

인터페이스 구현 보고서

소속 팀	A팀	작성자	소연희
------	----	-----	-----

인터페이스 명	헤더 / 버거 메뉴	소요시간	6시간
구현 목표	헤더 버거 버튼 클릭 시 메뉴가 우측에서 좌측으로 펼쳐짐 버거 버튼 클릭 시 모양이 X표시로 변화하여 닫기 버튼으로 변경됨 스크롤 down할 때 헤더가 숨겨지고, up할 때 다시 나타남		
구현 내용	<p>[웹,반응형 동일]</p> <p>버거 버튼 클릭 시 메뉴가 우측에서 좌측으로 펼쳐지도록 작업하였습니다.</p> <p>버거 버튼 라인을 각각의 span으로 잡아 라인을 만들어 메뉴가 오픈되었을 때, 버거 버튼에 animation을 적용시켜 닫기 버튼으로 변경되게 하였습니다.</p> <p>페이지를 아래로 스크롤시 헤더가 숨겨지게 하기 위해, 움직일 때의 값 dy와 window.scrollY값을 찾아 header에 active 클래스를 넣어 scrool down일 때는 사라지게 scrool up일 때는 화면에 보이도록 작업하였습니다.</p> <p>window.scrollY값이 0이 아닐 경우, header의 색상을 변경하여 가시성을 높였습니다.</p>		
발생된 이슈 및 해결 방안	<p>- 버거 메뉴가 열린 상태에서 스크롤시 header가 사라져 메뉴도 같이 위로 이동되어 하단에 공간이 생김 → 버거 버튼에 active클래스 여부를 확인하여, 있을 경우 스크롤을 숨기고 아닐 경우 나타내어 버거 메뉴가 보일시 스크롤이 불가하게 작업하였습니다.</p> <p>- 다른 페이지로 이동하여 scrool down 후 버거 메뉴 오픈 시 header가 사라져 위와 같은 상황이 발생됨 → 버거 버튼에 active클래스 여부를 확인하여 있을 경우, 스크롤을 숨길 때 header에 menu-open 클래스를 추가하였고, 스크롤 이벤트 부분에서 menu-open 클래스명을 찾아서 버거 메뉴가 열려있을 때는 실행되지 않도록 하였습니다.</p>		

인터페이스 명	메인 슬라이드	소요시간	2시간
구현 목표	swiper silde 사용하여 auto play로 슬라이드가 반복되게 함 텍스트에 animation을 사용하여 나타나게 함		
구현 내용	<p>[웹,반응형 동일]</p> <p>swiper silde 사용하여 전체 화면 height:100vh로 크기를 잡아 슬라이드 auto play로 구현하였습니다.</p> <p>슬라이드 이미지 위 텍스트는 [transform:translate(x,y)]값으로 위치를 잡고, 각각 텍스트를 잡고 있는 span에 [animation: blink 0.5s 1 alternate forwards:]를 넣어 애니메이션으로 효과를 주었습니다.</p> <p>각각의 텍스트에 시간차를 주기 위해 Math.random()을 사용하여 랜덤수를 넣어 적용하였습니다.</p>		
발생된 이슈 및 해결 방안	첫 페이지 로드시 텍스트 효과가 슬라이드 전체에 발생되어 슬라이드가 넘어가도 애니메이션 효과가 없는 이슈 발생 → swiper.on('slideChangeTransitionStart', function (e) {swiperTxt();});를 사용하여 슬라이드가 움직일 때마다 텍스트 효과가 나타나게 하였습니다.		

인터페이스 명	메인 섹션1 Room List : 클릭 이벤트	소요시간	2시간
구현 목표	이미지 클릭 시 해당 호실에 대한 정보를 보여지게 함		
구현 내용	<p>[웹,반응형 동일]</p> <p>click 이벤트로 classList.toggle.('active')를 사용하여 작동시킵니다.</p> <p>이미지를 가지고 있는 li를 클릭 시 active 클래스를 확인한 후 각 호실에 대한 정보가 이미지의 우측으로 나타나게 구현하였습니다.</p> <p>하나의 li를 클릭했을 때 다른 이미지를 클릭하면 이미 열려있던 내용이 접혀야 하기 때문에, active 클래스를 가지고 있다면 모든 li에서 active 클래스를 지우도록 하였습니다.</p>		
발생된 이슈 및 해결 방안	<p>이미지 클릭 시, 각 호실의 정보를 가지고 있는 div가 이미지 width값의 크기만 가지고 나타나게 됨 → li에 active 클래스가 들어갔을 때 flex-shrink와 총 width값을 넣어 영역을 지정해주었습니다.</p>		

인터페이스 명	메인 섹션2 Special : 스크롤 이벤트	소요시간	2~3일
구현 목표	해당 섹션에 도달했을 때 고정되며, 스크롤 이벤트를 활용한 이미지 및 텍스트 교체		
구현 내용	<p>[웹] scroll 이벤트로 해당 섹션의 상단에 도달했을 때 고정되며, 스크롤시 섹션 내 콘텐츠들이 opacity값을 가지게 되어 다음 콘텐츠로 넘어가게 됩니다.</p> <p><u>function init()</u> 1)문서의 스크롤을 올바르게 동작시키기 위해 body에 elWrap.offsetHeight값을 줍니다.</p> <p><u>function updown()</u> 2)변수를 활용해서 아래, 위 스크롤시 true, false값을 갖게 해줍니다.</p> <p><u>function specialAni()</u> 3)해당 섹션에서 각 구간별 적용할 애니메이션을 구분해줍니다. \hookrightarrow let y = window.scrollY, t = elSpecial.offsetTop, c = elSpecial.offsetHeight; \hookrightarrow if(y > t+(c*0) && y < t+(c*1)){ n1 = 0; opacityNum = (window.scrollY - (t+(c*0))) * 0.0030; }... \hookrightarrow t, t+c, t+2c, t+3c 는 각 섹션의 시작점, 1/4위치, 2/4위치, 3/4위치 지점을 의미합니다. \hookrightarrow 첫번째 영역에 들어오게 되면 n1=0, 두번째 영역에 들어오게 되면 n1=1, 세번째 영역에 들어오게 되면 n1=2로 지정됩니다. 4)스크롤시 opacity값으로 조절하기 위해 opacityNum값을 0~1 사이로 제한해줍니다. \hookrightarrow increNum = opacityNum; increNum = Math.max(0, Math.min(1, increNum)); increNum은 현재 콘텐츠가 나타나는 정도(투명도가 증가한다 ~1) \hookrightarrow decreNum = 1 - opacityNum; decreNum = Math.max(0, Math.min(1, decreNum)); decreNum은 이전 콘텐츠가 사라지는 정도(투명도가 감소한다 ~0) 5)해당 increNum,decreNum 값을 사용하여 현재 요소가 나타나고 이전 요소가 사라지게 설정해줍니다.</p> <p><u>function specialFix()</u> 6)해당 섹션을 고정시키기 위해서 섹션의 시작지점과 끝지점을 찾아줍니다. 7)해당 섹션의 안에 스크롤이 위치해있을 때, translateY값을 지정하여 콘텐츠가 사라지고 나타나게 할 수 있도록 함수를 실행시킵니다.(specialAni()); 8)만일 시작지점이 아닐 경우, translateY값을 0으로 지정하고 스크롤값보다 해당 섹션의 top값이 더 크다면 이미지만 보여주고 텍스트의 opacity값은 0으로 해줍니다. 9) 초반에 body에 지정한 높이값을 반대로 이동시켜, .wrap을 위로 당겨 고정된 느낌을 주는 효과를 만들기 위해 스크롤값만큼 wrap 전체를 위로 이동시켜줍니다. \hookrightarrow elWrap.style = `transform:translateY(-\${window.scrollY}px)`; 10>window.onscroll로 specialFix()를 실행시켜줍니다.</p> <p>[반응형] 웹에서 적용시켰던 scroll 이벤트를 해제하여 콘텐츠 내용을 아래로 풀어두었습니다. 아이패드, 모바일 버전에서 확인했을 때, 콘텐츠 내용을 풀어주기 위해서 <u>specialFix()</u> 이 부분에서 작성한 명령 중 시작과 끝부분에 관련된 부분을 if문으로 한번 더 묶어서 조건문을 작성해줍니다.(!breakPoint !mq1.matches)</p>		
발생된 이슈 및 해결 방안	반응형에서 스크립트 기능을 해제하기 위해 window.matchMedia를 지정하여 처리하였습니다.		

인터페이스 명	메인 섹션3 Tour Spot : 스와이퍼 슬라이드	소요시간	3시간
구현 목표	swiper silde 사용하여 auto play로 슬라이드가 반복되게 함 해당 이미지에 맞는 내용을 보여줌		
구현 내용	<p>[웹,반응형 동일]</p> <p>swiper silde로 이미지 슬라이드를 만들고, 각 이미지의 realIndex 값을 찾아 텍스트 슬라이드를 작동시킵니다.</p> <p>슬라이드가 넘어갈 때 이미지와 관련된 텍스트가 나타나야 하기 때문에, 브라우저에서 event.realIndex 값을 찾아 각 이미지의 키값을 확인합니다.</p> <p>확인한 이미지 키값과 텍스트의 i값이 일치할 경우, opacity와 transform:translateY값을 사용하여 움직임 효과를 줍니다.</p>		
발생된 이슈 및 해결 방안	메인 swiper silde와 해당 부분 swiper silde 두가지 슬라이드를 사용할 때, 클래스명에 대한 의문점 → 다른 클래스명들은 동일하게 사용하고 두 번째 슬라이드를 사용할 때 mySwiper 부분을 tour-mySwiper로 변경하여 서로 다른 swiper silde임을 인지시켰습니다.		