

我是黃妍華，個性樂觀，勇於面對挑戰，2019 年 6 月畢業於輔仁大學資訊管理學系。大學時期參與各項校內外活動、多次專案競賽榮獲好評與佳績。歷次專案開發經驗堅定我朝軟體開發方向發展的志向，所以我決定申請至美國研究所進修。一方面專精先進的技術，二方面深入了解西方文化，希望成為企業在擴張國際版圖時不可或缺的一員。目前有幸就讀於美國前 50 名的 Northeastern University 持續朝此目標前進。

因為 COVID-19 的關係我目前已回台灣在家上課，完成這學期的學業，我想要找可以長期發展的職缺，我認為這樣更能確實的累積經驗，並且也能更確定往後的學習方向。對於我的情況難免會讓主管有所疑慮，正因為此，我會更努力，以證明主管的選擇。

<求學與實習>

MS in Information Systems, Northeastern University (2019~)

主動投入、追求卓越。專案成果受學校肯定並且被留存下來供未來的學弟妹參考。

對於課業我全力以赴，在系上唯一必修課的專案中所展示的具邏輯性的系統流程、完整的軟體架構設計等備受助教肯定，並且表示將留存此成果作為未來學弟妹的參考。在演算法課程中所做的基因演算法實作，我秉持著持續精進的自我要求態度，不以達到要求而止步，不斷進行演算法的優化，最終超越目標 50%。

近期透過 Leetcode 練習以自我訓練程式撰寫的思考邏輯與速度，將所學應用在程式中來提升效能，我的程式運行速度與記憶體空間配置的最佳紀錄為優於 99% 的提交者。

輔仁大學資訊管理學系 (2015~2019)

多元參與、團隊領導。多項專案成果榮獲佳績。

大學時期參與各項校內外活動，例如：

1. 商業提案競賽：擔任團隊組長，帶領團隊進入複賽。對東森集團提出以東森幣為名的虛擬貨幣作為創新提案的主軸，很高興此概念今日在東森購物網上已被實現。
2. 模擬聯合國：藉由快速的信息搜索、討論並歸納以進行辯論來提升自己意見發表與應變能力。
3. 排球系隊：從多次的練習與比賽中，除了建立良好的友誼，也學習如何培養團隊默契與信任
4. 參與系學會：例如擔任聯合聖誕活動的召集人，與校內其他系所討論與協調相關事宜。

在畢業專題中，我負責後端程式開發、擔任組長帶領團隊以及擔任 scrum master 為團隊排定時程、分派以及解決問題。也制定團隊學習目標，每週進行讀書會以確定進度。專題為一個社交、遊戲結合的跑步 ios app。我提出許多想法並且被團隊採納，例如加入養成遊戲的概念；又如將 geo-fencing，這個通常使用於商業廣告投放的方法導入，此部分由我負責開

發，這項功能成功的成為 app 的亮點。此專案在校外 InnoServe 競賽獲得敏捷開發組第二名，在系上專題競賽中也榮獲評審的好評與佳績。

大四下在玉山銀行信用卡部門的系統發展部進行為期六個月的實習，實習期間參與開發休假管理系統、規劃信用卡遺失的申請流程、玉山電子錢包 app 的使用者測試。不僅都能夠在時限內完成交付任務，也在時間允許的情況下協助組員的工作以增加團隊產出。實習期間，我參與並意識到科技與金融結合可以帶來的巨大綜效，引起我對科技創新的憧憬。將來我想要利用所學、所長，透過科技創新，為社會的進步盡一份心力。

<未來期許>

透過我的創新能力、團隊合作精神以及在專業領域中不斷自我精進的態度，我希望透過不斷的努力，未來可以在公司的開發團隊中扮演一個關鍵角色，為團隊帶來貢獻，同時也能與團隊一起成長。