1. Winform
2. 托管资源
3. 依赖注入的方式：
4. 控制器注入
5. Settter注入
6. 接口注入
7. 多线程
8. 锁

1. 共享锁 holdlock

2. 排他锁 update时

3. 更新锁 updlock 读的时候加更新锁， 允许其他事物读取， 但是只能有一个更新锁，

T1: select \* from table(updlock) (加更新锁）

T2: select \* from table(updlock) (等待，直到T1释放更新锁，因为同一时间不能在同一资源上有两个更新锁）

T3: select \* from table (加共享锁，但不用等updlock释放，就可以读）

4. 意向锁：发生在较低粒度级别的资源获取之前，表示对该资源下低粒度的资源添加对应的锁，意向锁有分为：意向共享锁(IS) ，意向排他锁(IX)，意向更新锁(IU)，共享意向排他锁(SIX)，共享意向更新锁(SIU)，更新意向排他锁(UIX)

**隔离级别**

1. Read Uncommitted 隔离级别最低， 可能引发脏读

2. Read Committed 写事务会阻止其他读写事务， 读不会阻止其他任何事务， 这样会导致， 第一次读取和第二次读取不一样， 因为读的时候可能发生写事务，

3. Repeatable read 读事务会阻断写事务（update， delete）， 但是读事务不会阻断读事务，这样会导致， 第一次读到10条记录， 第二次读到11条记录，因为insert 不包括

4. serializable 读时加上共享锁， 写加排它锁。 读的事务可以并发， 但是读写、写写的事务互斥， 基本上就是一个个执行事务， 所以叫串行化。

1. 索引
2. Javascript 对象
3. 异常处理
4. 中级软件面试
5. .Net Core
6. Redis 限制用户访问频率 set key {key-name} {value } ex {time}