판단하거나, 교수자가 강조한 내용을 말합니다)**  **(2)자신의 언어로 작성합니다.**  **(3)평가에 반영됩니다.** | 3ds max를 사용하는 데엔 단축키의 쓰임이 정말 중요한 것 같다. 첫 수업 시간에는 단축키를 이용한 사용을 몇 가지 배웠는데, ctrl+z : undo, world space origin (0,0,0), 뷰포트 : T, F, L, U P, Perspective view와 OrthoGraphic View의 차이 : 원근감의 유무, P일 때 원근감이 있음. 또한 Alt+w : 전체화면 보기, Alt+휠 = 뷰 자유로이 볼 수 있음, 휠 : 뷰포트상에서 자유로이 줌인, 아웃 가능, fly out : 아이콘 밑에 있는 삼각형, Q : 누를 때마다 선택 툴이 바뀜. 디폴트는 사각형이다. W+마우스 좌클릭 : 오브젝트 선택. E : 회전, R : 스케일 조정. 기즈모 = 축. 쿼드메뉴 = 우클릭 했을 때 나오는 모든 메뉴를 총칭. Ctrl, Alt, Shift와 사용 가능하다. 단독으로도 사용 가능하다. H : 선택창 뜨게 함. 오브젝트가 많을 때 유용하다. 또한 오브젝트는 top view에서, (0,0,0) 기준으로 그려야 한다. 왜냐하면 오브젝트가 많아져도 찾기 좋기 때문이다. |
| **2** | **3ds Max프로그램 설치와 실행여부** | 설치에 어려움이 있는 학생들은 수업TA 학생(010-8203-0343)에게 연락바랍니다.  3ds Max 설치하였습니다 / 수업처럼 실행됩니다. |
| **3** | **교수님**  **궁금해요(질문)** | 학습 내용을 잘 이해했고, 질문 내용이 없다면 ‘없음’으로 표기하세요.  없음 |

※ 양식 변경하지 말고 1쪽 이내로 작성하세요!!

|  |
| --- |
| **실습예제 완료 화면 캡쳐, 과제1.2.(학생이 실습 후 화면 캡쳐합니다.)** |
|  |