

TAF 1

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur son nom et affiche "Bonjour, [nom]!" à l'écran.

TAF 2

Écrire un programme qui calcule la somme de deux nombres saisis par l'utilisateur et affiche le résultat à l'écran.

TAF 3

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche le carré de ce nombre à l'écran.

TAF 4

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche si ce nombre est pair ou impair.

TAF 5

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et qui affiche sa racine carrée à l'écran.

TAF 6

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et qui affiche son carré à l'écran.