

객체지향분석 및 설계 HW 1

1. 프로젝트 팀 정보

1) 인원 수: 2명

2) 팀원 소개

이름: 구여진

학번: 20212956

전공: 소프트웨어전공

업무 경험: c++, 소프트웨어 프로젝트 2 플젝

강점: 특정 분야에 대한 깊은 지식은 없으나, 새로운 것을 배우는 데 거리낌이 없고 습득력이 좋다.

이름: 강문정

학번: 20215205

전공: 소프트웨어전공

업무 경험: 객지프, c++ 플젝

강점: 꼼꼼하다. 습득력이 좋다. 집중력이 좋다.

2. 프로젝트 명

: GUI를 이용한 학생 관리 시스템

3. 프로젝트 vision

: 본 시스템을 이용해 사용자가 학생의 정보와 성적을 입력해서 효율적으로 관리하고, 최종 성적 등급을 쉽고 정확하게 계산하는 것을 목적으로 한다.

4. 프로젝트 scope

- 사용자가 학생의 정보와 성적을 효율적으로 관리할 수 있는 GUI 학생관리시스템 개발

1) Use case

- ① 학생 등록하기
- ② 학생 삭제하기
- ③ 학생 성적 입력하기
- ④ 학생 정보 수정하기
- ⑤ 학생 검색하기
- ⑥ 특정 기준에 따라 학생 정보 정렬, 출력하기
- ⑦ 사용자 정보 등록하기

5. 시나리오

1) Main success scenario

- 사용자는 학생들의 성적과 정보를 관리하기 위해 학생관리시스템을 사용한다. 시스템은 사용자의 정보를 등록할 수 있는 화면을 보여준다. 이에 사용자는 본인의 정보를 시스템에 등록한 뒤 로그인한다. 그 후 관리할 학생들을 등록하고 성적을 입력한다. 그리고 사용자가 학생들의 정보를 보기위해 특정 기준을 선택한다. 시스템은 사용자가 선택한 기준에 따라 학생들의 정보를 정렬하여 출력한다.
- 사용자는 수강취소한 학생의 정보를 지우기 위해 시스템을 사용한다. 특정 학생을 지우기 위해 학생의 정보로 검색하여 학생의 기록을 찾는다. 시스템은 사용자가 입력한 정보와 동일한 정보를 가진 학생을 출력한다. 사용자는 목록의 학생 중 지우고자 하는 학생을 찾아 정보를 삭제한다.
- 사용자는 실수로 학생의 정보를 잘못 등록하여 수정하려한다. 이를 위해 시스템에서 학생의 정보를 검색해 출력한다. 그 후 학생의 정보 중 수정해야하는 사항을 골라 정정한다.

2) Alternative scenario

- 학생의 이름을 검색했는데 나오지 않는 경우
 - a. 학생을 찾을 수 없다는 에러창이 뜬다.
 - b. 사용자는 학생의 학번을 검색한다.
 - ♦ 학번을 검색해도 나오지 않는 경우에는 학생을 새로 등록한다.
 - ♦ 학번을 검색해서 나오는 경우, 학생의 이름을 잘못 등록했는지 확인, 수정한다.
- 학생을 등록하는데 이미 등록되어 있는 경우
 - a. 기존에 있는 정보라고 에러창이 뜬다.
- 학생을 삭제하려는데 없는 경우
 - a. 없는 정보라고 에러창이 뜬다.
- 사용자 로그인을 하는데 실패할 경우
 - a. 기존에 아이디/패스워드가 아니라는 에러창이 뜬다.
 - ♦ 사용자 정보를 등록한다.
- 학생의 성적을 등록하는데 정해진 범위 외의 숫자를 입력하는 경우
 - a. 정해진 범위 외의 숫자라고 에러창이 뜬다.