



염승아

프론트엔드 개발자

생년월일 2000.03.06 | 주소 경기도 광명시

휴대폰 010-4458-2780 | 이메일 ysa2780@naver.com

깃허브 <https://github.com/yeom-kenco>

블로그 <https://kenco.tistory.com/>

소개 / 현상에 타협하지 않는 집요함으로 사용자 몰입을 완성합니다

현상에 타협하지 않고 근본적인 원인을 파고들어 사용자의 몰입을 완성하는 프론트엔드 개발자 염승아입니다. 기획된 기능을 단순히 구현하는 것을 넘어, 엔지니어링을 통해 제품의 가치를 극대화하는 과정을 즐깁니다.

8인 규모 프로젝트의 문서화 총괄로 복잡한 의사결정 과정을 체계적으로 기록하고 공유하여 팀 전체의 협업 효율을 높인 경험이 있으며, 피그마를 활용한 정교한 UI/UX 설계부터, 미세한 레이아웃 오차나 중복된 로딩 스피너와 같은 사소한 결함을 기술적 근거로 집요하게 해결하는 집요함을 갖췄습니다. 이러한 꼼꼼함과 주도성을 바탕으로, 동료들이 믿고 코드를 맡길 수 있는 개발자로서의 역량을 증명해 왔습니다.

- React, TypeScript, Zustand, Vite, TailwindCSS 등 프론트엔드 최신 스택 활용 역량
- 정교한 설계와 미세한 레이아웃 오차까지 잡아내는 꼼꼼함으로 기획과 디자인 의도를 화면에 오차 없이 구현해내는 역량
- 기획의 빈틈을 보완하여 UX를 개선하고 비즈니스 가치를 창출하는 등 주도적인 문제 해결력

학력

2020.02 ~ 2025.08 국민대학교 경영정보(경영학사) 인포메이션테크놀로지(공학사) 전공 졸업
GPA 4.29 / 4.5

자격증 및 어학 능력

정보처리기사 (2024.12) OPIc IM2 (2024.09) SQLD (2024.06)

프로젝트 경험

1. 통신사 멤버십 혜택 정보를 쉽고 스마트하게 탐색하는 지도 기반 웹 서비스 개발 (서비스명: 잇플레이스)

작업 기간	2025.06.30 ~ 2025.08.07 (6주 / 기획·디자인·개발 기간 포함)
인력 구성	FE 4명, BE 4명
프로젝트 목적	LG 유플러스 유레카 최종 융합 프로젝트 (우수상 수상) -프론트와 백엔드 간의 효율적인 협업 경험을 쌓기 위해 융합 프로젝트 진행
담당 역할	<p>기여도 35% (FE 4인 중 1명)</p> <ul style="list-style-type: none">- 프론트엔드 개발자<ul style="list-style-type: none">◦ 마이페이지 구현: 회원 정보 변경, 즐겨찾기 폴더 애니메이션, 혜택 사용 이력 시각화 등◦ 이벤트페이지 구현: 1일 만에 이벤트 유저 플로우 설계 및 반응형 UI와 기능 총구현◦ 핵심 컴포넌트 구현: 네비게이션 바, 결과 없음 안내(NoResult) 컴포넌트 등◦ 공통: 프론트엔드 개발 환경 세팅, 엣지 케이스 설계, 디버깅 주도- 피그마: UI/UX 디자인 및 설계- 노션 및 리드미: 프로젝트 문서화 및 회의록 총괄

상세 업무	<ul style="list-style-type: none"> - 공통 UI 패턴 모듈화: 마이페이지 내 즐거찾기, 사용 내역 등 반복되는 유사한 레이아웃과 애니메이션을 MyPageContentLayout, FadeWrapper 등 공통 컴포넌트로 설계하여 유지보수 효율 극대화함 - 범용 예외 처리 시스템 구축: 검색 결과 없음, 비로그인 등 모든 엣지 케이스를 방어하는 NoResult 컴포넌트를 설계함 - CanvasAPI 를 활용한 이벤트 페이지 구현: 프로젝트 종료 직전 추가된 '쿠폰 짚기(Scratch)' 기능을 전담함. useRef를 활용해 바닐라JS 라이브러리를 React 상태와 동기화하고, ResizeObserver로 반응형 좌표 오차를 해결하며 24 시간 내에 완성함 - 메인 페이지 사이드 섹션 코드 역추적 및 리팩토링: 모바일 환경에서 중복된 CSS 와 로딩 스피너가 이중으로 돌아가는 UI 결함 발견, 타인의 코드를 분석하여 결함을 해결함
사용언어 및 개발환경	TypeScript, React, Vite, Tailwind CSS, Redux, GitHub Project(일정관리), Notion
느낀 점	설계 단계에서의 꼼꼼함이 전체 개발 생산성을 좌우한다는 것을 배웠습니다. 또한 타인의 코드 의도를 파악하고 개선하는 과정에서 협업 역량을 기르는 기회가 되었습니다.
참고자료	GitHub , 배포사이트 , 잇플레이스 시연 영상 , 발표자료

2. 제주도민 의료취약계층을 위한 셔틀 예약 웹 서비스 개발 (서비스명: 동행 이음)

작업 기간	2025.09.24 ~ 2025.09.26 (3 일)
인력 구성	FE 2 명, BE 1 명, 기획 1 명, 디자인 1 명
프로젝트 목적	<p>제주 구름thon(9oormthon) 해커톤</p> <ul style="list-style-type: none"> -짧은 기간 내에 원활한 협업을 통해 MVP 구현 -구름 디자인 시스템 VaporUI 학습
담당 역할	<p>기여도 45% (FE 2 인 중 1 명)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 프론트엔드 개발자 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 핵심 컴포넌트 구현: 메인 페이지 CTA 컴포넌트, 노선 선택 라디오 버튼 컴포넌트 등 ◦ 커스텀 캘린더 구현 ◦ 인터랙션 고도화 (주도적 제안 및 구현) - 문제 상황 및 솔루션 정의를 위한 자료조사
상세 업무	<ul style="list-style-type: none"> - 데이터 가공을 통한 '오늘 우선' 커스텀 캘린더 구현: "예약 가능한 오늘부터 즉시 노출되어야 한다"는 디자이너의 UI 요구사항을 구현하기 위해, 매월 1 일부터 렌더링되는 가상 라이브러리의 구조적 제약을 데이터 슬라이싱 로직과 EmbalaCarousel 사용으로 해결하여 기획 의도를 100% 달성 - 비즈니스 가치를 높이는 능동적인 인터랙션 설계: 정적인 예약 화면에서 정기권 구매 유도와 예약 완료 후 알림 설정 유입이 부족하다는 점을 포착하여, 시선을 끄는 바운싱 애니메이션과 토스(Toss) 스타일의 자동 전환 시퀀스를 제안하고 구현함으로써 비즈니스 목표과 사용자 리텐션을 동시에 확보
사용언어 및 개발환경	TypeScript, React, Vite, Tailwind CSS, Zustand, Motion, VaporUI
느낀 점	디자이너 팀원으로부터 'UX 의 빈틈을 센스있게 채워주고 역제안하는 개발자'라는 평가를 받으며 주도적 협업의 즐거움을 느꼈습니다. 또한 프론트엔드 개발자는 사용성을 개선하고 비즈니스 목표까지 기여할 수 있는 포지션임을 느끼게 되었습니다.
참고자료	GitHub , 배포사이트(서버 비활성화) , 동행 이음 시연 영상 , 발표자료 , 프로젝트 노션

3. 직업 가치관 검사를 기반으로 하는 진로 탐색 및 채용 연계 웹 서비스 개발 (서비스명: 잡생각)

작업 기간	2025.05.07 ~ 2025.05.20 (약 2 주)
인력 구성	FE 4 명
프로젝트 목적	<ul style="list-style-type: none"> -스크롤 애니메이션을 활용한 매력적인 랜딩 페이지 구현을 통해 유저가 직업 탐색의 여정에 몰입할 수 있는 경험 제공 -완벽한 크로스 브라우징 지원

	기여도 25% (FE 4 인 중 1 명)
담당 역할	<ul style="list-style-type: none"> - 프론트엔드 개발자 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 인터랙티브 랜딩 페이지 구현: 메인 페이지의 핵심 섹션>Title, Message)을 전담하여, 서비스의 첫인상을 결정짓는 물입감 있는 스크롤 스토리텔링 UI를 구현 ◦ 공통 UI/애니메이션 시스템 구축: Image, Text 등 프로젝트 디자인 시스템을 일관성 있게 유지하며 재사용 가능한 아토믹 컴포넌트를 설계하고, 복잡한 스크롤 인터랙션을 쉽게 적용할 수 있도록 애니메이션 전용 툴을 제작해 팀 생산성을 높임 ◦ 직업 가치관 검사 페이지 구현: 검사 소개/결과 페이지 및 화면 전환 애니메이션 구현 - 피그마: UI/UX 디자인 및 설계
상세 업무	<ul style="list-style-type: none"> - useScrollAnimation 커스텀 훅 제작: 스크롤 애니메이션이 특정 뷰포트 진입 시, 무한 킹 헤더를 일으키는 버그를 발견. rootMargin 을 이용한 버퍼 존 확보와 inView 상태 제어 로직을 분리한 훅을 제작해 렌더링 안정성을 99% 확보 - 습관적 최적화 경계 및 리팩토링: 초기 코드에 디자인 요소의 랜덤 위치 연산을 위해 적용했던 useMemo 의 실효성을 재검토. 팀 리뷰를 통해 찾은 리렌더링이 없는 페이지 구조에서는 성능보다 역동적인 UX 가 중요하다고 판단, 최종적으로 훅을 제거해 매 진입마다 원들이 훌쩍여지는 효과를 구현 - 레이아웃 무결성 QA: 100vw 속성 사용 시 스크롤바 너비만큼 발생하는 우측 검은 여백 버그를 분석하여 100%로 수정해 해결
사용언어 및 개발환경	TypeScript, React, Styled-components, Zustand, Framer Motion, pnpm
느낀 점	무조건적인 기술 도입보다 ‘왜 이 기술이 필요한가’에 대한 근거 있는 결정이 더 나은 코드와 UX 를 만든다는 것을 배웠습니다. 동료들로부터 꼼꼼함과 UX 적 센스를 동시에 인정받은 프로젝트였습니다.
참고자료	GitHub , 블로그 , 시연 영상 , 발표자료

기술 스택 / Skill Set

기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set

*실제 프로젝트에 적용해 보았던 기술들입니다.

구분	Skill
Programing Languages	JavaScript, TypeScript, SQL(전공 수준 쿼리 이해 가능)
Framework/ Library	React, Redux, Zustand, React Query, TailwindCSS, Framer Motion, Styled-components
Tooling/ DevOps	Vite, pnpm, npm, Git
Environment	Window, VS Code, GitHub Copilot
ETC	Notion, GitHub Projects(일정관리), Figma(UI/UX 설계)

사용 경험은 없으나, 이론적 지식이 있는 Skill Set

*학습 중이거나 전공 수업을 통해 이해하고 있는 기술들입니다.

구분	Skill
Programing Languages	Java, Python
Framework/ Library	Next.js, Spring Boot
Server / DB	Supabase, RDBMS (데이터베이스 설계 원리)

교육 내용

- 2025.09 Connect On:테크와 나를 잇다(업무자동화편) 수료 / 부스트코스
- 2025.09 제 15 회 9oormthon in JEJU 프로그램 수료 / 9oorm
- 2025.01 ~ 2025.08 LG 유플러스 유레카 프론트엔드 개발자 과정 2 기 수료 / 멀티캠퍼스, LG 유플러스

수상 내역

- 유레카 최종 융합 프로젝트 경진 대회 : 본선 진출 / 우수상 수상 (2025.08.12)
- 경영정보학부 캡스톤 경진대회 : 최우수상 수상 (2024.06.30)
- 경영정보학부 대학 연합(국민 x 동국 x 명지) 학술제: 본선 진출 / 최우수상 수상 (2021.11.25)
- 경영정보학부 홈페이지 개발 경진대회 : 최우수상 수상 (2020.12.24)