

李智杰

aikenlee2001 | chikitlee2001@gmail.com | github.com/yens5757 | [linkedin.com/in/aikenlee](https://www.linkedin.com/in/aikenlee) | yens5757.github.io

教育背景

蒙纳士大学 澳大利亚，墨尔本
计算机科学 / GPA: 3.8/4 2024.06 — 2026.11

项目经历

软件项目成员 2025.08 — 至今
蒙纳士新星探测器 墨尔本
• 帮助团队把模拟部分从 Gazebo 迁移到 Unity，从而提供了更好的图形、物理效果、工作流程和更好的性能(CUDA)。
• 使用 TypeScript 和 React 改善内部软件的 GUI 页面，让多于 150 个的团队成员使用。
• 测试不同的新相机传感器，并使用 ROS2 将新相机传感器集成到探测器，提高画面的精准度。

教育项目成员 2025.07 — 至今
蒙纳士辅助技术团队 墨尔本
• 在蒙纳士大学举办基础的编程与 Unity 游戏开发工作坊，并与大学合作在 FIT1049 课程向大一学生进行讲座。
• 代表团队与外部机构（如残障组织、原住民学校等）合作，为不同年龄层和弱势群体设计并举办互动式 STEM 工作坊。

编程训练营导师 2025.07 — 2025.08
蒙纳士大学 墨尔本
• 主持小组课程，为大一和大二的学生讲解 python 编程及数据结构与算法基础指导，帮助他们准备学校的编程课程。

AXON(黑客松) (devpost.com/software/axon-learning) 2025.03 — 2025.03
• 技术栈：TypeScript, React, React Flow, Node.js, Express, MongoDB, LangFlow
• 项目介绍：使用 AI 的学习路线规划器，用户输入想学习的技能之后会生成个性化学习路线并以可交互的节点图展示。
• 难点：在 48 小时内完成项目规划，构建 MVP，实现路径的拖拽、连线与调整，并确保前后端逻辑一致与交互流畅。

个人项目经历

KVis (github.com/yens5757/kvis) 2024.12 — 2025.02
• 技术栈：Python、asyncio、RESP、RDB 持久性、主从复制
• 项目介绍：内存数据库，支持密钥过期机制、主从同步、asyncio 异步客户端和重启时读取 RDB 快照文件的数据持久化。
• 难点：实现包括多种数据类型的 Redis 序列化协议解析器，进行三次握手的增量复制主从同步和异步客户端处理。

Driver Tracker (github.com/yens5757/driver-tracker) 2024.09 — 2024.11
• 技术栈：Angular、TypeScript、Bootstrap、Node.js、Express、MongoDB、Socket.io、RESTful API、AWS
• 项目介绍：一个用于管理和追踪司机状态与任务分配的全栈系统，提供 API 供前端或第三方服务调用，集成外部 API。
• 难点：重构为完整 RESTful API 后端，结合 Socket.io 实现司机状态的实时推送与 UI 自动更新，保证一致性。

Ray Vanguard (github.com/yens5757/ray-vanguard) 2024.06 — 2024.08
• 技术栈：C#、SplashKit、面向对象编程
• 项目介绍：一款使用 C# 和 SplashKit 框架制作的简单 2D 街机游戏，采用面向对象编程原则设计与渲染。
• 难点：设计游戏循环，使用面向对象和工厂模式、单例模式来组织可扩展的游戏物理逻辑，设计场景切换机制。

校园经历

UniHack 黑客松“首次参赛者奖”铜奖 2025.03 — 2025.03
IMC 编程竞赛校内第 2 名 2025.02 — 2025.02
蒙纳士大学一年級编程竞赛第 3 名 2024.08 — 2024.08

专业技能

- 编程语言: 熟练掌握 Python，能够进行 asyncio 并发编程模型与多线程编程的后端开发；熟悉 TypeScript，能够运用其进行高效的前端开发；熟悉 C#，可用于游戏开发与后端，具备 Ruby 开发经验。
- 开发框架: 熟悉使用 AWS 部署与管理云端服务；具备使用 Angular、React 开发的经验；能够使用 Bootstrap 构建响应式页面；熟悉使用 Socket.IO 实现实时通信功能；具备 Unity 2D 和 3D 的开发经验。
- 后端技术: 熟悉 Node.js 开发，能够构建高效的后端服务；熟练使用 Express 框架进行后端路由和 REST API 的开发，实现快速的后端逻辑处理，掌握 MongoDB、Redis、MySQL、Oracle RDBMS 等数据库，能够进行数据设计、查询和高效存储。