입 사 지 원 자 프론트엔드부문 소 연 회

이 력 서

(지원 부문 : 프론트엔드)

(희망연봉 : 면접시 협의/회사 내규에 따름)

	성 명	소 연 희	영 문	So yeonhee
(a)	생년월일	1997년 01월 02일	연 령	만 28세
	E-mail	yeoon0102@gmail.com		
	휴 대 폰	010-6323-4380	비상연락처	(모) 010-5194-4380
	주 소	서울시 중랑구 싱	중랑구 상봉로 134, 삼부오피스텔 B동 708호	

1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	학 점	졸업 구분
2015년 03월 ~ 2019년 02월	전주대학교(4년제)	시각디자인학과	4.15/4.5	졸업
2012년 03월 ~ 2015년 02월	전주근영여자고등학교	-		졸업

2. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직급	
2022년 06월 ~ 2024년 03월	㈜유진플래닝	사원	
브랜드 웹페이지(호스팅사 : 아임웹), 상세페이지, 각종 배너, 인스타그램 게시물 기획, 디자인, 광고 소재 디자인, 룩북/제품컷 보정 작업 등			
2019년 08월 ~ 2022년 02월	(유)바움	대리	
경관 디자인 : 경관계획, 경관검토서, 경관심의 도서 제작			

3. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
2024년 12월 ~ 2025년 06월 (950시간)	[기업프로젝트] 프론트엔드(React, PHP), 플러터(Flutter)활용 웹&앱개발 양성과정	그린컴퓨터 아카데미 역삼	수료
HTML, CSS, SCSS, JavaScript, React, PHP, Laravel 등을 활용한 프로그램 개발, 문제해결능력, 협업능력 등			
2024년 7월 ~ 2024년 8월 (36시간)	36시간만에 끝내는 UiUX 디자인 피그마 배우기	그린컴퓨터 아카테미 강남	수료
Figma를 활용하여 컴포넌트, 오토 레이아웃 등을 사용하여 UI 화면 적용			

4. 포트폴리오

깃허브	URL : https://github.com/yeonhee001
노션	• URL :
	https://www.notion.so/soyeonhee/21d2ffab606380aabecad93e71406817
	• 컨셉 : 가능성이 현실로 펼쳐지는 순간을 담은 포트폴리오
	• 사용 프로그램 : React, Sass, GitHub, Vercel
포트폴리오	• 제작 기간 : 2025.06.18 2025.06.27
	• 기여도 : 100%
	URL : https://soyeonhee-portfolio.vercel.app

5. 직무능력사항

분 류		활 용 능 력
Lagnuage	HTML/CSS	웹 표준을 준수한 웹페이지 구조 설계 및 스타일을 적용하여 시각적 표현 가능 (산그린 펜션-리뉴얼 반응형 웹사이트 프로젝트에서 사용)
	Javascript	동적인 기능을 구현하고 외부 플러그인의 수정 및 활용 가능, 유효성 검사 규칙 구현 (산그린 펜션-리뉴얼 반응형 웹사이트 프로젝트에서 사용)
	PHP	웹 서버와 데이터베이스를 연동한 페이지 개발 가능 (리포-쇼핑몰 모바일 웹 프로젝트, 흔적-독서 기록 앱 프로젝트에서 사용)
	Sass	스타일을 더 구조적이고 효율적으로 작성 가능 (모든 프로젝트에서 사용)
framework /	React	React 컴포넌트를 활용한 SPA 기반 웹 UI 구축 경험 상태관리 라이브러리(Zustand 등) 및 React Hook을 활용한 개발 경험 (yeonFLIX, 떠나봅서-정보전달 웹사이트 프로젝트, 리포-쇼핑몰 모바일 웹 프로젝트에서 사용)
library	Flutter	안드로이드 iOS 앱 UI 개발 가능 (플랜잇-일정 관리 앱 프로젝트, 흔적-독서 기록 앱 프로젝트에서 사용)
	Express	Node.js 기반으로 서버 구축 가능 (떠나봅서-정보전달 웹사이트 프로젝트에 서 사용)
	MongoDB	NoSQL 데이터베이스로 JSON 형태의 문서를 활용해 데이터 관리 가능 (떠나봅서-정보전달 웹사이트 프로젝트에서 사용)
Database	MySQL	테이블 기반의 관계형 데이터베이스로 SQL을 활용해 효율적인 데이터 조회 및 관리 가능 (리포-쇼핑몰 모바일 웹 프로젝트, 흔적-독서 기록 앱 프로젝트에서 사용)
	Git, GitHub	프로젝트 진행 시, 소스 관리 및 협업 가능 (모든 프로젝트에서 사용)
	Vercel	프로젝트 배포 활용 (리뉴얼 반응형 웹사이트 프로젝트를 제외한 모든 프로젝트에서 사용)
Tool	ХАМРР	로컬 서버 환경에서 PHP와 MySQL 개발 테스트에 활용 (리포-쇼핑몰 모바일 웹 프로젝트, 흔적-독서 기록 앱 프로젝트에서 사용)
	dothome	웹 호스팅을 통해 PHP 기반 사이트 배포에 활용 (리포-쇼핑몰 모바일 웹 프로젝트, 흔적-독서 기록 앱 프로젝트에서 사용)
	Figma	UI/UX 디자인 및 컴포넌트 구조를 고려해 재사용 가능한 컴포넌트 제작 (모든 프로젝트에서 사용)
	Notion	프로젝트 산출물 정리, 일정 관리 및 공유 등 협업 툴로 활용
	Slack	커뮤니케이션 및 실시간 협업에 활용
ETC	Adobe (Photoshop/Illustrator /Indesign	기본적인 툴 사용 및 펜툴 활용, 사진 편집·보정·합성 등을 통한 시각적인 작업 가능, 일러스트 벡터 작업 가능, 출판 인쇄용 레이아웃 편집 작업 가능
	MS Office (워드/엑셀/ppt)	문서 작성 및 편집, 시각 자료 및 발표 자료 구성 가능

6. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2015년 09월 11일	GTQi 일러스트 2급	한국생산성본부
2015년 03월 20일	GTQ 포토샵 1급	한국생산성본부
2015년 02월 17일	2종보통운전면허	경찰청

7. 활동사항

소 속 조 직	주 요 역 할		
전주대학교 홍보실	디자인 인턴		
주요활동내용 : 리플렛, 카탈로그, 카드뉴스 등 작업물 보조작업			
2016년 08월, 2017년 02월 전주대학교 사회봉사센터 어린이집 교육봉사,			
	전주대학교 홍보실 그, 카드뉴스 등 작업물 보조작업 전주대학교		

주요활동내용 : 캄보디아 프놈펜 지역에 있는 노아어린이집 교육 봉사활동과 무지개학교 벽화

봉사활동을 진행

자 기 소 개 서

"캔버스에서 브라우저로, 디자인과 개발의 경계를 허무는 프론트엔드 개발자를 꿈꿉니다."

시각디자인을 전공하고 편집디자이너로 근무하며 늘 사용자 중심의 시각적 완성도를 고민하며 작업해왔습니다. 하지만 브랜드 웹사이트를 유지보수하는 과정에서, 단순한 디자인을 넘어 직접 사용자의 경험을 설계하고 구현하는 영역에 매력을 느끼게 되었습니다.

지 원 동 기

특히 아임웹을 활용해 웹사이트를 구축하며 느낀 기능적 한계를 극복하고자 직접 코딩을 배우기 시작했고, HTML/CSS부터 JavaScript, React, Flutter, PHP까지 체계적으로 학습해 오고 있습니다. 현재는 웹과 앱 개발을 아우르는 프론트엔드 양성과정에 참여하며 실제 서비스를 염두에 둔 화면 구현 능력을 키우고 있습니다.

기획-디자인-프론트엔드 개발의 흐름을 모두 경험해본 저는, 단순히 '코드를 잘 짜는 개발자'가 아니라 '디자인의 의도를 정확하게 구현하고 사용자 경험을 고민하는 프론트엔드개발자'로 성장하고자 합니다.

프로젝트에서 디자이너와 개발자 간의 커뮤니케이션을 누구보다 원활하게 할 수 있다는점, 그리고 사용자 입장에서의 직관성과 사용성을 고려한 UI 구현 능력을 강점으로 삼아, 사용자와 기술을 잇는 연결 고리 역할을 해내고 싶습니다.

"나란히, 함께 나아가기 - 협업의 가치를 믿습니다."

프론트엔드 개발자 양성 과정 중 1차, 2차 팀 프로젝트에서 총괄 팀장을 맡으며 협업의 본질을 경험했습니다. 역할 분담을 넘어서, 매일 개발 상황을 공유하고 계획을 수립하며 모든 팀원이 주도적으로 참여할 수 있는 환경을 만드는 것이 저의 가장 중요한 역할이었 습니다.

인 생 관/ 가 치 관

진행 중에는 의견 충돌이나 소극적인 태도로 인한 어려움도 있었습니다. 하지만 팀의 완성도는 '기술력'보다 '소통'과 '신뢰'에서 시작된다고 믿었기에, 먼저 다가가 각자의 상황을 듣고 조율하며 프로젝트를 이끌었습니다. 그 결과, 소스 통합 이후에도 서로의 코드를 적극 리뷰하고 보완하는 문화가 형성되었고, 프로젝트는 계획대로 성공적으로 마무리되었습니다.

이 경험을 통해 협업은 단순한 역할 분담이 아니라, 서로의 약점을 보완하고 강점을 살려 함께 성장해가는 과정이라는 것을 깊이 체감했습니다. 앞으로도 기술과 사람 사이를 연결하며 함께 나아가는 개발자가 되고자 합니다.

"브라우저에 나를 담기까지 – 기획부터 구현까지, 사용자 중심의 개발 여정"

프론트엔드 개발자로서 가장 중요한 역량은 사용자의 관점에서 문제를 해결하고, 이를 기능으로 구현하는 능력이라고 생각합니다. 이를 위해 KDT 웹&앱 개발 양성과정에서 HTML, SCSS, JavaScript, React 등의 프론트엔드 기술을 체계적으로 학습하였습니다. 수업 이후에는 복습과 실습을 통해 학습 내용을 반복적으로 내재화하고, 이해가 부족한 부분은 함께 수업을 듣는 동기들과 함께 토론하며 개념을 다져왔습니다.

교 육 활 동

또한, 학습한 내용을 팀 프로젝트에서 기획, 디자인, 개발 전 과정에 주도적으로 참여하며 적용하고자 했습니다.

첫 번째 프로젝트에서는 HTML, SCSS, JavaScript를 활용해 기존 웹사이트를 UI/UX 중심으로 리뉴얼하였습니다.

두 번째 프로젝트에서는 React 기반 SPA 구조로, 제주 여행 정보를 제공하는 웹사이트를 구현했습니다. 이 과정에서 메인 페이지, 검색 및 필터링 기능, 여행지 리스트, 좋아요 기능(DB 연동)을 담당하였고, axios를 통한 API 연동, Zustand 상태 관리, 조건부 렌더링등의 기능 구현을 경험했습니다.

React 프로젝트에서는 화면 설계 시 사용자 플로우를 중심에 두고, 디자인적 감각을 살린 UI 구성과 인터랙션 구현에 기여하였습니다.

이처럼 디자인과 개발을 모두 이해할 수 있는 저의 배경은, 단순한 구현을 넘어서 사용 자가 직관적으로 이해할 수 있는 서비스 구축에 큰 강점이 된다고 생각합니다.

"혼자보다 함께 - 책임감 위에 협업을 더합니다."

성 격 장 점 및 단 점

저는 팀의 목표를 최우선으로 생각하며, 책임감을 가지고 끝까지 완수하려는 성향을 가지고 있습니다. 실제 프론트엔드 팀 프로젝트 중 팀원 한 명이 중도 이탈하는 상황이 있었고, 팀 전체가 각자 맡은 파트만으로도 벅찬 상황이었습니다. 하지만 프로젝트 완성도를 위해 꼭 필요한 기능이었기에, 자발적으로 부족한 파트를 추가로 맡아 구현하였고, 작업파일 통합과 오류 점검, 발표 자료까지 책임지고 준비했습니다.

작업 도중 의견 충돌이 있었을 땐, 감정적으로 휘말리기보다 각자의 입장을 정리하고 중 재하며 방향을 제시하는 역할을 맡았습니다. 그 결과, 프로젝트는 무사히 완성되었고 팀워 크도 유지할 수 있었습니다.

하지만 이 과정에서 모든 것을 혼자 책임지려다 과도한 부담을 안게 되었고, 오히려 협업의 흐름을 방해할 수 있다는 점을 느꼈습니다. 이후에는 문제를 공유하고 역할을 나누며, 팀원들과 함께 해결해가는 방식을 의식적으로 실천하고 있습니다.

이 경험을 통해, 저는 책임감과 협업의 균형이 중요하다는 것을 배웠습니다. 앞으로도 혼자보다 '함께'의 가치를 실현하는 개발자가 되고자 합니다.

"마침표를 미루는 이유 - 성장은 계속되어야 하니까요."

프론트엔드 개발자로서 첫 걸음을 내딛으며, 회사와 함께 성장하는 개발자가 되고자 합니다.

입 사 후 포 부 입사 초기에는 회사의 프로젝트 구조와 개발 문화를 빠르게 이해하고, 협업 도구와 코드스타일에 적응하며 팀에 안정적으로 녹아드는 것을 최우선 목표로 삼겠습니다. 동시에 실무에서 많이 사용하는 TypeScript, API 연동, 비동기 처리 방식 등을 적극 학습하여, 실제서비스에 기여할 수 있는 역량을 갖추겠습니다.

중장기적으로는 사용자 관점의 UI/UX 개선에 집중하고, 코드의 재사용성과 유지보수성을 고려한 개발을 실천하며 실력을 다져나가겠습니다. 또한 웹 보안, 성능 최적화, 백엔드연계 구조에 대한 이해를 높여, 단순 구현을 넘어 서비스 전반을 고려하는 시야를 갖춘 프론트엔드 개발자로 성장하겠습니다.

최종적으로는 서비스를 기획부터 배포까지 주도적으로 리드할 수 있는 풀스택 기반의 프론트엔드 개발자, 나아가 팀의 성장을 이끄는 리더로 나아가는 것이 제 목표입니다.

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

성명: 소연희(속영

