

영인터내셔널 사내교육 (웹 프로그래밍) 조건문

자바스크립트

Contents

학습목표

- if 조건문의 기본 사용 방법을 익힙니다.
- if 조건문과 논리 연산자를 함께 사용하는 방법을 익힙니다.
- switch 조건문을 이해합니다.

내용

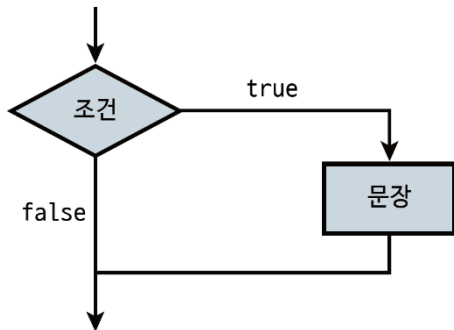
- if 조건문
- 삼항 연산자
- if else 조건문
- 짧은 초기화 조건문
- 중첩 조건문
- if else if 조건문
- switch 조건문

1. if 조건문

■ 기본 형태

```
if (불_표현식) {  
  
}
```

- 불 표현식이 true이면 문장을 실행, false이면 문장을 무시함



1. if 조건문

■ 홀수 짝수 구분(1)

```
let input = 32;

if (input % 2 == 0) {
  console.log("짝수입니다!");
}

if (input % 2 == 1) {
  console.log("홀수입니다!");
}
```

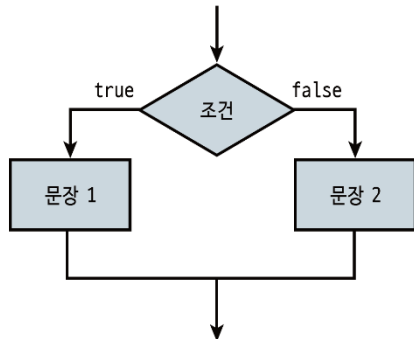
실행 결과

짝수입니다!

2. if else 조건문

■ 기본 형태

```
if (불_표현식) {  
    // 불_표현식이 참일 때 실행할 문장  
} else {  
    // 불_표현식이 거짓일 때 실행할 문장  
}
```



2. if else 조건문

■ 홀수 짝수 구분(2)

```
let input = 32;

if (input % 2 == 0) {
  console.log("짝수입니다!");
} else {
  console.log("홀수입니다!");
}
```

실행 결과

짝수입니다!

3. 중첩 조건문

■ 기본 형태

```
if (불_표현식) {  
    if (불_표현식) {  
        문장;  
    } else {  
        문장;  
    }  
} else {  
    if (불_표현식) {  
        문장;  
    } else {  
        문장;  
    }  
}
```

3. 중첩 조건문

- 중첩 조건문
 - `DateTime.Now.Hour < 11` 조건을 비교
 - `false`이면 `DateTime.Now.Hour < 15` 조건을 한 번 더 비교

```
let date = new Date();
let hours = date.getHours();

if (hours < 11) {
    console.log("아침 먹을 시간입니다.");
} else {
    if (hours < 15) {
        console.log("점심 먹을 시간입니다.");
    }
    else {
        console.log("저녁 먹을 시간입니다.");
    }
}
```


4. if else if 조건문

■ if else if 조건문

- 중복되지 않는 세 가지 이상의 조건을 구분할 때 사용
- 기본 형태

```
if (불_표현식) {  
  
} else if (불_표현식) {  
  
} else if (불_표현식) {  
  
} else {  
  
}
```

4. if else if 조건문

■ if else if 조건문

```
let date = new Date();  
let hours = date.getHours();  
  
if (hours < 11) {  
    console.log("아침 먹을 시간입니다.");  
} else if (hours < 15) {  
    console.log("점심 먹을 시간입니다.");  
} else {  
    console.log("저녁 먹을 시간입니다.");  
}
```

실행 결과

점심 먹을 시간입니다.

5. switch 조건문

■ 기본 형태

```
switch (비교할_값) {  
    case 값:  
        문장  
        break;  
    case 값:  
        문장  
        break;  
    default:  
        문장  
        break;  
}
```

5. switch 조건문

- switch 조건문
 - 홀수와 짝수 구분

```
let input = 32;

switch (input % 2) {
  case 0:
    console.log("짝수입니다.");
    break;
  case 1:
    console.log("홀수입니다.");
    break;
}
```

6. 조건 연산자

■ 기본 형태

불_표현식 ? 참일_때_실행하고_밖으로_낼_값 : 거짓일_때_실행하고_밖으로_낼_값

■ 조건 연산자를 활용한 변수 초기화

- 변수가 undefined일 때 새로운 값으로 초기화

```
// 변수를 선언합니다.  
let test;  
  
// 삼항 연산자로 해당 변수가 undefined인지 확인하고 초기화합니다.  
test = typeof(test) !== 'undefined' ? test : "초기화_1";  
console.log(test)  
  
// 삼항 연산자로 해당 변수가 undefined인지 확인하고 초기화합니다.  
test = typeof(test) !== 'undefined' ? test : "초기화_2";  
console.log(test)
```

실행 결과

초기화_1

초기화_1