



## 기본정보

이예은 Lee Ye Eun

1993.09.05

📞 010-5119-5745

🏡 경기도 군포시 당산로 7번길 10, 302

✉️ yellyo\_o@naver.com

마음을 움직이는 웹 사이트를 구현하는  
경력 웹 퍼블리셔 이예은 입니다.

## 학력사항

2012.03 - 2016.02  
(4년)

호서대학교 졸업  
청소년문화상담학과 / 신학학과

2009.03 - 2012.02  
(3년)

동안고등학교 졸업  
문과

## 교육이수

2020.11 - 2021.05  
(7개월)

하이미디어컴퓨터학원 수료  
UI/UX 웹디자인&웹퍼블리셔 과정

## 경력사항

2021.06 - 2023.05  
(2년 / 정규직)

(주)미래비즈코리아  
마케팅, 렌탈쇼핑몰, VR플랫폼개발, 전기차충전기 사업

플랫폼그룹 사원  
UI/UX디자이너 / 웹 퍼블리셔 업무

2018.11 - 2020.11  
(2년 / 창업)

에덴(eden)  
여성의류 오프라인 • 온라인 쇼핑몰

창업 대표  
오프라인 • 온라인 쇼핑몰 운영 관리 및 판매  
스마트스토어, 쇼핑 플랫폼 운영 및 마케팅 관리

2016.10 - 2018.10  
(2년 / 계약직)

만안청소년문화의집  
청소년 정보 • 문화 • 예술 활동 지원 수련시설

청소년방과후아카데미 청소년지도사  
소외계층 청소년 상담 및 생활지원  
활동 프로그램 기획 및 공공기관 ERP 업무관리

## 보유기술

### HTML5/CSS3

웹 표준 • 접근성을 지킵니다. 명명규칙을 사용하여 일관적인 코드작성으로 유지보수가 원활하도록 합니다.  
크로스 브라우징을 검토하며 반응형 웹으로 스타일을 적용하고 다양한 애니메이션 효과를 구현합니다.

### Jquery JavaScript

이벤트를 사용하여 동적이고 인터랙티브한 웹을 제작합니다. 작성된 코드를 분석하고 응용합니다.

### php

form 형식을 메일로 전송합니다. 공통 요소를 include하여 효율적인 코드를 작성합니다.

### Node.js

Node.js를 사용하여 개발 환경을 효율적으로 세팅하고 개발을 시작합니다.

### React

style component, props, useState 등 기본 지식을 보유하고 있습니다.

### Git

Git을 활용하여 branch 전략을 세우고 협업하여 작업 합니다.

### Photoshop Illustrator Xd/Figma

다양한 이미지 툴을 활용합니다. 특히 Figma의 Component기능을 사용하여 디자인 시스템을 먼저 정의 후 레이아웃을 컴포넌트화하여 디자인 일관성을 유지하며 작업합니다.

# Resume

## 프로젝트 경력 기술

2023.02 비디오박스 웹사이트 제작 (반응형) / 기여도 100%

(1주일)

1. 이미지 편집 툴 : Figma
2. 프로그래밍 언어 및 플러그인 : HTML5 / CSS3 / AOS / phpmailer

- AOS를 활용하여 스크롤 시 컨텐츠가 나타나는 이벤트를 중심으로 제작
- position: sticky를 활용하여 스크롤 시 해당 영역에서 좌측 컨텐츠가 고정되도록 제작하여 공백 부분을 허전하지 않도록 유도

2022.12 VRro 웹사이트 리뉴얼 (반응형) / 기여도 70%

- 1. 이미지 편집 툴 : Figma

2023.01 2. 프로그래밍 언어 및 플러그인 : HTML5 / CSS3 / Swiper / JavaScript / AOS / phpmailer / iframe

(1개월)

- VR 정체성에 맞게 로고와 메인 컬러를 보라색으로 결정 및 로고 제작, 3D 이미지를 다수 활용
- header 아래로 스크롤 시 숨김 처리하여 본문 컨텐츠에 집중할 수 있도록 유도하였고 위로 스크롤 시 다시 나타나도록 구현
- 디바이스 목업 이미지와 iframe 활용하여 사용자가 실제로 VR홈페이지를 체험해 볼 수 있도록 구현
- 명명규칙과 공통 클래스명을 활용하여 효율적으로 코딩 했고 실제로 작업 속도를 효과적으로 줄였다는 평가를 받음

2022.11 VR렌탈쇼핑몰 메인 페이지 리뉴얼 (반응형) / 기여도 80%

(7일)

1. 이미지 편집 툴 : Figma
  2. 프로그래밍 언어 및 플러그인 : HTML5 / CSS3 / Swiper / JavaScript
- 소비자에게 익숙하지 않은 VR과 익숙한 쇼핑몰 배너를 적절히 결합한 느낌의 새 메인 페이지로 리뉴얼
  - Swiper.js를 활용하여 두 개의 swiper를 연결하고 JavaScript event를 결합하여 사용자에게 3D느낌을 경험하도록 유도
  - 우측에는 제품 목록을 배치하여 마케팅적인 목적도 유지할 수 있도록 함

2022.05 VR개발교육진흥원 임시 페이지 제작 (반응형) / 기여도 100%

(2일)

1. 프로그래밍 언어 및 플러그인 : HTML5 / CSS3 / GSAP / Three.js
- VR 정체성에 맞게 Three.js를 활용하여 가상현실의 은하의 별이 떠다니는 느낌으로 제작
  - 마우스 움직임에 따라 배경이 움직이며 사용자로 하여금 3D 경험을 줄 수 있도록 유도
  - 버튼에 이미지와 box-shadow, filter를 사용하여 VR 3D 버튼 느낌을 살려 작업함
  - 사내 Three.js 플러그인 처음 도입, 임시 페이지 이지만 퀄리티가 높아 아직 사용중

2022.04 렌탈쇼핑몰 관리자 페이지 리뉴얼 (반응형) / 기여도 100%

(1주일)

1. 프로그래밍 언어 및 플러그인 : HTML5 / CSS3 / Semantic
- 기존 관리자 페이지는 PC버전만 사용이 가능했고 다소 정적이고 무채색의 딱딱한 느낌
  - 사내 Semantic-UI 라이브러리를 처음 도입, 반응형 관리자 페이지 작업
  - 빠른 시간 내에 깔끔한 반응형 관리자 페이지를 완성하여 사내 쇼핑몰 관리자 분들의 업무를 원활하도록 기여함

2021.12 기업 공식 홈페이지 / 마케팅 비즈니스 공식 홈페이지 리뉴얼 (반응형) / 기여도 60%

- 1. 이미지 편집 툴 : Adobe XD

2022.03 2. 프로그래밍 언어 및 플러그인 : HTML5 / CSS3 / Fullpage.js / GSAP / Swiper

(4개월)

- 기업의 공식 통합 홈페이지와 주요 비즈니스인 마케팅 홈페이지 리뉴얼
- 회사소개 홈페이지로 영업담당자의 프레젠테이션에 활용할 목적을 위해 Fullpage를 활용하여 페이지를 넘기는 느낌을 살림
- 넘길 때마다 다양한 애니메이션을 적용하여 관람자에게 집중력과 흥미를 느낄 수 있도록 유도
- mouse custom을 통해 홈페이지의 퀄리티를 높임
- 사이트 리뉴얼 후 사이트가 예쁘고 눈에 띈다는 이유로 타지역 마케팅 매출이 30% 이상 증가
- 기업 VR플랫폼개발 및 삼성공식판매자격획득 등 성과를 거둠

## 수시 웹 사이트 제작 및 유지보수

- HTML5 / CSS3 / 기타 라이브러리 및 플러그인 사용 : 웹 퍼블리싱
- 위 사이트 뿐만 아니라 광대한 양의 DB를 가지고 있는 2개의 쇼핑몰 사이트 유지 보수 (렌탈 쇼핑몰, 전기차충전기 쇼핑몰)
- 10개 이상의 사이트 제작 (전기차충전기 무상설치 사이트, 마케터 전용 영업사이트, 의료기기 판매 사이트 등)
- 2개의 관리자 페이지 제작 (렌탈 쇼핑몰 관리자 사이트(2차), Kt is 영업자 관리자 사이트)

## 자기소개서

### 성장과정 : 모든 경험은 나에게 이롭다

다양한 경험을 바탕으로 '넓은 시선'을 갖추고 '타인의 입장을 헤아릴 줄 아는' 지원자입니다.

사람의 심리를 분석하고 이해하는 방법을 청소년문화상담학과에서 배우고 실제로 청소년 지도사로 근무하며 타인의 마음을 들여다보는 일을 2년간 했습니다. 그 후 전혀 다른 직종의 여성 의류 쇼핑몰을 창업하고 운영하며 마케팅 업무를 직접 했습니다. 전혀 다른 업무라고 생각했지만, 마케팅 업무의 근본은 사람을 이해하는 심리학이 바탕이라고 느끼게 되었습니다. 고객의 마음을 먼저 생각하고 타겟팅하여 의류를 사입하고 상세페이지를 제작 하자 월 매출 800만 원에 도달한 적도 있었습니다. 또한 판매보다 고객과의 관계를 먼저 생각하자 코로나 기간에도 고민 상담을 이유로 매장에 수시로 방문했고 자연스럽게 판매로 이어져 코로나 기간에 매장을 유지할 수 있었습니다.

뿐만 아니라 매장 진열 변경, 상품 사진 촬영 및 온라인 쇼핑몰 상세페이지 제작을 위해 끊임없이 핀터레스트와 유명 웹 쇼핑몰을 참고하고 분석하며 자연스럽게 색 조화와 폰트 조화를 배울 수 있었습니다. 이 경험을 통해 웹 디자이너와 웹 퍼블리셔로 직무를 선택하게 되었고 학원 수강 중에 강사님께 디자인에 관해 단 한 번도 지적받은 적이 없습니다.

본격적으로 웹 퍼블리셔로 회사에 근무하게 되었을 때 사내 쇼핑몰 리뉴얼 프로젝트를 진행하게 되었고 쇼핑몰을 운영했던 경험을 바탕으로 마케터, 웹 디자이너, 웹 기획자가 원하는 포인트를 이해하고 즐겁게 소통하며 충돌 없이 마케팅 요소와 디자인적 요소를 겸비한 쇼핑몰 리뉴얼 퍼블리싱을하게 되었습니다.

다양한 직종에서 일했던 모든 경험은 연결되어 저를 다양한 생각을 하며 소통하는 퍼블리셔로 성장시켰습니다. 전공자가 아니지만 다양한 삶의 경험을 통해 풍부하고 넓은 사고력을 바탕으로 새롭고 통찰력 있는 아이디어를 도출합니다. 또한 다양한 직무의 사람들과 소통하고 협력하는데도 어려움이 없는 퍼블리셔입니다.

### 직무역량 : 디자이너와 마케터 그리고 개발자를 이어주는 감각적인 웹 퍼블리셔

웹 퍼블리셔는 디자이너와 마케터 그리고 개발자를 이어주는 징검다리라고 생각합니다.

퍼블리싱은 저에게 일상입니다. 따로 학습하지 않아도 TV나 유튜브 영상 효과를 보면 코드가 떠오릅니다. 수시로 웹 사이트와 새로운 앱을 자세히 봅니다. 그렇지만 단순히 예쁜 사이트만을 좋아하지는 않습니다. 사용자가 처음 들어갔을 때 사이트 정체성이 명확하게 드러나고 사용이 쉬운 웹 사이트를 좋아합니다. 그런 사이트는 소스 코드를 연구하고 직접 코딩하여 개인 참고자료로 제작해 놓기도 합니다. 또한 다양한 사이트를 찾아보며 혁신적이고 새로운 효과들은 따라서 제작해보며 공부합니다.

디자이너 · 마케터와 소통하며 고정된 시안을 실제 웹 사이트에 동적으로 표현하는 일은 저에게 너무 보람이 있고 즐거운 일입니다.

또한 웹 사이트 개발 및 유지보수에 대해서 고민합니다. 웹 표준과 웹 접근성을 지켜 코드를 작성하고 어떻게 하면 다음 작업자가 작업하기 원활할지 고민하며 체계적이고 일관성 있게 코딩합니다.

저는 디자이너와 마케터의 요구를 이해하고 개발자의 작업 또한 배려하며 코딩하는 웹 퍼블리셔입니다.

### 성경의 장단점 : 꼼꼼함은 나의 아킬레스건이자 나의 무기

청소년 지도사로 안양청소년재단에 근무 했을 때 평가서류, 프로그램 계획서와 보고서 그리고 기안문 작성 시 팀원 중 최종 마무리 검토 역할은 팀장님이 아닌 항상 저였습니다. 띄어쓰기, 날짜 작성 방법, 표 높이, 정렬, 오타 검수 등 꼼꼼한 성격 탓에 시간이 들더라도 완벽한 결과물을 만들어 낼 수 있도록 노력합니다.

때문에, 마감 시간에 맞춰 평가 서류를 제출하는 등 아슬아슬한 순간이 있었습니다. 그래서 저는 이 경험을 통해 '선택과 집중'의 자세를 또한 배우게 되었습니다.

완벽해야 할 부분에서는 꼼꼼하게 검수하고 내려놓을 부분에서는 과감하게 내려놓을 줄 아는 자세를 갖추게 되었습니다. 이는 계획서 및 보고서 작성 후 상사에게 보고 시 반려율을 현저하게 낮추었고 기관 평가 결과 '우수'를 받는 데 이바지하였습니다.

코딩하는 웹 퍼블리셔에게 꼼꼼함은 기초입니다. 코드를 작성할 때 줄 맞춤과 주석은 필수이며 CSS 코드를 작성할 때도 코드 순서를 일관성 있게 배치합니다. 또한 '선택과 집중'의 자세도 중요하다고 생각합니다. 꼼꼼함을 통해 기초가 단단하고 '선택과 집중'할 줄 아는 효율성까지 갖춘 지원자입니다.

### 지원동기 및 포부 : 나의 직무는 무한함 그 자체

웹 퍼블리셔로 회사에 입사하지만 실제로 회사에서는 함께 고민하고 해결해야 할 일이 아주 많습니다.

2년간 웹 퍼블리셔로 근무할 때 회사의 1년 목표가 정해지고 그 목표에 따라 개인의 1년의 계획을 세우고 그에 따른 월, 주간, 일간 단위로 업무 및 연구 계획을 세우고 실제로 행했습니다. 해야 할 업무를 먼저 끝낸 후 항상 회사의 목표에 도움이 되는 개인 연구계획에 맞춰 자신을 발전시키는 시간을 가졌습니다. 특히 React, TypeScript 공부를 통해 다양한 코딩 언어를 수시로 연구 및 실습하여 사내 프로젝트에 적용할 수 있도록 노력했습니다.

또한 팀장님과 함께 사내의 많은 사이트를 어떻게 효율적으로 관리할 수 있을까 고민했습니다. 그 결과 HTML 명명 규칙을 세우고자 했고 사내 모든 개발자가 함께 사용하는 명명 규칙을 제가 직접 세우고 관리하게 되었습니다. 그 결과 신입직원 교육에도 외주업체와 협업할 때도 명명 규칙을 함께 전달하게 되었고 사내 사이트 유지보수가 훨씬 쉽고 원활하게 되었습니다. 그리고 개발자들과 협업 또한 원활하게 되었습니다.

내가 하지 않아도 되는 업무는 없습니다. 팀이 하는 업무와 나아가 회사의 큰 목표를 함께 고민하며 그에 필요한 참고자료를 조사하고 관련 역량을 키워 나가는 사원이 되겠습니다. 계획적으로 시간을 활용하여 다양한 프로그래밍 언어를 연구하고 항상 발전하는 웹 퍼블리셔가 되겠습니다.