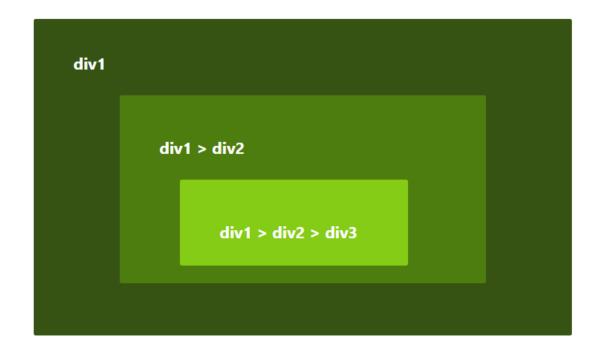
소프트웨어융합기초1 React Probs와 State

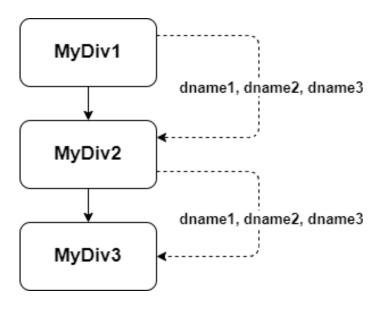
김경민











HTML

CSS JavaScript React JS









컴포넌트 probs

· 컴포넌트 간의 값을 전달하는 수단

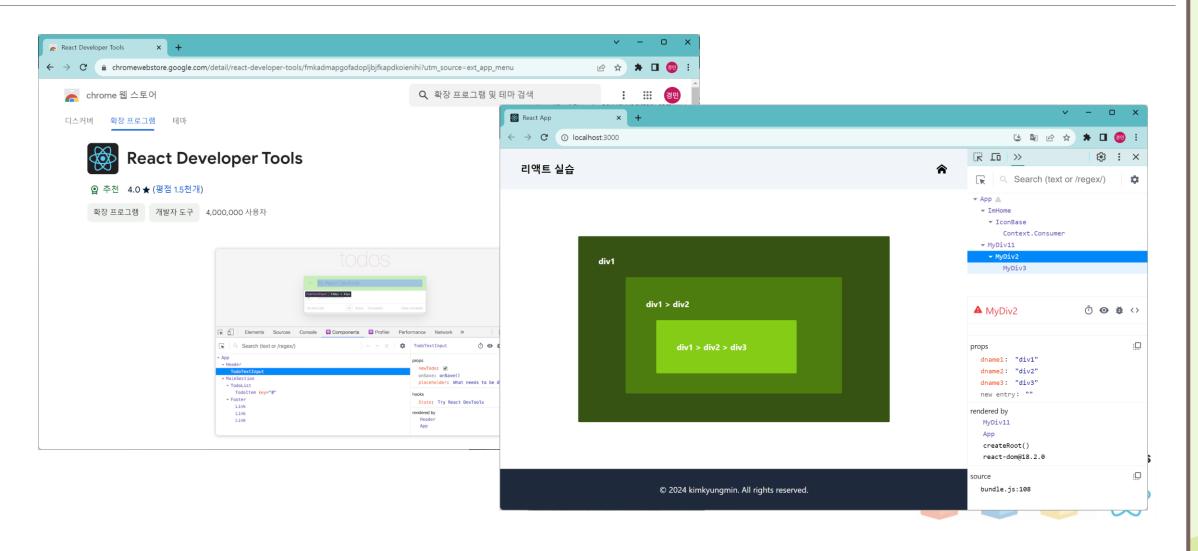
```
import MyDiv3 from "./MyDiv3"_;
export default function MyDiv2(probs)
   <div className="flex flex-col justify-center items-center</pre>
                 w-4/5 h-4/5
                 text-white bg-lime-700
                 rounded-sm m-10 p-10">
     <p/className="flex w-full justify-start" { \${probs.dname1} > ${probs.dname2}
    <MyDiv3 dname1 = {probs.dname1} dname2 = {probs.dname2} dname3 = {probs.dname3} //</pre>
 export default function MyDiv3(probs)
     <div className="flex flex-col justify-center items-center</pre>
                     w-4/5 h-4/5
                     ☐text-white ☐bg-lime-500
                     rounded-sm m-10 p-10">
       { ${probs.dname1} > ${probs.dname2} > ${probs.dname3}`
       </div>
```

컴포넌트 probs

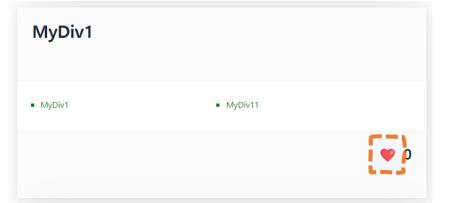
• 구조 분해 할당

```
import MyDiv3 from "./MyDiv3"; ___
export default function MyDiv2(\def dname1, dname2, dname3}) \{-{
 return (
   <div className="flex flex-col justify-center items-center"</pre>
                 w-4/5 h-4/5
                 text-white bg-lime-700
                 rounded-sm m-10 p-10"> .
     {`${dname1} > ${dname2}`}
    <MyDiv3 dname1 = {dname1} dname2 = {dname2} dname3 = {dname3} />
   </div>
export default function MyDiv3 {dname1, dname2, dname3}
 return (
   <div className="flex flex-col justify-center items-center</pre>
                  w-4/5 h-4/5
                  ☐text-white ☐bg-lime-500
                  rounded-sm m-10 p-10">
     { ${dname1} > ${dname2} > ${dname3}
   </div>
```

React Developer Tools



컴포넌트 이벤트추가



onClick이벤트 추가하고 함수직접 작성

onClick이벤트 추가하고 함수호출

onClick이벤트 추가하고 인수를 전달할 경우는 반드시 함수형식으로 호출

리액트 Hook

- · 함수 컴포넌트에서 React state와 생명주기 기능(lifecycle features)을 "연동 (hook into)"할 수 있게 해주는 함수
 - · React 버전 16.8부터 React 요소로 새로 추가
 - ㆍ 상태 관련 로직을 추상화해 독립적인 테스트와 재사용이 가능해 레이어 변화 없이 재사용
 - · 기존의 라이프사이클 메서드 기반이 아닌 로직 기반으로 나눌 수 있어서 컴포넌트를 함수 단위로 잘게 쪼갤 수 있다는 이점
- · Hook 사용 규칙
 - · 최상위에서만 Hook을 호출
 - 반복문, 조건문, 중첩된 함수 내에서 Hook을 실행하면 안됨
 - 이 규칙을 따르면 컴포넌트가 렌더링될 때마다 항상 동일한 순서로 Hook이 호출되는 것이 보장
 - 리액트 함수 컴포넌트에서만 Hook을 호출
 - · JS함수에서는 Hook을 호출해서는 안됨





Hook: useState

· 컴포넌트 state

- · 컴포넌트가 가지는 상태값
- · 상태값이 변경되면 화면이 재 랜더링

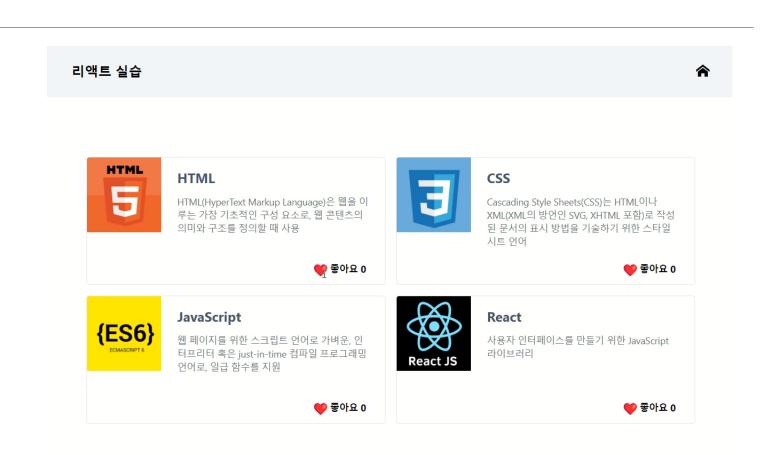
useState Hook

- · 동적으로 변경되는 값을 관리할 때 사용하며 상태 유지값과 그 값을 갱신하는 함수를 반환
- const [state, setState] = useState(initialState);

```
import { useState } from 'react';
                                           1. useState import
                                          2. useState()는 내면 내간
                                          =>7至21 21 21
    const likeBt = () => {
       setCnt(cnt + 1);
                  nt =", cnt);
                                        구조님하H(Destructuring) 함한다
4. setcount()oll
                                        HH얼이나 객체의 독성을 분해해서
eigh state count
                                        工装的好的時令别社
                  ame={style.div1ul}>
他分 张旭时
                                        是記以
                  ser}
             <!1>{user+'1'}
          <footer>
             <h2><span onClick={()=>likeBt()}> ♥</span> {cnt}</h2>
          </footer>
                    3. onclickolt性和
                                              5. Statel性 ない
                                                              12775107
                                              ाराष्ट्राध्य DOMON 1172 11टल
                                                              React JS
```

해결문제

- 카드는 컴포넌트로 생성
- '좋아요' 클릭 시 숫자 증가



© 2024 kimkyungmin. All rights reserved.

해결문제

· 영화진흥위원회 박스오피스 json활용

https://www.kobis.or.kr/kobisopenapi/homepg/apiservice/searchServiceInfo.do?serviceId=searchDailyBoxOffice



© 2024 kimkyungmin. All rights reserved.