接口隔离原则

1. 接口隔离原则定义: 建立单一接口, 不要建立臃肿庞大的接口. 即接口尽量细化, 同时接口中的方法尽量少.
2. 专门的接口: 提供给每个模块的都应该时单一接口, 提供给几个模块的就应该有几个接口, 而不是建立一个庞大的臃肿的接口, 容纳所有客户的访问.
3. 接口使我们设计时对外提供的契约, 通过分散定义多个接口, 可以预防未来变更的扩散, 提高系统的灵活性和可维护性.
4. 接口要尽量小, 根据接口隔离原则拆分接口时, 首先必须满足单一职责原则.
5. 接口要高内聚, 要求在接口中尽量少公布public方法, 接口是对外的承诺, 承诺越少对系统的开发越有利, 变更的风险就越少, 同时也有利于降低成本.
6. 接口隔离原则是对接口的定义, 同时也是对类的定义, 接口和类尽量使用原子接口或原子类来组装.