제 1과목 - 알고리즘 <part2. 알고리즘 순서도작성>

22. 응용 알고리즘 – 숫자 위치 교환하기

오늘의 핵심내용



0이 나오기 전 까지 숫자의 위치를 반대로 교환하는 알고리즘 학습

아주 간단한 구구단 알고리즘 학습



숫자 위치 바꾸기

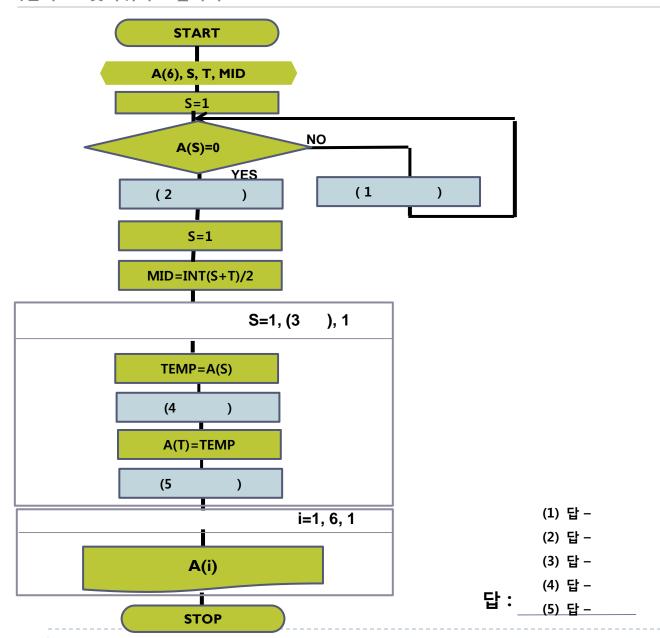
A(6) 배열에는 첫 번째 위치부터 특정 번째까지 0이 아닌 자연수가 들어있고, 그 이후에는 0이 들어 있다. 0이 나오기 전까지 숫자들의 위치를 반대로 교환하여 출력시키고자 한다. 빈 부분을 채워 순서도를 완성하시오.

```
☑ C:₩Windows₩system32₩cmd.exe

2
1
5
3
0
0
351200계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
#include<stdio.h>
∍void main()
    int a[6], s = 1, t, mid, i,temp;
   for (i = 1; i <= 6; i++) {
        scanf s("%d", &a[i]);
    for (s = 1; s \le 6; s++)
        if (a[s] == 0)
            t = s - 1;
            s = 1:
            break:
    mid = (int)(s + t) / 2;
    for (s = 1; s \le mid; s++)
        temp = a[s];
        a[s] = a[t];
        a[t] = temp;
        t = t - 1;
    for (i = 1; i \le 6; i++)
        printf("%d", a[i]);
```





T-2=T- 日 (2) I-2=T- 日 (2) GIM- 日 (5) (4) 日-T=T-日 (5)

(1) 昂-S=S+1

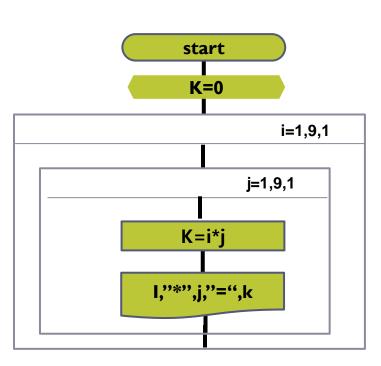
학습목표: 숫자위치 교환하기

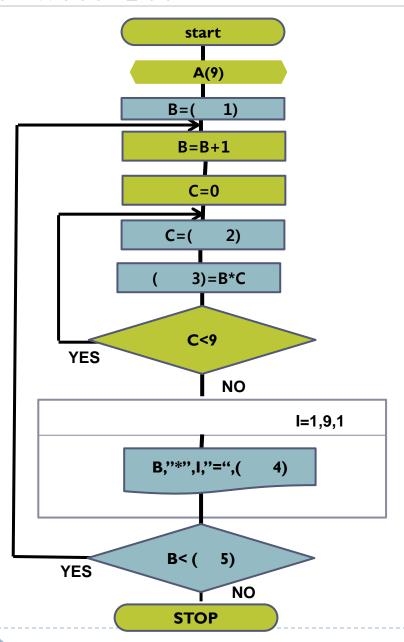
구구단 계산하기

◆ 1단부터 9단 까지의 구구단을 출력하는 순서도 작성

```
2단
             3단
            3 * 1 = 3
2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
            3 * 2 = 6
2 * 3 = 6
            3 * 3 = 9
2 * 4 = 8
            3 * 4 = 12
2 * 5 = 10
            3 * 5 = 15
2 * 6 = 12
            3 * 6 = 18
            3 * 7 = 21
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
            3 * 8 = 24
2 * 9 = 18
            3 * 9 = 27
```

```
#include<stdio.h>
bvoid main()
    int i, j, k = 0;
    for (i = 1; i \le 9; i++)
         for (j = 1; j \le 9; j++)
             k = i*j;
             printf("%d * %d= %d\n", i, i, k);
                                   5= 35
                                   5 = 40
                                × 6= 48
                                   4 = 36
```





(1) 답 -

(2) 답 -

(3) 답 -

(4) 답 -

답: (5) 답-