

```
1 // Girilen Sayıya Göre Desen Oluşturma
2 import java.util.Scanner;
3 public class Solution {
4     static void pattern(int n) {
5         int number1 = 0;
6         int a = n;
7         while (n > 0) {
8             System.out.print(n+" ");
9             n = n - 5;
10            number1 = n;
11        }
12        while (number1 <= a) {
13            System.out.print(number1+" ");
14            number1 = number1 + 5;
15        }
16    }
17
18    public static void main(String[] args) {
19        Scanner input = new Scanner(System.in);
20        String a = " ";
21        do {
22            System.out.print("sayı giriniz : ");
23            int number = input.nextInt();
24            pattern(number);
25            System.out.println("");
26            System.out.println("devam etmek istiyorsanız evet, devam etmek istemiyorsanız hayır
27            deyiniz.");
28            a = input.next();
29        } while (a.equals("evet"));
30        if (a.equals("hayır")) {
31            System.out.print("işleminiz sonlandı.");
32        }
33        /*
34        int sayi1 = 0;
35        System.out.print("sayı giriniz : ");
36        int n = input.nextInt();
37        int a = n;
38        while (n > 0) {
39            System.out.print(n+" ");
40            n = n - 5;
41            sayi1 = n;
42        }
43        while (sayi1 <= a) {
44            System.out.print(sayi1+" ");
45            sayi1 = sayi1 + 5;
46        }
47        */
48    }
49 }
50
```