# level0



## 풀이과정

## 겪었던 어려움

### 풀이과정

### gdb

시작하면 level0이라는 파일이 존재한다. 이 파일을 인자 없이 실행시키면 아래와 같은 에러가 뜬다.

```
level0@RainFall:~$ ./level0
Segmentation fault (core dumped)
```

여기서 core dumped 에러는 입력값이 잘못되었을 때 생기는 에러이다. 따라서 입력값을 아무거나 주고 실행해보면 에러 메시지가 아래와 같이 바뀌게 된다.

```
level0@RainFall:~$ ./level0 test
No !
```

그 이후 수확이 없어서 gdb를 통해서 disassmbly를 통해서 main부분을 확인해봤다.

```
0x08048ecc <+12>:
                         add
                                $0x4, %eax
   0x08048ecf <+15>:
                         mov
                                 (%eax), %eax
   0x08048ed1 <+17>:
                         mov
                                %eax, (%esp)
   0x08048ed4 <+20>:
                                0x8049710 <atoi>
                         call
   0x08048ed9 <+25>:
                                 $0x1a7, %eax
                         cmp
   0x08048ede <+30>:
                         ine
                                0x8048f58 <main+152>
   0x08048ee0 <+32>:
                         movl
                                 $0x80c5348, (%esp)
   0x08048ee7 <+39>:
                         call
                                0x8050bf0 <strdup>
   0x08048eec <+44>:
                         mov
                                %eax, 0x10 (%esp)
   0x08048ef0 <+48>:
                         movl
                                $0x0, 0x14(%esp)
   0x08048ef8 <+56>:
                         call
                                0x8054680 <getegid>
   0x08048efd <+61>:
                         mov
                                %eax, 0x1c(%esp)
   0x08048f01 <+65>:
                         call
                                0x8054670 <geteuid>
   0x08048f06 <+70>:
                         mov
                                %eax, 0x18(%esp)
   0x08048f0a <+74>:
                                0x1c(%esp), %eax
                         mov
   0x08048f0e <+78>:
                         mov
                                %eax, 0x8(%esp)
   0x08048f12 <+82>:
                         mov
                                0x1c(%esp), %eax
   0x08048f16 <+86>:
                                %eax, 0x4(%esp)
                         mov
---Type <return> to continue, or q <return> to quit---
   0x08048f1a <+90>:
                         mov
                                0x1c(%esp), %eax
   0x08048f1e <+94>:
                         mov
                                %eax, (%esp)
   0x08048f21 <+97>:
                         call
                                0x8054700 <setresgid>
   0x08048f26 <+102>:
                         mov
                                0x18(%esp), %eax
                                %eax, 0x8(%esp)
   0x08048f2a <+106>:
                         mov
   0x08048f2e <+110>:
                         mov
                                0x18(%esp), %eax
   0x08048f32 <+114>:
                         mov
                                %eax, 0x4(%esp)
   0x08048f36 <+118>:
                         mov
                                0x18(%esp), %eax
   0x08048f3a <+122>:
                         mov
                                %eax, (%esp)
   0x08048f3d <+125>:
                         call
                                0x8054690 <setresuid>
   0x08048f42 <+130>:
                         lea
                                0x10(%esp), %eax
   0x08048f46 <+134>:
                         mov
                                %eax, 0x4(%esp)
   0x08048f4a <+138>:
                         movl
                                $0x80c5348, (%esp)
   0x08048f51 <+145>:
                         call
                                0x8054640 <execv>
   0x08048f56 <+150>:
                                0x8048f80 <main+192>
                         jmp
   0x08048f58 <+152>:
                         mov
                                0x80ee170, %eax
   0x08048f5d <+157>:
                         mov
                                %eax, %edx
   0x08048f5f <+159>:
                         mov
                                $0x80c5350, %eax
   0x08048f64 <+164>:
                         mov
                                %edx, 0xc(%esp)
   0x08048f68 <+168>:
                                $0x5, 0x8(%esp)
                         movl
   0x08048f70 <+176>:
                         movl
                                $0x1, 0x4(%esp)
   0x08048f78 <+184>:
                         mov
                                %eax, (%esp)
  0x08048f7b <+187>:
                         call
                                0x804a230 <fwrite>
   0x08048f80 <+192>:
                         mov
                                 $0x0, %eax
---Type <return> to continue, or q <return> to quit---
```

```
0x08048f85 <+197>: leave
0x08048f86 <+198>: ret
```

여기서 0x08048ed4 <+20>: call 0x8049710 <atoi> 에서 atoi 를 통해 나온 결과 값이 0x08048ed9 <+25>: cmp \$0x1a7,%eax 부분에서 비교한다는 점을 알게되었고 '1a7' 값이 10진수에서 '423' 라는 것을 통해서 이 값을 인자로 넣어봤다.

그렇게 되면 입력을 받게 되는 다른 상태로 넘어가는 줄 알았지만 whoami 명령어로 어떤 사용자인지 알아보면 내가 level1이 되어있음을 알 수 있었다.

```
level0@RainFall:~$ ./level0 423
$ whoami
level1
```

이를 통해서 'home/user/level1' 에 갈 수 있는 권한이 생겼다는 것을 알게 되었고 이 곳에서 Is -al를 통해서 숨겨진 파일을 찾은 후 .pass 라는 파일을 읽었을 때 정답을 알 수 있었다

▼ 추가설명 : 아래는 execv를 호출하기 전 내부적으로 동작하는 어셈블리어 코드이다

```
0x08048ee0 <+32>: movl
                        $0x80c5348, (%esp)
//0x80c5348 주소값에 저장된 문자열을 esp에 저장
0x08048ee7 <+39>:
                  call
                        0x8050bf0 <strdup>
//문자열을 복제해서 저장
0x08048eec <+44>: mov
                        %eax, 0x10(%esp)
//반환된 문자열을 esp+16에 저장
0x08048ef0 <+48>:
                  movl
                        $0x0,0x14(%esp)
// esp+20에 NULL저장
0x08048f42 <+130>: lea
                        0x10(%esp), %eax
//레지스터에 스택포인터+16 값을 저장함
0x08048f46 <+134>: mov
                        %eax, 0x4(%esp)
//레지스터 값을 스택포인터+4에 저장함
0x08048f4a <+138>: movl  $0x80c5348,(%esp)
//0x80c5348 주소값에 저장된 문자열을 esp에 저장
//아래 첨부한 이미지를 보면 "/bin/sh"을 저장하고 있다
0x08048f51 <+145>: call
                        0x8054640 <execv>
//
//
      - 0x80c5348 (pointer to "/bin/sh")
[esp]
[esp + 4] - esp + 16 (pointer to [argv[0], NULL])
[esp + 8] - not used
[esp + 12] - not used
[esp + 16] - 0x80c5348 (pointer to "/bin/sh")
[esp + 20] - 0x0 (NULL)
```

```
//
```

결론적으로 execv("/bin/bash", ["/bin/sh", "NULL"])이 실행된다

```
(gdb) x/s 0x80c5348
0x80c5348: "/bin/sh"
```

```
$ cd /home/user/level1

$ ls -al

total 17

dr-xr-x---+ 1 level1 level1 80 Mar 6 2016 .

dr-x--x--x 1 root root 340 Sep 23 2015 .

-rw-r--r-- 1 level1 level1 220 Apr 3 2012 .bash_logout

-rw-r--r-- 1 level1 level1 3530 Sep 23 2015 .bashrc

-rwsr-s---+ 1 level2 users 5138 Mar 6 2016 level1

-rw-r--r--+ 1 level1 level1 65 Sep 23 2015 .pass

-rw-r--r-- 1 level1 level1 675 Apr 3 2012 .profile

$ cat .pass

1fe8a524fa4bec01ca4ea2a869af2a02260d4a7d5fe7e7c24d8617e6dca12d3a
```

### 정답

1fe8a524fa4bec01ca4ea2a869af2a02260d4a7d5fe7e7c24d8617e6dca12d3a

## 출처

#### [LINUX] 세그멘테이션 오류(Core Dumped)

분명 환경에서 잘 되던 것 같은 문제가... 갑자기 이런 에러가 뜨며 죽는 경우를 봤다. 해결하기 전, 검색...

https://m.blog.naver.com/rtyuipl/222507009548

