# B팀 개발 완료 보고서

프로젝트 명	독서기록 앱 개발 – 흔적	팀원	소연희, 안지현	
프로젝트 URL	https://heunjeok.vercel.app/	작업기간	2025.06.10 2025.06.16.	
개발 환경 및 활용 기술	및 활용 기술 개발 환경: window, chrome(해상도1920), Visual Studio Code, Figma, GitHub, Vercel 활용 기술: Flutter, Dart, GetX, HTTP, hive, XAMPP, MySQL, PHP			
작업 내역	<ul> <li>독서 기록을 작성할 앱으로 CRUD를 어작업</li> <li>독서 기록 콘셉트에 맞춰 디자인 방향,</li> <li>화면 설계 및 업무 분배</li> <li>목적 : 독서 후 기록을 남기고 싶은 사용</li> <li>방향성 : 다양한 연령층을 고려하여 쉽기 기능을 넣어 글을 안전하게 수정과 삭제</li> <li>이1 홈 : 사용자가 처음 접속하는 화면의 베스트셀러를 통해 새로운 도서에 접근</li> <li>02 리스트 : 사용자들이 남긴 기록 리스하여 상세 정보들을 확인할 수 있도록 함</li> <li>03 검색 : 정보들을 쉽게 검색할 수 있는 구분하여 확인할 수 있도록 함</li> <li>업무 분배 : 팀원 각자 부족했던 영역을 분배하고 조정</li> <li>디자인</li> <li>화면 설계한 와이어프레임을 토대로 이</li> <li>그 후 팀원들과 상의 후 부족한 점을 보는 2025년 6월 10일 ~ 6월 11일까지 기획</li> <li>화면구현</li> <li>기획 및 디자인 작업을 마친 후, 6월11일</li> <li>이 스플래쉬</li> <li>① 타이머로 2초후에 페이지 이동되도록</li> <li>이 1 홈</li> <li>1) 헤더</li> <li>① 해더는 상황에 따라 로고, 뒤로 가기생성하여 각 페이지에 맞게 구성</li> <li>2) 바텀 메뉴</li> <li>① bottomNavigationBar 위젯을 사용하일 메뉴 클릭 시, 색상이 변경되어 사용</li> <li>3) 색선 1 - 메인 카드 슬라이드(추천 도</li> </ul>	<ul> <li>팀원과 회의를 통해 주제를 '독서 기록'으로 선정</li> <li>독서 기록을 작성할 앱으로 CRUD를 어떻게 사용할지 고민하고, 벤치마킹을 통해 페이지 세분화 작업</li> <li>독서 기록 콘셉트에 맞춰 디자인 방향, 컬러 및 폰트 등 시각적 요소 선정</li> <li>화면 설계 및 업무 분배</li> <li>목적 : 독서 후 기록을 남기고 싶은 사용자들을 위한 독서 기록 공간 제공</li> <li>방향성 : 다양한 연령층을 고려하여 쉽게 이용 가능할 수 있도록 하며, 작성 기록마다 비밀번호 기능을 넣어 글을 안전하게 수정과 삭제가 가능하도록 구성</li> <li>01 홈 : 사용자가 처음 접속하는 화면으로, 카드 형태와 슬라이드 형태를 사용하여 추전 도서, 베스트셀러를 통해 새로운 도서에 접근할 수 있도록 구성</li> <li>02 리스트 : 사용자들이 남긴 기록 리스트들을 한 번에 모아서 확인할 수 있으며, 해당 기록을 클릭하여 상세 정보들을 확인할 수 있도록 구성</li> <li>03 검색 : 정보들을 쉽게 검색할 수 있고, 최근 사용 키워드를 보여주고 도서와 기록 두 개의 탭으로 구분하여 확인할 수 있도록 함</li> <li>업무 분배 : 팀원 각자 부족했던 영역을 고려해 다양한 파트를 경험할 수 있도록 유연하게 역할을 분배하고 조정</li> <li>디자인</li> <li>화면 설계한 와이어프레임을 토대로 이미지, 글꼴, 색상 등 적용</li> <li>그 후 팀원들과 상의 후 부족한 점을 보완하여 수정 작업 진행</li> <li>2025년 6월 10일 ~ 6월 11일까지 기획, 화면설계, 디자인 작업 진행</li> <li>화면구현</li> <li>기획 및 디자인 작업을 마친 후, 6월11일부터 ~ 6월16일까지 개발</li> <li>00 스플래쉬</li> <li>1) 스플래쉬</li> <li>① 타이대로 2초후에 페이지 이동되도록 구현</li> <li>이1 홈</li> <li>1) 회덕</li> <li>③ 해더는 상황에 따라 로고, 뒤로 가기 버튼으로 나뉘며 뒤로 가기 버튼의 경우 앱바를 새로 생성하여 각 페이지에 맞게 구성</li> <li>2) 바팅 메뉴</li> <li>③ bottomNavigationBar 위젯을 사용하여 흠, 기록, 검색 탭 3가지로 구성</li> <li>② 비를 메뉴</li> <li>③ bottomNavigationBar 위젯을 사용하여 흠, 기록, 검색 탭 3가지로 구성</li> <li>② 비를 메뉴</li> <li>③ bottomNavigationBar 위젯을 사용하여 흠, 기록, 검색 탭 3가지로 구성</li> <li>② 비를 메뉴</li> <li>③ 선선 1 - 메인 카드 슬라이드션한 도서)</li> <li>① 전체 가로폭을 사용하고, 높이는 700으로 고정</li> </ul>		

② 무한 스크롤 비활성화 → enableInfiniteScroll: false

③ 한 번에 보이는 그룹은 1개 (3개씩 묶인 책 리스트 1세트)

#### 5) 도서 API 호출

- ① cURL은 보안, 디버깅, 확장성에서 더 뛰어나기 때문에 file\_get\_contents 대신 cURL 사용
- ② 저자 3명까지만 표시, 나머지는 "외 n명"으로 처리
- ③ Flutter 쪽에서 바로 사용할 수 있는 형식으로 가공된 JSON 데이터 반환

#### • 02 기록 리스트

## 1-1) 기록 리스트 (프론트)

- ① 기록을 한 번에 확인할 수 있도록 상단에 총 독서기록 개수를 totalResults 값으로 화면에 출력
- ② 기록의 정렬을 변경하기 위해 date와 rating으로 sort하여 최신순, 별점순으로 정렬 옵션 제공
- ③ 도서의 기록 목록을 조회하기 위해 http.qet을 통해 서버에서 전체 기록 데이터 요청
- ④ 각 콘텐츠 클릭 시 ReviewDialog 팝업을 호출하여 콘텐츠의 상세 내용들 확인 가능
- ⑤ 각 필드에 null 또는 빈값을 방지하기 위해 ?? 연산자를 통해 기본값을 지정하고 리스트가 없을 경우 nolist.png 이미지 표시

## 1-2) 기록 리스트 (서버)

- ① all get.php 사용
- ② reviews테이블과 book 테이블을 LEFT JOIN 하여 책 정보와 함께 기록을 조회
- ③ 페이지당 10개의 기록을 최신순으로 조회하고, 전체 기록 수를 따로 구해 total로 반환
- ④ 프론트에서 해당 서버를 연동하기 위해 http.get으로 정보를 받아와 JSON 형태로 반환

#### • 03 검색

#### <u>1-1) 검색 리스트</u>

- ① StatefulWidget 기반의 Search 위젯 구현
- ② SingleTickerProviderStateMixin을 통해 탭 컨트롤러(TabController) 지원
- ③ TextField로 검색창 구성하고, 검색 버튼 클릭 시 검색 로직 실행
- ④ 검색 기능은 GetX의 BookController를 통해 상태 관리하여, UI와 로직을 분리함으로써 코드의 유지보수성과 확장성을 높임

## 1-2) 도서 검색 UI 위젯(프론트, 서버)

- ① BookController의 books 리스트를 기준으로 도서 데이터를 출력함
- ② ScrollController와 scroll 유틸을 통해 화면 최하단 도달 시 자동으로 다음 페이지 요청
- ③ 프론트에서 도서 검색어(query) 와 페이지 번호(page) 를 GET 방식으로 받아 알라딘 Open API에 요청해서 필요한 데이터만 정제해서 JSON 형태로 반환함

## 1-3) 기록 검색 UI 위젯(프론트, 서버)

- ① BookController의 writes 리스트를 기준으로 기록 데이터를 출력함
- ② ScrollController와 scroll 유틸을 통해 화면 최하단 도달 시 자동으로 다음 페이지 요청
- ③ 입력값을 keyword, page, limit, offset을 처리
- ④ reviews 테이블과 book 테이블을 LEFT JOIN하여 검색 조건 적용
- ⑤ 데이터 조회 시, 리뷰 ID, 도서 ID 및 상세정보, 닉네임, 리뷰 내용, 평점, 날짜, 비밀번호까지 함께 조회

#### 2) 최근 검색어

- ① Hive 로컬 데이터베이스의 recentSearchBox에서 저장된 최근검색어를 불러와 리스트로 관리
- ② 저장된 검색어는 최신순으로 정렬하여 사용자 경험(UX)을 향상시키고, 가장 최근에 검색한 키워드를 쉽게 다시 찾을 수 있도록 함
- ③ 최근 검색어는 최대 10개까지만 저장하고, 가장 오래된 항목을 삭제

# <u>3) 탭 네비게이션</u>

- ① TabBar에 "도서", "기록" 2개의 탭 배치
- ② 선택된 탭은 indicator 스타일을 이용해 하이라이트 처리

## • 04 디테일 페이지 정보

#### 1-1) 디테일 페이지 (프론트)

- ① 선택한 컨텐츠의 도서에 관한 정보들을 보여줌(제목, 줄거리, 출판사, 작가, 출판일에 대한 정보)
- ② 기록의 총 수를 reviews.length 값을 통해 출력
- ③ 기록마다 수정과 삭제 버튼이 존재
- ④ 입력 폼 작성 시, 별점, 닉네임, 내용, 비밀번호를 입력해야 저장이 가능하며, 비밀번호를 기반으로 기록을 수정하거나 삭제할 수 있도록 함
- ⑤ 동일한 닉네임이 있는지 확인하고, 비밀번호 정규식 검사를 통과해야 저장 가능

# <u>1-2) 디테일 페이지 (서버)</u>

	① review_get.php		
	- 특정 도서에 작성된 모든 리뷰를 가져오는 api로 최신순으로 정렬되며, 닉네임, 내용, 별점, 작성일,		
	id 등의 정보를 JSON 형식으로 반환		
	② insert.php		
	- 도서 상세페이지에서 사용자가 남긴 기록을 DB에 저장하고, 해당 도서가 book 테이블에 존재하지		
	않을 경우 자동으로 도서 정보를 등록		
	- book 테이블에 해당 도서 id 가 존재하는지 확인하고, 존재하지 않으면 도서 정보를 DB에 새로		
	등록		
	- reviews 테이블에 기록 정보를 저장		
	③ update.php		
	- 사용자가 작성한 기록을 수정할 수 있도록 하며, 비밀번호 검증을 통해 확인 절차 후 가능		
	- 수정된 닉네임, 내용, 별점, 날짜를 기준으로 해당 기록 정보 업데이트		
	④ delete.php		
	- 사용자가 작성한 기록을 비밀번호 확인 후 삭제, 해당 도서에 기록이 한 개일 경우, 해당 도서		
	정보도 함께 삭제		
	- 클라이언트로부터 JSON 형태의 데이터 수신하고 필수값(review_id, password) 누락 시 오류 응답		
	⑤ password_check.php		
	- 기록 수정 또는 삭제 요청 전, 입력된 비밀번호가 해당 기록의 실제 비밀번호와 일치하는지		
	확인하고 JSON 형식의 요청 데이터 수신		
	- 필수 입력값인 review_id와 password 유효성 검사 진행		
	6 check_nickname.php		
	- 기록 작성 시 사용자가 입력한 닉네임이 이미 사용중인지 확인		
	- 닉네임이 존재하는지 DB 조회하여 개수가 1이상이면 중복, 0이면 사용 가능		
	테스트		
	• 개발 작업을 마친 후, 6월16일 배포 후 테스트 (중간 통합 제외)		
	• 서로 작업한 파일들을 깃허브와 파일질라를 통해 통합 후 Vercel 배포		
	• 공통 컴포넌트 작업 및 개별 작업이 일정 수준 이상 완료될 때마다 중간 통합을 진행하였으며, 총		
	4차 통합까지 진행		
	• 중간 통합 후 작업 내용을 상호 검토하고, 수정 사항을 적용하는 과정을 반복하며 프로젝트의		
	완성도 높임		
	배포		
	• https://heunieok.vercel.app/		
산출물 내역	기획, 화면설계, 디자인, PPT 작업파일 pdf 추출 후 해당 폴더에 저장		
	• 3차semi프로젝트-흔적/3차semi프로젝트_B팀_01기획,화면설계.pdf • 3차semi프로젝트-흔적/3차semi프로젝트 B팀 02디자인.pdf		
	<ul> <li>3차semi프로젝트-은식/3차semi프로젝트_B임_02니자인.par</li> <li>3차semi프로젝트-흔적/3차semi프로젝트 B팀 03PPT.pdf</li> </ul>		
	▼ 5/\text{semi=\subseteq}/3\text{semi=\subseteq} = \begin{align*} align*		
장·단점 및 특이사항	_		
0 L a 3 7 1 1 5			