A팀 개발 완료 보고서

프로젝트 명	산그린펜션 홈페이지 리뉴얼 프로젝트	팀원	소연희, 안지현, 박형주, 이용욱
프로젝트 URL	https://chally7.github.io/sangreen/	작업기간	2025.02.07 2025.02.21.
개발 환경 및 활용 기술	개발 환경 : window, chrome(해상도1920), Visual Studio Cord, GitHub 활용 기술 : Figma, HTML, Sass, JavaScript, Swiper Silde, kakaomap API, FullCalendar, JSON, Local Storage		
작업 내역			

시간차를 줌 / 첫 페이지 로드시 텍스트 효과가 슬라이드 전체에 발생되어 슬라이드가 넘어가도 텍스트에 적용된 효과가 없는 이슈가 발생되어 swiper.on('slideChangeTransitionStart')를 사용하여

슬라이드가 움직일 때마다 텍스트 효과가 나타나게 수정

<u>섹션1 Room List</u> : 이미지 클릭 시, 각 호실의 정보를 보여주기 위해 click 이벤트에 classList.togqle('active')와 classList.remove('active')를 사용하여 작업

<u>섹션2 Special</u> : 해당 섹션의 top지점에 도달했을 때, 섹션이 고정되어 스크롤 이벤트 발생시 컨텐츠 내용 변경 / 문서의 스크롤을 올바르게 동작시키기 위해 컨텐츠 전체를 감싸고 있는 body에 elWrap.offsetHeight값을 지정 / 아래 위 스크롤시 true false 값을 갖게 해줄 변수 지정 / 각 컨텐츠에서 애니메이션을 넣어주기 위해 컨텐츠의 위치지점 찾기 / 컨텐츠에 opacity값을 주기 위해 0-1까지의 값을 제한해두고 투명도의 증감에 대한 값 지정 / 해당 섹션을 고정시키기 위한 시작과 끝 지점 찾기 / 해당 섹션의 안에 스크롤이 위치해있을 때, 컨텐츠가 사라지고 나타나게 할 수 있도록 함수 실행 / 시작지점이 아닐 경우 translateY값을 0으로 지정 / 스크롤값보다 섹션의 top값이 더 크다면 이미지만 보여주고 텍스트의 opacity는 0으로 지정 / 초반에 지정한 body의 높이값을 반대로 이동시켜 고정된 느낌을 주도록 스크롤한 값만큼 wrap전체는 위로 이동시킴 / 사용자들의 편리성을 위해 반응형에서는 스크립트 기능을 해제해야하는 이슈가 발생되어 window.matchMedia()로 해당 구역을 잡고 let breakPoint = true; 로 설정한 다음, 해당 이벤트가 발생되는 지점에서 if문을 사용하여 (!breakPoint || !mql.matches) 일때만 동작되게 설정 섹션3 Tour Spot : swiper silde로 이미지 슬라이드 생성 / 슬라이드가 넘어갈 때 이미지와 관련된 텍스트를 보여주기 위해 브라우저에서 각 이미지의 event.realIndex 값을 찾아 텍스트의 i값과 일치할 경우, opacity와 transform:translateY값을 사용하여 움직임 효과 적용 / 해당 페이지에서 swiper silde가 두 번 사용되어 두 번째 슬라이드를 사용할 때는 mySwiper를 tour-mySwiper로 변경하여 서로 다른 슬라이드임을 인지시킴

• 01 펜션 소개 페이지

오시는길 : 지도 일러스트와 카카오맵을 활용한 탭 구성으로 작업

• 02 객실 정보 페이지

swiper silde로 이미지 슬라이드 생성 / bullet과 돋보기 버튼의 위치가 겹쳐 bullet을 static을 사용하여 이미지 바깥으로 옮겨 충돌이 나지 않게 적용

해당 호실 버튼 : 각 호실 버튼 클릭 시 해당 부분으로 이동하기 위해 onclick이벤트와 scrollTo를 활용하여 작업 진행 / 아래로 스크롤시 호실 버튼이 사라지고 올리면 나타나도록 작업 / 버튼 클릭 시 자연스러운 작동을 위해 behavior : "smooth" 적용 / 아래 스크롤을 하지 않는 이상 호실 버튼이나타나지 않아 timeout = setTimeout(showRoomIndi, 1500); 으로 1.5초 후 자동생성되게 수정

• 03 스페셜 페이지

swiper silde로 이미지 슬라이드 생성 / bullet 클릭시 autoplay가 중지되어 disable on interaction을 false로 설정하여 조작 후에도 자동 슬라이드 되도록 설정

IntersectionObserver를 사용하여 스크롤시 해당 컨텐츠가 화면에 20% 이상 보일 때, 아래에서 위로 보여지도록 애니메이션 효과를 넣어 작업 / 요소가 계속 감지되어 반복 실행되어 observer, unobserve(entry,target)로 한번만 실행되도록 수정

• 04 예약하기 페이지

예약하기 바 : 객실, 날짜, 인원수를 클릭 시 해당 팝업창 생성 /

let a = {101 : 129000}; 각 객실의 가격이 다르기 때문에, 변수 a에 객실마다 가격 저장 / 날짜 선택 시 캘린더 팝업창이 떠야하므로 fullcalendar 라이브러리를 사용 및 select 옵션을 활용하여 드래그 형식으로 날짜 선택 가능 / 인원 선택 시 -,+ 버튼을 통해 선택 가능 / 사용자가 선택한 객실의 가격, 날짜, 인원 수를 1회성 Local Storage에 저장 / 만약 사용자가 날짜를 선택하지 않을 때는 new Date()를 사용하여 오늘 날짜 ~ 다음 날짜를 기본으로 설정 / 해당 바에서 예약하기 버튼 클릭시 revserv02.html 페이지에서 1회성 Local Storage에 담긴 정보를 원하는 태그에 맞춰 innerHTML로 보여줌 / 달력 클릭시 선택 방식에 혼동이 있어 드래그 형식이라는 걸 알려주기 위해 gif 파일을 첨부하여 달력위에 띄워 학습하게 함

<u>예약하기 페이지</u>: 달력에서 날짜 선택 후, 결제 금액을 확인하니 연박이 적용되지 않아서 해당 이슈를 적용시키기 위해 입실날짜, 퇴실날짜를 new Date()로 표준 시간으로 변환 → 퇴실날짜 — 입실날짜를 계산하고 하루(let oneDay = 24*60*60*1000;)를 나누어 몇 박인지 계산 → 객실의 금액과 나온 일자를 곱하여 총 결제금액을 보여줌

개인정보 수집동의 체크박스: if문으로 전체 동의 체크박스를 클릭했을 때, 두 번째 세 번째 체크박스에 checked = true를 적용시켜 체크가 되게 하고, 아닐 경우 checked = false로 적용 / 또 두 번째 세 번째 체크박스가 모두 체크되었을 경우 전체 체크박스에 checked = true 적용 예약완료 버튼: 사용자 이름, 전화번호, 이메일 정보 입력 각 내용들 총 Local Storage에 저장 / let roomDataAll = JSON.parse(localStorage.getItem("roomData2"));

oncilck 이벤트를 사용하여 1회성 Local Storage를 불러옴 / input 태그 (type="text", "tel", "email")에 input.value 속성으로 사용자의 입력값을 가져오면서 그 값에 맞게 속성이름을 정하고 push() 메소드를 이용하여 예약 정보를 전부 저장 / 사용자가 값을 입력하지 않은 경우, 개인정보 동의를

클릭하지 않은 경우 예약완료가 되는 이슈를 적용시키기 위해, if문을 사용하여 a태그가 작동되지 않게 설정하고 span 태그와 alert을 이용하여 사용자에게 알림 / 사용자가 예약 시 이름을 "홍 길 동 "으로 입력하고 예약확인 시 "홍길동"으로 입력했을 때, 스페이스 공백을 인식해서 동일인으로 나오지 않는 이슈가 발생하여 Local Storage에 저장할 때 .replace(/₩s+/g, "") 메소드를 사용하여 모든 공백을 삭제함 / 사용자가 전화번호 입력시 입력 형식이 다를 경우를 대비하여 value.replace(/[^0-9]/q, "") 메서드로 숫자 값 이외 문자들은 삭제, input 태그 내 속성을 이용하여 placeholder=" - 없이 전화번호를 입력해 주세요." maxlength="11" 사용자에게 숫자 값만 입력할 수 있도록 알림 / 같은 내용 작성 후 예약완료 버튼을 계속 누르게 되면 누른 횟수만큼 예약이 되는 이슈를 해결하기 위해 예약데이터를 for~in, forEach로 확인하면서 호실과 입실날짜가 동일한 내역이 나오면 break를 통해 for~in문을 빠져나오며 사용자에게 alert으로 예약 불가 안내 예약 확인 및 취소 버튼 : 총 Local Storage을 불러오고, 이름과 전화번호 입력값이 없을 경우, 팝업창이 뜨지 않고 필수 입력 안내가 나타남 / 입력값이 있을 경우, 객체(Local Storage)를 반복할 수 있는 for~in문과 객체의 index값을 반복하는 filter를 사용하여 사용자가 입력한 값과 Local Storage의 값이 동일할 때, let a = []; 배열 변수에 담아두고 break로 반복문에서 빠져나오게 하며 if문으로 변수의 length값이 존재할 때 innerHTML을 통해 사용자가 기재한 이름, 전화번호에 맞는 정보를 보여줌 / 취소 버튼을 누를 때, for~in문과 filter로 객체와 객체의 index값을 반복하면서 index값, 이름 값이 동일하지 않을 때의 정보만 남겨두고 다시 Local Storage에 저장 / 이름, 전화번호가 동일한 예약정보가 2개 이상일 때 하나의 예약정보가 보여지는 이슈를 해결하기 위해 객체의 index값을 반복하는 filter와 break로 하나의 값만 찾고 반복문에서 탈출하므로, 대신 forEach, push를 사용하여 객체의 index값을 반복하여 이름, 전화번호가 동일한 정보를 모두 let a = [] 변수에 담아둠, 2개 이상의 예약정보가 확인될 때 createElement() 메서드를 사용하여 첫 번째 내역의 태그와 동일하게 태그를 생성하여 보여줌 / 예약정보가 2개 이상이거나 원하는 예약을 삭제하지 못하는 경우, 예약정보마다 체크박스를 만들고, 체크한 예약정보에 대해 for~in문과 filter를 사용하여 호실||입실날짜||퇴실날짜가 동일하지 않을 때의 내용을 남겨두고 다시 Local Storage에

• 05 투어스팟 페이지

swiper silde로 이미지 슬라이드 생성

IntersectionObserver를 사용하여 스크롤시 해당 컨텐츠가 화면에 20% 이상 보일 때, 아래에서 위로 보여지도록 애니메이션 효과를 넣어 작업

<u>Tour Spot 한눈에 보기</u> : 지도 및 버튼 부분에서 classList.add('active'), classList.remove('active')를 활용하여 버튼 클릭 시 이미지 변경 작업

테스트

- 서로 작업한 파일들을 깃허브를 통해 통합하여 사이트url 생성
- 해당 url을 통해 잘 반영되었는지 확인
- 스크립트가 어느 정도 진행된 2월17일부터는 매일 아침에 수정된 부분을 확인하고 피드백할 부분들을 정리하여 공유 후 재수정
- B팀과 서로 피드백해주며 해당 부분 수정

배포

• https://chally7.github.io/sangreen/

산출물 내역

기획, 와이어프레임(스토리보드), 디자인 작업파일 pdf 추출 후 해당 폴더에 저장

- ./sangreen/work/1차프로젝트_A팀_01기획.pdf
- ./sangreen/work/1차프로젝트_A팀_02화면설계(스토리보드).pdf
- ./sangreen/work/1차프로젝트_A팀_03디자인.pdf

장·단점 및 특이사항

기존 웹사이트와 비교했을 때, 리뉴얼 웹사이트의 장점

- 재방문자를 위한 메인 페이지 예약하기 바를 작업하여 편리하게 예약 가능
- 다양한 객실들을 스크롤을 통해 볼 수 있도록 작업
- 기존 페이지는 부대시설 페이지가 따로 없고 펜션 안내 탭에 이미지로만 확인가능했는데, 리뉴얼시 special 부분으로 페이지를 추가하여 펜션의 장점을 돋보일 수 있게 작업

기존 웹사이트와 비교했을 때, 리뉴얼 웹사이트의 단점

- 비수기, 성수기 가격을 한눈에 볼 수 없음
- 커뮤니티, 공지사항 탭이 없어 문의 남길 공간이 없음