Vue.js - Lightweight Powerful View-layer Library

## 개요

- Vue.js 라이브러리 소개 및 기존 웹 개발 방식과의 차이점 학습
- Vue 로 화면을 구성하기 위한 기본적인 개념을 학습하고 샘플을 활용하여 코드 제작
- Vue 의 주요 구성요소 (Component, Router, HTTP, Template 등) 학습 및 실습

# 목차

- Vue 소개
- MVVM 패턴이란?
- Vue 시작하기
- 실습 Hello Vue
- Vue Instance
  - Instance Lifecycle

### Vue Components

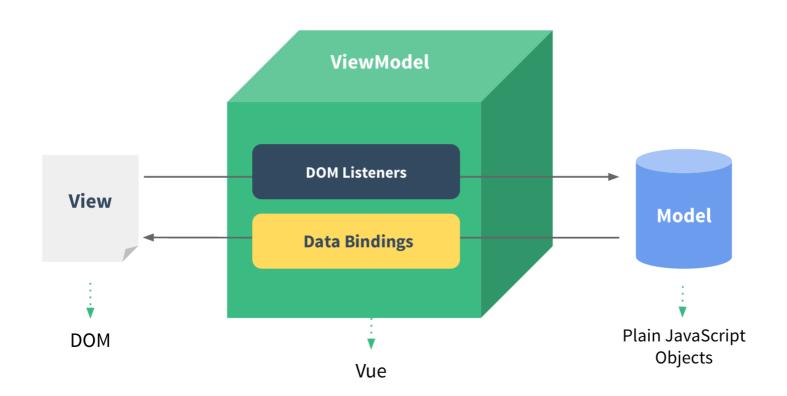
- Global & Local Component
- ∘ 실습 Components
- Props
- ∘ 실습 Props
- Event Bus
- Vue Routers
  - ∘ 실습 Routers
  - Nested Routers
  - ∘ 실습 Nested Routers
  - Named Views

- Vue Resource
- Vue Templates
  - Attritubes & JS Expression & Directives & Filter
  - ∘ 실습 Templates
  - Data Bindings
  - 실습 Components & Props & For
- Vue Single File Components
- Vue Development Workflow
  - 실습 Single File Component

- Vue Loader
- Glossory : Virtual DOM
- 과제 Todo App 제작
- 참고 자료

## Vue 는 무엇인가?

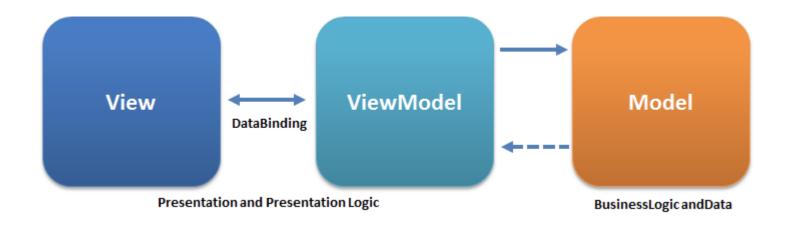
MVVM 패턴의 뷰모델(ViewModel) 레이어에 해당하는 화면(View)단 라이브러리



- **데이터 바인딩** 과 **화면 단위를 컴포넌트 형태로 제공하며, 관련** API **를 지원**하는데에 궁극적인 목적이 있음
- Angular 에서 지원하는 2 way data bindings 을 동일하게 제공
- 하지만 Component **간 통신**의 기본 골격은 React 의 1 Way Data Flow (**부모** -> **자식**) 와 유사
- Virtual DOM **을 이용한 렌더링** 방식은 React와 비슷
- 다른 Front-End FW (Angular, React) 와 비교했을 때 상대적으로 가볍고 빠름.
- 간단한 Vue 를 적용하는데 있어서도 **러닝커브가 낮고**, **쉽게 접근 가능**

## MVVM 패턴이란?

위키 에 명시된 것처럼, Backend 로직과 Client 의 마크업 & 데이터 표현단을 분리하기 위한 구조로 전통적인 MVC 패턴의 방식에서 기인하였다. 간단하게 생각해서 화면 앞단의 화면 동작 관련 로직과 뒷단의 DB 데이터 처리 및 서버 로직을 분리하고, 뒷단에서 넘어온 데이터를 Model 에 담아 View 로 넘어주는 중간 지점이라고 보면 되겠다.



## Vue 시작하기

다른 프런트엔드 프레임워크 Angular, React에 비해 **바로 시작하기가 정말 쉽다**는 점이 가장 큰 장점

```
<html>
  <head>
    <title>Vue Sample</title>
  </head>
  <body>
    <div id="app">
      {{ message }}
    </div>
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.2/dist/vue.js"></script>
    <script>
      new Vue({
        el: '#app',
        data: {
          message: 'Hello Vue.js!'
    </script>
  </body>
</html>
```

## 실습 - Hello Vue 시작하기

앞의 시작하기 코드로 간단하게 Vue 를 이용한 Hello World 를 제작해보자.

#### **Vue Instance**

인스턴스는 Vue.js로 개발할 때 필요한 근간 & 토대(Foundation)

Vue.js 라이브러리를 로딩하고 나서 접근 가능한 Vue 생성자로 인스턴스를 생성

```
var vm = new Vue({
    // ...
})
```

위를 풀어서 얘기하면 Vue 라는 변수에 화면에서 사용할 옵션 (데이터, 속성, 메서드, 등등) 을 포함하여 화면의 단위를 생성한다는 의미

#### Vue Instance 생성자

Vue 생성자를 만드는 방법은 아래와 같다.

```
// vm 은 ViewModel 을 뜻한다. (관행적인 코딩 컨벤션)
var vm = new Vue({
    // 인스턴스 옵션 속성
})
```

• Vue 객체를 생성할 때 아래와 같이 data, template, el, methods, life cycle callback 등의 인스턴스 옵션을 포함할 수 있다.

```
var vm = new Vue({
  template: ...,
  el: ...,
  methods: {
  },
  created: {
  }
}// ...
})
```

#### Vue Instance 라이프싸이클 초기화

Vue 인스턴스가 생성될 때 Vue({ }) 아래의 초기화 작업을 수행한다.

- 데이터 관찰: 데이터의 변경을 감지하는 반응성(Vue Reactivity) 주입
- 템플릿 컴파일 : 가상돔(Virtual DOM) -> 실제 돔(DOM)으로 변환
- DOM 에 인스턴스 부착 : 템플릿의 내용을 실제 DOM에 연결
- 데이터 변경시 DOM 업데이트

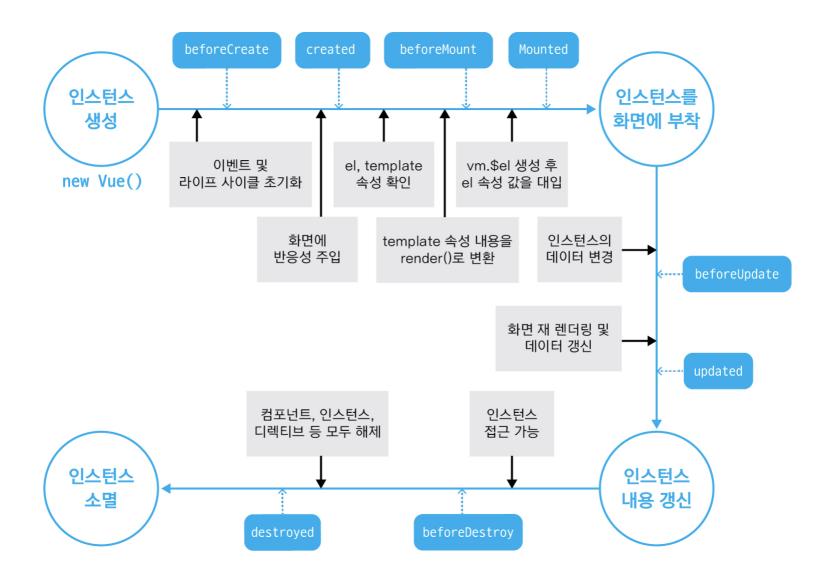
이 초기화 작업 외에도 개발자가 의도하는 커스텀 로직을 아래와 같이 추가할 수 있다.

```
var vm = new Vue({
  data: {
    a: 1
  },
  created: function () {
    // this는 vm을 가리킴
    console.log('a is: ' + this.a)
  }
})
```

이 외에도 라이프싸이클 단계에 따라 아래 메서드를 사용할 수 있다.

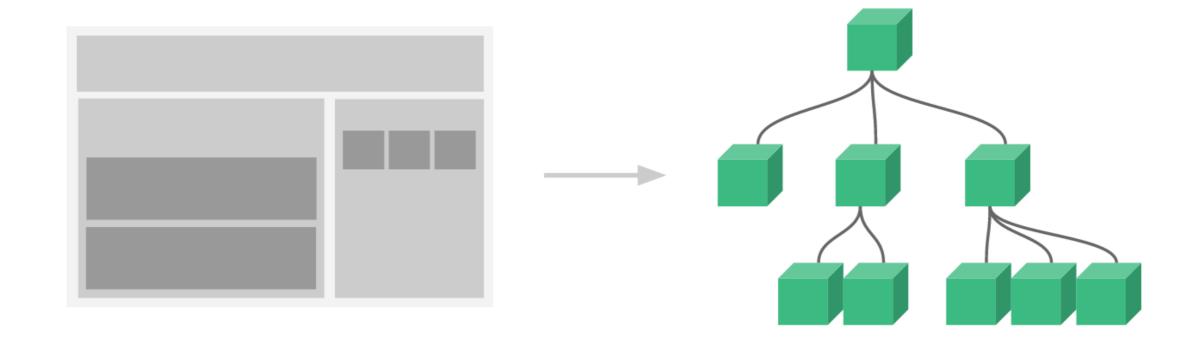
- mounted
- updated
- destroyed

위와 같이 초기화 메서드로 커스텀 로직을 수행하기 때문에 Vue.js**에는** Controller**가 없다**.



## **Vue Components**

• 화면에 비춰지는 뷰의 단위를 쪼개어 재활용이 가능한 형태로 관리하는 것이 컴포넌트



• 컴포넌트 등록은 아래와 같은 코드로 생성 가능하다.

```
<div id="app">
  <my-component></my-component>
  </div>
```

```
// 등록
Vue.component('my-component', {
  template: '<div>A custom component!</div>'
})
// Vue 인스턴스 생성
new Vue({
  el: '#app'
})
```

주의할점: Vue 인스턴스를 생성하기전에 꼭 Component 부터 등록!

• 컴포넌트의 data 속성은 꼭 함수로 작성해야한다.

```
// 아래 컴포넌트는 콘솔에서 오류 발생
Vue.component('my-component', {
 data: {
   message: 'hello'
var data = { text: 'hello' };
Vue.component('my-component', {
 data: function () {
   return data;
 // 모든 컴포넌트가 같은 값을 공유하지 않게 아래와 같이 수정
 // data: function () {
 // return {
 // text: 'hello'
```

### Global or Local Component

• 컴포넌트를 뷰 인스턴스에 등록해서 사용할 때 다음과 같이 전역(global)으로 등록할 수 있다.

```
Vue.component('my-component', {
    // ...
})
```

• 지역(local)으로 등록하는 방법은 다음과 같다.

```
var cmp = {
 data: function () {
   return {
    // ...
 template: '<hr>',
 methods: {}
// 아래 Vue 인스턴스에서만 활용할 수 있는 로컬(지역) 컴포넌트 등록
new Vue({
  components: {
    'my-cmp' : cmp
})
```

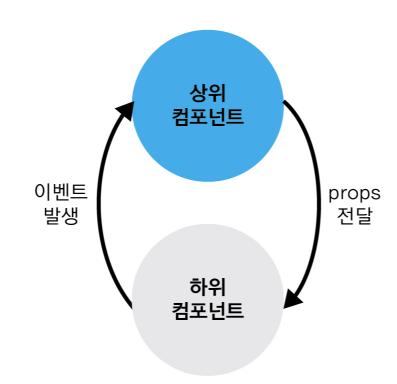
## 실습 #1 - 컴포넌트 등록

방금 배운 Global 컴포넌트 & Local 컴포넌트를 실제로 등록해보자

1\_components

### 부모와 자식 컴포넌트 관계

- 구조상 상-하 관계에 있는 컴포넌트의 통신은
  - 부모 -> 자식 : props down
  - 자식 -> 부모 : events up



### Props

- 모든 컴포넌트는 각 컴포넌트 고유의 유효범위를 갖는다.
  - ex) 특정 컴포넌트에서 다른 컴포넌트의 값을 바로 참조할 수 없음
- 상위에서 하위로 값을 전달하려면 props 속성을 사용한다.

```
Vue.component('child-component', {
  props: ['propsdata'],
  template: '{{ propsdata }}'
});

var app = new Vue({
  el: '#app',
  data: {
    message: 'Hello Vue! from Parent Component',
  }
});
```

```
<div id="app">
  <child-component v-bind:propsdata="message"></child-component>
  </div>
```

## 주의 할점 : js 에서 props 변수 명명을 카멜 기법으로 하면 html 에서 접근은 케밥 기법( - ) 으로 가야한다.

▲ ▶[Vue tip]: Prop "passeddata" is passed to component <ChildComponent>, but the declared prop name is <a href="vue.js:443">vue.js:443</a>
"passedData". Note that HTML attributes are case-insensitive and camelCased props need to use their kebab-case equivalents when using in-DOM templates. You should probably use "passed-data" instead of "passedData".

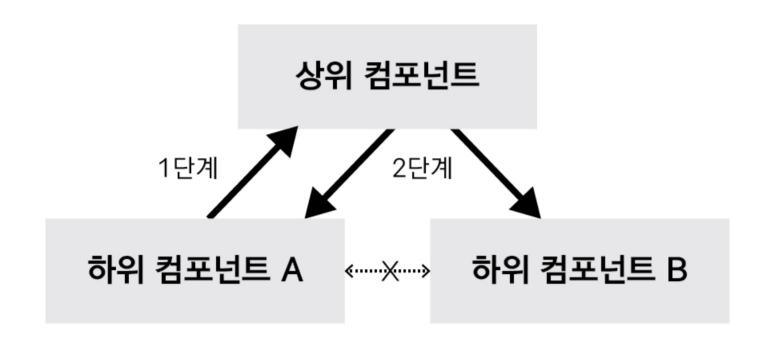
실습 #2 - Props

2\_props

#### 같은 레벨의 컴포넌트 간 통신

동일한 상위 컴포넌트를 가진 2개의 하위 컴포넌트 간의 통신은

• 하위 -> 상위 -> 다시 하위 2개



## 컴포넌트 간의 직접적인 통신은 불가능하도록 되어 있는게 Vue.js의 기본 구조

#### Event Bus - 컴포넌트 간 통신

Non Parent - Child 컴포넌트 간의 통신을 위해 Event Bus 를 활용할 수 있다.

• Event Bus 를 위해 새로운 Vue 를 생성하여 아래와 같이 Vue Root Instance 가 위치한 파일에 등록

```
// Vue Root Instance 전에 꼭 등록 순서가 중요.
var eventBus = new Vue();
new Vue({
    // ...
})
```

### 이벤트 발생(ES5)

• \$emit('이벤트 명', 인자) 으로 이벤트 발생

```
methods: {
   showLog: function() {
     eventBus.$emit('refresh', 10);
   }
}
```

### 이벤트 수신(ES5)

• 해당 이벤트를 받을 컴포넌트에서 \$on('이벤트 명', 인자) 로 이벤트 수신

```
created() {
  eventBus.$on('refresh', function (data) {
    console.log(data); // 10
  });
}
```

### 이벤트 발생(ES6)

• 이벤트를 발생시킬 컴포넌트에 eventBus import 후 \$emit 으로 이벤트 발생

```
import { eventBus } from '../../main';
eventBus.$emit('refresh', 10);
```

### 이벤트 수신(ES6)

• 해당 이벤트를 받을 컴포넌트에도 동일하게 import 후 콜백으로 이벤트 수신

```
import { eventBus } from '../../main';

// 등록 위치는 해당 컴포넌트의 created 메서드에 등록
created() {
  eventBus.$on('refresh', function (data) {
    console.log(data); // 10
  });
}
```

• 참고: eventBus의 콜백함수 안에서 해당 소스의 메서드를 참고하려면 self 사용

#### **Vue Routers**

- Vue.js를 이용하여 싱글 페이지 애플리케이션(SPA)을 제작할 때 유용한 라우팅 라이브러리
- 뷰 코어 라이브러리 외에 Router 라이브러리를 공식 지원하고 있고 CDN 또는 NPM 으로 설치

```
// NPM 설치 방법
npm install vue-router --save
```

• Vue 라우터는 기본적으로 RootUrl'/#/'{Router name} 의 구조로 되어 있다.

```
example.com/#/user
```

• 여기서 URL의 # 태그 값을 제거하려면 history mode 사용

```
const router = new VueRouter({
  routes,
  // 아래와 같이 history 모드를 추가해주면 된다.
  mode: 'history'
})
```

# 실습 #5 - Vue 기본 Router

5\_vue router

#### **Nested Routers**

- 라우터로 화면 이동시 Nested Routers 를 이용하여 여러개의 컴포넌트를 동시에 렌더링 할 수 있다.
- 렌더링 되는 컴포넌트의 구조는 가장 큰 상위의 컴포넌트가 하위의 컴포넌트를 포함하는 Parent Child 형태와 같다.



```
// localhost:5000/home 에 접근하면 Main 과 Header 컴포넌트 둘다 렌더링 된다.
 path : '/home',
 component: Main,
 children: [
     path: '/',
     component: AppHeader
   },
     path: '/list',
     component: List
```

### 뷰 템플릿 작성시 주의 사항

• Vue 의 Template 에는 최상위 태그가 1개만 있어야 렌더가 가능하다.

- 여러 개의 태그를 최상위 태그 레벨에 동시에 위치시킬 수 없음
- 따라서 아래와 같이 최상위 Element 는 한개만 지정해야 한다.

### ES6의 Template String

## 실습 #6 - Nested Routers

6\_nested router

#### Named Views

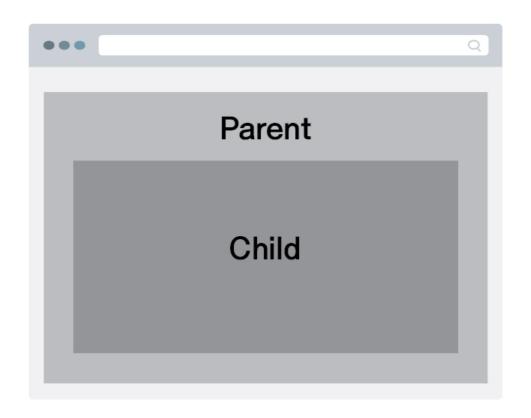
- 특정 URL로 이동했을 때 여러 개의 View(컴포넌트)를 동시에 렌더링 하는 라우팅 방법
- 각 컴포넌트에 해당하는 name 속성과 router-view 지정 필요

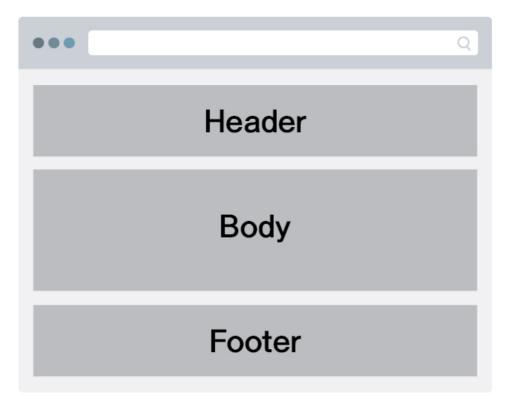
```
<div id="app">
  <router-view name="nestedHeader"></router-view>
  <router-view></router-view>
</div>
```

```
{
  path : '/home',
  // Named Router
  components: {
    nestedHeader: AppHeader,
    default: Body
  }
},
```

#### Nested View vs Named Views?

- 특정 URL 에서 1개의 컴포넌트에 여러 개의 하위 컴포넌트를 갖는 것을 Nested Routes
- 특정 URL 에서 여러 개의 컴포넌트를 쪼개진 뷰 단위로 렌더링 하는 것을 Named View





### **Axios**

뷰에서 HTTP 통신(ajax)을 할 때 사용하는 라이브러리

<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>

라이브러리 로딩 후에 컴포넌트 코드에 아래와 같이 구현

axios.get(url 주소);

## Vue Template

뷰로 그리는 화면의 요소들, 함수, 데이터 속성을 모두 Template 안에 포함된다.

- 뷰는 DOM 의 요소와 뷰 인스턴스를 매핑할 수 있는 HTML Template 을 사용.
- 템플릿이 실제 돔에 달라 붙을 때 가상 돔(Virtual DOM)을 실제 돔으로 변환
- 가상돔을 사용하는 이유 : DOM 조작을 최소화 하고 렌더링을 꼭 다시 해야만 하는 요소를 계산하여 성 능 부하를 최소화.
- 원하면 render function 을 직접 구현하여 사용할 수 있음

• Attributes : HTML Attriubtes 를 Vue 의 변수와 연결할 때는 v-bind 를 이용.

<div v-bind:id="dynamicId"></div>

• JS Expressions : {{ }} 안에 다음과 같이 javascript 표현식도 가능하다.

```
<div>{{ number + 1 }}</div> <!-- 0 -->
<div>{{ message.split('').reverse().join('') }}</div> <!-- 0 -->
<div>{{ if (ok) { return message } }}</div> <!-- X -->
```

• Directives : v- 접두사를 붙인 뷰의 특별한 속성. : 을 붙여 인자를 받아 취급할 수 있다.

```
Now you see me
<!-- : 뒤에 선언한 href 인자를 받아 url 값이랑 매핑 -->
<a v-bind:href="url"></a>
<!-- click 이라는 이벤트를 받아 Vue 에 넘겨준다. -->
<a v-on:click="doSomething">
```

• Filters : 화면에 표시되는 텍스트의 형식을 편하게 바꿀 수 있도록 고안된 기능이며, | 을 이용하여 여러 개의 필터를 적용할 수 있다.

```
<!-- message 에 표시될 문자에 capitalize 필터를 적용하여 첫 글자를 대문자로 변경한다. -->
{{ message | capitalize }}
```

```
new Vue({
    // ...
    filters: {
        capitalize: function (value) {
            if (!value) return ''
            value = value.toString()
            return value.charAt(0).toUpperCase() + value.slice(1)
        }
    }
})
```

# 실습 #8 - Vue Templates

8\_template

## **Data Binding**

- Template에 뷰 데이터를 바인딩 하는 방법은 크게 3가지가 있다.
  - Interpolation (값 대입)
  - Binding Expressions (값 연결)
  - Directives (디렉티브 사용)

### Interpolation - 값 대입

• 뷰의 가장 기본적인 데이터 바인딩 체계는 콧수염 괄호 {{ }} 를 따른다.

```
<span>Message: {{ msg }}</span>
<span>This will never change: {{* msg }}</span>
<div id="{{ id }}"></div>
```

### Binding Expressions - 값 연결

• {{ }} 를 이용한 데이터 바인딩을 할 때 자바스크립트 표현식을 사용할 수 있다.

```
<div>{{ number + 1 }}</div> <!-- 0 -->
<div>{{ message.split('').reverse().join('') }}</div> <!-- 0 -->
<div>{{ if (ok) { return message } }}</div> <!-- X -->
```

• 뷰 Filter도 콧수염 괄호를 사용하여 구현한다. 여러 개 체인 가능

```
{{ message | capitalize }}
{{ message | capitalize | upcapitalize}}
```

#### **Directives**

- 뷰에서 제공하는 특별한 속성이며 -v 의 prefix(접두사)를 갖는다.
- *자바스크립트 표현식*, filter 모두 적용된다.

```
<!-- login 의 결과에 따라 p 가 존재 또는 미존재 -->
Hello!
<!-- 링크를 클릭하면 doSomething 메서드 실행 -->
<a v-on:click="doSomething">
```

### Class Binding

- 화면 요소에 CSS 스타일링을 할 때도 v-bind 디렉티브를 사용한다.
- 기존 HTML class 속성과 v-bind:class를 함께 사용하여 동적으로 class를 할당할 수 있다.

```
<div class="static" v-bind:class="{ 'class-a': isA, 'class-b': isB }"></div>
<script>
  data: { isA: true, isB: false }
</script>
```

```
<!-- 결과 -->
<div class="static class-a"></div>
```

• 아래와 같이 Array 구문도 사용할 수 있다.

```
<div v-bind:class="[classA, classB]">
  <script>
    data: {
        classA: 'class-a',
        classB: 'class-b'
    }
  </script>
```

## Single File Components with JSX(ES6)

- 앱의 복잡도가 증가할 때, .vue 라는 파일 단위 안에 html, js, css 를 관리할 수 있는 방법
- 복잡도가 커짐에 따라 야기될 수 있는 문제들
  - i. **모든 컴포넌트에 고유의 이름**을 붙여야 함
  - ii. js 파일에서 template 안의 html 의 문법 강조가 되지 않음
  - iii. js 파일상에서 css **스타일링 작업이 거의 불가**
  - iv. ES5 를 이용하여 계속 앱을 작성할 경우 Babel **빌드가 지원되지 않음**

• .vue 파일을 브라우저가 렌더할 수 있는 파일들로 변환하려면 webpack 의 vue-loader 또는 browserify 이용

참고: ES5 만 사용하는 경우 single file component 의 혜택을 볼 수 없음

## Vue Development Workflow

vue cli 로 간단한 webpack 설정이 되어 있는 프로젝트 생성이 가능하다.

```
npm install -global vue-cli
vue init webpack-simple
npm install
npm run dev
```

```
export default {
  // 이 안의 내용은 모두 Vue Instance 에 포함되어 생성된다.
}
```

# 실습 #9 - Single File Component

### 9\_single file components

- Local 컴포넌트 1개 등록
- Global 컴포넌트 1개 등록

### **Vue Loader**

- .vue 형태의 파일을 javascript 모듈 형태로 변환해주는 webpack loader
- Vue Loader 로 인해 얻게 되는 장점들은
  - i. ES6 지원
  - ii. <style> 과 <template> 에 대한 각각의 webpack loader 지원. ex) sass, jade
  - iii. 각 .vue 컴포넌트의 스코프로 좁힌 css 스타일링 지원
  - iv. webpack 의 모듈 번들링에 대한 지원과 의존성 관리가 제공
  - v. 개발 시 hot reloading 지원

## Glossory: Virtual DOM

- React 와 마찬가지로 빠른 화면 렌더링을 위해 사용하는 Virtual DOM 을 Vue 도 사용하고 있다.
- Virtual DOM 은 화면의 DOM 조작시 유용하게 사용되는 기술이다
- 화면의 DOM 을 추가하거나 삭제하는 등의 변경이 일어날 때 마다, 전체 DOM 을 Reflow 하는 것이 아니라, 가상의 DOM 을 이용하여 추가되거나 삭제될 DOM 의 모양을 잡아놓고 한번만 DOM Reflow 를 수행함으로서 화면의 부하를 줄여 빠르게 그릴 수 있는 장점이 있다.

# 과제 - Todo App 제작

Vue.js 를 사용하여 Todo App 을 제작해보자.

- 데이터 저장소 : Local Storage 활용
- Single File Component 사용 여부는 개인 선택
- Github Repository에 코드 업로드 후 주소 제출 jangkeehyo@gmail.com

#### 참고 자료

- todo in official home
- TODO it!

## Advanced 레벨을 위한 학습 커리큘럼 제안

- Vue Reactivity System
- Render Function
- State Management
- Server Side Rendering

## 참고

- Vue Official Doc
- Vue Router Offical Doc
- Vue Router Slide Share
- Learn ES2015 Guide
- React vs Vue
- webpack-simple, Github Repo
- webpack from first principles
- webpack advanced
- NHN Enter
- Vue Loader Docs

