

Python Dasar

Tentang dokumen ini	2
1. Penulisan source code	3
2. Sekilas tentang Python	4
3. Interpreter Python (interaktif)	5
4. Script Python	6
5. Tipe builtin, collection dan operator	7
Collection	10
Operator	10
6. Kondisi	12
Sintaks if	12
7. Perulangan	13
Sintaks for	13
Sintaks while	13
Catatan	14
8. Fungsi	15
Deklarasi fungsi	15
Documentation String (docstring)	15
Pemanggilan fungsi	16
Variabel global	16
Argumen fungsi	17
Argumen default	18
Argumen *arg (tuple)	19
Argumen **arg (dictionary)	20
9. Class	21
10. Modul-modul	27
Contoh modul	27
Search path	30
Compiled module	30
Nama module	30
11. Exception	32
Try...except...finally	32
Try...finally	34
Informasi exception	34
Membangkitkan exception	35
12. File	36
Membuka dan menutup file	36
Membaca isi file	37
Menulis ke file	38
Statement with	39

Tentang dokumen ini

- Dokumen ini membahas dasar-dasar bahasa pemrograman Python, untuk versi 2.x.
- Dokumen ini merupakan revisi ke 5, dimana pada awalnya, ditulis untuk Python versi 2.5, namun telah sedikit disesuaikan untuk Python 2.7.
- Python Dasar (c) 2009-2012,2014 Noprianto (tedut.com)
- Revisi terbaru (dalam format ODT/PDF) selalu bisa didapatkan secara bebas dari <https://github.com/nopri/id-python> atau <http://tedut.com>.
- Dokumen ini diharapkan dapat berguna namun tidak menggaransi apapun.

1. Penulisan source code

- a) Indentasi adalah 4 karakter.
- b) Untuk indentasi, gunakan hanya spasi, jangan gunakan TAB.
- c) Panjang baris maksimal adalah 79 karakter. Pindah baris langsung dalam kurung dan hanya gunakan backslash (\) apabila diperlukan.
- d) Panjang baris maksimal untuk docstring dan komentar adalah 72 karakter.
- e) Gunakan pemisah dua baris kosong antara class / fungsi top-level.
- f) Gunakan pemisah satu baris kosong antara method dalam class.
- g) Import setiap modul dilakukan per baris, dengan urutan kelompok: standard library, pustaka pihak ketiga, pustaka lokal. Pisahkanlah masing-masing kelompok import dengan sebuah baris kosong.
- h) Struktur program Python:
 - 1. Shebang Line
 - 2. Komentar dan docstring
 - 3. Import
 - 4. Global dan konstanta
 - 5. Class dan fungsi
- i) Aturan nama:
 - 1. Paket: lowercase
 - 2. Modul: lowercase, underscore bisa digunakan kalau diperlukan.
 - 3. Class: kapitalisasi per kata (huruf pertama setiap kata menggunakan kapital)
 - 4. Exception: kapitalisasi per kata (huruf pertama setiap kata menggunakan kapital). Gunakan tambahan Error untuk menandakan kesalahan.
 - 5. Fungsi dan method class: lowercase, setiap kata dipisahkan underscore.
 - 6. Variabel: lowercase, setiap kata dipisahkan underscore.
 - 7. Konstanta: UPPERCASE, setiap kata dipisahkan underscore.
- j) Case sensitive!

Untuk informasi lebih lanjut, bacalah juga PEP 8 (Style Guide for Python Code, <http://legacy.python.org/dev/peps/pep-0008/>).

2. Sekilas tentang Python

a) Open Source

1. Sesuai dengan sertifikasi Open Source Initiative.
2. Kompatibel dengan GPL (versi 2.0.1 dan yang lebih baru), menurut Free Software Foundation. Walau demikian, tidak ada pembatasan copyleft GPL.
3. Bebas digunakan, termasuk untuk produk proprietary.
4. Selengkapnya, <https://www.python.org/psf/>.

b) Sintaks sederhana, jelas, fleksibel, mudah dipelajari.

c) Mendukung multi-paradigma, salah satunya Object-oriented.

d) Tipe data very high level.

e) Standard library yang lengkap.

f) Berjalan di banyak sistem.

g) Dapat diextend dengan C/C++

h) Type system: Strong, Dynamic, Duck

Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs web Python
<https://www.python.org/>

3. Interpreter Python (interaktif)

a) Path default executable python:

1. Windows: `c:\pythonXY\python.exe`. XY adalah versi Python. Contoh:
`c:\python25\python.exe`
2. Linux: `/usr/bin/python` atau `/usr/bin/pythonX.Y` (umumnya menggunakan symlink `/usr/bin/python`). XY adalah versi Python.

b) Untuk menjalankan interpreter Python:

1. Windows: Masuk ke command prompt, masuk ke direktori instalasi Python, jalankan `python.exe`. Dapat pula mengakses dari Start Menu. Daftarkanlah direktori instalasi Python ke PATH apabila diperlukan.
2. Linux: Masuk ke terminal, berikan perintah: `'python'` (tanpa tanda kutip).

c) Keluar dari sesi interaktif interpreter Python:

1. Windows: `Ctrl-Z, ENTER`.
2. Linux: `Ctrl-D`

d) Untuk mencetak ke standard output, gunakan `print`.

e) Untuk membaca string dari standard input, `raw_input()` bisa digunakan.

f) Beberapa fungsi lain:

1. `abs()`
2. `chr()`
3. `dir()`
4. `max()`
5. `min()`
6. `pow()`

4. Script Python

- a) Simpan dengan ekstensi nama file py. Contoh: hello.py.
- b) Shebang
 - 1. #, !, diikuti Path ke executable Python
 - 2. Contoh di Linux: `#!/usr/bin/python`
 - 3. Contoh di Windows: `#!c:\python25\python.exe`
 - 4. Di Linux, bisa gunakan bantuan env, sehingga shebang line menjadi `#!/usr/bin/env python`
 - a) Sesuaikan path ke env
- c) Jalankan di command line: `python <script.py>`
- d) Di Linux, berikan hak akses executable dengan perintah:
 - 1. `chmod +x <script.py>`
 - 2. Selanjutnya, bisa dijalankan langsung dengan `./script.py` atau `script.py` (apabila direktori aktif terdaftar di \$PATH) dari prompt.

5. Tipe builtin, collection dan operator

Tipe	Detil	Catatan
None	None Object	
Number	<ul style="list-style-type: none">• Boolean (bool)<ul style="list-style-type: none">• True atau False• Integer (int)<ul style="list-style-type: none">• Batas int bisa dilihat pada <code>sys.maxint</code>• Long integer (long)<ul style="list-style-type: none">• Gunakan suffix L atau l• Batas long sesuai memori• Floating point (float)<ul style="list-style-type: none">• pecahan• bisa ditulis dalam e atau E• Complex (complex)<ul style="list-style-type: none">• bilangan kompleks• memiliki atribut <code>real</code> (<code>real</code>) dan <code>imag</code> (<code>imaginer</code>).• <code>imaginer</code> bisa dituliskan dengan suffix <code>j</code> atau <code>J</code>.• <code>dir</code>: <code>conjugate</code>, <code>imag</code>, <code>real</code>	
Set	<ul style="list-style-type: none">• Set (<code>set</code>): mutable<ul style="list-style-type: none">• <code>dir</code>: <code>add</code>, <code>clear</code>, <code>copy</code>, <code>difference</code>, <code>difference_update</code>, <code>discard</code>, <code>intersection</code>, <code>intersection_update</code>, <code>issubset</code>, <code>issuperset</code>, <code>pop</code>, <code>remove</code>, <code>symmetric_difference</code>, <code>symmetric_difference_update</code>, <code>union</code>, <code>update</code>• Frozen Set (<code>frozenset</code>): immutable<ul style="list-style-type: none">• <code>dir</code>: <code>copy</code>, <code>difference</code>, <code>intersection</code>, <code>issubset</code>, <code>issuperset</code>, <code>symmetric_difference</code>, <code>union</code>	<ul style="list-style-type: none">• Unordered• Semua item dalam set harus immutable• Dapat dibuat dari item iterable• Unik• Dapat dioperasikan sebagai himpunan
Sequence	<ul style="list-style-type: none">• String (<code>str</code>)<ul style="list-style-type: none">• immutable	<ul style="list-style-type: none">• Memiliki sifat iterable

Tipe	Detil	Catatan
	<ul style="list-style-type: none"> dapat dibentuk dengan pasangan: <ul style="list-style-type: none"> kutip tunggal (') kutip ganda (') triple kutip tunggal (' ' ') triple kutip ganda ('' '' ''') Pasangan triple-kutip bisa mengembed newline. Berlaku penggunaan escape character. Dapat dituliskan dalam bentuk raw string (diawali r atau R). Contoh: <code>r'c:\window'</code> Raw string, apabila diakhiri dengan backslash (\), harus berjumlah genap. dir: <code>capitalize, center, count, decode, encode, endswith, expandtabs, find, index, isalnum, isalpha, isdigit, islower, isspace, istitle, isupper, join, ljust, lower, lstrip, partition, replace, rfind, rindex, rjust, rpartition, rsplit,rstrip, split, splitlines, startswith, strip, swapcase, title, translate, upper, zfill.</code> Unicode String (unicode) <ul style="list-style-type: none"> immutable Diawali dengan u atau U, diikuti 4 digit hexa kode karakter unicode. Berlaku penggunaan escape character. Bisa diisi dengan <code>\N{Name}</code>, dimana Name sesuai aturan unicode. Contoh: <code>\N{Copyright Sign}</code>. Apabila menggunakan raw string, ditulis dengan <code>ur</code>. dir: method pada <code>str</code>, ditambah <code>isdecimal</code> dan <code>isnumeric</code>. Tuple (tuple) <ul style="list-style-type: none"> immutable Akses lebih cepat Dapat dibuat dengan <code>tuple()</code>, atau dengan menempatkan anggota dalam kurung (dan). Koma tambahan bisa dituliskan setelah 	

Tipe	Detil	Catatan
	<p>anggota terakhir. Contoh: (1,2,3,)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tuple dengan satu anggota harus dituliskan dengan menambahkan koma. Contoh: (1,) dan bukan (1) • dir: index, count (versi 2.6 ke atas) • List (list) <ul style="list-style-type: none"> • mutable • Lihat range() • Dapat dibuat dengan list(), atau dengan menempatkan anggota dalam kurung [dan]. • Koma tambahan bisa dituliskan setelah anggota terakhir. Contoh: [1,2,3,] • dir: append, count, extend, index, insert, pop, remove, reverse, sort. • Xrange (xrange) <ul style="list-style-type: none"> • immutable • Dibuat dengan xrange() • Untuk perulangan, relatif lebih cepat dari penggunaan range(). 	
Mapping	<ul style="list-style-type: none"> • Dictionary (dict) <ul style="list-style-type: none"> • Key harus berupa tipe immutable • Value dapat berupa hampir semua object Python • Dapat dibuat dengan dict(), atau dengan menempatkan key:value dalam kurung { dan }. • dir: clear, copy, fromkeys, get, has_key, items, iteritems, iterkeys, itervalues, keys, pop, popitem, setdefault, update, values 	<ul style="list-style-type: none"> • Unordered (lihatlah juga pembahasan Collection)
File	<ul style="list-style-type: none"> • File (file) <ul style="list-style-type: none"> • Dibuka dengan open(name[, mode[, buffering]]) atau file(name[, mode[, buffering]]) • Mode file: r(read, default), w(write), a(append) • Ditutup dengan method close() objek file • dir: close, closed, encoding, 	

Type	Detil	Catatan
	<pre>fileno, flush, isatty, mode, name, newlines, next, read, readinto, readline, readlines, seek, softspace, tell, truncate, write, writelines, xreadlines</pre>	

Collection

Sebagai alternatif dari container built-in seperti dict, list, set dan tuple, terdapat pula berbagai collection, yang diimplementasikan dalam module collections (versi 2.4).

- namedtuple, versi 2.6
- deque, versi 2.4
- Counter, versi 2.7
- OrderedDict, versi 2.7
- defaultdict, versi 2.5

Operator

- Perbandingan boolean
 - <, lebih kecil
 - <=, lebih kecil sama dengan
 - >, lebih besar
 - >=, lebih besar sama dengan
 - ==, sama dengan
 - !=, tidak sama dengan
- Operator Logical
 - not, logical negasi
 - and, logical and
 - or, logical or
- Operator aritmatika
 - *, perkalian
 - /, pembagian
 - //, pembagian integer
 - %, sisa bagi
 - +, penjumlahan

- -, pengurangan
- Operator bit
 - ~, bitwise complement
 - <<, shift left
 - >>, shift right
 - &, bitwise and
 - |, bitwise or
 - ^, bitwise xor
- Operator pada sequence
 - in: terdapat di dalam. Gunakan not in untuk kebalikannya.
- Operator tambahan string:
 - %: pemformatan

Index dan Slice:

Beberapa sequence seperti string, unicode string, list dan tuple mendukung index dan slicing, dengan sintaks:

- s[i]: item ke i dari sequence s, dimulai dari 0
- s[i:j]: item ke i sampai j dari sequence s
- s[i:j:k]: item ke i sampai j dari sequence s, dengan step k

Catatan untuk i, j dan k:

- Apabila nilai i dan j negatif, maka index relatif dari akhir sequence.
- Jika i tidak diberikan, maka default ke 0
- Jika j tidak diberikan, maka default ke len(s)
- Jika k tidak diberikan, maka default ke 1. Nilai k tidak bisa diisi dengan 0.
- Jika i lebih besar atau sama dengan j, maka menghasilkan slice kosong.

Untuk tipe xrange, index didukung namun slicing tidak didukung.

Lain-lain:

- Beberapa fungsi:
 - type(object): mengembalikan tipe object
 - id(object): mengembalikan alamat memori object
 - isinstance(object, class-or-type-or-tuple): mengembalikan apakah object merupakan instance dari class.
- Kategori tipe juga mencakup Callable (dapat dipanggil), Modules (setelah diimport), Classes dan Type.

6. Kondisi

Sintaks if

```
if <expression>:
    <statement>
    <statement>
    ..
elif <expression>:
    <statement>
    <statement>
    ..
]
else:
    <statement>
    <statement>
    ..
]
```

Contoh if:

```
>>> a=10
>>> if a > 5:
...     print 'a besar dari 5'
...
a besar dari 5
```

Catatan:

- pass dapat digunakan untuk blok kosong.
- Python tidak mendukung switch/case

7. Perulangan

Sintaks for

```
for <target_list> in <expression_list>:
    <statement>
    <statement>
    ...
[else:
    <statement>
    <statement>
    ..
]
```

Contoh for:

```
>>> for i in range(1,10,2):
...     print i
...
1
3
5
7
9
```

Sintaks while

```
while <expression>:
    <statement>
    <statement>
    ...
[else:
    <statement>
    <statement>
    ..
]
```

Contoh while:

```
>>> a=1
>>> while a<5:
...     print a
...     a += 1
...
1
2
3
4
```

Catatan

- pass dapat digunakan untuk blok kosong.
- Statement break digunakan untuk keluar dari perulangan.
- Statement continue digunakan untuk melanjutkan ke iterasi berikutnya.
- Statement pada blok else akan dikerjakan apabila perulangan selesai, namun tidak oleh statement break.

8. Fungsi

Deklarasi fungsi

```
def <func_name>([parameter_list]):  
    <statement>  
    <statement>  
    ...  
    [return <return_value>]
```

Catatan:

- ketika return tidak didefinisikan, None akan dikembalikan

Documentation String (docstring)

Setiap fungsi dapat memiliki docstring (documentation string), yang umumnya mendeskripsikan bagaimana cara menggunakan fungsi tersebut. Docstring dapat dituliskan sebagai string langsung setelah deklarasi fungsi. Contoh:

```
def test():  
...     'docstring fungsi test'  
...     print 'test'  
...
```

Untuk mengetahui docstring fungsi test, akseslah atribut `__doc__` dari fungsi test. Contoh:

```
>>> test.__doc__  
'docstring fungsi test'
```

Docstring yang didefinisikan juga berguna dalam penggunaan bersama fungsi `help()` di sesi interactive:

```
>>> help(test)  
Help on function test in module __main__:
```

```
test()  
    docstring fungsi test
```

Pemanggilan fungsi

Pemanggilan fungsi harus melihatkan penggunaan (), sesuai argumen fungsi. Tanpa (), python tidak akan menganggap sintaks tersebut sebagai sintaks yang salah, tetapi tidak akan dikerjakan.

Contoh yang salah:

```
>>> test  
<function test at 0xb7c305dc>
```

Contoh yang benar:

```
>>> test()  
test
```

Variabel global

Setiap fungsi akan memiliki variabel lokal sendiri. Namun, ada kalanya, akses ke variabel global diperlukan.

Untuk mengassign nilai tertentu ke variabel global, gunakan keyword global.

Contoh berikut dimaksudkan untuk mengubah variabel global x menjadi 20, namun tidak bekerja:

```
>>> x=10  
>>> def testx():  
...     x=20  
...     print x  
...  
>>> x  
10  
>>> testx()  
20  
>>> x  
10
```



```
>>>
```

Contoh yang benar adalah:

```
>>> x=10
>>> def testx():
...     global x
...     x=20
...     print x
...
>>> x
10
>>> testx()
20
>>> x
20
>>>
```

Walau demikian, untuk sekedar mereferensi ke variabel global, keyword `global` tidak diperlukan.

Argumen fungsi

Argumen fungsi bisa diberikan, tanpa harus menyebutkan tipe data. Apabila lebih dari 1 argumen, maka deretkanlah dengan dipisahkan oleh koma. Pemanggilan fungsi selanjutnya harus disesuaikan dengan argumen yang didefinisikan, kecuali default argument digunakan (lihat pembahasan berikutnya).

Contoh 1:

```
>>> def kuadrat(x):
...     return x*x
...
>>> hasil=kuadrat(12)
>>> print hasil
144
```

Contoh 2:

```
>>> def kali(a,b):
```

```
...     return a*b
...
>>> hasil=kali(2,4)
>>> print hasil
8
```

Argumen juga bisa dipanggil dengan menyebutkan nama (keyword) pada parameter formal, sehingga dapat dipanggil dengan urutan yang tidak sesuai dengan saat deklarasi. Contoh:

```
>>> def kali2(a,b):
...     print '(%d x %d) = %d' %(a, b, a*b)
...
>>> kali2(b=20, a=10)
(10 x 20) = 200
>>>
```

Ketika menggunakan keyword argument, pastikan kesalahan-kesalahan seperti berikut tidak dilakukan:

- non-keyword argument diberikan keyword argument
- duplikasi argumen
- salah memberikan keyword

Argumen default

Argumen default memungkinkan pengguna fungsi untuk memanggil fungsi dengan argumen yang lebih sedikit/ sederhana dalam kondisi normal, namun memiliki keleluasaan untuk memanggil fungsi dengan semua argumen diberikan.

Argumen default digunakan apabila sebuah argumen memiliki nilai tertentu yang umum (digunakan oleh pemanggil fungsi), namun tetap dimungkinkan untuk diberikan nilai lain.

Argumen default sangat umum digunakan di Python.

Sebagai contoh, kita mendefinisikan sebuah fungsi cetak_nama, dengan dua argumen:

- name: nama yang akan dicetak
- prefix: prefix pencetakan

Dalam kondisi normal, fungsi akan selalu mencetak tulisan 'Nama Anda adalah ' (prefix) diikuti oleh name yang diberikan. Apabila prefix ingin diganti, pengguna fungsi tetap dapat melakukannya.

```
>>> def cetak_nama(name, prefix='Nama Anda adalah '):
...     print prefix + name
...
>>> cetak_nama('piton')
Nama Anda adalah piton
>>> cetak_nama('piton', 'Nama=')
Nama=piton
```

Argumen *arg (tuple)

Ketika parameter formal dituliskan dalam bentuk *arg, maka fungsi akan menerima argumen berupa tuple. Contoh:

```
>>> def testt(*t):
...     for i in t:
...         print i
...
>>> testt(1,2,3,4,5)
1
2
3
4
5
>>> testt('halo','apa','kabar')
halo
apa
kabar
```

Dengan cara seperti ini, jumlah argumen tidak didefinisikan secara kaku.

Argumen *arg* (dictionary)**

Ketika parameter formal dituliskan dalam bentuk ***arg*, maka fungsi akan menerima argumen berupa dictionary. Contoh:

```
>>> def testd(**arg):
...     keys = arg.keys()
...     for k in keys:
...         print '%s=>%s' %(k, arg[k])
...

>>> testd(nama='piton', umur=28, kabar='Baik')
nama=>piton
kabar=>Baik
umur=>28
>>>
```

Dengan cara seperti ini, argumen tidak didefinisikan secara kaku. Catatan mulai versi 2.6: pada saat pemanggilan fungsi dengan sintaks ****, mapping lain bisa dipergunakan (tidak harus dictionary).

9. Class

Berikut adalah sintaks class:

```
class <class_name> ([baseclasses]):  
    <statement>  
    <statement>  
    ...
```

Catatan:

- Dideklarasikan dengan keyword class
- Class mendukung docstring seperti halnya fungsi
- Setiap definisi method class akan menggunakan keyword self sebagai argumen pertama method, yang dapat digunakan untuk merujuk ke diri sendiri (object).
- Untuk merujuk ke anggota dalam class, gunakanlah kata kunci self.
- Constructor class adalah method dengan nama `__init__`.
- Python mendukung multiple inheritance
- Python menggunakan name mangling untuk identifier yang diawali oleh paling tidak dua underscore dan diakhiri paling banyak satu underscore. Name mangling tersebut dapat digunakan sebagai 'private variable'.
- Mengetahui dua tipe class: old-style (classic) dan new-style (diperkenalkan sejak Python versi 2.2). Default adalah old-style pada python 2.x. Untuk membuat class new-style, gunakan base class berupa class new-style atau `object` (apabila base class tidak diperlukan).
- Instansiasi menggunakan notasi fungsi. Argumen dilewatkan pada method `__init__`.
- Terdapat berbagai nama method spesial, yang diantaranya dapat dilakukan untuk kustomisasi, emulasi, koersi, context manager with (versi 2.5 ke atas), dan lainnya. Ini merupakan pendekatan yang dilakukan oleh Python untuk operator overloading.

Contoh 1, class kosong:

```
>>> class MyClass1:  
...     pass  
...  
>>> c1 = MyClass1()  
>>> type(c1)  
<type 'instance'>
```

```
>>> c1
<__main__.MyClass1 instance at 0xb7bf1fcc>
```

Contoh 2, class dengan docstring dan constructor:

```
>>> class MyClass2:
...     'keterangan MyClass2'
...     def __init__(self, x):
...         print 'Inisialisasi...'
...         print x
...
>>> c2 = MyClass2(10)
Inisialisasi...
10
>>> c2.__doc__
'keterangan MyClass2'
>>>
```

Contoh 3, atribut class:

```
>>> class MyClass3:
...     def __init__(self, x):
...         self.x = x
...     def method1(self):
...         print '-' * self.x
...     def method2(self):
...         self.method1()
...
>>> c3 = MyClass3(5)
>>> c3.x
5
>>> c3.method1()
-----
>>> c3.x = 10
>>> c3.method1()
-----
>>> c3.method2()
-----
```

```
>>>
```

Contoh 4, inheritance sederhana:

```
>>> class Base:
...     def method1(self):
...         print 'base....'
...
>>> class Derived1(Base):
...     def method2(self):
...         print 'derived1...'
...
>>> class Derived2(Base):
...     def method1(self):
...         print 'method1 of derived2...'
...     def method2(self):
...         print 'derived2...'
...
>>> c4 = Derived1()
>>> c4.method1()
base....
>>> c4.method2()
derived1...
>>>
>>> c5 = Derived2()
>>> c5.method1()
method1 of derived2...
>>> c5.method2()
derived2...
>>>
```

Catatan: pada class new-style, `super()` bisa digunakan untuk merefer ke class parent. Lihatlah juga contoh 8.

Contoh 5, name mangling sederhana:

```
>>> class Mangling:
```

```

...     def __init__(self, x):
...         self.__x = x
...     def method1(self):
...         print self.__x
...
>>> c6 = Mangling(10)
>>> c6.__x
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: Mangling instance has no attribute '__x'
>>> c6.method1()
10
>>> c6.__x=20
>>> c6.method1()
10
>>>

```

Contoh 6, class sebagai struct/record:

```

>>> class Struct1:
...     pass
...
>>> c7 = Struct1()
>>> c7.name = 'test'
>>> c7.address = 'test address'
>>>
>>> print c7.name
test
>>> print c7.address
test address

```

Contoh 7, akses constructor parent pada class old-style

```

>>> class Base:
...     def __init__(self):
...         print 'Inisialisasi (Base)...'
...
>>>
>>> class Derived1(Base):

```



```

...     def __init__(self):
...         print 'Inisialisasi (Derived1)...'
...
>>> class Derived2(Base):
...     def __init__(self):
...         Base.__init__(self)
...         print 'Inisialisasi (Derived2)...'
...
>>> d1 = Derived1()
Inisialisasi (Derived1)...
>>> d2 = Derived2()
Inisialisasi (Base)...
Inisialisasi (Derived2)...

```

Pada class Derived2, pemanggilan constructor parent dilakukan.

Contoh 8, akses constructor parent pada class new-style

```

>>> class Base(object):
...     def __init__(self):
...         print 'Inisialisasi (Base)...'
...
>>> class Derived1(Base):
...     def __init__(self):
...         print 'Inisialisasi (Derived1)...'
...
>>> class Derived2(Base):
...     def __init__(self):
...         super(Derived2, self).__init__()
...         print 'Inisialisasi (Derived2)...'
...
>>> d1 = Derived1()
Inisialisasi (Derived1)...
>>> d2 = Derived2()
Inisialisasi (Base)...
Inisialisasi (Derived2)...

```

Pada class Derived2, pemanggilan constructor parent dilakukan.

Contoh 9, operator overloading

```
>>> class Overload1:
...     def __init__(self, x):
...         self.x = x
...     def __add__(self, y):
...         return self.x + y
...
>>> o1 = Overload1(10)
>>> o1 + 5
15
>>>
```

```
>>> class Overload2:
...     def __init__(self, x):
...         self.x = x
...     def __sub__(self, y):
...         return self.x - y
...     def __mul__(self, y):
...         return self.x * y
...
>>> o2 = Overload2(10)
>>> o2 - 5
5
>>> o2 * 10
100
>>>
```

10. Modul-modul

Python datang dengan sangat baik modul siap pakai. Pengguna juga dapat menginstall modul tambahan dari pihak ketiga, ataupun menggunakan modul yang dibuat sendiri. Modul-modul bisa pula dikelompokkan menjadi package.

Modul dapat digunakan setelah diimport. Contoh penggunaan modul `os` untuk mendapatkan nama `os`:

```
>>> import os
>>> os.name
'posix'
```

Nama yang lebih pendek bisa digunakan, dengan `import <module> as <alias>`, sebagai contoh:

```
>>> import platform as p
>>> p.uname()
('Linux', 'nop1', '2.6.21.5-smp', '#2 SMP Tue Jun 19 14:58:11 CDT 2007',
'i686', 'Intel(R) Celeron(R) CPU 2.50GHz')
>>>
```

Statement `import` selengkapnya:

- `import <module> [as <name>] (, <module> [as <name>])`
- `from <relative_module> import <identifier> [as <name>] (, <identifier> [as <name>])`
- `from <relative_module> import (<identifier> [as <name>] (, <identifier> [as <name>])... [,])`
- `from <module> import *`

Contoh modul

Beberapa contoh modul:

- `time` : bekerja dengan waktu, contoh:
 - Epoch = waktu dimulai (1 Januari 1970, pukul 00:00)
 - Dapatkan detik sejak epoch:
 - `time.time()`
 - 1228025944.210458
 - Informasi detil waktu sejak epoch (GMT):

- `time.gmtime(-1000000000)`
 - `(1966, 10, 31, 14, 13, 20, 0, 304, 0)`
- `time.gmtime(0)`
 - `(1970, 1, 1, 0, 0, 0, 3, 1, 0)`
- `time.gmtime()`
 - `(2008, 11, 30, 6, 19, 48, 6, 335, 0)`
- Informasi detail waktu sejak epoch (lokal):
 - `time.localtime()`
 - `(2008, 11, 30, 15, 43, 36, 6, 335, 0)`
- Parse time dari string (format bisa baca referensi modul time)
 - `time.strptime('2008-11-12', '%Y-%m-%d')`
 - `(2008, 11, 12, 0, 0, 0, 2, 317, -1)`
- Mengembalikan string time dari detik sejak epoch (lokal):
 - `time.ctime(1000)`
 - `'Thu Jan 1 07:16:40 1970'`
- Mengembalikan string time dari sequence time (lokal):
 - `time.asctime((2008,10,11,23,11,22,0,0,0))`
 - `'Mon Oct 11 23:11:22 2008'`
- Mengembalikan detik sejak epoch dari sequence time (lokal):
 - `time.mktime((2008,10,11,23,11,22,0,0,0))`
 - `1223741482.0`
- Memformat waktu dari sequence time (GMT atau lokal, bacalah referensi modul time):
 - `time.strftime('%d-%m-%Y', time.localtime(1000000000))`
 - `'09-09-2001'`
- Dapatkan nama timezone (gunakan index 0, apabila non-DST):
 - `time.tzname`
 - `('WIT', 'WIT')`
- Dapatkan selisih detik dari GMT:
 - `time.timezone`
 - `-25200`
- Menunda eksekusi selama beberapa waktu tertentu (dalam detik):
 - `time.sleep(1)`
 - `time.sleep(0.5)`
- `random` : bekerja dengan bilangan acak, contoh:
 - Mendapatkan bilangan acak antara 0.0 dan 1.0:
 - `random.random()`

- 0.47981142386967368
- Mendapatkan bilangan acak antara dua integer (termasuk):
 - `random.randint(1000,9999)`
 - 9923
- Memilih bilangan acak dari `range()`:
 - `random.randrange(1, 100, 2)`
 - 51
- Memilih bilangan acak dari sequence:
 - `random.choice([1,2,3,4])`
 - 2
- Mengacak sequence:
 - `x=[1,2,3,4,5,6]`
 - `random.shuffle(x)`
 - `x`
 - [1, 4, 2, 5, 3, 6]
- `sys`: akses ke objek yang digunakan atau berhubungan dengan interpreter
 - contoh: `argv, maxint, version, platform, prefix, executable`
- `os` : rutin sistem operasi
 - contoh: `path, name`
- `platform` : identitas platform
 - contoh: `uname, system`
- `datetime` : bekerja dengan tipe `datetime`
- `calendar` : fungsi pencetakan kalender
- `math`: fungsi-fungsi matematika
- `base64`: encoding Base16, Base32, Base64
- `hashlib`: (versi 2.5 ke atas) secure hash dan message digest seperti SHA1/SHA224/SHA256/SHA384/SHA512 dan MD5
- `binascii`: konversi binary-ascii
- `csv`: baca tulis file csv
- `glob`: pathname pattern expansion
- `linecache`: akses ke baris tertentu dalam file
- `shutil`: operasi file
- `tarfile`: bekerja dengan file tar, tar.gz dan tar.bz2

Selengkapnya, lihatlah index modul pada dokumentasi Python.

Search path

Ketika suatu modul diimport, Python akan mencari ke:

- direktori aktif
- daftar direktori pada variabel PYTHONPATH
- default path, lokasi instalasi python

Mulai versi 2.6, per-user site-packages didukung. Untuk informasi selengkapnya, bacalah juga environment variable PYTHONUSERBASE dan PYTHONNOUSERSITE.

Compiled module

Ketika suatu modul berhasil diimport, versi byte-compiled modul (file bernama sama dengan modul, namun dengan ekstensi .pyc/.pyo) akan coba dibuat. File byte-compiled tersebut dapat diloat lebih cepat.

Mulai versi 2.6, pembuatan .pyc/.pyo bisa dicegah dengan switch -B, atau environment variabel PYTHONDONTWRITEBYTECODE.

Nama module

Setiap modul python memiliki nama masing-masing, yang dapat diakses dari properti `__name__`. Contoh:

```
>>> import os
>>> os.__name__
'os'
>>> import random
>>> random.__name__
'random'
```

Sebuah nama spesial `__main__` akan didefinisikan apabila modul dijalankan standalone. Dengan memeriksa apakah `__name__ == '__main__'`, kita bisa memeriksa apakah modul diimport atau dijalankan standalone.

Contoh:

```
$ cat module1.py
#!/usr/bin/env python
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print 'Dijalankan standalone'  
else:  
    print 'Diimport'
```

```
$ python module1.py  
Dijalankan standalone
```

```
>>> import module1  
Diimport
```

11. Exception

Kerjakan apa yang ingin dikerjakan, dan apabila terjadi kesalahan, kita siapkan handlernya.

Try...except...finally

Sintaks `try...except...finally`:

```
try:
    <statement>
    <statement>
    ...
except [expression [, target]]:
    <statement>
    <statement>
    ...
[else:
    <statement>
    <statement>
]
[finally:
    <statement>
    <statement>
]
```

Alur kerja:

- Statement diantara `try` dan `except` akan dikerjakan
- Apabila tidak terdapat kesalahan, maka klausa `except` akan dilewati
- Apabila terjadi kesalahan, sisa perintah yang masih ada di dalam `try` akan dilewati dan apabila exception yang bersesuaian ditemukan, maka klausa `except` tersebut akan dikerjakan.
- Apabila terjadi kesalahan namun tidak dihandle, maka secara otomatis, akan dilewatkan ke blok `try` yang lebih luar, dan apabila tidak dihandle juga, maka kesalahan tersebut merupakan `unhandled exception` dan eksekusi akan berhenti sesuai dengan kesalahannya.

Catatan:

- Klausa `else` akan dikerjakan, apabila diberikan, dan tidak ada kesalahan

yang terjadi. Berguna untuk perintah yang akan dikerjakan apabila exception tidak terjadi.

- try...except...finally berlaku mulai Python v2.5. Sebelumnya, try..except harus ditempatkan bersarang di try...finally
- Untuk menangani lebih dari satu exception pada satu waktu, deretkanlah ke dalam satu tuple (versi 2.6 ke atas).

Contoh tanpa exception:

```
>>> 1/0
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: integer division or modulo by zero
```

Contoh dengan exception sederhana:

```
>>> try:
...     1/0
... except ZeroDivisionError:
...     print 'Kesalahan: pembagian dengan nol'
...
Kesalahan: pembagian dengan nol
```

Contoh dengan exception, melibatkan else:

```
>>> try:
...     1/1
... except ZeroDivisionError:
...     print 'Kesalahan: pembagian dengan nol'
... else:
...     print 'Tidak ada kesalahan yang terjadi'
...
1
Tidak ada kesalahan yang terjadi
```

Contoh dengan exception, else dan finally:

```
>>> try:
...     1/1
... except ZeroDivisionError:
...     print 'Kesalahan: pembagian dengan nol'
... else:
...     print 'Tidak ada kesalahan yang terjadi'
... finally:
...     print 'Program selesai'
```

```

...     print 'Tidak ada kesalahan yang terjadi'
... finally:
...     print 'Pembagian selesai'
...
1
Tidak ada kesalahan yang terjadi
Pembagian selesai

```

Try...finally

Sintaks try...finally

```

try:
    <statement>
    <statement>
    ...
finally:
    <statement>
    <statement>
    ...

```

Catatan:

- try...finally berguna sebagai cleanup action, apapun kondisi yang terjadi.

Informasi exception

Apabila exception terjadi, informasi tertentu mungkin akan tersedia, sesuai dengan jenis exceptionnya. Untuk mendapatkan, lewatkan argumen pada exception, seperti contoh berikut.

```

>>> try:
...     1/0
... except ZeroDivisionError, e:
...     print 'Kesalahan: ', e
...
Kesalahan: integer division or modulo by zero

```

Catatan:

- Kita dapat pula mengakses atribut message apabila dibutuhkan. Contoh:

```
>>> try:
...     1/0
... except ZeroDivisionError, e:
...     print 'Kesalahan: ' + e.message
...
Kesalahan: integer division or modulo by zero
```

Membangkitkan exception

Untuk membangkitkan kesalahan tertentu, gunakanlah raise. Argumen opsional bisa diberikan.

```
>>> raise NameError
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError

>>> raise NameError, 'Ini detil kesalahan'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: Ini detil kesalahan
```

12. File

Operasi file umumnya melibatkan pembukaan file, melakukan operasi tertentu, dan kemudian menutup file terbuka tersebut.

Membuka dan menutup file

Untuk membuka file, gunakanlah fungsi:

```
open(path [,mode [,bufferize]])
```

Catatan:

- path adalah path file yang ingin dibuka
- mode dapat bernilai:
 - r: membuka file untuk dibaca
 - w: membuka file untuk ditulis. Apabila file yang ingin dibuka telah terdapat di filesystem, maka isinya akan dihapus. Apabila file tidak ditemukan, maka akan dibuat secara otomatis.
 - a: membuka file untuk diupdate. Isi file yang sudah ada tidak dihapus.
 - r+: membuka file untuk dibaca dan ditulis. Isi file yang sudah ada tidak dihapus.
 - W+: membuka file untuk ditulis dan dibaca. Isi file yang sudah ada akan dihapus.
 - a+: membuka file untuk dibaca dan ditulis. Isi file yang sudah ada tidak dihapus.
 - b: apabila ditambahkan ke salah satu dari r, w, atau a, maka akan membuka file dalam modus binary.
 - U: apabila ditambahkan ke salah satu dari r, w atau a, maka akan mengaplikasikan universal newline. Newline pada setiap platform bisa berbeda-beda. Contoh: Linux menggunakan \n, Windows menggunakan \r\n.
- bufferize: ukuran buffer

Fungsi open yang berhasil akan mengembalikan objek file. Setelah digunakan, file tersebut harus ditutup dengan method close() (kecuali pada statement with yang dibahas pada akhir bab ini).

Contoh:

```
>>> f = open('/etc/hosts')
>>> f
<open file '/etc/hosts', mode 'r' at 0xb7bf54e8>
```

```
>>> f.close()
>>> f
<closed file '/etc/hosts', mode 'r' at 0xb7bf54e8>
>>>
```

Membaca isi file

Untuk membaca isi file yang telah dibuka, beberapa cara bisa digunakan:

- Membaca sekaligus isi file dengan method `readlines()`. Hasil pembacaan akan disimpan di list.

```
>>> f = open('/tmp/abc')
>>> isi = f.readlines()
>>> f.close()
>>> isi
['test baris 1\n', 'test baris 2\n', 'test baris 3\n']
>>>
```

- Membaca sekaligus isi file dengan method `read()`. Hasil pembacaan akan disimpan di string.

```
>>> f = open('/tmp/abc')
>>> isi = f.read()
>>> f.close()
>>> isi
'test baris 1\ntest baris 2\ntest baris 3\n'
```

- Membaca baris demi baris dengan method `readline()`.

```
>>> f = open('/tmp/abc')
>>> while True:
...     baris = f.readline()
...     if not baris:
...         break
...     print baris
...
test baris 1
```

```
test baris 2
```

```
test baris 3
```

```
>>> f.close()
```

```
>>>
```

- Membaca langsung baris tertentu dengan module linecache.

```
>>> import linecache
```

```
>>> baris2 = linecache.getline('/tmp/abc',2)
```

```
>>> print baris2
```

```
test baris 2
```

```
>>> linecache.clearcache()
```

- Membaca sejumlah byte tertentu dengan method read().

```
>>> f = open('/tmp/abc')
```

```
>>> buf3 = f.read(3)
```

```
>>> print buf3
```

```
tes
```

```
>>> f.close()
```

```
>>>
```

Menulis ke file

Untuk menulis ke file yang telah dibuka, beberapa cara bisa digunakan:

- Menulis string dengan method write.

```
>>> f = open('/tmp/test','w')
```

```
>>> f.write('halo apa kabar')
```

```
>>> f.close()
```

```
>>>
```

```
>>> print open('/tmp/test').readlines()
```

```
['halo apa kabar']
```

- Menulis sequence dengan method writelines.

```
>>> lines = ['halo', 'apa', 'kabar']
>>> f = open('/tmp/test2', 'w')
>>> f.writelines(lines)
>>> f.close()
>>>
>>> print open('/tmp/test2').readlines()
['haloapakabar']
>>>
```

Statement with

Pada python versi 2.5, statement with diperkenalkan sebagai fitur opsional, dimana untuk menggunakannya, kita melakukan:

```
from __future__ import with_statement
```

Pada python versi 2.6, statement with bisa langsung dipergunakan.

```
with expression [as variable]:
    with-block
```

Statement ini dapat digunakan untuk memastikan kode untuk melakukan clean-up akan dikerjakan, seperti halnya pada try/finally. Dan, ini berlaku untuk object yang mendukung context management protocol.

Contoh yang mendukung adalah file. Dengan demikian, kita bisa bekerja dengan file dengan cara berikut:

```
>>> with open('/tmp/test.txt') as f:
...     for line in f:
...         print line
... 
```

Objek file f dalam contoh tersebut akan diclose secara otomatis.