

Tema 1. Introducción a la Ingeniería del Software

4) Ponga dos ejemplos de mito del Software y explique brevemente su significado y las diferencias entre el mito y la realidad.

MITO: Tenemos una gran cantidad de libros con *estándares* y *procedimientos* para construir software, ¿no proporciona ya a los programadores **TODO** lo que necesitan saber?

REALIDAD: Los libros son un buen material, pero ¿se usan? ¿**CONOCEN** los trabajadores su existencia? ¿Refleja las prácticas modernas de desarrollo de software?, ¿son **COMPLETOS**?, ¿están diseñados para **MEJORAR** el tiempo de entrega mientras mantienen un enfoque de calidad? La respuesta en casi todos los casos es clara: **NO**

MITO: Si fallamos en la planificación, podemos añadir **MÁS** programadores y **ADELANTAR** el tiempo perdido (es la llamada *Horda Mongoliana*).

REALIDAD: El desarrollo de software no es un proceso mecánico como la fabricación. En palabras de Brooks: «...añadir gente a un proyecto de software retrasado lo retrasa aún más». Al principio, esta declaración puede parecer ilógica. Sin embargo, al añadir nuevas personas, la necesidad de **APRENDER** y **COMUNICARSE** con el equipo puede y hace que se reduzca la cantidad de tiempo gastado en el *desarrollo productivo*. Puede añadirse gente, pero sólo de una manera planificada y bien coordinada.