

김 재연

프론트엔드 개발자 (Frontend Developer)

github.com/yeonpm · yeonpmdevelop@gmail.com



SUMMARY

비즈니스 가치를 창출하고 기술로 문제를 해결하는 프론트엔드 엔지니어

- **Full-cycle Development:** 창업(A to Z)부터 대규모 ERP 단독 개발까지, **서비스 기획부터 배포, 운영까지 주도적으로 리딩** 가능한 경험을 보유하고 있습니다.
- **Performance Optimization:** 단순 기능 구현을 넘어, 반복 업무를 98% 단축하거나 고비용의 외부 솔루션을 자체 기술로 대체(1.7억 절감)하는 등 **비즈니스 임팩트**를 최우선으로 고려합니다.
- **Technical Depth & Expansion:** React 생태계(React Native, Next.js)를 주력으로 하며, Python/CV/LLM 등 필요한 기술이라면 영역을 가리지 않고 습득하여 **문제 해결의 도구**로 활용합니다.
- **Engineering Culture:** 반복되는 작업을 라이브러리화(NPM)하여 생산성을 높이고, 습득한 지식을 팀 내에 적극적으로 전파하여 **함께 성장하는 문화**를 지향합니다.

SKILLS

- **Frontend:** React, React Native, Next.js, TypeScript, Zustand, MobX, Redux
- **Backend & Cloud:** Python, Node.js, Java, Firebase, Supabase, MySQL, AWS (EC2, Route53), Docker
- **Tools:** GitHub, Bitbucket, Jira, Figma, Zeplin, Slack, Notion, Cursor
- **Others:** GitHub Actions, Bitbucket Pipeline, Llama Large Language Model, YOLO Computer Vision, Google Adsense, Google Analytics, Vercel

PROJECTS & EXPERIENCE

Work Experience

- **주식회사 핸들 (Handle)** 2021 - 현재
 - **GUI 기반 차량 데이터 맵핑 어드민 개발** (React) 2021 2Q
 - 운영팀의 반복 업무 비효율을 개선하기 위해 주도적으로 GUI 기반 맵핑 시스템 기획 및 개발
 - GraphQL을 도입하여 프론트엔드 단에서의 검색 로직을 강화하고, 직관적인 UI/UX로 업무 프로세스 최적화
 - 일 200~300대 등록되는 차량의 트림 맵핑 작업 시간을 대당 2분 → **2초**로 단축 (약 98% 효율 개선)
 - **파트너스 웹(딜러용 매매 관리 시스템) 개발** (React, Next.js, TypeScript) 2021 3Q - 2022 1Q
 - 회사의 첫 메인 프로젝트로, 프로젝트 초기 아키텍처 설계부터 테이블 등 핵심 UI 컴포넌트 라이브러리 직접 구현 및 운영, 다양한 화면 개발
 - **유저 앱/웹 개발** (React Native, React, Next.js, TypeScript) 2022 2Q - 2023 1Q

- 회사의 핵심 커머스 플랫폼으로 4인 프론트엔드 팀으로 개발
- 모바일앱/웹 사용자 모두를 고려한 웹뷰 기반 앱 개발
- react-native 및 react 주요 컴포넌트 개발
- 검색 필터, 검색 리스트 화면, 대출 및 현금 결제 화면, 문의 화면 등 다양한 핵심 화면 개발
- 운영 배포를 위한 빌드 자동화 스크립트 개발
- 차량 이미지 렌더링 속도 개선 및 최적화
- **차량 이미지 합성 및 표준화 모듈 개발** (Python, Yolo Computer Vision) 2023 1Q - 2023 4Q
 - 프론트엔드 사용자 경험(UX) 향상과 이미지 로딩 속도 최적화를 위해 백엔드 이미지 처리 파이프라인을 주도적으로 설계 및 개발 (외주개발비용 약 1.7억 절감)
 - 배경 제거, 번호판 마스킹, 그림자 합성 로직 구현으로 플랫폼 이미지 통일성 확보 및 브랜드 신뢰도 제고
 - 기존 평균 2MB의 PNG 이미지를 동일 퀄리티로 100KB 내외의 WEBP 포맷으로 경량화하여 웹 성능 (LCP) 개선 및 스토리지 비용 절감
 - 2-3%의 이미지 합성 오류를 보완할 수 있는 수동 합성 프로그램 개발 (Next.js, TypeScript, Slack API)
- **중고차 시세 산출 알고리즘 개발** (Python, RANSAC) 2023 4Q
 - 사내 실거래 데이터를 기반으로 RANSAC 알고리즘을 적용, 이상치(Outlier)를 제거한 고정밀 시세 로직 구현
 - 핵심 로직을 단독으로 맡아서 개발하여 자체 개발한 알고리즘으로 중고차 가격을 high/normal/great/excellent 네 단계로 평가하여 사용자에게 제공
 - 경쟁사 대비 높은 정확도의 시세 정보를 제공하여 사용자에게 매입/판매 의사결정 지원
- **오토허브셀카 ERP 시스템 개발** (React, TypeScript) 2024 1Q - 2025 4Q
 - 110개 이상의 메뉴와 복잡한 기능을 포함한 대규모 ERP 프론트엔드 단독 개발
 - 유료 테이블 라이브러리를 대체하기 위해 가상화(Virtualization) 기술을 적용한 고성능 데이터 그리드 자체 개발
 - 복잡한 필터링 및 커스텀 기능 요구사항을 충족하는 유연한 컴포넌트 설계로 렌더링 성능 최적화 및 확장성 확보
 - 백엔드 개발자 7명과의 협업 환경에서 확장성 있는 컴포넌트 구조 설계로 안정적인 서비스 런칭

Personal Projects

- **모바일 앱 기반 서비스 창업 프로젝트 TENTHIRTY** 2019 3Q - 2021 1Q

TENTHIRTY라는 사업자로 할인 결제 앱 서비스 풀스택 개발

 - React Native, JSP, java, MySQL 기반으로 특허출원, 영업, 유저앱 및 파트너앱 출시 등 2인 프로젝트로 A to Z 진행
 - 이 당시 독학으로 개발을 배우고 적용하게 되면서 폭 넓은 앱/웹 개발 경험을 축적했습니다.
- **LLM Fine-tuning Research** 2025 1Q - 2025 2Q

한국방사성폐기물학회(KRS) 우수포스터상 수상 (Automated MCNP Input Deck Generation using Llama : A Deep Learning Approach) [Link](#)

 - Meta의 opensource Large Language Model인 Llama 4 모델을 원자력공학 도메인 특화 데이터로 Fine-tuning하여 설계 코드 생성 모델 개발
 - NVIDIA H100 x8 GPU 환경에서 Python(PyTorch, Hugging Face)을 활용하여 모델 학습 및 최적화 수행
 - 프론트엔드 개발자임에도 최신 AI 기술(LLM)을 빠르게 습득하고 실제 연구 성과로 연결하는 실행력 입증
- **NPM Libraries Development** Open Source

React 및 JS 모듈 라이브러리 개발 및 배포

 - **@yeonpm/react**: React 커스텀 흑 및 UI 유틸리티 라이브러리 ([NPM Link](#))
 - **react-style-props**: React 컴포넌트 스타일링을 위한 유틸리티 라이브러리 ([NPM Link](#))
 - **yeonpm-modules**: 자주 사용하는 JavaScript 모듈 모음 ([NPM Link](#))

- **Web Services & Applications**

풀스택 웹 서비스 설계 및 개발 (사이드 프로젝트)

Personal Projects

- **Kholidayz** ([Link](#)): 한국 공휴일 정보를 제공하는 달력 사이트 (사이드 프로젝트) (Next.js, Vercel)
- **Rgbtion** ([Link](#)): 미술 작품 이커머스 플랫폼 (사이드 프로젝트) (Next.js, Vercel, firebase database storage auth)
- **Prinprin** ([Link](#)): 커스텀 프린팅 티셔츠 제작 서비스 (사이드 프로젝트) (Next.js, Vercel)
- **Ambiguous Machines** ([Link](#)): 인터랙티브 웹 플래시 게임 구현 (사이드 프로젝트) (Next.js, Vercel, Three.js, firebase database)