# tkinter module 10주차\_02\_01

한 동 대 학 교 김경미 교수

### 학습목표

▶ tkinter 모듈 활용하기

#### 그래픽 처리 Tkinter module

- ▶ 웹 프로그래밍을 할 수 있도록 GUI를 제공
- Tool Kit for interactive programming
- ▶ ttk library를 같이 활용
- Tkinter widgets
  - **Button**
  - Checkbutton
  - **Entry**
  - **Frame**
  - Label
  - Menubutton

#### Checkbutton

```
from tkinter import *

top = Tk()

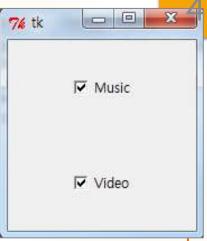
CheckVar1 = IntVar()
CheckVar2 = IntVar()

C1 = Checkbutton(top, text = "Music", variable = CheckVar1, onvalue = 1, offvalue = 0, height=5, width = 20)

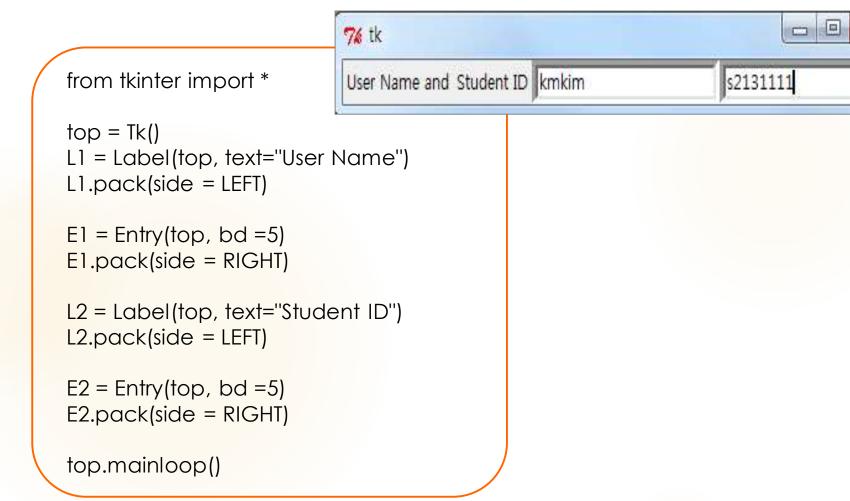
C2 = Checkbutton(top, text = "Video", variable = CheckVar2, onvalue = 1, offvalue = 0, height=5, width = 20)

C1.pack()
C2.pack()

top.mainloop()
```



# Entry widget, 입력 받기



## Displaying Images

from tkinter import \* from tkinter import ttk

frame = ttk.Frame()
frame['padding'] = (5,10)
frame['borderwidth'] = 2
frame['relief']='sunken'
frame.grid()

label = ttk.Label(text='Full name;')

image = PhotoImage(file='cat\_dog.gif')
label['image'] = image
label.grid()



#### 연습문제 I

- ▶ 국어, 수학, 영어 중 가장 높은 성적의 과목을 체크하고
- ▶ 3개 과목 점수를 입력 받는다

#### 연습문제 I, 답안

```
from tkinter import *
top = Tk()
CheckVar1 = IntVar()
CheckVar2 = IntVar()
CheckVar3 = IntVar()
korean = Checkbutton(top, text = "Korean", variable = CheckVar1, onvalue = 1, offvalue = 0,
height=5, width = 20)
english = Checkbutton(top, text = "English", variable = CheckVar2, onvalue = 1, offvalue = 0,
height=5, width = 20)
math = Checkbutton(top, text = "Math", variable = CheckVar3, onvalue = 1, offvalue =
0, \text{height} = 5, \text{ width} = 20)
korean.pack()
                                                                                           Korean
english.pack()
math.pack()
                                                                                           English
score = Label(top, text="해당 과목의 점수는?")
score.pack(side = LEFT)
                                                                                           Math
E1 = Entry(top, bd = 5)
E1.pack(side = RIGHT)
top.mainloop()
                                                                            해당 과목의 점수는?
```

#### 강의 요약

- ▶ tkinter module 활용하기
  - ▶ tkinter module: 그래픽 처리 기능. GUI 제공
  - ▶ ttk library를 같이 활용

#### 목표 달성 질문

▶ Tkinter를 사용하면, 결과가 어떤 형태로 나타나는가?

## 감사합니다

10주차\_02 \_01 TKINTER MODULE