1. **덱은 스택의 기능과 큐의 기능을 모두 합니다. 그렇다면 왜 덱을 쓰지 않고 스택과 큐를 쓸까요?**

자세한 예시는 모르겠으나, 효율성 때문이라고 생각됩니다. 덱이 스택의 기능과 큐의 기능을 모두 수행할 수 있어도 스택을 사용하는 것이 더 유용한 경우, 큐를 사용하는 것이 더 유용한 경우가 있을 것이라고 생각됩니다.

1. **연습문제6)큐에 항목들을 삽입하고 삭제하는 연산은 시간 복잡도가 어떻게 될까요?**

큐에 항목 삽입: enqueue 연산 사용 -> 큐의 끝에 새로운 항목을 추가

* 큐의 크기에 관계없이 상수 시간 내에 수행

큐에 항목 삭제:dequeue 연산 사용 -> 큐의 맨 앞의 항목만 제거

* 큐의 크기에 관계 없이 상수 시간 내에 수행

따라서 시간 복잡도는 O(1)이 됨