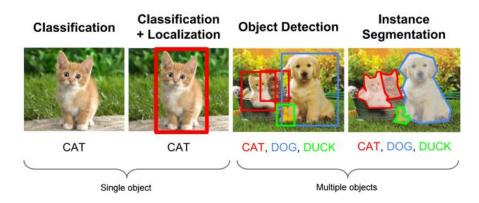
R-CNN

1. 배경 지식

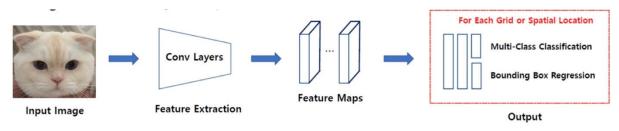


Object detection 이란?

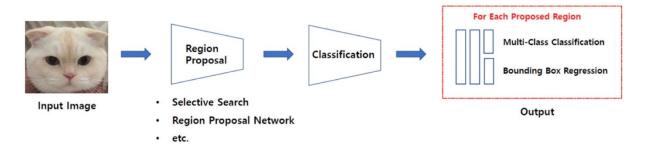
이미지에 존재하는 다양한 객체들에 대해서 Classification과

Bounding Box를 찾아 위치를 찾는 Localization을 모두 실행하는 것

Object detection Architecture

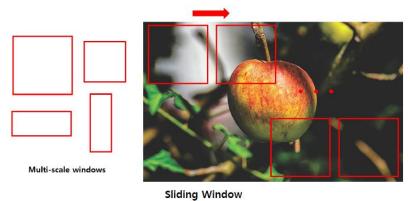


- 1-Stage Detector Region Proposal과 Classification이 동시에 이루어짐
- Ex) YOLO 계열(YOLO v1,v2,v3), SSD 계열(SSD, DSSD, DSOD, RetinaNet, RefineDet ...)



- 2-Stage Detector Region Proposal과 Classification이 순차적으로 해결
- Ex) R-CNN 계열(R-CNN, Fast R-CNN, Faster R-CNN, R-FCN, Mask R-CNN ...)

Sliding Window 다양한 scale의 window를 이미지의 왼쪽 위부터 오른쪽 아래까지 sliding하며 score를 계산하는 방법

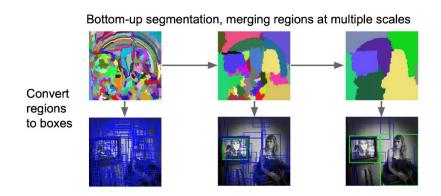


•

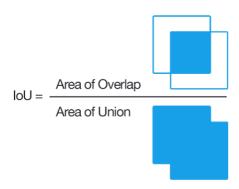
여러 번의 score를 계산해야 하므로 속도 측면에서 비효율적

→ Deformable Part Model 등의 방안 제시

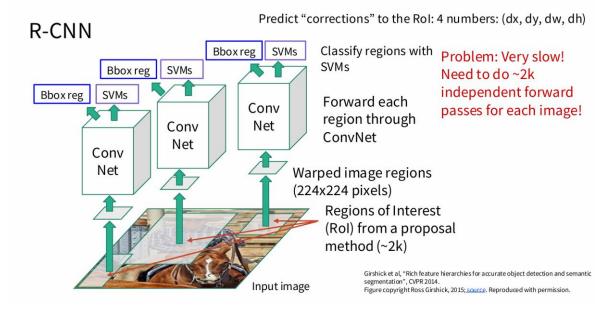
Selective Search 영역의 유사한 질감, 색, 강도 등을 갖는 인접 픽셀들을 찾아 물체가 있을 법한 box나 영역을 찾는 방법



<u>loU(Intersection over Union)</u> bounding box의 교집합 / 합집합



2. R-CNN에 대해



1. proposal method(Selective Search)

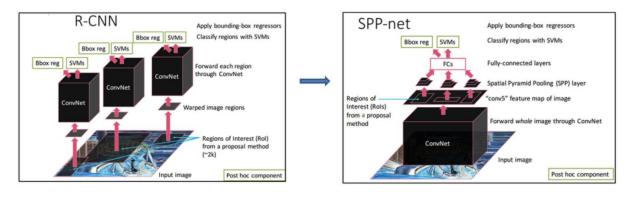
아래 식을 통해 의미 있는 2천개의 Bounding box 추출

$$S(r_i, r_j) = a_1 s_{\mathrm{colour}}\left(r_i, r_j\right) + a_2 s_{\mathrm{texture}}\left(r_i, r_j\right) + a_3 s_{\mathrm{size}}\left(r_i, r_j\right) + a_4 s_{\mathrm{fill}}\left(r_i, r_j\right)$$

유사도: color, texture, size, fill의 선형결합

$$s_{fill}(r_i, r_j) = 1 - rac{ ext{size}(BB_{ij}) - ext{size}(r_i) - ext{size}(r_j)}{ ext{size}(ext{image})}$$

2천개의 Bounding box에 대해 Conv 연산을 하기에 시간이 매우 오래 걸린다는 문제점



2천개의 region을 뽑지 않고 이미지를 먼저 Conv 연산을 하여 한 이미지에 대해서

한 번의 Conv 연산만으로 해결 가능

어 그러면 크기는 어떻게 맞출까? Spatial Pyramid Pooling을 통해서(추후 다룸)

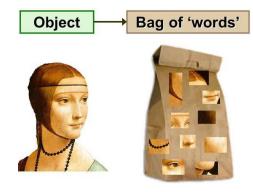
2. Warping for Pre-trained Model

Bounding box의 비율 고려X -> 정보 왜곡 발생 가능

어떻게 해결하였을까? SPP-net에서 Spatial pyramid pooling 도입

Spatial pyramid pooling에 대하여

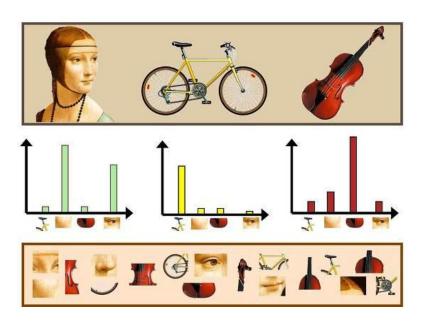
2-1. 사전 지식



본래 Bag of Words 기법은 문서의 자동 분류를 위한 방법이었다. 예를 들어 어떤 문서에서 '환율', '주가',

'금리' 등의 단어가 많이 나온다면 이 문서는 경제학 에 관련된 문서로 분류한다.

이미지 분류에서는 어떻게 적용할까?



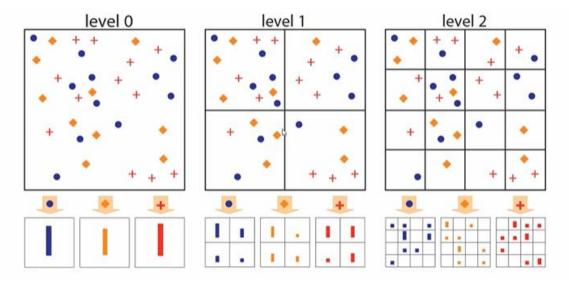
1. Feature Extraction : SIFT등의 방법으로 feature를 추출한다

2. Clustering : 추출된 feature들을 k-means와 같은 방법으로 clustering을 하여 클러스터 중심들인 codeword들을 찾아낸다.

3. Codebook Generation : 찾아진 codeword들로 구성되는 codebook를 생성한다.

4. Image Representation : 각각의 이미지들을 codeword들의 histogram으로 표현한다. 이때 histogram bin의 개수는 codebook의 크기와 동일하다.

2-2. Spatial pyramid pooling



분면을 나눠 각 분면에 대해 codeword histogram을 진행한다
그러면 모든 이미지에 대해서 같은 크기의 vector가 나온다
위 이미지를 예로 들어 codeword가 3개인 이미지가 있으면
1분면일 때 3*1개의 vector, 4분면일 때 4*3개의 vector, 16분면일 때 16*3개의 vector가 추출되므로 이미지의 size에 상관없이 63개의 vector로 표현 가능해진다.

3. Fine-tuning

ImageNet을 학습한 모델을 PASCAL VOC에 적용하기 위해서 이때 object가 없는 이미지를 고려해 class 수는 20(class)+1(background)

학습하는 데이터는 Positive Sample : Negative Sample = 1:3

*Positive Sample : Selective Search로 만들어낸 region과 할당된 실제 Box의 IoU값이 0.5 이상인 것(0.5미만인 값들은 Background class로 labeling)

4. Feature extract by conv

Conv연산을 통하여 feature들을 추출한다

5. SVM classification

왜 classifier로 softmax를 사용하지 않았을까?

Softmax가 성능이 더 좋지 않아서(경험적 원인)

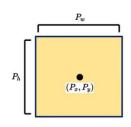
Fine-tuning된 CNN 모델로부터 Feature vector가 추출되면 이를 SVM으로 classifiy

이때, class 별로 SVM Classifier를 구성하여 학습(메모리적으로 효율적)

Positive Sample : Class별 object의 ground-truth box

Negative Sample: IoU값이 0.3미만인 영역

6. Bounding Box Regression



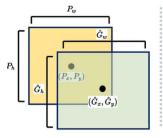
• 학습 데이터셋: $\{(P^i,G^i)\}_{i=1,...N}$

• 예측 위치: $P^i = \left(P_x^i, P_y^i, P_w^i, P_h^i
ight)$

• 실제 위치: $G^i = \left(G_x^i, G_y^i, G_w^i, G_h^i\right)$

x, y, w, h는 각각 Bounding Box의 x좌표, y좌표, Width(너비), Height(높이)

예측된 P를 G에 근사하는 것이 Bounding Box Regression의 목표



학습해야 할 Parameter $d_x(P), d_y(P), d_w(P), d_h(P)$

G와 최대한 가까워질 변수 추정값과 실제값의 차이

$$egin{aligned} \widehat{G}_x &= P_w d_x(P) + P_x & t_x &= (G_x - P_x)/P_w \ \widehat{G}_y &= P_h d_y(P) + P_y & t_y &= (G_y - P_y)/P_h \ \widehat{G}_w &= P_w \exp(d_w(P)) & t_w &= \log(G_w/P_w) \ \widehat{G}_h &= P_h \exp(d_h(P)) & t_h &= \log(G_h/P_h) \end{aligned}$$

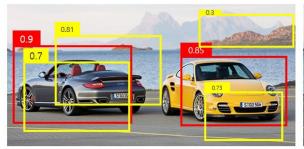


$$\mathbf{w}_{\star} = \operatorname*{argmin}_{\hat{\mathbf{w}}_{\star}} \sum_{i}^{N} \left(t_{\star}^{i} - \hat{\mathbf{w}}_{\star}^{\mathrm{T}} oldsymbol{\phi}_{5}\!\left(P^{i}
ight)
ight)^{2} + \lambda \|\hat{\mathbf{w}}_{\star}\|^{2} \qquad d_{\star}(P) = \mathbf{w}_{\star}^{\mathrm{T}} oldsymbol{\phi}_{5}(P)$$

이에, 다음과 같이 t와 d의 차이인 Loss를 줄여 나가는 방향으로 학습한다.

7. Non Maximum Suppression(NMS)

왜 사용할까? 하나의 객체에 대해서 많은 bounding box들이 겹칠 수 있기 때문에 객체 탐지의 정확도가 떨어질 수 있다





Before Non Maximum Suppression

After Non Maximum Suppression

1. confidence score threshold

Confidence score threshold = 0.5 라면 위 그림에서 0.5이하인 0.3과 같은 것들은 제거됨

2. IoU threshold

IoU threshold = 0.4 라면 confidence score에 따라 내림차순으로 box들을 정렬 가장 높은 confidence score를 가지는 box와 IoU 값 연산 IoU threshold값인 0.4 이하인 것들은 제거 후 위 과정 반복