

Assignment 3 作业要求及评分标准

作业要求	评分
1 构造一个炸弹模型，如图 1 所示，带有引信	20
2 鼠标点击引信，会出现如图 1 中的火花闪烁，并随着引信变短而移动	30
3 火药燃烧到引信尽头，炸弹爆炸，模型碎裂成很多小颗粒向四处飞溅，并爆出大量的彩色纸屑四处飞扬，如图 2 示例	20
4 作业报告文档（详见文档要求）	15
5 第六、七、八周的课堂笔记	15

1. 实现目标



图 1 炸弹模型和音信燃烧效果示例



图 2 彩色纸屑飞扬示例

- ✧ 如果在作业要求的基础上，有拓展的设计实现，可以获得加分
- 2. 提交日期： 11 月 24 日 24: 00 之前
- 3. 文档要求
 - 笔记要求
 - ✧ 记录课程重要知识点
 - ✧ 提出至少一个有专业深度的问题
 - ✧ 课下为解答这些问题所查找的资料、思路
 - ✧ 你对这些疑问的答案
 - ✧ 禁止拷贝课件内容，要是自己的记录，手写笔记可以拍照
 - ✧ 笔记亦是学生的才智所在，可以很精彩
 - 作业报告要求
 - ✧ 作业标题、作业人姓名及学号
 - ✧ 叙述为实现作业内容进行的具体工作
 - ✧ 解决作业问题所采用的技术方案（用公式或图以及文字来描述，严禁粘贴代码）
 - ✧ 如果你的应用程序有键盘或鼠标操作，要详述程序使用说明
 - ✧ 报告结构要清晰，分节列标题阐述
 - ✧ 报告越详尽越好
- 4. 提交要求：
 - 命名格式：学号_姓名拼音_作业序号，例如：5140379xxx_lizi_hw1.zip，5 分
 - 提交地址：助教在群中通知
 - 除了代码之外，提供一份 Release 版本的可执行文件
 - 可执行文件极有可能需要额外的 dll 文件，请放在可执行文件同目录下
 - 请保证自己在文件夹中直接打开该可执行文件，可以正常运行
 - 提交日期：2019-10-28

Other Requirements

1. C/C++
 - windows: >= visual studio 2017
 - 所有的第三方引入 dll，放在项目工程文件夹下进行相对路径配置
2. **严禁抄袭**
3. **为了了解底层原理，不应使用除了下表外的其他第三方封装库**