

Laboratorio de Ingeniería del Software  
Práctica Nro. 2  
Análisis y Especificación de Requisitos

Prof. Solazver Solé  
Prep. Yenifer Ramírez  
Semestre B-2018

## 1. Gestión de requisitos

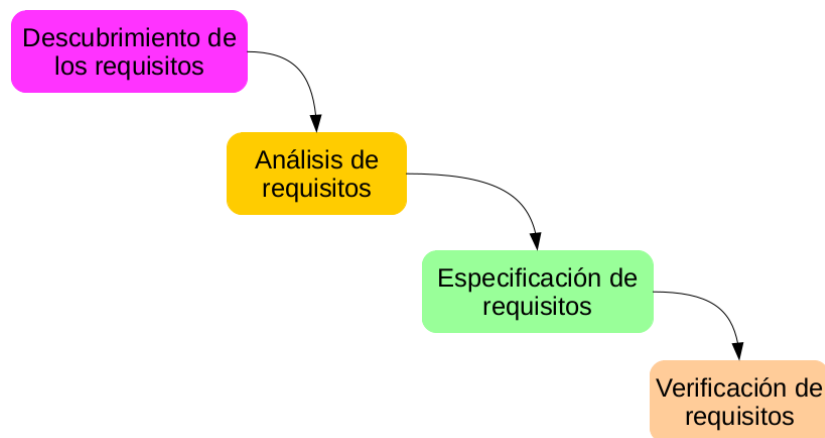


Figura 1: Fases en la gestión de requisitos

### 1.1. Descubrimiento de requisitos

Hasta el momento hemos puesto en práctica la siguiente teoría de Ingeniería del Software:

## Prácticas en la identificación de requisitos

- Análisis de la visión y el alcance del producto.
- Identificación de los interesados y, particularmente, los tipos de usuarios.
- Documentación de los requisitos usando formatos predefinidos.

- Reutilización de requisitos de otros proyectos similares.

## Técnicas en la identificación de requisitos

- Entrevista.
- Reuniones.
- Reutilización de requisitos.
- Tormenta de ideas.

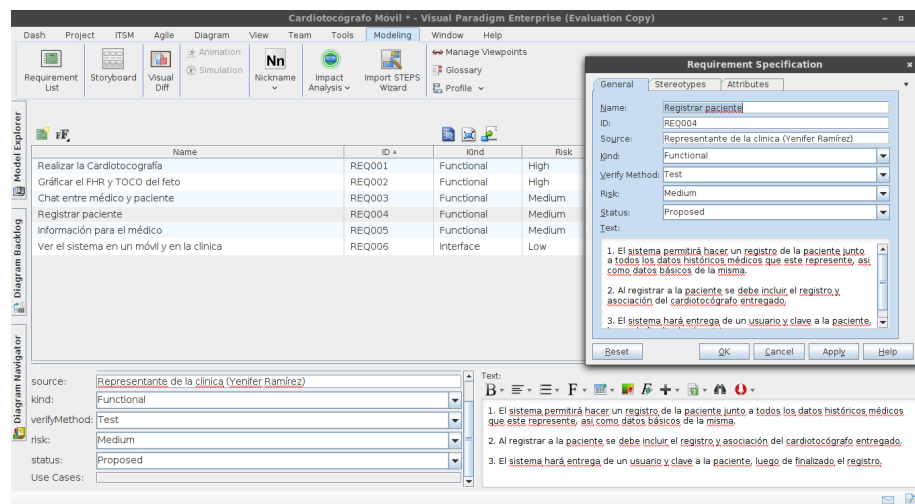


Figura 2: Lista de requisitos

## 1.2. Análisis de requisitos

Esta fase se iniciará hoy, durante el laboratorio, y se realizará:

- El refinamiento y clasificación de los requisitos.
- Determinación y resolución de posibles conflictos entre estos requisitos.
- Evaluación de la necesidad, consistencia, completitud y factibilidad de cada requisito.
- Negociación de los requisitos con el cliente y/o usuarios.

### 1.3. Especificación de requisitos

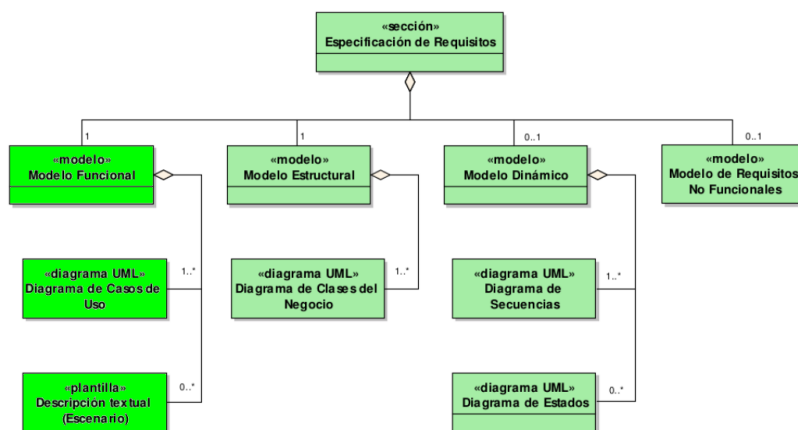


Figura 3: Documentos para la especificación de requisitos

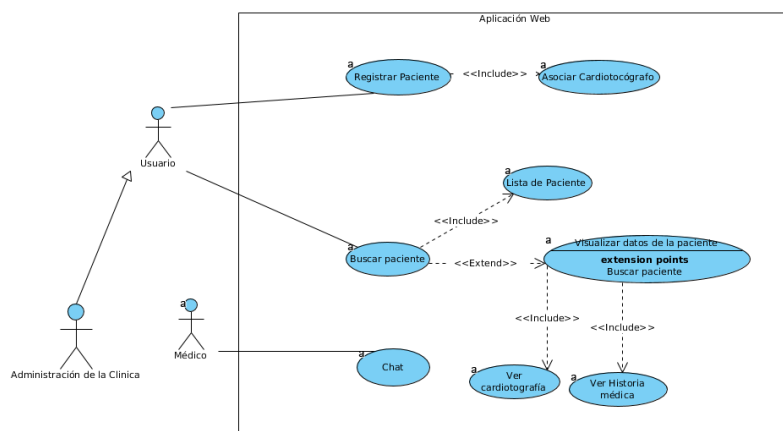


Figura 4: Aplicación Web Cardiotocógrafo Móvil

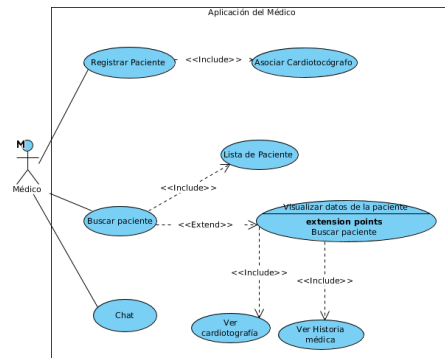


Figura 5: Aplicación para médicos de Cardiotocógrafo Móvil

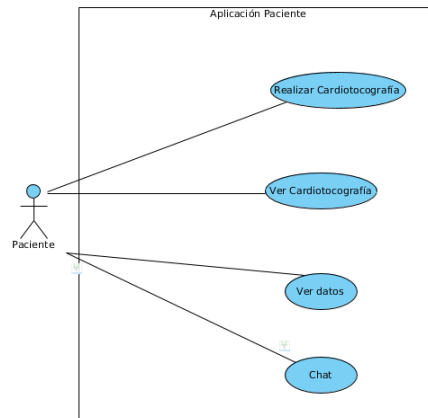


Figura 6: Aplicación de la paciente para Cardiotocógrafo Móvil

## 2. Documentos de requisitos

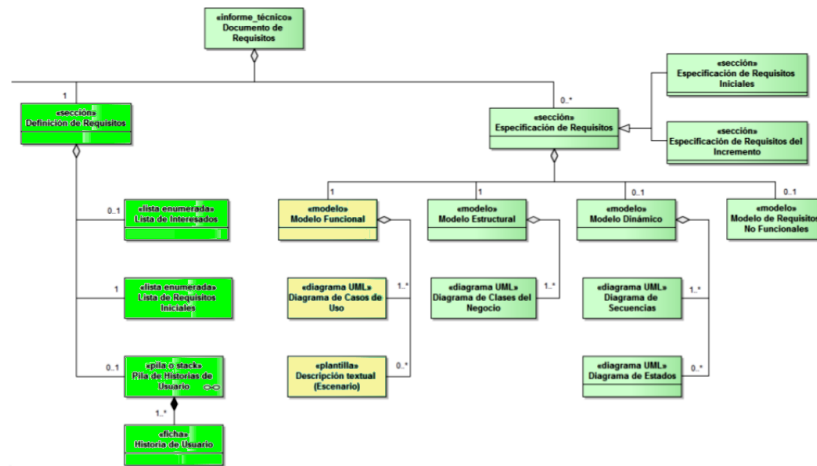


Figura 7: Documentos de requisitos

### 3. Instalación y uso de Visual Paradigm

Visual Paradigm es una herramienta que permite administrar la gestión de requisitos de cualquier proyecto de desarrollo.

Para su instalación descargamos el software desde su sitio web <https://www.visual-paradigm.com/download/>. Cuando finalice la descarga procedemos a dar permisos de ejecución al archivo:

```
usuario@pc:/# chmod 777 Visual_Paradigm_xx_x_XXXXXXX_Linux64.sh
```

Luego ejecutamos el archivo, y procedemos con la instalación gráfica:

```
usuario@pc:/# Visual_Paradigm_xx_x_XXXXXXX_Linux64.sh
```