

UIUX요구분석

작성자 : 박영훈

차례

1. 페르소나

1-1. 페르소나-1

1-2. 페르소나-2

2. 벤치마킹 분석

2-1. 벤치마킹 분석-1

2-2. 벤치마킹 분석-2

2-3. 벤치마킹 분석-3

3. 정보구조도

4. 와이어프레임

페르소나-1

- 이름 : 최인사
 - 나이 : 43세
 - 성별 : 남성
 - 직업 : 00회사 웹개발부 인사과장
-
- 포트폴리오 이용목적 : 회사의 인재채용
 - 포트폴리오 제출시 요구사항 : 포트폴리오 제작자 본인의 능력을 최대한 활용하되, 가독성이 떨어지는 과한 그래픽과 디자인은 지양함

페르소나-2

- 이름 : 김그림
 - 나이 : 30세
 - 성별 : 여성
 - 직업 : 00디자인회사 인사담당
-
- 포트폴리오 이용목적 : 신입채용
 - 포트폴리오 제작시 초점 : 디자인에 컨셉과 활용목적을 생각하고 제작할 것
- (예 : 상조회사의 웹을 디자인하는데 과한 색상이나 강력한 애니메이션활용은 상조회사의 이미지와 맞지 않음)

벤치마킹-1

- 참조사이트 (정수빈의 포트폴리오)
- <http://www.tnqls29.cafe24.com/web/portfolio-1/#portfolio1>
- 장점 : 심플한 디자인을 사용하여 가독성을 높임, 메뉴에 네비게이션과 리모컨기능을 활용하여 이용자의 편의성 제공함
- 단점 : 반응형웹을 활용하지 않아 웹브라우저 창이 작아지는 경우에 이용자가 정보를 한 눈에 볼 수 없음
- 웹 제작시 참고 사항 : 높은 가독성, 반응형 활용

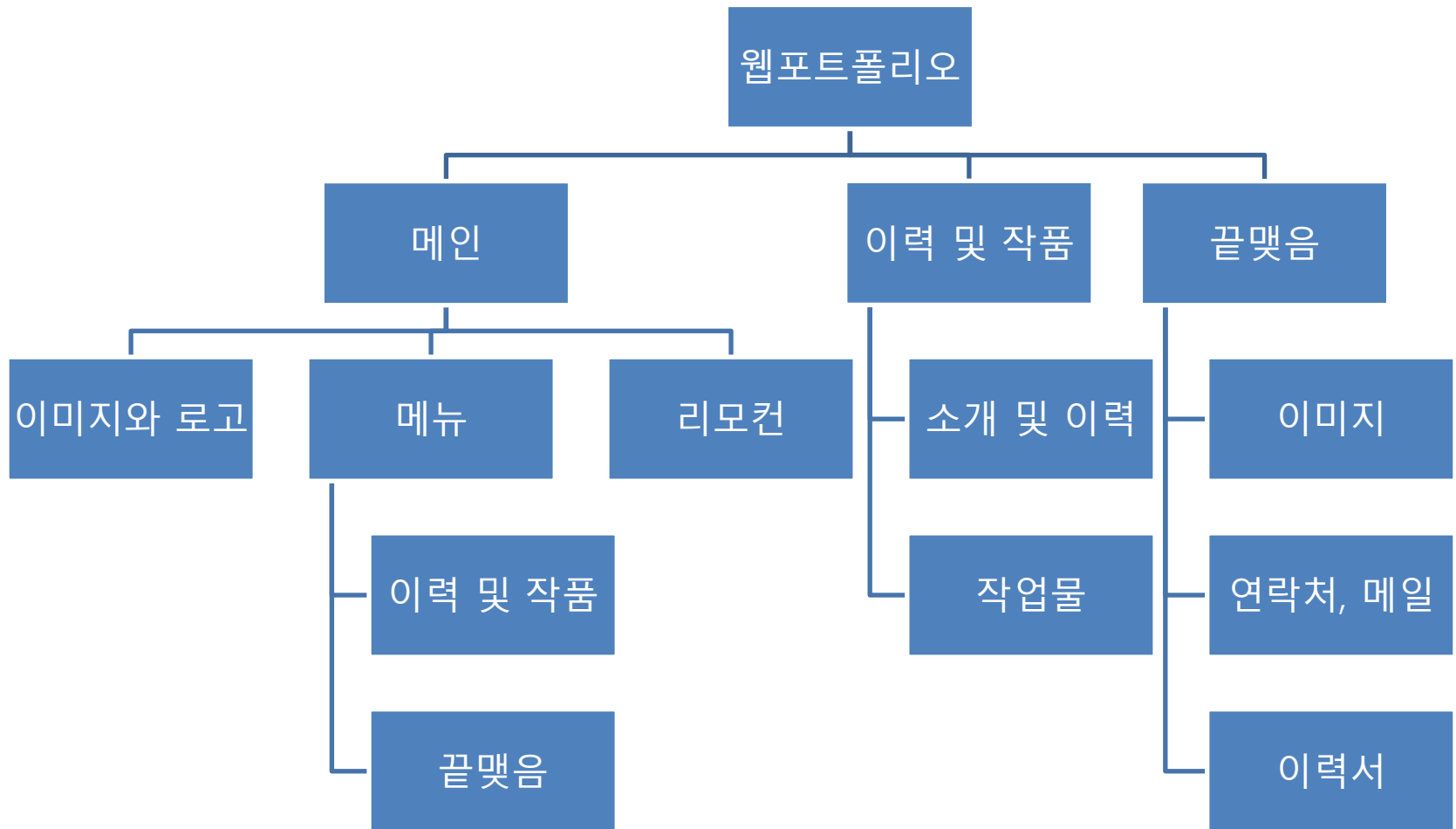
벤치마킹-2

- 참조사이트 (이보아의 포트폴리오)
- <http://leeboa.com/index.html>
- 장점 : 애니메이션을 활용하여 이용자의 시각적 즐거움을 높임, 본인의 이력서를 링크로 첨부하여 고용인의 시점에서 편의성을 줌
- 단점 : 애니메이션을 과하게 사용하여 복잡하고 구동속도가 느려 이용자에게 답답함을 줌
- 웹 제작시 참고사항 : 시각적 즐거움, 기능의 적절한 사용, 구동속도 조절

벤치마킹-3

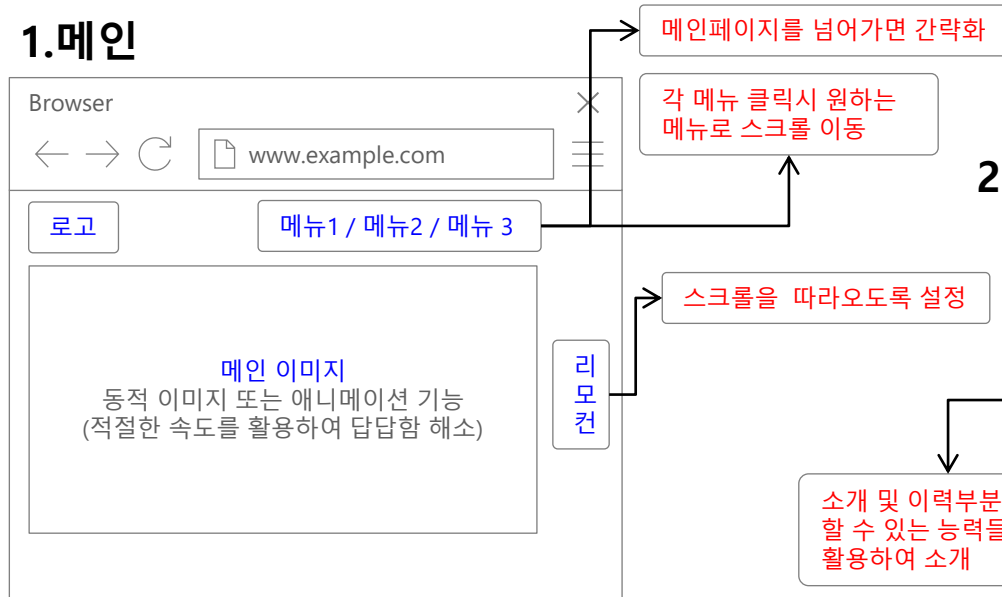
- [참조사이트 \(김민찬의 포트폴리오\)](#)
- <http://www.kmc0541.com/>
- 장점 : 자신만의 로고를 만들어 아이덴티티를 부여함, 자신의 작업물에 컨셉서를 게시함으로 어떠한 컨셉으로 접근하여 작업하였는지 볼 수 있음
- 단점 : 반응형웹을 활용하였으나 모바일로 접속 하였을 때 이미지와 일부 콘텐츠가 화면을 벗어나 이용자의 가독성이 떨어지고 불편함을 줌
- 웹 제작시 참고사항 : 나만의 로고 제작, 컨셉서 및 제작기간 기재, 반응형 활용

정보구조도

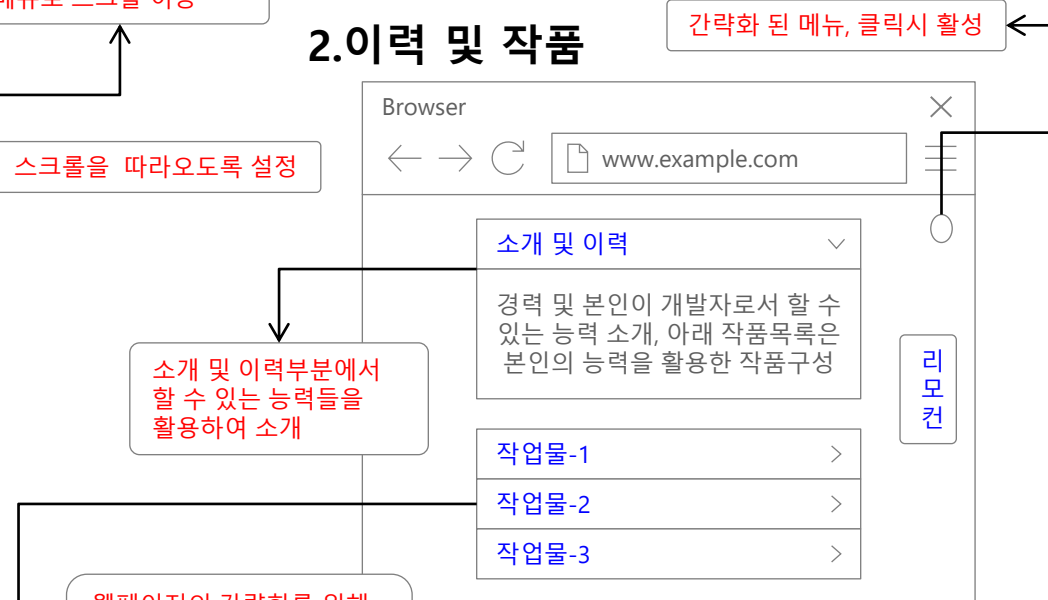


와이어프레임

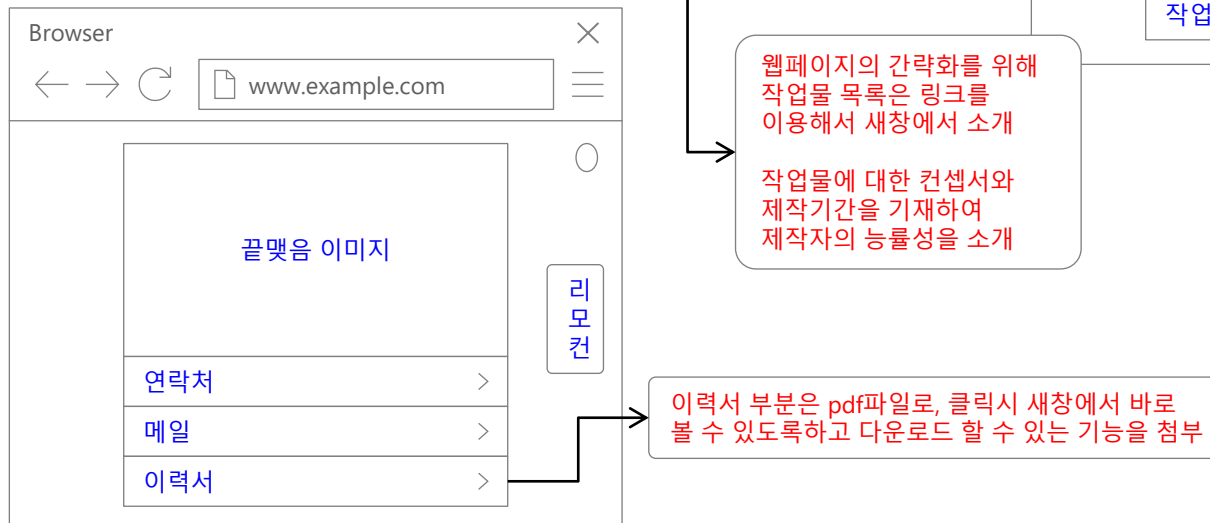
1.메인



2.이력 및 작품



3.끝맺음



전반적으로 심플한 색상과 디자인을 활용할 것, 또한 웹에 반응형을 적용하여 웹창을 줄이거나 모바일, 태블릿을 사용하여 접속하여도 이용자의 가독성에 편의를 제공 할 것