# Yocto를 이용한 개발

# 기존 BSP 위에서 빌드

BSP 레이어는 특정 하드웨어 장치나 장치 제품군에 대해 지원 가능하도록 YOCTO에 추가

BSP 레이어 이름은 meta- 접두어로 시작하고 그 뒤에 시스템 이름이 옴 타깃에 장치에 가장 적합한 BSP를 찾는 것은 Yocto를 사용

.....

### <기존 BSP를 빌드>

● Yocto의 dunfell 릴리스 복제

```
ysj@búild-master:~$ git clone -b dunfell git://git.openembedded.org/meta-openembedded cloning into 'meta-openembedded'... remote: Enumerating objects: 25945, done. remote: Counting objects: 100% (511/511), done. remote: Compressing objects: 100% (308/308), done. remote: Compressing objects: 100% (308/308), done. remote: Total 252945 (delta 263), reused 320 (delta 191), pack-reused 252434 Receiving objects: 100% (252945/252945), 62.87 MiB | 3.33 MiB/s, done. Resolving deltas: 100% (155076/155076), done.
```

```
ysj@build-master:~$ git clone --branch dunfell git://git.yoctoproject.org/meta-raspberrypi cloning into 'meta-raspberrypi : remote: Enumerating objects: 11313, done. remote: Counting objects: 11313, done. remote: Compressing objects: 100% (36/36), done. remote: Compressing objects: 100% (36/36), done. remote: Total 11313 (delta 14), reused 0 (delta 0), pack-reused 11277 Receiving objects: 100% (1313/11313), 3.50 MiB | 1.65 MiB/s, done. Resolving deltas: 100% (6533/6533), done.
```

- Yocto의 일반 이미지 레시피
  - a. Yocto를 복제한 디렉터리로 이동
  - b. 표준 이미지 레시피가 있는 디렉터리로 이동
  - c. 코어 이미지 레시피 리스트 확인

```
ysj@build-master:-\spoky\delta meta/recipes-core/images\delta ysj@build-master:-\poky\meta/recipes-core/images\delta \delta ysj@build-master:-\poky\meta/recipes-core/images\delta \delta \delt
```

d. Core-image-base 레시피 확인

```
ysj@build-master:^/poky/meta/recipes-core/images$ cat core-image-base.bb
SUMMARY = "A console-only image that fully supports the target device \
hardware."
IMAGE_FEATURES += "splash"
LICENSE = "MIT"
inherit core-image
```

e. Core-image-minimal 레시피 확인

```
ysj@build-master;~/poky/meta/recipes-core/images5 cat core-image-minimal.bb

SUMMARY = "A small image just capable of allowing a device to boot."

IMAGE_INSTALL = "packagegroup-core-boot ${CORE_IMAGE_EXTRA_INSTALL}"

IMAGE_LINGUAS = " "

LICENSE = "MIT"

inherit core-image

IMAGE_ROOTES_EXTRA_SPACE_append = "${@bb.utils.contains("DISTRO_FEATURES", "systemd", " + 4096", "" ,d)}"
```

f. Core-image-minimal-dev 레시피 확인

```
ysj@build-master:~/poky/meta/recipes-core/images$ cat core-image-minimal-dev.bb require core-image-minimal.bb

DESCRIPTION = "A small image just capable of allowing a device to boot and \
is suitable for development work."

IMAGE_FEATURES += "dev-pkgs"
```

- g. Poky/meta 아래의 classes 디렉터리로 이동
- h. Core-image 클래스 파일 확인

```
ysj@build-master:~/poky/meta/recipes-core/images$ cd ../../classes
ysj@build-master:~/poky/meta/classes$ cat core-image.bbclass
```

- 라즈베리 파이 4용 core-image-base에 WIFI와 블루투스를 지원할 수 있도록 세팅
  - a. Yocto 를 복제한 디렉터리의 한 단계 상위 레벨로 이동
  - b. meta-raspberrypi BSP 레이어 내부의 디렉터리로 이동
  - c. 라즈베리 파이 이미지 레시피 리스트 확인

```
ysj@build-master:~/poky/meta/classes$ cd .././..
ysj@build-master:~{ cd meta-raspberrypt/rectpes-core/\tmages}
ysj@build-master:~{ cd meta-raspberrypt/rectpes-core/\tmages} ls -l
rp.-vas.t-\tmage.ou rp:-Invup-\tmage.ou rp.-test-\tmage.ou
ysj@build-master:~/meta-raspberrypt/rectpes-core/\tmages$ ls -l
total 12
-rw-rw-r-- 1 ysj ysj 360 10% 16 11:07 rpi-basic-image.bb
-rw-rw-r-- 1 ysj ysj 163 10% 16 11:07 rpi-test-image.bb
ysj@build-master:~/meta-raspberrypt/rectpes-core/\tmage.sb
```

d. rpi-test-image 레시피 확인

```
ysj@build-master:~/meta-raspberrypi/recipes-core/images$ cat rpi-test-image.bb
# Base this image on core-image-base
include recipes-core/images/core-image-base.bb
COMPATIBLE_MACHINE = "^rpi$"
IMAGE_INSTALL_append = " packagegroup-rpi-test"
```

- => IMAGE\_INSTALL 변수가 packagegroup-rpi-test 를 추가하고 해당 패키지를 이 미지에 포함하기 위해 재정의
- e. Meta-raspberrypi/recipes-core 아래에 있는 packagegroups 디렉터리로 이동
- f. Packagegroup-rpi-test 레시피 확인

=> connman, connman-client, bluez5 패키지는 Wi-fi와 블루투스가 전부 활성화 되 도록 런타임 의존성 목록에 포함되어 있음

● 라즈베리 파이 4용 rpi-test-image 빌드

1. Yocto를 복제한 디렉터리의 한 단계 상위 레벨로 이동 후 bitbake 환경 설정

빠른 노트 페이지 2

```
ysj@build-master:~/meta-raspherryoi/recipes-core/packagegroups$ cd ./../.
ysj@build-master:-$ source poky/oe-init-build-env build-rpi
You had no conf/local.conf file. This configuration file has therefore been
created for you with some default values. You may wish to edit it to, for
example, select a different McCHINE (target hardware). See conf/local.conf
for more information as common configuration options are commented.

You had no conf/bblayers.conf file. This configuration file has therefore been
created for you with some default values. To add additional metadata layers
into your configuration please add entries to conf/bblayers.conf.

The Yocto Project has extensive documentation about OE including a reference
manual which can be found at:
    https://docs.yoctoproject.org

For more information about OpenEmbedded see their website:
    https://www.openembedded.org/

### Shell environment set up for builds. ###

You can now run 'bitbake <target>'
Common targets are:
    core-image-minimal
    core-image-minimal
    core-image-sato
    meta-ioe-support

You can also run generated qemu images with a command like 'runqemu qemux86'

Other commonly useful commands are:
    'devtool' and 'recipetool' handle common recipe tasks
    'bitbake-layers' handles common layer tasks
    'oe-pkgdata-util' handles common target package tasks
ysj@build-master:-/build-rpi$ cd ...
```

2. 이미지에 다음 레이어 추가

```
ysj@build-master:~/build-rpi$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedded/meta-python
NOTE: Starting bitbake server...
ysj@build-master:~/build-rpi$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedded/meta-networking
NOTE: Starting bitbake server...
ysj@build-master:~/build-rpi$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedded/meta-multimedia
NOTE: Starting bitbake server...
ysj@build-master:~/build-rpi$ bitbake-layers add-layer ../meta-raspberrypi
NOTE: Starting bitbake server...
ysj@build-master:~/build-rpi$ bitbake-layers add-layer ../meta-raspberrypi
```

3. 필요한 모든 레이어가 이미지에 추가됐는지 확인

4. 이전 bitbake-layers add-layer 명령문을 실행한 것과 관련해 bblayers.conf의 변 경 사하 화이

```
ysj@build-master:~/build-rpi$ cat conf/bblayers.conf
# POKY_BBLAYERS_CONF_VERSION is increased each time build/conf/bblayers.conf
# Changes incompatibly
POKY_BBLAYERS_CONF_VERSION = "2"

BBPATH = "${TOPDIR}"
BBFILES ?= ""

/home/ysj/poky/meta - poky \
/home/ysj/poky/meta-poky \
/home/ysj/poky/meta-poky \
/home/ysj/poky/meta-openembedded/meta-oe \
/home/ysj/meta-openembedded/meta-python \
/home/ysj/meta-openembedded/meta-python \
/home/ysj/meta-openembedded/meta-networking \
/home/ysj/meta-openembedded/meta-multimedia \
""
```

5. Meta-raspberrypi BSP 레이어에서 지원하는 시스템 확인

6. Conf/local.conf 파일에 다음 줄을 추가

MACHINE = "raspberrypi4-64"

7. Ssh-server-openssh를 conf/local.conf 파일의 EXTRA\_IMAGE\_FEATURES 목록에 추가

EXTRA\_IMAGE\_FEATURES ?= "debug-tweaks ssh-server-openssh"

8. 이미지 빌드

```
uild Configuration:
3 VERSION
                             = "1.46.0"

= "x86_64-linux"

= "universal"

= "aarch64-poky-linux"

= "raspberrypi4-64"

= "poky"

= "3.1.33"

= "aarch64 cortexa72 crc crypto"

= ""
IB_VERSION
BUILD_SYS
NATIVELSBSTRING
TARGET_SYS
NACHINE
MACHINE
DISTRO
DISTRO_VERSION
TUNE_FEATURES
TARGET_FPU
meta
meta-poky
meta-yocto-bsp
meta-oe
meta-raspberrypi
meta-python
meta-networking
meta-multimedia
                             = "dunfell:63d05fc061006bf1a88630d6d91cdc76ea33fbf2"
= "dunfell:01358b6d705071cc0ac5aefa7670ab235709729a"
= "dunfell:2081e1bb9a44025db7297bfd5d024977d42191ed"
                             = "dunfell:01358b6d705071cc0ac5aefa7670ab235709729a"
```

-> tmp/deploy/iamges/raspberrypi4-64 디렉터리에 rpi-test-imageraspberrypi4-64.rootf.wic.bz2 파일 생성

```
tmp/deploy/images/raspberrypi4-64/rpi-test*wic.bz
ij@build-master:-/build-rpi$ ls -l tmp/deploy/images/raspberrypi4-64/rpi-test*wic.bz2
nw-rw-r-- 2 ysj ysj 81165375 10% i6 15:23 tmp/deploy/images/raspberrypi4-64/rpi-test-image-raspberrypi4-64-20241016061628.rootfs.wic.bz2
nwrwxrwx 2 ysj ysj 60 10% 16 15:23 tmp/deploy/images/raspberrypi4-64/rpi-test-image-raspberrypi4-64-wic.bz2 → rpi-test-image-raspberrypi4-64-20241016061628.rootfs.wic.bz2
```

## <WI-FI 제어>

1. 빌드한 이미지의 호스트 이름은 raspberrypi4-64 이므로 다음과 같이 root로 장치에

ssh로 접속할 수 있음

```
ysj@build-master:~$ ssh 192,168.21.217
ysj@t92.168.21.217'5 password:
Welcome to Ubuntu 20.04.6 LTS (GNU/Linux 5.15.0-82-generic x86_64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com

* Management: https://landscape.canonical.com

* Support: https://ubuntu.com/advantage
Expanded Security Maintenance for Applications is not enabled.
81 updates can be applied immediately.
추가 업데이트를 확인하려면 apt list --upgradable 을 설명하세요.
Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
 ailed to connect to <u>https://changelogs.ubuntu.com/meta-release-lts.</u> Check your Internet connection or proxy settings
Your Hardware Enablement Stack (HWE) is supported until April 2025.
*** System restart required ***
```

2. Wifi 드라이버가 탑재돼 있는지 확인

```
ysj@búild-master:~$ lsmod | grep 80211
mac80211 1249280 1 iwlmvm
libarc4 16384 1 mac80211
cfg80211 970752 3 iwlmvm,iwlwifi,mac
```

- 3. Connman-client 구동
- 4. Wi-Fi 실행
- 5. 연결 에이전트로 connmanctl 등록
- 6. Wi-Fi 네트워크 스캔
- 7. 모든 사용 가능한 Wi-Fi 네트워크 목록 확인

```
보는 사용 /Fe한 WiFi 네트워크 목록
ysj@build-master:~$ commanctl
commanctl> enable wifi
Enabled wifi
commanctl> agent on
Agent registered
commanctl> scan wifi
Scan completed for wifi
comnanctl> services
*AR Wired ether
                                                                  | wantil | services | wife | december | wife | services |
```

- 8. Wi-Fi 네트워크에 접속
- 9. 다시 서비스 확인
- 10. Connman-client 종료

```
jin10 witt
MI 9
wifi
KT_GiGA_AE99 wifi
Korris Kim wifi
connmanctl> quit
ysj@build-master:~$ rudtls12!
rudtls12!: command not found
ysj@build-master:~$ quit
```

## <블루투스 제어>

- 1. 라즈베리 파이 4전원을 켜고 ssh로 접속한 뒤 블루투스 드라이버가 내장돼 있는지 확 인
- 2. HCI UART 드라이버를 초기화 후 Connman-client 구동
- 3. 블루투스 실행
- 4. Connmanctl 종료
- 5. 디폴트 에이전트를 요청
- 6. 컨트롤러 전원을 켠 후 컨트롤러에 대한 정보 표시

```
Your Hardware Enablement Stack (HWE) is supported until April 2025.
Last login: Tue Oct 72 09:16:44 2024 from 192.188.31.26
ys;@build-master:*$ lsmod | grep bluetooth
bluetooth 696320 33 btrtl,btintel.btbcm,bnep,btusb,rfcomm
ecdh_generic 16384 2 bluetooth
ys;@build-master:*$ btuart
btuart: command not found
ys;@build-master:*$ btuart
btuart: command not found
ys;@build-master:*$ bluetoothc
Error bluetooth: Already enabled
connmantle quit
ys;@build-master:*$ bluetoothctl
Agent registered
[CHC) Controller 54:66:E8:6F:F1:18 Pairable: yes
[bluetooth]# power on
Changing power on succeeded
[bluetooth]# show
Controller 54:66:E8:6F:F1:18 (public)
Name: build-master
Alias: build-master
Alias: build-master
Class: 0x002c0104
Powered: yes
Discoverable: no
Discoverable: no
Discoverable: mo
Discoverable: no
Discoverable: no
Discoverable: mo
Discoverable: no
```

- 7. 블루투스 장치 검색 시작 (scan on)
- 8. 블루투스 장치 검색 중지 (scan off)

```
00

NEW] Device 51:EB:63:46:51:A1 51-EB-63-46-51-A1

NEW] Device 67:C2:F4:58:45:07 67-C2-F4-58-45-07

NEW] Device 67:C2:F4:58:45:07 67-C2-F4-58-45-07

NEW] Device 10:39:17:39:5C:30 10-39-17-39-5C-30

NEW] Device 60:E3:28:C3:A5:D1 A11705168

NEW] Device 60:E3:28:38:31 A1705168

NEW] Device 7E:F9:42:4E:32:AA 7E-F9-42-4E-32-AA

NEW] Device 92:592:21:E8:33 59-25-92-21:E8-33

NEW] Device 14:F6:D8:E8:80:59 A11704576

NEW] Device 00:C2:4E:64:B8:27 ManufacturerData Key: 0xff19

CHG] Device 00:C2:4E:64:18:27 ManufacturerData Value:

00 75 00 09 01 00 00 00 06 01 00 00 00 00 00 00 .......
```

빠른 노트 페이지 5

```
[NEW] Device A4:F9:33:30:58:35 A4-F9-33-30-58-35 [bluetooth]# scan off Discovery stopped [CHG] Controller 54:6C:EB:6F:F1:1B Discovering: no [CHG] Device A4:F9:33:30:58:35 RSSI is nil [CHG] Device 40:D4:86:46:EB:68 RSSI is nil
```

- 9. 스마트폰과 페어링 시도 (yes를 입력하기 전 페어링 요청 수락)
- 10. 스마트폰 연결
- 11. 서비스 승인 메시지 표시되면 yes 입력

```
[CHG] Device 40:D4:86:46:E8:68 RSSI is nil
[bluetooth]# pair 04:68:85:48:FD:77
Attempting to pair with 04:68:65:48:FD:77
[CHG] Device 94:68:65:48:FD:77 Connected: yes
Request confirmation
[agent] Confirm passkey 261077 (yes/no): Request canceled
Failed to pair: org.bluez_Error.AuthenticationFailed
[CHG] Device 94:68:65:48:FD:77 Connected: no
```

스마트폰 연결부터는 실패

.....

### <커스텀 레이어 추가>

새로운 제품의 프로토타입을 만드는 경우 conf/local.conf의 IMAGE\_INSTALL\_append 변수에 할당된 목록에 패키지를 추가해 커스텀 이미지 생성할 수 있음

#### 새로운 레시피로 커스텀 레이어 만들기

1. Yocto 복제한 디렉터리의 상위 레벨로 이동한 뒤 bitbake 환경 설정

- 2 애플리케이션에 대한 새 레이어 생성
- 3. 새 레이어 디렉터리로 이동한 뒤 레이어 파일 구조 검사 (tree)
- 4. Recipes-examples 및 examples 디렉러티, examples 레시피 파일 이름 변경 후 확인

빠른 노트 페이지 6

.....

# Devtool로 변경 사항 캡처

## <개발 워크플로>

트리 내 레시피를 수정하는 대신 새 레이어에서 작업을 진행하고 있는지 확인 필요 (그렇지 않으면, 쉽게 덮어 쓰게 되고 지금까지 작업했던 시간을 잃어버릴 수 있음)

1. Yocto 상위 폴더로 이동 후 bitbake 환경 설정

```
ysj@build-master:~/poky$ source oe-init-build-env build-mine
You had no conf/local.conf file. This configuration file has therefore been
created for you with some default values. You may wish to edit it to, for
example, select a different McCHINE (target hardware). See conf/local.conf
for more information as common configuration options are commented.
You had no conf/bblayers.conf file. This configuration file has therefore been
created for you with some default values. To add additional metadata layers
into your configuration please add entries to conf/bblayers.conf.

The Yocto Project has extensive documentation about OE including a reference
manual which can be found at:
    https://docs.yoctoproject.org

For more information about OpenEmbedded see their website:
    https://www.openembedded.org/

### Shell environment set up for builds. ###

You can now run 'bitbake <target>'
Common targets are:
    core-image-minimal
    core-image-minimal
    core-image-sato
    meta-ide-support

You can also run generated qemu images with a command like 'runqemu qemux86'
Other commonly useful commands are:
    'devtool' and 'recipetool' handle common recipe tasks
    'oe-pkgdata-util' handles common target package tasks
    ysj@build-master:~/poky/build-mine$ ||
```

2. Conf/local.conf 에서 MACHINE 설정

```
#MACHINE ?= "genericx86-64"
#MACHINE ?= "edgerouter"

# This sets the default machine to be qemux86-64 i
MACHINE ??= "qemux86-64"

# Where to place downloads

# During a first build the system will download ma
# from various upstream projects. This can take a
```

- 3. 새로운 레이어 생성 후 새 레이어 추가
- 4. 원하는 위치에 새로운 레이어가 생성됐는지 확인

```
ysj@build-master:~/poky/build-mine/confs cd ..
ysj@build-master:~/poky/build-mines bitbake-layers create-layer ../meta-mine
NOTE: Starting bitbake server..
Add your new layer with 'bitbake-layers add-layer ../meta-mine'
ysj@build-master:~/poky/build-mines bitbake-layers add-layer ../meta-mine/
NOTE: Starting bitbake server...
ysj@build-master:~/poky/build-mines bitbake-layers show-layers
NOTE: Starting bitbake server...
layer path priority

meta /home/ysj/poky/meta 5
meta-poky /home/ysj/poky/meta-poky 5
meta-yocto-bsp /home/ysj/poky/meta-yocto-bsp 5
meta-mine /home/ysj/poky/meta-mine 6
ysj@build-master:~/poky/build-mines
```

전체 이미지 빌드

.....

### <새로운 레시피 생성>

1. Yocto 디렉터리 복제한 디렉터리의 상위 레벨로 이동 후 bitbake 환경 설정

```
ysj@build-master:~/poky/meta-mine$ cd ...
ysj@build-master:~/poky$ source oe-init-build-env build-mine

### Shell environment set up for builds. ###

You can now run 'bitbake <target>'

Common targets are:
    core-image-minimal
    core-image-minimal
```

2. 릴리스된 소스 tar 압축 파일의 URL로 devtool add 실행

3. Bubblewrap\_0.4.1.bb 끝에 다음 줄 추가 새로운 레시피 빌드

```
ysj@build-master:~/poky/build-mine$ devtool edit-recipe bubblewrap
NOTE: Starting bitbake server...
ysi@build-master:~poky/build-mine$ devtool add https://github.com/c
```

devtool은 bubblewrap\_0.4.1.bb를 편집기에서 오픈

```
# WARNING: the following LICENSE and LIC_FILES_CHKSUM values are best guesses - it is
# your responsibility to verify that the values are complete and correct.
LICENSE = "LGPLV2"

LICENSE = "LGPLV2"

LICENSE = "LGPLV2"

SRC_URI = "https://github.com/containers/bubblewrap/releases/download/v${PV}/bubblewrap-${PV}.tar.xz"

SRC_URI[mdSsum] = "1104b0e43006f22076b5057c129930c8"

SRC_URI[shalsum] = "00e121950ea404fcd9crbe23971c0938dbbe675"

SRC_URI[shalsum] = "00e21950ea404fcd9crbe23971c0938dbbe6755"

SRC_URI[shals456sum] = "05e609bbblc161609543255c80a14695229bacf664a07cbb0c80cf7a814d7ccc03"

SRC_URI[shals48sum] = "05e609e7f0cBa13540ecd9b6647f307253022acca52670853ed5c497c6ea236f08fd9ce51016b8995eaa0af66f7bde92cf"

SRC_URI[shals4sum] = "0f1646c07da2ddorfdbb3cc52ff439s1b30bc0ba53242c5c80abbbd827796bfadbb1cfafc84d6b47a72c031ca44abe1c377acc0cc25fe3b33e854f5f687d35"

# NOTE: the following prog dependencies are unknown, ignoring: xsltproc
# NOTE: unable to map the following pkg-config dependencies: ltbselinux
# (this is based on recipes that have previously been built and packaged)

DEPENDS = "libcap bash-completion"

# NOTE: if this software is not capable of being built in a separate build directory
# from the source, you should replace autotools with autotools-brokensep in the
# inherit line
# inherit line
# inherit line
# inherit pkgconfig autotools

# Specify any options you want to pass to the configure script using EXTRA_DECONF:

EXTRA_OECONF = ""
# | "User/share/*"
```

## <레시피로 빌드된 소스 수정>

몇가지 작은 코드 변경을 하기 위해 jq를 직접 패치하는 법 (devtool modify 필요)

- 1. Build-mine 환경 설정에서 몇 개의 레이어 삭제
- 2. 깃허브에서 meta-openembedded 저장소 복제
- 3. 이미지에 meta-oe와 meta-mine 레이어 추가
- 4. 모든 레이어가 이미지에 추가됐는지 확인

5. Onig 패키지는 jq의 런타임 의존성이 있으므로 conf/local.conf에 다음 줄을 추가

```
#MACHINE ?= "genericx88-64"

#MACHINE ?= "edgerouter"

/home/ysjmeta-gattd/ default machine to be qe

MACHINE ??= "qemux86-64"

IMAGE_INSTALL_append = " onig"

#

# Where to place downloads
```

6. 이미지 재빌드

## <레시피를 최신 버전으로 업데이트>

- 1. 먼저 build-mine 환경 설정에서 몇 개의 레이어를 삭제
- 2. 이미지에 meta-python과 meta-mine 레이어 추가

```
ERROR: Failed to copy script to 192.168.21.217 - rerun with -s to get a complet ys;@build-master:~/poky/build-mine$ bitbake-layers remove-layer workspace NOTE: Starting bitbake server...
ys;@build-master:~/poky/build-mine$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedd
ys;@build-master:~/poky/build-mine$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedd
NOTE: Starting bitbake server...
vs;@build-master:~/poky/build-mine$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedd
NOTE: Starting bitbake server...
vs;@build-master:~/poky/build-mine$ bitbake-layers add-layer ../meta-openembedded/meta-python
```

3. 필요한 레이어들이 이미지에 추가됐는지 확인

```
NOTE: Starting bitbake server...
ys)@build-master:~/poky/build-mine$ bitbake-layers show-layers
NOTE: Starting bitbake server...
layer path priority

meta /home/ys)/poky/meta 5
meta-poky /home/ys)/poky/meta-poky 5
meta-yocto-bsp /home/ys)/poky/meta-yocto-bsp 5
meta-oe /home/ys)/poky/meta-openembedded/meta-oe 6
meta-mine /home/ys)/poky/meta-mine 6
meta-python /home/ys)/poky/meta-openembedded/meta-python 7
ys)@build-master:~/poky/build-mine$
```

4. 사용가능한 파이썬 모듈 확인

Conf/local.conf 파일을 검색해 python3와 python3-flask가 빌드 되고 이미지에 설치 되고 있는지 확인

없는 경우 다음 줄을 추가

```
#MACHINE ?= "edgerouter"

# This sets the default machine to be qemux86-64 if no other machine
MACHINE ??= "qemux86-64"
IMAGE_INSTALL_append = " onig"
IMAGE_INSTALL_append = " python3 python3-flask"

# where to place downloads

#
```

6. 이미지 재빌드

Flask는 파이썬 3라이브러리 이므로, 이미지 업그레이드하려면 파이썬 3, Flask, Flask 의존성 포함해야 함 다음과 같은 방법으로 진행

```
| Page | Starting bitake server | NoTE: Retrying server connection (#1)...
| NoTE: Reconnecting to bitake server | NoTE: Reconnecting to bitake se
```

#### 업그레이드 방법

1. 패키지 이름과 업데이트할 타깃 버전으로 devtool upgrade를 실행

=> devtool은 파일을 편집기로 open

2. 새로운 레시피 빌드

## 나만의 배포판 빌드

자신의 배포판을 구축하는 3단계 프로세스

- 1. 새로운 배포 레이어 생성
- 2. 배포판 설정 파일 생성
- 3. 배포판에 더 많은 레시피 추가

#### <새로운 배포 레이어 생성>

- 1. Yocto를 복제한 상위 디렉터리로 이동 후 bitbake 환경 설정
- 2. Build-rpi 환경에서 emta-gattd 레이어 삭제

3. 배포판의 새로운 레이어 생성 후 build-rpi 환경 설정에 새 레이어 추가

예제의 배포판 이름: mackerel

자체 배포판의 레이어를 생성하면 배포 정책을 패키지 레시피와 별도로 유지

## <배포판 환경 설정>

meta-mackerel 배포판 레이어의 conf/distro 디렉터리에 배포판 설정 파일 생성 후 배포판과 동일한 이름을 지정 Conf/distro/mackerel.conf 에서 필요한 변수 설정

```
GNU nano 4.8

DISTRO_NAME = "Mackerel (Makeerel Embedded Linux Distro)"
DISTRO_VERSION = "0.1"

DISTRO_FEATURES: Add software support for these features.
DISTRO_EXTRA_ROEPENDS: Add these packages to all images,
DISTRO_EXTRA_RRECOMMENDS: Add these packages if they exist.
TCLIBC: Select this version of the C standard library.
```

## <런타임 패키지 관리>

배포판 이미지에 패키지 관리자를 포함하면 안전한 무선 업데이트와 신속한 애플리케이션 개발이 가능해짐

원격 서버에서 패키지를 가져와 타깃 장치에 설치할 수 있는 것을 '런타임 패키지 관리' 라고 하

```
DISTRO_NAME = "Mackerel (Makeerel Embedded Linux Distro)"
DISTRO_VERSION = "0.1"

DISTRO_FEATURES: Add software support for these features.
DISTRO_EXTRA_ROEPENDS: Add these packages to all images.
DISTRO_EXTRA_RRECOMMENDS: Add these packages if they exist.
TCLIBC: Select this version of the C standard library.

PACKAGE_CLASSES 7= "Package_ipk"
```

추가

```
#MACHINE ?= "edgerouter"

# This sets the default machine to be qemux86
MACHINE = "raspberrypi4-64"

#

# Where to place downloads
#
```

라즈베리 파이로 되어있는지 확인

```
# package_uph tot uph tots are used by uphy
# - 'package_rpm' for rpm style package_rpm package_d
# We default to rpm:
#PACKAGE_CLASSES ?= "package_rpm"

# SDK target architecture
```

PACKAGE\_CLASSES 주석 처리

```
# debug-theaks | make an image sociation for development |
# There are other application targets that can be used here too, see |
# meta/classes/image.bbclass and meta/classes/core-image.bbclass for more details.
# We default to enabling the debugging tweaks.

EXTRA_IMAGE_FEATURES ?= "debug-tweaks ssh-server-openssh package-management"

# # Additional image features
```

패키지 관리를 활성화 하기 위해 conf/local.conf에 있는 EXTRA\_IMAGE\_FEATURES 목록에 package-management 추가

=> 여기까지 현재 빌드의 모든 패키지가 포함된 패키지 데이터베이스가 배포판 이미지에 설치

```
# The default value is fine for ger
# Ultimately when creating custom p
# these defaults.
#
DISTRO = "mackerel"
# As an example of a subclass there
# where many versions are set to t
# source control systems. This is j
```

Conf/local/conf 파일에 있는 DISTRO 변수를 배포판 이름으로 설정

```
$ bitbake -c clean rpi-test-image
$ bitbake rpi-test-image
```

배포판 빌드

\$ ls tmp-glibc/deploy/images/raspberrypi4-64/rpi-testimage\*wic.bz2

완성된 이미지는 디렉터리에 배치

\$ ssh root@raspberrypi4-64.local

Etcher를 사용해 이미지를 마이크로 SD 카드에 쓰고 라즈베리파이 4에 부팅 이더넷과 SSH 연결