

```
1: /**
2:  * @file diccionario.cpp
3:  * @brief Programa para listar un diccionario tras barajar
4:  *
5:  * @author Fulanito...
6:  * @date Diciembre-2020
7:  *
8:  * El programa es un ejemplo de uso de string y vectores-C con números aleatorios
9:  *
10: * El programa no usará el tipo vector de char, aunque sí el vector-C con objetos de
11: * tipo string. Deberá crear un vector con el siguiente contenido:
12: *      "caballero", "Dulcinea", "historia", "escudero",
13: *      "rocinante", "adelante", "gobernador", "andantes",
14: *      "voluntad", "capitulo", "menester", "doncella",
15: *      "caballeria", "castillo", "Fernando", "finalmente",
16: *      "aventura", "hermosura", "palabras", "gobierno",
17: *      "intencion", "cardenio", "pensamientos", "Luscinda",
18: *      "lagrimas", "aposento", "aventuras", "quisiera",
19: *      "libertad", "desgracia", "entendimiento", "pensamiento",
20: *      "licencia", "Mercedes", "semejantes", "silencio",
21: *      "valeroso", "doncellas", "labrador", "caballerias",
22: *      "cristiano", "cristianos", "discreto", "hicieron",
23: *      "llegaron", "quisiere", "espaldas", "muestras",
24: *      "escuderos", "discurso", "grandeza", "altisidora",
25: *      "princesa", "haciendo", "renegado", "provecho",
26: *      "quedaron", "resolucion", "presente", "encantadores",
27: *      "enamorado", "valiente", "encantado", "molino",
28: *      "licenciado", "necesidad", "responder", "discrecion",
29: *      "ejercicio", "hacienda", "posadero", "rocinante",
30: *      "presencia", "historias", "presentes", "verdadero"
31: *
32: * A continuación, deberá barajar las entradas del vector. Para ello, puede hacer tantos
33: * intercambios como palabras tiene el diccionario. Un intercambio consiste en seleccionar
34: * dos posiciones e intercambiar los contenidos de las dos casillas del vector.
35: *
36: * Finalmente, tendrá que listar el nuevo diccionario, con las mismas palabra pero en
37: * distinto orden. Además, para cada palabra, debe dibujar tantos guiones como letras tenga
38: * debajo. Por ejemplo, el listado puede comenzar así:
39: *      1.- caballero
40: *      -----
41: *      2.- Dulcinea
42: *      -----
43: *      3.- valiente
44: *      -----
45: *      4.- valeroso
46: *      -----
47: *
48: * y terminar:
49: *      74.- licenciado
50: *      -----
51: *      75.- escudero
52: *      -----
53: *      76.- provecho
54: *      -----
55: *
56: */
57:
```

```
1: /**
2:  * @file diccionario.cpp
3:  * @brief Programa para listar un diccionario tras barajar
4:  *
5:  * @author Don Oreo
6:  * @date Diciembre-2020
7:  *
8:  * El programa es un ejemplo de uso de string y vectores-C con numeros aleatorios
9:  *
10: * El programa no usara el tipo vector de char, aunque si el vector-C con objetos de
11: * tipo string. Debera crear un vector con el siguiente contenido:
12: *      "caballero", "Dulcinea", "historia", "escudero",
13: *      "rocinante", "adelante", "gobernador", "andantes",
14: *      "voluntad", "capitulo", "menester", "doncella",
15: *      "caballeria", "castillo", "Fernando", "finalmente",
16: *      "aventura", "hermosura", "palabras", "gobierno",
17: *      "intencion", "cardenio", "pensamientos", "Luscinda",
18: *      "lagrimas", "aposento", "aventuras", "quisiera",
19: *      "libertad", "desgracia", "entendimiento", "pensamiento",
20: *      "licencia", "Mercedes", "semejantes", "silencio",
21: *      "valeroso", "doncellas", "labrador", "caballerias",
22: *      "cristiano", "cristianos", "discreto", "hicieron",
23: *      "llegaron", "quisiere", "espaldas", "muestras",
24: *      "escuderos", "discurso", "grandeza", "altisidora",
25: *      "princesa", "haciendo", "renegado", "provecho",
26: *      "quedaron", "resolucion", "presente", "encantadores",
27: *      "enamorado", "valiente", "encantado", "molino",
28: *      "licenciado", "necesidad", "responder", "discrecion",
29: *      "ejercicio", "hacienda", "posadero", "rocinante",
30: *      "presencia", "historias", "presentes", "verdadero"
31: *
32: * A continuacion, debera barajar las entradas del vector. Para ello, puede hacer tantos
33: * intercambios como palabras tiene el diccionario. Un intercambio consiste en seleccionar
34: * dos posiciones e intercambiar los contenidos de las dos casillas del vector.
35: *
36: * Finalmente, tendra que listar el nuevo diccionario, con las mismas palabra pero en
37: * distinto orden. Ademas, para cada palabra, debe dibujar tantos guiones como letras tenga
38: * debajo. Por ejemplo, el listado puede comenzar asi:
39: *      1.- caballero
40: *      -----
41: *      2.- Dulcinea
42: *      -----
43: *      3.- valiente
44: *      -----
45: *      4.- valeroso
46: *      -----
47: *
48: * y terminar:
49: *      74.- licenciado
50: *      -----
51: *      75.- escudero
52: *      -----
53: *      76.- provecho
54: *      -----
55: */
56:
57: #include <iostream>
58: #include<time.h>
59: #include<stdlib.h>
60: using namespace std;
61:
62: int main() {
63:     srand(time(NULL));
64:     int n1,numero2,palabras=75;
65:     char separador = '-';
66:     string intercambio;
67:     string diccionario[palabras] = {"Dulcinea", "historia", "escudero",
68:     "rocinante", "adelante", "gobernador", "andantes",
69:     "voluntad", "capitulo", "menester", "doncella",
70:     "caballeria", "castillo", "Fernando", "finalmente",
71:     "aventura", "hermosura", "palabras", "gobierno",
72:     "intencion", "cardenio", "pensamientos", "Luscinda",
73:     "lagrimas", "aposento", "aventuras", "quisiera",
74:     "libertad", "desgracia", "entendimiento", "pensamiento",
75:     "licencia", "Mercedes", "semejantes", "silencio",
76:     "valeroso", "doncellas", "labrador", "caballerias",
77:     "cristiano", "cristianos", "discreto", "hicieron",
78:     "llegaron", "quisiere", "espaldas", "muestras",
79:     "escuderos", "discurso", "grandeza", "altisidora",
80:     "princesa", "haciendo", "renegado", "provecho",
81:     "quedaron", "resolucion", "presente", "encantadores",
82:     "enamorado", "valiente", "encantado", "molino",
83:     "licenciado", "necesidad", "responder", "discrecion",
84:     "ejercicio", "hacienda", "posadero", "rocinante",
85:     "presencia", "historias", "presentes", "verdadero"};
86: }
```

```

87:  palabras = sizeof(diccionario)/sizeof(string);
88:  for (int i=0 ; i < palabras ; i++){
89:      n1=rand()%palabras;
90:      numero2=rand()%palabras;
91:      intercambio=diccionario[n1];
92:      diccionario[n1]=diccionario[numero2];
93:      diccionario[numero2]=intercambio;
94:  }
95:
96:  for (int i=0 ; i < palabras ; i++){
97:      int tamanio = diccionario[i].size();
98:      cout << i+1 << " " << diccionario[i] << endl;
99:      if (i+1 >= 10){
100:          cout << " ";
101:      }
102:      else{
103:          cout << " ";
104:      }
105:      for (int i=0 ; i < tamanio ; i++){
106:          cout << separador;
107:      }
108:      cout << endl;
109:  }
110: }
```