

2025.01.

Full-Stack SW Engineer

안예나

Ahn Yena

010-8904-0426

yena0426@gmail.com

IT 앤 베이스
연출하는
개발자.

IT 서비스 계의 조회수 100만! 저, 안예나가 하겠습니다.

Full-Stack 역량을 탄탄히 쌓았습니다. DB를 설계할 때는 API 개발을, API 개발할 때는 화면 개발을, 화면을 개발할 때는 유저를 생각하며 개발했습니다.

그 결과 프론트엔드와 백엔드 간의 의사소통 능력을 강화할 수 있었고, 문제가 주어졌을 때 프론트와 백을 아우르는 해결 방안을 제시할 수 있는 사고력을 길렸습니다.

늘 다음 스텝을 생각하며 서비스가 유저를 만나기까지의 모든 사용자 여정을 인기 급상승 동영상처럼 재밌게 연출하는 개발자가 되고 싶습니다.



CONTACT

Phone 010-8904-0426

E-mail yena0426@gmail.com

EDUCATION

2013.03. ~ 2019.02. 중앙대학교(서울) 졸업

(주전공) 사회과학대학 신문방송학부 미디어콘텐츠전공

(복수전공) 공과대학 융합공학부 디지털이미징전공

학점 3.74 / 4.50

EXPERIENCE

2023.07. ~ 2024.10.

티맥스알지 (현. 티맥스에듀에이아이)

연구본부 프론트엔드 개발자

2022.07. ~ 2023.06.

삼성 청년 SW 아카데미 (SSAFY)

수료

2021.05. ~ 2022.05.

SBS디지털뉴스랩 (현.스튜디오161)

촬영 PD

2018.11. ~ 2021.02.

MBC 문화방송

라디오본부 디지털콘텐츠 제작 프리랜서

2018.04. ~ 2018.08.

대홍기획 디지털캠페인1팀

인턴

WORK

INDEX.

2024.05. ~ 2024.10. AI 디지털교과서 문항콘텐츠

AI 디지털교과서 영어/수학 문항콘텐츠 프론트엔드 개발

p.4

2024.01. ~ 2024.04 디지털 교과서 저작도구 A-Book

디지털 교과서 저작도구 A-Book 개발

p.5

2023.07 ~ 2023.10 정보 교과서 텍스트 코딩 실습

정보 교과용 텍스트 코딩(알고리즘 문제 풀이) 실습 서비스 풀스택 개발

p.6

2024.05. ~ 2024. 10.



프로젝트 개요

2025 AI 디지털 교과서 영어 및 수학 교과 문항콘텐츠 화면 및 기능 개발

담당 및 구현 사항

- 주관식 문항 컴포넌트 개발:
 - 단답형/빈칸형/새끼문제형으로 나누어 주관식 정답 입력 컴포넌트 설계 및 개발
 - 단일 정답/다중 정답/복수 정답을 고려한 주관식 문제 채점 기능 설계
- 수학 교과용 수식입력기 개발:
 - 교육과정에 맞는 Latex 수식 입력이 가능한 수식입력기 개발
 - 웹 접근성 및 장애인 학생들을 위한 UDL(교육용 유니버설 디자인) 적용 및 크로스 브라우징 이슈 핸들링
- 문항콘텐츠 프론트엔드 개발
 - 문제 구성 요소를 분석하여 발문/지문/예시/미디어자료/선택지 등으로 구분하여 각각의 구성요소를 컴포넌트로 모듈화하여 문항콘텐츠 구조 설계
 - 리액트와 자사 프레임워크를 활용하여 문항콘텐츠 저작 및 편집 도구와 프로젝트 관리 페이지 개발

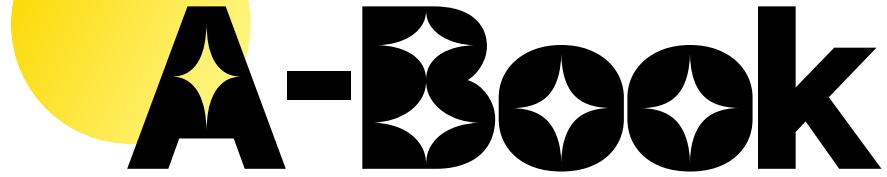
기술 스택

React, JavaScript, TypeScript, Vite, 자사 프레임워크, StoryBook

프로젝트 성과

2025학년도 교육부 AI디지털교과서 검인정 통과

2024.01. ~ 2024. 04.



프로젝트 개요

AI 디지털 교과서 저작도구 A-Book 화면 및 기능 개발

담당 및 구현 사항

- 코딩 실습 저작도구 개발:

- 재사용성을 고려하여 기존 에디터 형태에서 모듈 형태로 텍스트 코딩/블록 코딩 실습 저작 페이지 설계 및 텍스트 코딩 실습 저작 컴포넌트 개발
- 실제 사용자(정보 교과목 교사)와 클라이언트(출판사) 간담 진행
- 텍스트 코딩 실습 채점을 위한 코드 컴파일 관련 기술 리서치 및 채점 기능 개발

- 영상 퀴즈 저작도구 개발:

- 인터랙티브 영상 퀴즈 저작 및 편집 컴포넌트 설계 및 개발
- 영상 도중 교사가 저작한 퀴즈가 팝업되도록 커스텀한 동영상 플레이어 컴포넌트 개발

기술 스택

React, JavaScript, TypeScript, Vite, MobX, JAVA, Node.js

2024.07. ~ 2024. 10.

정보 교과 텍스트 코딩 실습

프로젝트 개요

정보 교과서를 위한 텍스트 코딩 실습(알고리즘 문제 풀이) 서비스 풀스택 개발

담당 및 구현 사항

- 교사용 페이지 설계 및 개발:
 - WYSIWYG 에디터 라이브러리 사용하여 문제 저작 및 편집 컴포넌트 개발
 - 문제(학생용) 미리보기 화면 개발
- 학생용 페이지 설계 및 개발:
 - 코드 에디터 라이브러리 사용하여 학생이 풀이하는 컴포넌트 개발

기술 스택

JAVA, Spring Boot, JPA, Tibero, React, TypeScript, Vite, MobX

프로젝트 결과

자사 컴파일 API를 활용하여 컴파일 및 채점 기능 개발 예정이었으나 이후 A-Book에 해당 서비스를 이식할 때 컴파일 및 채점 기능 자체 개발하여 추가

PROJECT

INDEX.

2023.04. ~ 2023.05. mmAR+ 마트

AR을 활용하여 장보기를 돋는 대형마트 오프라인 전용 애플리케이션

p.8

2023.02. ~ 2023.04 Sna!pstory 스냅스토리

카메라 및 손그림 입력을 활용한 유아용 AI 영어 학습 애플리케이션

p.10

2023.01 ~ 2023.02 Rendez-Boo 랭데부

Web RTC를 활용한 블라인드 화상 미팅 웹 서비스

p.12

2022.11 Persona Mia 페르소나 미아

TMDB API를 활용한 배우 기반 영화 추천 알고리즘 웹 서비스

p.13

2023.04. ~ 2023. 05.



개요 및 구현 사항

- AR을 활용하여 장보기를 돋는 대형마트 오프라인 전용 애플리케이션
- 구매할 상품을 검색하여 장바구니에 담아 AR로 최단 경로 안내 및 키오스크 결제

담당 역할

- BE: Redis를 활용하여 장볼구니/장봤구니 설계 및 개발, 키오스크 결제 연동 기능 개발
- FE/UI: 장볼구니/장봤구니/결제내역 앱 화면 개발, 키오스크 웹 화면 개발

기술 스택

Kotlin, SpringBoot, JPA, QueryDSL, MySQL, Redis, Android Jetpack Compose, JavaScript, HTML/CSS, Figma

기술 선정 이유

- Kotlin: Null 안정성, 타입 명시, 언어 하나로 백/프론트 개발 가능
- Android Jetpack Compose: 선언형 UI로 XML 없이 안드로이드 화면 개발 가능
- QueryDSL: 대용량의 데이터 검색 시 시간 단축

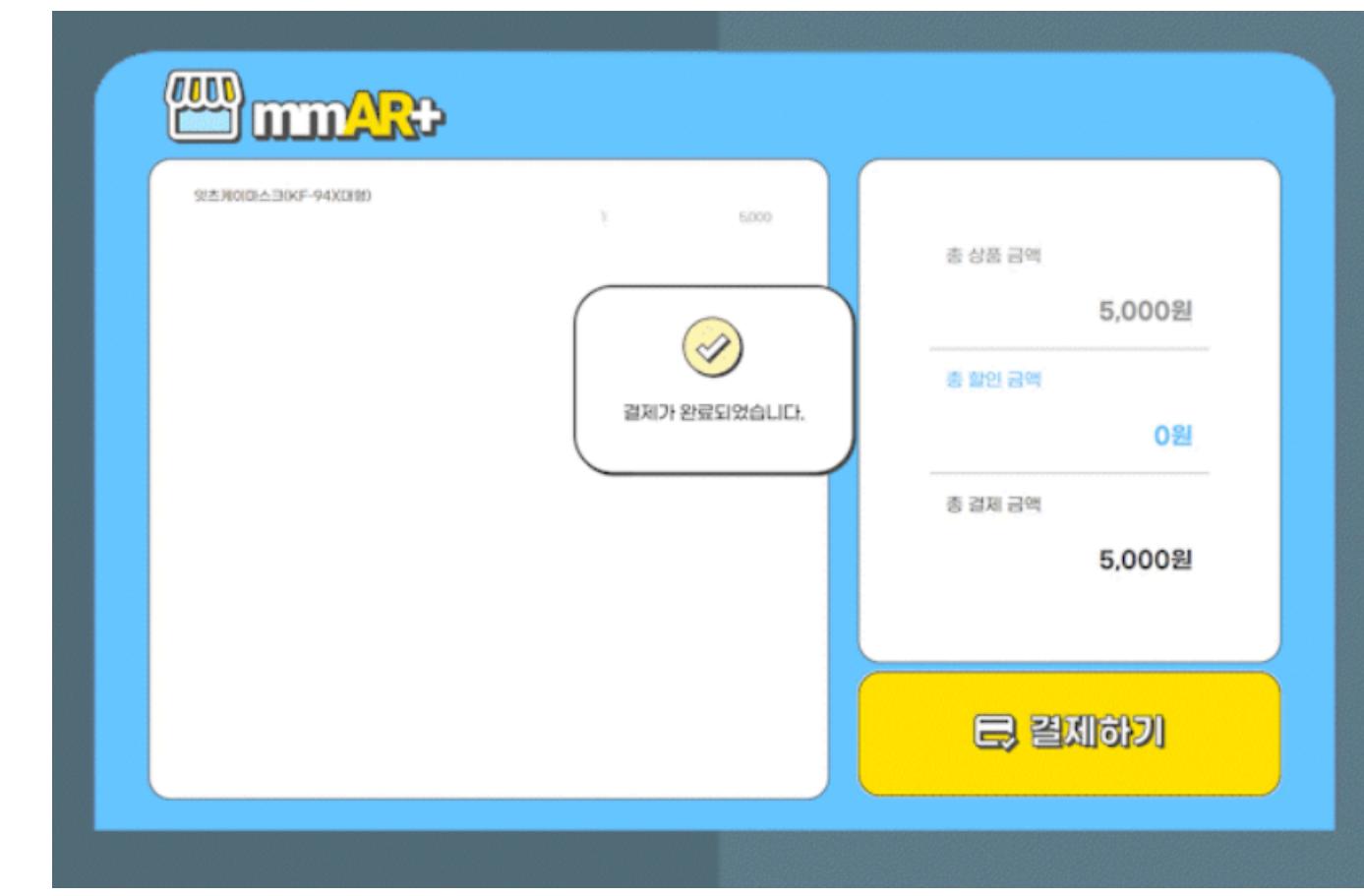


[mmAR+ 소개 영상 ([바로가기](#))]

[장볼구니/장봤구니 기능 구현]



[카이오스크 화면 개발 및 결제 기능 구현]



프로젝트 성과

- SSAFY 자율 프로젝트 최우수상 및 전국 결선 입상
- Java와 Kotlin의 차이를 이해하고 Kotlin으로 개발
- RDBMS와 NoSQL의 차이를 이해하고 적절하게 활용
- Kotlin을 활용해 DB, API부터 화면 개발까지 구현하여 풀스택 안드로이드 개발 역량 강화

프로젝트 리뷰

- 회고: 도전적인 목표 설정으로 인해 팀원들과 계속해서 기획 의도를 상기하면서 MVP를 조정해나가는 경험을 했다.
- 개선점: 상품 DB에 포함된 무게 데이터를 활용하여 무게 센서 등을 이용한 정보를 결제 시 검증에 추가하여 서비스를 실용적으로 정교화하고 싶다.

2023.02. ~ 2023. 04.

Sna!pstory

개요 및 구현 사항

- 카메라 및 손그림 입력을 활용한 유아용 AI 영어 학습 애플리케이션
- 사진을 촬영해 단어를 추출하고 ChatGPT를 활용해 영어 동화와 단어장을 생성

담당 역할

- BE: AI 동화 수정, 퀴즈 동화, 단어장 기능 구현
- FE/UI: AR 모듈 이식, 전체 디자인 에셋 제작 및 UI 적용

기술 스택

Java, SpringBoot, JPA, MySQL, Firebase, Dart, Flutter, JavaScript, HTML/CSS, Figma, Adobe Photoshop

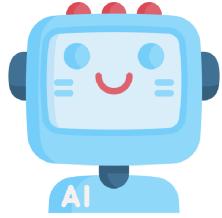
기술 선정 이유

- Firebase: 사용자 인증 토큰 처리 용이
- Flutter: 크로스 플랫폼 개발 가능, 위젯 활용 용이

Snap story



Snapshot



AI



Storybook

AI를 활용한 동화 기반 유아용 영어 학습 애플리케이션

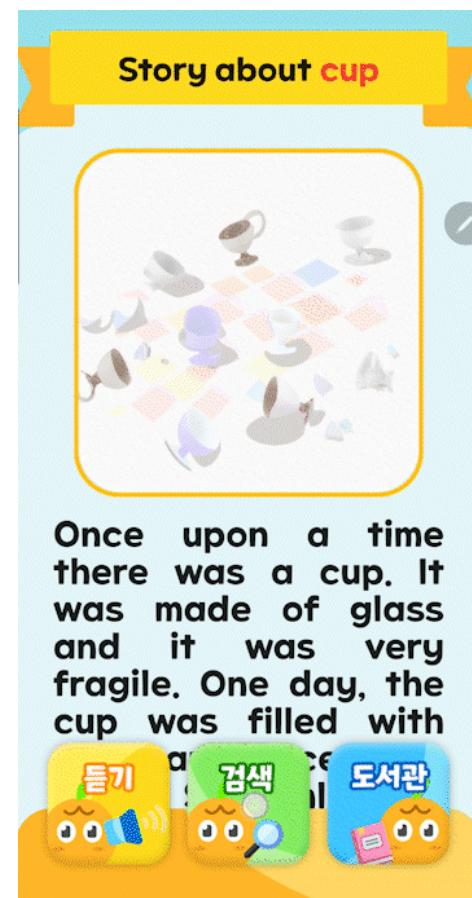
사물 인식



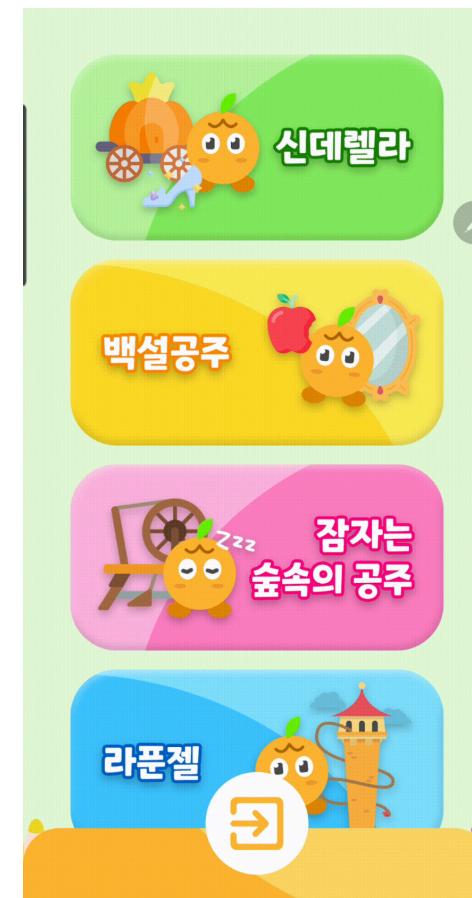
일상의 사물을 인식하여 단어를 AR로 보여주고
단어와 예문을 나만의 단어장에 저장

[Sna!pstory 소개 영상 ([바로가기](#))]

[사물 인식 후 AI 동화 생성]



[고전 동화 손그림 퀴즈]



[나만의 단어장]



프로젝트 성과

- SSAFY 특화 프로젝트 우수상
- 백엔드 리드를 맡아 전반적인 기능을 개발하면서 백엔드 개발 능력 강화
- 크로스플랫폼 개발, 위젯형 개발, 선언형 UI 적용 경험

프로젝트 리뷰

- 회고: 퀴즈 동화 컨트롤러와 화면 간의 API 통신 데이터 형식을 조율하는 과정을 통해 백/프론트 간의 소통 능력을 길렀다.
- 개선점: ChatGPT API 프롬프트를 좀 더 정교하게 활용하여 동화 및 문장 생성을 매끄럽게 하고 싶다.

2023.01. ~ 2023. 02.

Rendez-Boo

개요 및 구현 사항

- Web RTC를 활용한 블라인드 화상 미팅 웹 서비스
- 1:1 및 3:3 화상 매칭 및 미니게임, 실시간 텍스트 채팅, 소셜 로그인

담당 역할

- FE/UI: 1:1 화상 미팅, 3:3 화상 미팅, 텍스트 채팅 구현

기술 스택

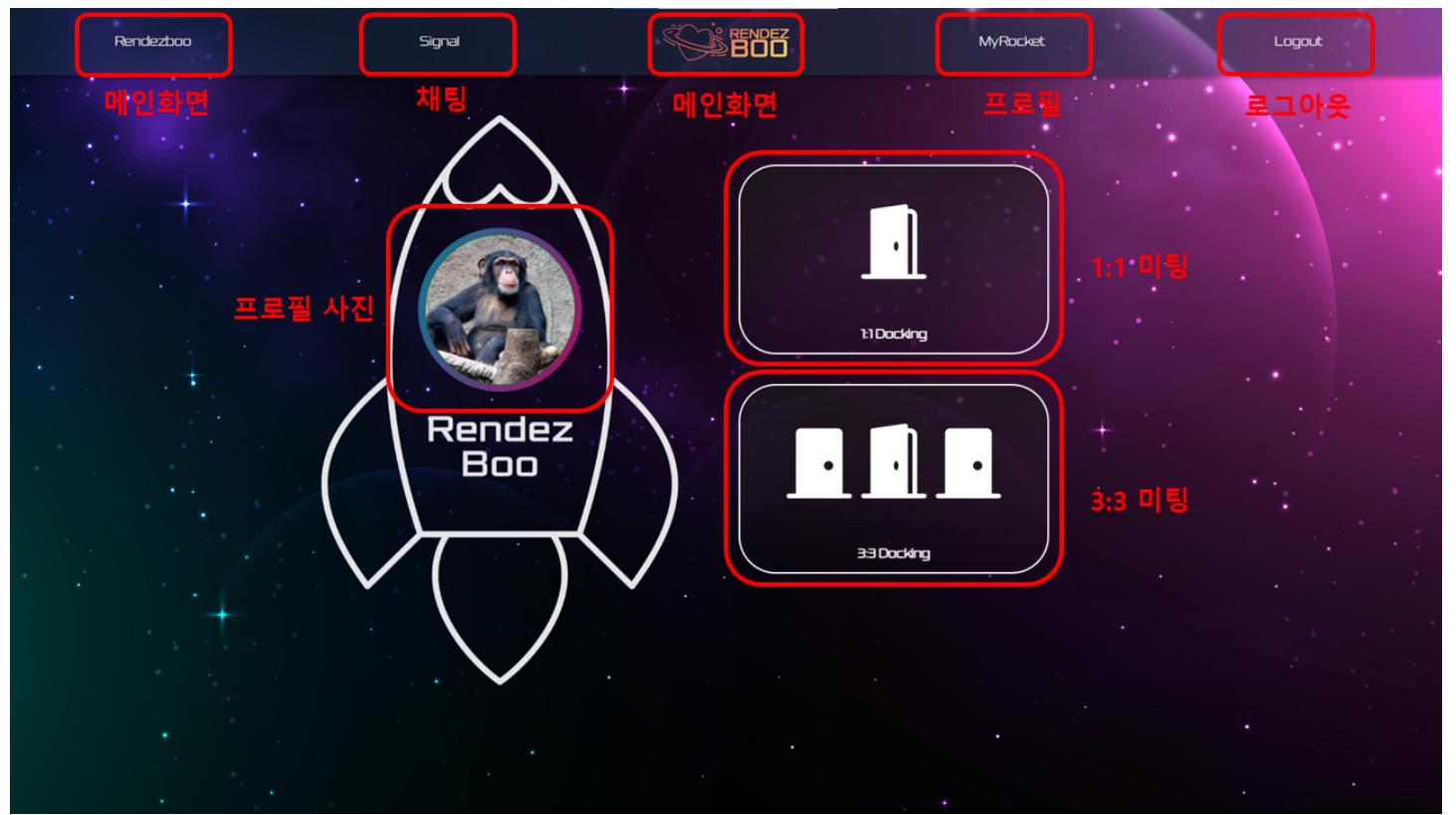
Javascript, React, React-Router, Redux, HTML/CSS, Figma

기술 선정 이유

- React: 함수형 컴포넌트로 재사용성 있는 코드 개발 가능

프로젝트 리뷰

- 회고: 일정 관리/업무 분담 및 MVP 설정에 대한 중요성을 느꼈다.
- 개선점: 속도적으로 코드를 최적화하여 WebRTC 딜레이를 줄여 사용성을 높이고 싶다.



[Rendez-Boo 소개 영상 ([바로가기](#))]

2022.11.

Persona Mia

개요 및 구현 사항

- TMDB API를 활용한 배우 기반 영화 추천 알고리즘 웹 서비스
- 배우 검색을 통해 출연작 정보를 보거나 즐겨찾기 기능을 통해 영화를 추천

담당 역할

- FE/BE: 흄, 배우 검색, 마이페이지 기능 개발 및 화면 구현

기술 스택

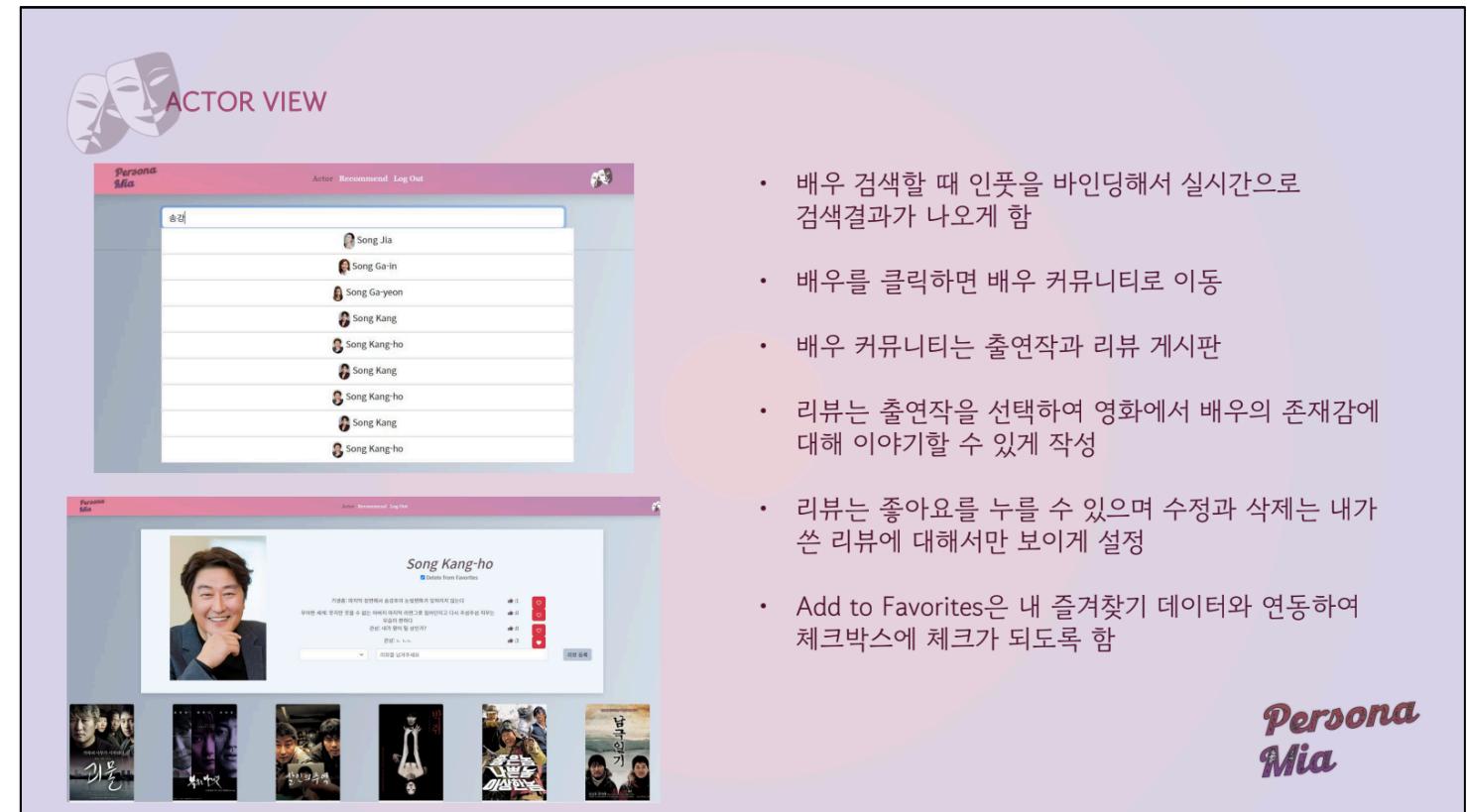
Python, Django, JavaScript, Vue.js, Vue-router, Vuex, HTML/CSS

프로젝트 성과

SSAFY 관통 프로젝트 최우수상

프로젝트 리뷰

- 회고: 풀스택 개발 역량을 쌓고, API 통신을 경험할 수 있는 기회였다.
- 개선점: 검색 시 자동완성에 나타나는 영어 데이터 처리와 페이지의 반응형 디자인을 좀 더 정교화하고 싶다.



[Persona Mia 메인 기능 – 배우 검색]

EXPERIENCE

INDEX.

2021.05. ~ 2022.05. SBS디지털뉴스랩 (현. 스튜디오161)

〈스브스뉴스〉, 〈문명특급〉, 〈오목교전자상가〉 촬영 및 촬영팀 관리

p.15

2018.11. ~ 2021.02. MBC 라디오

라디오국 공식 유튜브 채널 〈봉춘라디오 (현. Mhz 민호즈)〉 콘텐츠 제작, 공식 SNS 관리

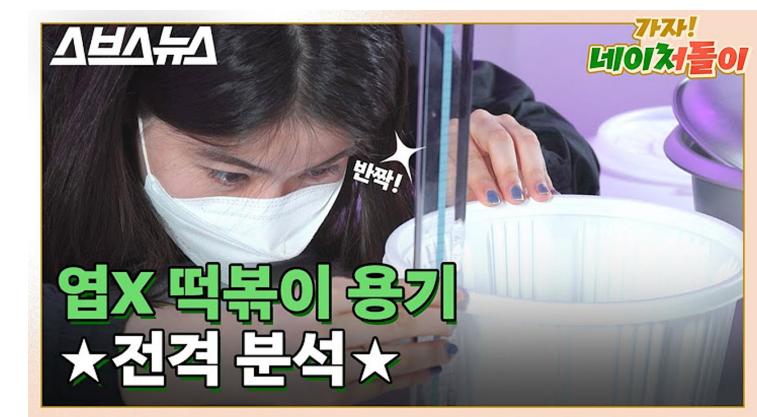
p.17

2021.05. ~ 2022.05.

SBS 디지털 뉴스 랩

- <스브스뉴스>, <문명특급>, <오목교전자상가>, <삼성전자반도체> 콘텐츠 촬영
- 촬영팀 관리, 촬영 스케줄 배정, 촬영 장비 관리

스브스뉴스



문명특급



오목교 전자상가



삼성전자 반도체



2018.11. ~ 2021.02.

MBC 라디오

- 공식 유튜브 채널 <봉춘라디오> 콘텐츠 제작
- 방송 비하인드 및 홍보 콘텐츠 기획/구성/촬영/편집, 생방송 라이브 스트리밍 송출

방송
비하인드
스케치



방송
재구성



라이브
직캠



사내 홍보
콘텐츠

