변수:불리언,리스트 2주차_0I_03

한 동 대 학 교 김경미 교수

학습목표

- ▶ 불리언형 변수 이해하기
- ▶ 리스트형 변수 이해하기

불리언 변수형, bool

- ▶ boolean 또는 bool 형
 - ▶ True 와 False로 결과가 나타난다
- 연산자 l l ll not, and, or
- ▶ 정수형 또는 실수형 값들 비교할 때 사용
 - i < j, i <= j, i >= j, i > j
 - \rightarrow i == j, i != j

Bool 변수 사용 예제 I

```
>>> print(3 > 5)

False
>>> print(3+1 < 6-1)
4 < 5

True
>>> print(10!=10)
(0= 10)
False
```

Bool 변수 사용 예제 2

```
>>> a=9

>>> b=3

>>> c=6

A)3 and 3>6

>>> print(a > b and b > c) T and f \neq f

False

>>> print(a > b or b > c) To f \neq f

True A73 or 376

True
```

리스트 변수형, list

- ▶ 여러 개의 데이터들을 모은 것
 - ▶ 집합적인 형태
 - ▶ Index로 각 요소의 변수명을 지칭 ~~~[]
- fruits = ['apple', 'banana', 'blueberry', 'lime']
- ▶ number = [1, 3, 5, 7, II]
- data = [I, 'kmk', 2, 'ychoi', 3, 'dwjung'] Lota type 5

 50227 24-

M2 Ch

리스트 변수형, index

- fruits = ['apple', 'banana', 'blueberry', 'lime']

- ▶ number = [1, 3, 5, 7, 11]
 - ı

리스트 사용 예제 I

```
>>> fruits = [ 'apple', 'banana', 'blueberry', 'lime']
>>> print(fruits[2])

'blueberry'

>>> numbers = [ 1, 2, 4, 7, 11, 16, 22, 29 ]

>>> print(numbers)

[ 1, 2, 4, 7, 11, 16, 22, 29 ]
```

리스트 사용 예제 2

```
[074
>>> a =(list(range(10))
>>> print(a)
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> print(a[2])
>>> print(a[5])
5
             0+3.
>>> print(a[0]+a[3])
3

(n+ pln+ string ont?
```

리스트 사용 예제 3

```
>>> animal = ['dog', 'bird', 'rabbit', 'sheep']
>>> print(animal[0])
dog
>>> print(animal[1])
bird
>>> print(animal[2])
rabbit
>>> print(animal[3])
sheep
```

연습문제 I

♂ / ೨ 3
 ▶ 리스트 animal = ['dog', 'bird', 'rabbit', 'sheep']의 아이템을 제일 뒤에 있는 것 부터 한 줄에 하나씩 출력하시오

```
print ( animalto])

Ta]

( to]
```

연습문제 I, 코드

```
animal = ['dog', 'bird', 'rabbit', 'sheep']
print(animal[3])
print(animal[2])
print(animal[1])
print(animal[0])
```

연습문제 I, 코드(for)사용



```
animal = ['dog', 'bird', 'rabbit', 'sheep']
for i in range( len(animal) ):
    print( animal[ len(animal) - i - I] )
```

강의 요약

- ▶ 변수의 데이터형
 - 불리안형 poolean True, False.
 - ▶ 리스트형 /교육 국[]

목표 달성 질문

> True. Falce.

- ▶ Boolean datatype에 지정 가능한 2가지 값을 쓰시오
- ▶ 리스트 형에서 각 아이템을 불러올 때 index를 쓴다. 첫번째 아이템의 index값은 무엇인가? [⊅]

감사합니다

2주차_0I_03 변수 : 불리언, 리스트