1. 在面向对象的语言中，继承是必不可少的、非常优秀的语言机制。它有如下的优缺点：

优点：代码共享，减少创建类的工作量，每个子类都拥有父类的方法和属性;

提高代码的重用;

子类可以形似父类，并且拓展功能;

提高产品或项目的开放性；

缺点：继承是侵入式的；

降低代码的灵活性；

增强了耦合性。

1. 在继承父类，并且需要重写父类函数时，需要将父类函数声明为virtual类型；
2. 如果子类不能完整地实现父类的方法、或者父类的某些方法在子类中已经发生畸变，则建议断开父子继承关系，采用依赖、聚集、组合等关系代替继承；
3. 子类可以有自己的个性;
4. 覆盖或实现父类的方法时输入参数可以被放大；