새로운 게임출시 방향성제시.

2022-04-20 AIB_13기 Project 1 조덕연

Index.

() 1 지역별 인기장르 분석

() 기 최근 게임 트렌드 분석

O3 / 출고량 top100 게임

/3개지역 및 기타지역 분석

Genre		NA 장르별 출고량
Action	801.89	기타지역을 포함한
Sports	633.87	모든 지역에서
Shooter	544.63	출고량이 가장 높음
Platform	410.96	top3
Misc	380.36	Action
Racing	334.14	Sports
Role-Playing	283.86	Shooter
Fighting	210.51	
Simulation	173.64	
Puzzle	118.40	

Adventure

Strategy

97.29

65.67

Genre		EU 장르별 출고량
Action	486.60	출고량이
Sports	349.85	2번째로 높음.
Shooter	293.38	top3
Racing	222.66	Action
Misc	200.14	Sports
Platform	184.11	Shooter
Role-Playing	160.10	Ro
Simulation	106.97	
Fighting	94.18	
Adventure	60.65	
Puzzle	49.95	
l		

43.11

Strategy

Genre		JP 장르별 출고량
Role-Playing	314.15	출고량이
Action	149.85	3번째로 높음.
Sports	126.65	top3
Platform	121.88	Role-Playing
Misc	99.47	Action
Fighting	82.58	Sports
Simulation	61.51	
Puzzle	56.16	
Racing	50.60	
Adventure	49.20	
Strategy	43.56	

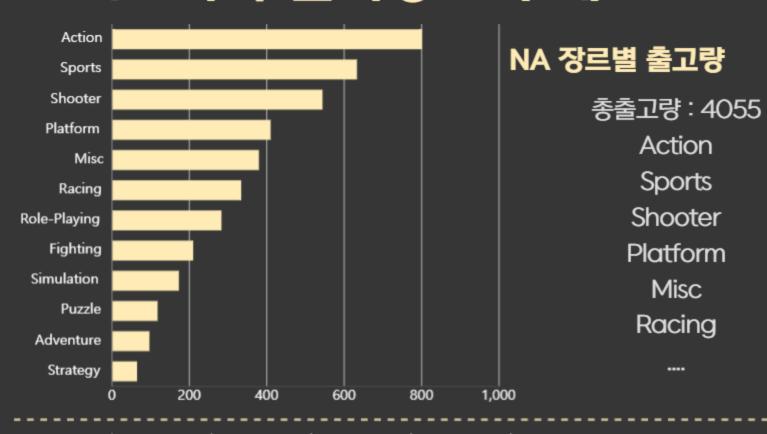
36.53

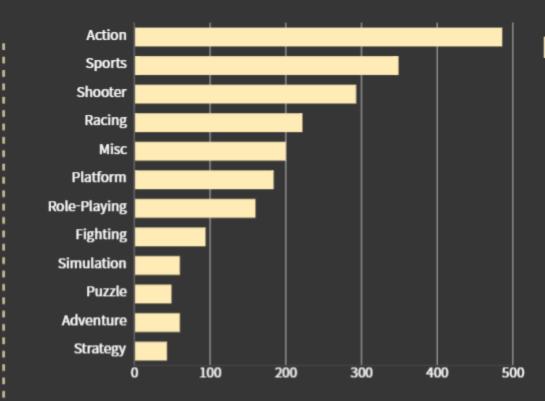
Shooter

NA지역의 출고량이 가장 높음

한지역만을 공략한다면 NA지역에 출고했을때 성공가능성이 가장 높을것.

/4지역 인기장르 추세





EU 장르별 출고량

총출고량: 2257

Action

Sports

Shooter

Racing

Misc

Platform

••••



Sports

Misc

Platform

Fighting

Puzzle

Racing

Adventure

Strategy

Shooter

100

200

300

400

Simulation

총출고량: 1192

Role-Playing

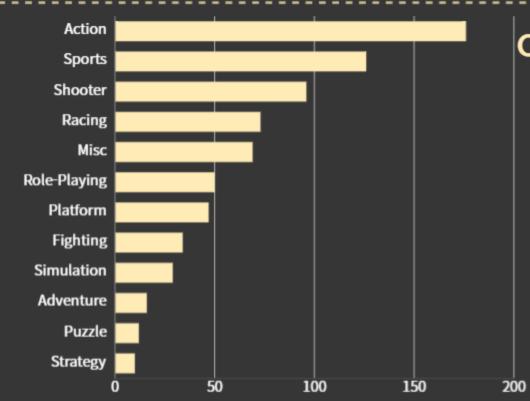
Action

Sports

Platform

Misc

Fighting



Other 장르별 출고량

총출고량: 743

Action

Sports

Shooter

Racing

Misc

Role-Playing

....

/ 지역별 장르선호도

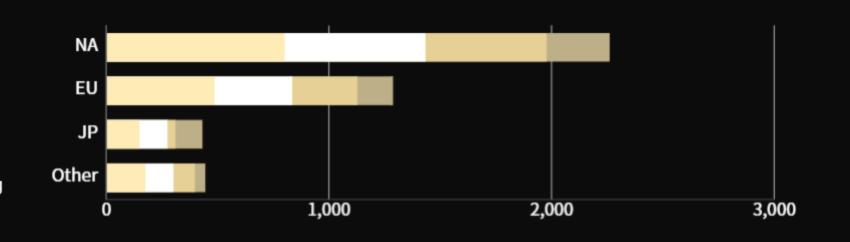




Action

Sports

Shooter
Role-Playing



지역별 구분없이 게임장르를 선택한다면 Action,Shooter,Sport 3가지중 하나를 선택하는것이 성공적일 것입니다.

99

/ 2013~2017년도 분석

장르와 플랫폼에 따른 분석.

		total_sales
Year	Genre	
2013.0	Action	106.87
	Adventure	6.57
	Fighting	6.92
	Misc	25.17
	Platform	21.72
	Puzzle	1.00
	Racing	8.75
	Role-Playing	27.85
	Shooter	57.22
	Simulation	8.68
	Sports	36.64
	Strategy	4.64
2014.0	Action	98.37
	Adventure	5.97
	Fighting	14.99
	Misc	23.58
	Platform	8.87
	Puzzle	1.50
	Racing	16.71
	Role-Playing	45.45
	Shooter	58.64
	Simulation	5.54
	Sports	43.42

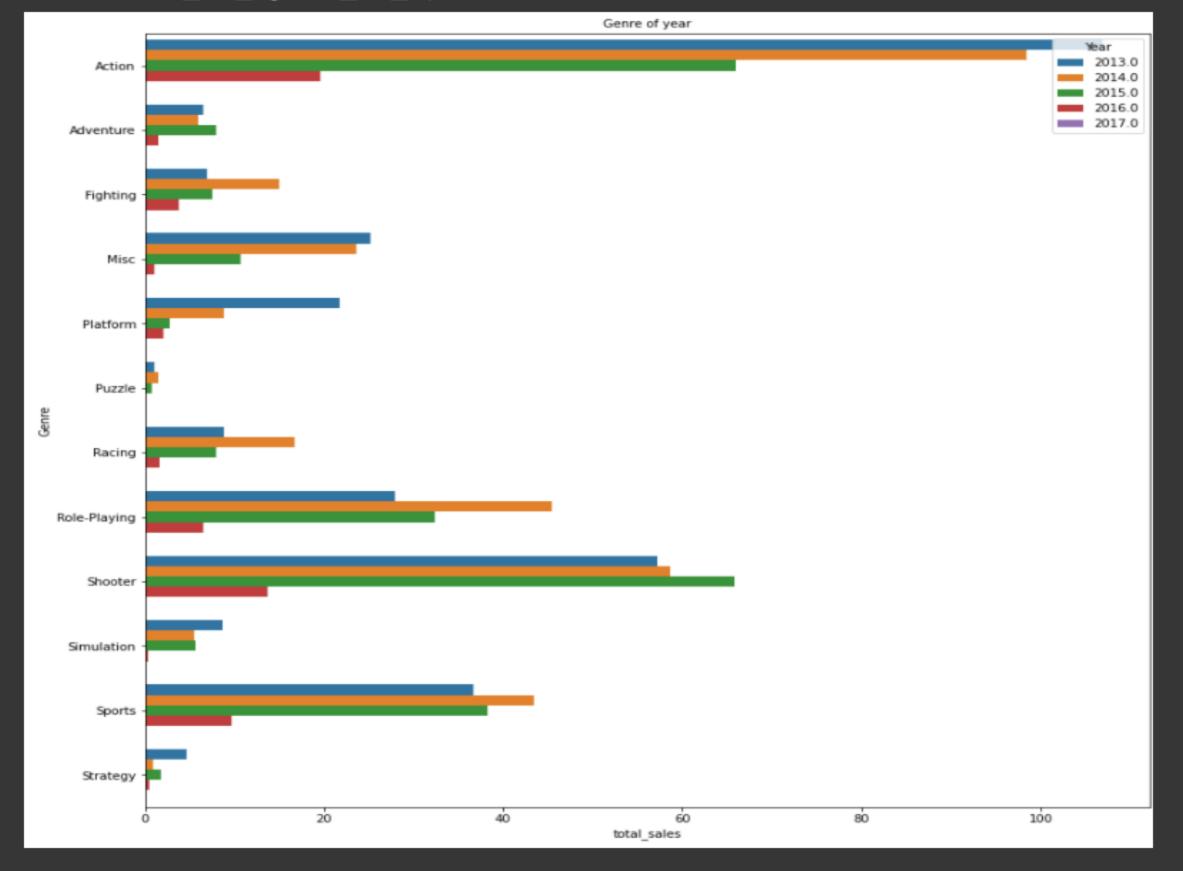
2013~2017 장르별 출고량

		total_sales
Year	Platform	
2013.0	3DS	37.99
	DS	1.96
	PC	10.69
	PS3	111.55
	PS4	21.13
	PSP	2.96
	PSV	12.56
	Wii	9.10
	WiiU	19.46
	X360	68.86
	XOne	15.77
2014.0	3DS	43.11
	DS	0.02
	PC	13.28
	PS3	47.81
	PS4	96.30
	PSP	0.22
	PSV	13.59
	Wii	4.43
	WiiU	22.11
	X360	36.33

2013~2017 플랫폼별 출고량

/ 2013~2017년도 분석

년도 별 장르 트렌드 분석

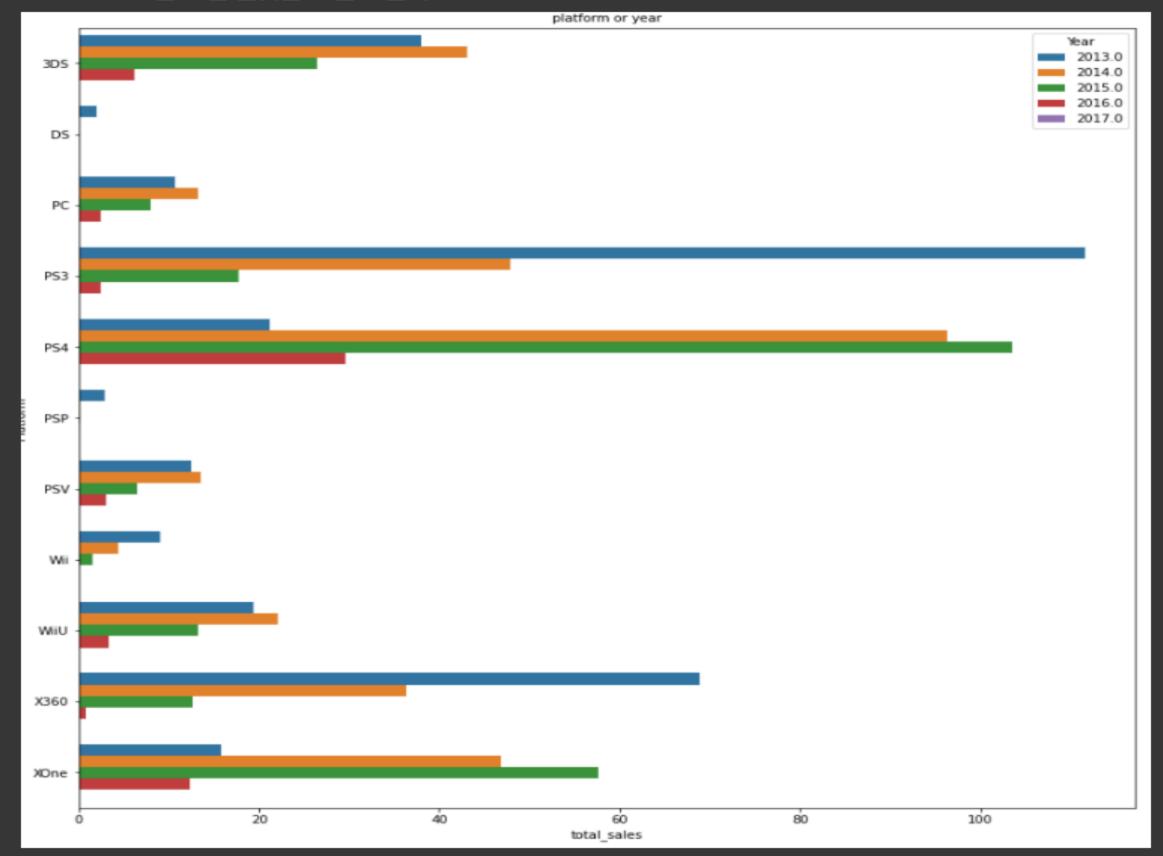


Top3 선정

13년도 기준
Action ,Shooter,Sports
14년도기준
Action,Shooter,Role-playing
15년도기준
Action,Shooter,Sports
16년도 기준
Action,Shooter,Sports

/ 2013~2017년도 분석

년도 별 플랫폼 트렌드 분석



Top3 선정

13년도 ps3,x360,ps4 14년도 ps4,ps3,3ds 15년도 ps4,XOne,3ds 16년도 ps4,XOne,3ds

1980~2017년

Name	Platform	Year	Genre	Publisher	NA_Sales	EU_Sales	JP_Sales	Other_Sales	total_sales
Wii Sports	Wii	2006.0	Sports	Nintendo	41.49	29.02	3.77	8.46	82.74
Super Mario Bros.	NES	1985.0	Platform	Nintendo	29.08	3.58	6.81	0.77	40.24
Mario Kart Wii	Wii	2008.0	Racing	Nintendo	15.85	12.88	3.79	3.31	35.83
Wii Sports Resort	Wii	2009.0	Sports	Nintendo	15.75	11.01	3.28	2.96	33.00
Pokemon Red/Pokemon Blue	GB	1996.0	Role-Playing	Nintendo	11.27	8.89	10.22	1.00	31.38
			***	***				***	
Fallout 4	PS4	2015.0	Role-Playing	Bethesda Softworks	2.47	3.15	0.24	1.10	6.96
Mario Kart 8	WiiU	2014.0	Racing	Nintendo	3.13	2.07	1.27	0.49	6.96
Mario Kart: Double Dash!!	GC	2003.0	Racing	Nintendo	4.12	1.77	0.87	0.19	6.95
Just Dance 4	Wii	2012.0	Misc	Ubisoft	4.14	2.21	0.00	0.56	6.91
FIFA 14	PS3	2013.0	Sports	Electronic Arts	0.78	4.32	0.07	1.73	6.90

1980~2017년 까지의 출고량 top100 데이터셋

장르별 분석

	Genre	total_sales
0	Shooter	254.90
1	Platform	239.71
2	Sports	183.90
3	Racing	159.18
4	Role-Playing	148.75
5	Action	140.24
6	Misc	131.66
7	Simulation	54.24
8	Puzzle	53.37
9	Fighting	34.72
10	Adventure	11.18

1980~2017년 까지의 출고량 top100 〉〉 장르별 출고량 Top3 선정 Shooter,Platform,Sports

지역별분석 Action,Shooter,Sport

최근 트렌드 분석 Action,Shooter,Sport

플랫폼별 분석

	Platform	total_sales
0	Wii	343.93
1	DS	191.86
2	X360	147.52
3	PS3	125.63
4	GB	114.05
5	PS2	91.92
6	NES	85.83
7	3DS	60.70
8	PS	59.90
9	PS4	56.96
10	SNES	49.24
11	GBA	15.84
12	GC	14.01
13	XB	8.48
14	PC	8.11
15	N64	8.09
16	2600	7.81
17	PSP	7.72
18	XOne	7.29
19	WiiU	6.96

1980~2017년 까지의

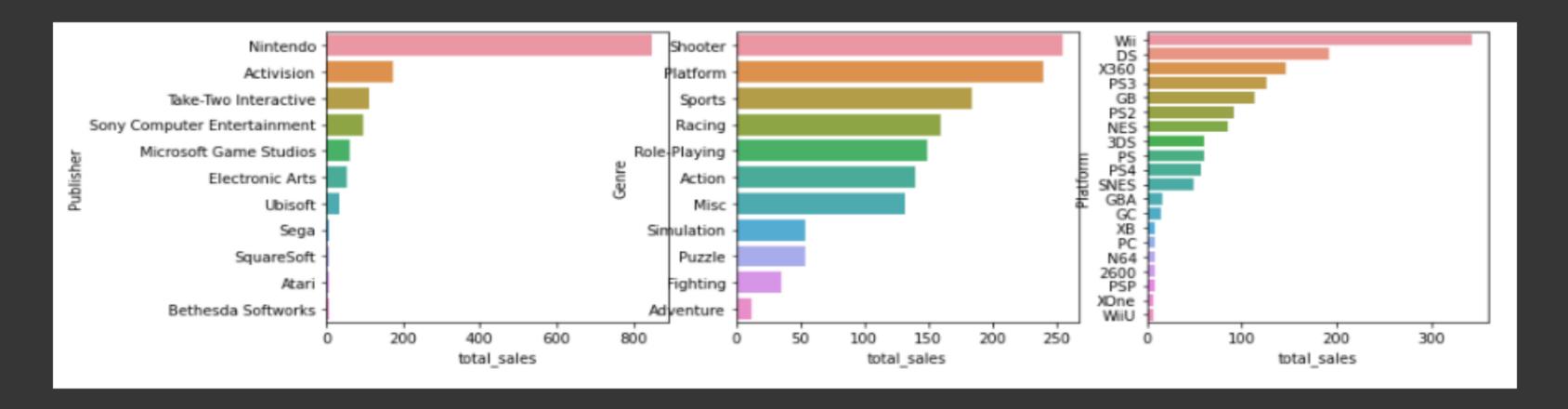
출고량 top100

〉〉 플랫폼별 출고량

Top3 선정 Wii , DS , X360

최근 트렌드 분석 PS4, XOne,3DS

Nintendo의 영향력



제작사중 하나인 Nintendo의 영향력이 상당히 높음

1980년 이후로 닌텐도는 상당한 영향력을 끼쳤을것으로 사료됨 팬층이 두터울것으로 예상

다음 분기 어떤게임을 설계해야할까

Thank you.

조덕연