

## Практическое занятие № 7 «Элементы вывода данных в VC++»

### Учебные цели:

- получение умений и навыков работы с элементами вывода данных в VisualC++.

### Воспитательные цели:

- формировать диалектико-материалистическое мировоззрение;
- формировать навыки самостоятельности и дисциплинированности;
- стимулировать активную познавательную деятельность обучаемых, способствовать формированию у них творческого мышления.

**Категория слушателей:** 2,3 курс.

**Время:** 90 мин.

**Место проведения:** компьютерный класс.

### Материально-техническое обеспечение:

1) персональный компьютер *IBMPC* с операционной системой WindowsXP; 2) среда разработки приложений *VisualC++.NET*.

## ПЛАН ПРАКТИЧЕСКОГО ЗАНЯТИЯ

Учебные вопросы	Время, мин
Вступительная часть . . . . .	5
1. Метки, списки в VC++	15
2. Выполнение индивидуального задания	65
Заключительная часть . . . . .	5

**Задание 1.** а) Используя форму (рис. 1), разработанную на предыдущем занятии, заполните коллекцию `listBox1` 5-6 записями о сотрудниках.

б) Разместите на форме кнопку «Запрос». С помощью запроса по фамилии сотрудника (рис. 2) вывести на экран всю информацию о нем.

Рис. 1. Форма для ввода информации о сотрудниках в режиме «Конструктор»

Рис. 2. Запрос для поиска информации о сотруднике

### Задание 1.

```
#pragma once
#include "Form2.h"
#include <fstream>
namespace Project6 {

    using namespace System;
    using namespace System::ComponentModel;
    using namespace System::Collections;
    using namespace System::Windows::Forms;
```

```

using namespace System::Data;
using namespace System::Drawing;

/// <summary>
/// Сводка для Form1
/// </summary>

public ref class Form1 : public System::Windows::Forms::Form
{
public:
    Form1(void)
    {
        InitializeComponent();
        //
        //TODO: добавьте код конструктора
        //
    }

protected:
    /// <summary>
    /// Освободить все используемые ресурсы.
    /// </summary>
    ~Form1()
    {
        if (components)
        {
            delete components;
        }
    }

private: System::Windows::Forms::Label^ label1;
protected:
private: System::Windows::Forms::TextBox^ textBox1;
private: System::Windows::Forms::TextBox^ textBox2;
private: System::Windows::Forms::Label^ label2;
private: System::Windows::Forms::TextBox^ textBox3;
private: System::Windows::Forms::Label^ label3;
private: System::Windows::Forms::TextBox^ textBox4;
private: System::Windows::Forms::Label^ label4;
private: System::Windows::Forms::Label^ label5;
private: System::Windows::Forms::ComboBox^ comboBox1;
private: System::Windows::Forms::Label^ label6;
private: System::Windows::Forms::CheckBox^ checkBox1;
private: System::Windows::Forms::Button^ button1;
private: System::Windows::Forms::ListBox^ listBox1;
private: System::Windows::Forms::Label^ label7;
private: System::Windows::Forms::RadioButton^ radioButton1;
private: System::Windows::Forms::RadioButton^ radioButton2;
private: System::Windows::Forms::Panel^ panel1;
private: System::Windows::Forms::RadioButton^ radioButton4;
private: System::Windows::Forms::RadioButton^ radioButton3;
private: System::Windows::Forms::RadioButton^ radioButton5;
private: System::Windows::Forms::Label^ label8;

private:
    /// <summary>
    /// Требуется переменная конструктора.
    /// </summary>
    System::ComponentModel::Container ^components;

```

```

#pragma region Windows Form Designer generated code
    /// <summary>
    /// Обязательный метод для поддержки конструктора - не изменяйте
    /// содержимое данного метода при помощи редактора кода.
    /// </summary>
    void SaveToFile (String ^file, ComboBox ^cb)
    {
        String ^a, ^b;
        int j=cb->Items->Count;
        for (int i=0;i<j;i++)
            {a=cb->Items[i]->ToString();
            b+=a->Concat(a,"/");
        }
        b+="\n";

        File::AppendAllText(file,b);

    }

    void SaveToFile1 (String ^file, String ^zap)
    {

        File::AppendAllText(file,zap);

    }

    void InitializeComponent(void)
    {
        this->label1 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->textBox1 = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
        this->textBox2 = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
        this->label2 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->textBox3 = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
        this->label3 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->textBox4 = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
        this->label4 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->label5 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->comboBox1 = (gcnew System::Windows::Forms::ComboBox());
        this->label6 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->checkBox1 = (gcnew System::Windows::Forms::CheckBox());
        this->button1 = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
        this->listBox1 = (gcnew System::Windows::Forms::ListBox());
        this->label7 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->radioButton1 = (gcnew System::Windows::Forms::RadioButton());
        this->radioButton2 = (gcnew System::Windows::Forms::RadioButton());
        this->panel1 = (gcnew System::Windows::Forms::Panel());
        this->radioButton5 = (gcnew System::Windows::Forms::RadioButton());
        this->radioButton4 = (gcnew System::Windows::Forms::RadioButton());
        this->radioButton3 = (gcnew System::Windows::Forms::RadioButton());
        this->label8 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->panel1->SuspendLayout();
        this->SuspendLayout();
        //
        // label1
        //
        this->label1->AutoSize = true;
        this->label1->Location = System::Drawing::Point(41, 18);
        this->label1->Name = L"label1";
        this->label1->Size = System::Drawing::Size(56, 13);
        this->label1->TabIndex = 0;
        this->label1->Text = L"Фамилия";
        this->label1->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&Form1::label1_Click);
        //
        // textBox1

```

```

//
this->textBox1->Location = System::Drawing::Point(109, 11);
this->textBox1->Name = L"textBox1";
this->textBox1->Size = System::Drawing::Size(211, 20);
this->textBox1->TabIndex = 1;
//
// textBox2
//
this->textBox2->Location = System::Drawing::Point(109, 49);
this->textBox2->Name = L"textBox2";
this->textBox2->Size = System::Drawing::Size(211, 20);
this->textBox2->TabIndex = 3;
this->textBox2->TextChanged += gcnew System::EventHandler(this,
&Form1::textBox2_TextChanged);
//
// label2
//
this->label2->AutoSize = true;
this->label2->Location = System::Drawing::Point(68, 56);
this->label2->Name = L"label2";
this->label2->Size = System::Drawing::Size(29, 13);
this->label2->TabIndex = 2;
this->label2->Text = L"Имя";
this->label2->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&Form1::label2_Click);
//
// textBox3
//
this->textBox3->Location = System::Drawing::Point(109, 87);
this->textBox3->Name = L"textBox3";
this->textBox3->Size = System::Drawing::Size(211, 20);
this->textBox3->TabIndex = 5;
//
// label3
//
this->label3->AutoSize = true;
this->label3->Location = System::Drawing::Point(43, 94);
this->label3->Name = L"label3";
this->label3->Size = System::Drawing::Size(54, 13);
this->label3->TabIndex = 4;
this->label3->Text = L"Отчество";
this->label3->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&Form1::label3_Click);
//
// textBox4
//
this->textBox4->Location = System::Drawing::Point(109, 124);
this->textBox4->Name = L"textBox4";
this->textBox4->Size = System::Drawing::Size(211, 20);
this->textBox4->TabIndex = 7;
//
// label4
//
this->label4->AutoSize = true;
this->label4->Location = System::Drawing::Point(48, 131);
this->label4->Name = L"label4";
this->label4->Size = System::Drawing::Size(49, 13);
this->label4->TabIndex = 6;
this->label4->Text = L"Возраст";
this->label4->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&Form1::label4_Click);
//
// label5
//
this->label5->AutoSize = true;

```

```

this->label5->Location = System::Drawing::Point(10, 167);
this->label5->Name = L"label5";
this->label5->Size = System::Drawing::Size(87, 13);
this->label5->TabIndex = 8;
this->label5->Text = L"Подразделение";
//
// comboBox1
//
this->comboBox1->FormattingEnabled = true;
this->comboBox1->Items->AddRange(gcnew cli::array< System::Object^
>(4) {L"Уг. розыск", L"Дознание", L"Деж. часть", L"ЛПР"});
this->comboBox1->Location = System::Drawing::Point(109, 159);
this->comboBox1->Name = L"comboBox1";
this->comboBox1->Size = System::Drawing::Size(211, 21);
this->comboBox1->TabIndex = 9;
//
// label6
//
this->label6->AutoSize = true;
this->label6->Location = System::Drawing::Point(26, 199);
this->label6->Name = L"label6";
this->label6->Size = System::Drawing::Size(65, 13);
this->label6->TabIndex = 10;
this->label6->Text = L"СлужбавВС";
//
// checkBox1
//
this->checkBox1->AutoSize = true;
this->checkBox1->Location = System::Drawing::Point(109, 198);
this->checkBox1->Name = L"checkBox1";
this->checkBox1->Size = System::Drawing::Size(135, 17);
this->checkBox1->TabIndex = 11;
this->checkBox1->Text = L"(проходилслужбувВС)";
this->checkBox1->UseVisualStyleBackColor = true;
//
// button1
//
this->button1->Location = System::Drawing::Point(29, 281);
this->button1->Name = L"button1";
this->button1->Size = System::Drawing::Size(211, 26);
this->button1->TabIndex = 12;
this->button1->Text = L"Сохранитьданныеосотруднике";
this->button1->UseVisualStyleBackColor = true;
this->button1->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&Form1::button1_Click);
//
// listBox1
//
this->listBox1->FormattingEnabled = true;
this->listBox1->Location = System::Drawing::Point(29, 322);
this->listBox1->Name = L"listBox1";
this->listBox1->Size = System::Drawing::Size(559, 69);
this->listBox1->TabIndex = 13;
//
// label7
//
this->label7->AutoSize = true;
this->label7->Location = System::Drawing::Point(70, 237);
this->label7->Name = L"label7";
this->label7->Size = System::Drawing::Size(27, 13);
this->label7->TabIndex = 14;
this->label7->Text = L"Пол";
//
// radioButton1
//

```

```

this->radioButton1->AutoSize = true;
this->radioButton1->Location = System::Drawing::Point(108, 223);
this->radioButton1->Name = L"radioButton1";
this->radioButton1->Size = System::Drawing::Size(50, 17);
this->radioButton1->TabIndex = 15;
this->radioButton1->TabStop = true;
this->radioButton1->Text = L"Муж.";
this->radioButton1->UseVisualStyleBackColor = true;
//
// radioButton2
//
this->radioButton2->AutoSize = true;
this->radioButton2->Location = System::Drawing::Point(108, 246);
this->radioButton2->Name = L"radioButton2";
this->radioButton2->Size = System::Drawing::Size(51, 17);
this->radioButton2->TabIndex = 16;
this->radioButton2->TabStop = true;
this->radioButton2->Text = L"Жен.";
this->radioButton2->UseVisualStyleBackColor = true;
//
// panel1
//
this->panel1->Controls->Add(this->radioButton5);
this->panel1->Controls->Add(this->radioButton4);
this->panel1->Controls->Add(this->radioButton3);
this->panel1->Location = System::Drawing::Point(280, 213);
this->panel1->Name = L"panel1";
this->panel1->Size = System::Drawing::Size(176, 69);
this->panel1->TabIndex = 17;
//
// radioButton5
//
this->radioButton5->AutoSize = true;
this->radioButton5->Location = System::Drawing::Point(27, 49);
this->radioButton5->Name = L"radioButton5";
this->radioButton5->Size = System::Drawing::Size(67, 17);
this->radioButton5->TabIndex = 2;
this->radioButton5->TabStop = true;
this->radioButton5->Text = L"средние";
this->radioButton5->UseVisualStyleBackColor = true;
//
// radioButton4
//
this->radioButton4->AutoSize = true;
this->radioButton4->Location = System::Drawing::Point(27, 28);
this->radioButton4->Name = L"radioButton4";
this->radioButton4->Size = System::Drawing::Size(133, 17);
this->radioButton4->TabIndex = 1;
this->radioButton4->TabStop = true;
this->radioButton4->Text = L"среднее специальное";
this->radioButton4->UseVisualStyleBackColor = true;
//
// radioButton3
//
this->radioButton3->AutoSize = true;
this->radioButton3->Location = System::Drawing::Point(27, 5);
this->radioButton3->Name = L"radioButton3";
this->radioButton3->Size = System::Drawing::Size(65, 17);
this->radioButton3->TabIndex = 0;
this->radioButton3->TabStop = true;
this->radioButton3->Text = L"высшее";
this->radioButton3->UseVisualStyleBackColor = true;
//
// label8
//

```

```

        this->label8->AutoSize = true;
        this->label8->Location = System::Drawing::Point(199, 237);
        this->label8->Name = L"label8";
        this->label8->Size = System::Drawing::Size(75, 13);
        this->label8->TabIndex = 18;
        this->label8->Text = L"Образование";
        //
        // Form1
        //
        this->AutoScaleDimensions = System::Drawing::SizeF(6, 13);
        this->AutoScaleMode = System::Windows::Forms::AutoScaleMode::Font;
        this->ClientSize = System::Drawing::Size(631, 461);
        this->Controls->Add(this->button1);
        this->Controls->Add(this->label8);
        this->Controls->Add(this->panel1);
        this->Controls->Add(this->radioButton2);
        this->Controls->Add(this->radioButton1);
        this->Controls->Add(this->label7);
        this->Controls->Add(this->listBox1);
        this->Controls->Add(this->checkBox1);
        this->Controls->Add(this->label6);
        this->Controls->Add(this->comboBox1);
        this->Controls->Add(this->label5);
        this->Controls->Add(this->textBox4);
        this->Controls->Add(this->label4);
        this->Controls->Add(this->textBox3);
        this->Controls->Add(this->label3);
        this->Controls->Add(this->textBox2);
        this->Controls->Add(this->label2);
        this->Controls->Add(this->textBox1);
        this->Controls->Add(this->label1);
        this->Name = L"Form1";
        this->Text = L"Form1";
        this->Load += gcnew System::EventHandler(this, &Form1::Form1_Load);
        this->panel1->ResumeLayout(false);
        this->panel1->PerformLayout();
        this->ResumeLayout(false);
        this->PerformLayout();
    }
#pragma endregion
    private: System::Void label2_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e)
    {
    }
    private: System::Void textBox2_TextChanged(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    }
    private: System::Void label4_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e)
    {
    }
    private: System::Void label3_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
    }
    private: System::Void label1_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
    }
    private: System::Void button1_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
        String ^ person_dannye="";
        String ^ pol_obrazovanie="";

        /*FILE *A;
        if((A=fopen("test.txt","w"))==NULL)
        {
            printf("Error!! 1 not found!");
        }

        fprintf(A, "%d | ", this->textBox1);
        fprintf(A, "%d | ", this->textBox2);
        fprintf(A, "%d | ", this->textBox3);

```



```

        fprintf(A, "%d | ", this->textBox4);
        fprintf(A, "%d | ", this->comboBox1);
        fprintf(A, "%d | ", this->checkBox1);*/
person_dannye=this->textBox1->Text+"/"+this->textBox2->Text+"/"+this->textBox3->Text+"/"+this->textBox4->Text+"/"+this->comboBox1->Text+"/"+this->checkBox1->Checked+"/";
    if (this->radioButton1->Checked) pol_obrazovanie+="мужской"/";
    else pol_obrazovanie+="женский"/";
    if (this->radioButton3->Checked) pol_obrazovanie+=this->radioButton3->Text+"/";
    if (this->radioButton4->Checked) pol_obrazovanie+=this->radioButton4->Text+"/";
    if (this->radioButton5->Checked) pol_obrazovanie+=this->radioButton5->Text+"/";
    person_dannye+=pol_obrazovanie;
    this->listBox1->Items->Add(person_dannye);

    this->textBox1->Text="";
    this->textBox2->Text="";
    this->textBox3->Text="";
    this->textBox4->Text="";
    comboBox1->SelectedIndex=-1;
    checkBox1->Checked=false;
    this->radioButton1->Checked=false;
    this->radioButton2->Checked=false;
    this->radioButton3->Checked=false;
    this->radioButton4->Checked=false;
    this->radioButton5->Checked=false;
        this->SaveToFile1("test.txt",person_dannye);

    }
private: System::Void Form1_Load(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
    }
};
}

```



**Задание 2.** Проанализируйте представленный ниже программный код приложения «Запрос» (листинг 1). Какую информацию позволяет найти данное приложение?

Листинг 1.

```
#pragma once
#include<io.h>
#include<stdio.h>
#include<fcntl.h>
#include<share.h>
#include<stdlib.h>
#include<vcclr.h>

namespace Project6 {

    using namespace System;
    using namespace System::ComponentModel;
    using namespace System::Collections;
    using namespace System::Windows::Forms;
    using namespace System::Data;
    using namespace System::Drawing;
    using namespace System::IO;
    using namespace System::Text;

    /// <summary>
    /// Сводка для F2
    /// </summary>
    public ref class Zapros : public System::Windows::Forms::Form
    {
    public:
        Zapros(void)
        {
            InitializeComponent();
            //
            //TODO: добавьте код конструктора
            //
        }

    protected:
        /// <summary>
        /// Освободить все используемые ресурсы.
        /// </summary>
        ~Zapros()
        {
            if (components)
            {
                delete components;
            }
        }

    private: System::Windows::Forms::ListBox^ listBox1;
    private: System::Windows::Forms::TextBox^ textBox1;
    private: System::Windows::Forms::TextBox^ textBox2;
    private: System::Windows::Forms::Label^ label1;
    private: System::Windows::Forms::Label^ label2;
    private: System::Windows::Forms::Label^ label3;
    private: System::Windows::Forms::MenuStrip^ menuStrip1;
    private: System::Windows::Forms::ToolStripMenuItem^ файлToolStripMenuItem;
    private: System::Windows::Forms::ToolStripMenuItem^ закрытьToolStripMenuItem;
    private: System::Windows::Forms::Button^ button1;

    protected:
```

```

protected:

private:
    /// <summary>
    /// Требуется переменная конструктора.
    /// </summary>

    char * StrToChar (String ^ str)
    {
        cli:: pin_ptr<const wchar_t> wch=PtrToStringChars(str);
        size_t convertedChars=0;
        size_t sizeInBytes=((str->Length+1)*2);
        errno_t err=0;
        char *ch=(char *) malloc(sizeInBytes); // Размещает блоки памяти
        err=wcstombs_s(&convertedChars, ch, sizeInBytes, wch, sizeInBytes);
        // Преобразовывает последовательность символов к соответствующей
        // последовательности многобайтовых символов.
        if (err!=0) MessageBox::Show("wcstombs_s failed!\n");
        return(ch);
    }

    void LoadFile (char *File, ListBox ^lb,
        TextBox ^tb, String ^alltext)
    {
        FILE *fp;
        int i;
        i=0;
        lb->Items->Clear();

        if (!(fp=fopen(File, "r")))
        {
            MessageBox::Show("Ошибка открытия файла", "Анкета",
                MessageBoxButtons::OK, MessageBoxIcon::Asterisk);
            return;}
        String ^c_File= gcnew String(File);
        // lb->Items->Add(dd)=File::ReadAllLines(c_File);
        tb->Clear();
        tb->Lines=File::ReadAllLines(c_File);
        String ^buf, ^tex=File::ReadAllText(c_File);
        alltext=tex;

        /*while (tex->Length > 0)
        {int i=tex->IndexOf("#/");
        buf=tex->Substring(0,i);
        lb->Items->Add(buf);
        tex=tex->Substring(i+1,tex->Length-buf->Length-1);
        }*/

        }

    void FindText (char *File, ListBox ^lb,
        String ^Find_FIO)
    {
        //char s[300];
        FILE *fp;
        int i;
        i=0;
        lb->Items->Clear();

        if (!(fp=fopen(File, "r")))
        {
            MessageBox::Show("Ошибка открытия файла", "Анкета",
                MessageBoxButtons::OK, MessageBoxIcon::Asterisk);
            return;}
        String ^c_File= gcnew String(File);

```

```

        // lb->Items->Add(dd)=File::ReadAllLines(c_File);
        // tb->Lines=File::ReadAllLines(c_File);
        array<String^>^ tempArray=File::ReadAllLines(c_File);
        //lb-> Items->Add(tempArray[0]);
        // lb-> Items->Add(tempArray[1]);
        int k=lb->Items->Count;
        k=tempArray->Length;
        //FIO->Text=Find_FIO;
        //FIO->Text=Convert::ToString(k);//Find_FIO;
        String ^buf, ^buf_nach, ^fam, ^probel=" ";
        bool flag1,flag2; int nom_zapis;
        String ^Famil;
        String ^Im;

for (int i=0; i<k;i++)
{
    fam="";
    nom_zapis=0;
    flag1=false;
    buf_nach="";
    while (tempArray[i]->Length > 0)
    {
        int j=tempArray[i]->IndexOf("/");
        buf=tempArray[i]->Substring(0,j);
        //temp[nom_zapis]=buf;
        /*
        buf_nach=buf->Concat(buf_nach,buf);
        //buf_nach->Concat(buf_nach,buf);
        buf_nach=probel->Concat(buf_nach,probel);
        //buf_nach->Concat(buf_nach,probel);*/
        nom_zapis++;
        if (buf->Compare(buf,Find_FIO)==0 &&nom_zapis==1 )
        {
            fam+=buf;
            flag1=true;
        }

        if (flag1&&nom_zapis==4) fam+=" "+buf;
        //FIO->Text=buf;
        tempArray[i]=tempArray[i]->Substring(j+1,tempArray[i]->Length-buf->Length-1);
    } //while
    if (flag1) lb->Items->Add(fam);
}
if (lb->Items->Count==0) lb->Items->Add("ВБДтакогочеловеканет!");
    fclose(fp);
}

System::ComponentModel::Container ^components;

#pragma region Windows Form Designer generated code
/// <summary>
/// Обязательный метод для поддержки конструктора - не изменяйте
/// содержимое данного метода при помощи редактора кода.
/// </summary>
void InitializeComponent(void)
{
    this->listBox1 = (gcnew System::Windows::Forms::ListBox());
    this->textBox1 = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
    this->textBox2 = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
    this->button1 = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
    this->label1 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());

```

```

        this->label2 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->label3 = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
        this->menuStrip1 = (gcnew System::Windows::Forms::MenuStrip());
        this->файлToolStripMenuItem = (gcnew
System::Windows::Forms::ToolStripMenuItem());
        this->заккрытьToolStripMenuItem = (gcnew
System::Windows::Forms::ToolStripMenuItem());
        this->menuStrip1->SuspendLayout();
        this->SuspendLayout();
        //
        // listBox1
        //
        this->listBox1->FormattingEnabled = true;
        this->listBox1->HorizontalScrollbar = true;
        this->listBox1->Location = System::Drawing::Point(181, 209);
        this->listBox1->Name = L"listBox1";
        this->listBox1->Size = System::Drawing::Size(289, 56);
        this->listBox1->TabIndex = 1;
        //
        // textBox1
        //
        this->textBox1->Location = System::Drawing::Point(12, 61);
        this->textBox1->Multiline = true;
        this->textBox1->Name = L"textBox1";
        this->textBox1->ScrollBars =
System::Windows::Forms::ScrollBars::Both;
        this->textBox1->Size = System::Drawing::Size(458, 126);
        this->textBox1->TabIndex = 2;
        //
        // textBox2
        //
        this->textBox2->Location = System::Drawing::Point(12, 209);
        this->textBox2->Name = L"textBox2";
        this->textBox2->Size = System::Drawing::Size(145, 20);
        this->textBox2->TabIndex = 3;
        //
        // button1
        //
        this->button1->Location = System::Drawing::Point(12, 238);
        this->button1->Name = L"button1";
        this->button1->Size = System::Drawing::Size(75, 23);
        this->button1->TabIndex = 4;
        this->button1->Text = L"Найти";
        this->button1->UseVisualStyleBackColor = true;
        this->button1->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&Zapros::button1_Click);
        //
        // label1
        //
        this->label1->AutoSize = true;
        this->label1->Location = System::Drawing::Point(9, 45);
        this->label1->Name = L"label1";
        this->label1->Size = System::Drawing::Size(89, 13);
        this->label1->TabIndex = 5;
        this->label1->Text = L"Текстовый файл";
        //
        // label2
        //
        this->label2->AutoSize = true;
        this->label2->Location = System::Drawing::Point(12, 193);
        this->label2->Name = L"label2";
        this->label2->Size = System::Drawing::Size(56, 13);
        this->label2->TabIndex = 6;
        this->label2->Text = L"Фамилия";
        //

```

```

        // label3
        //
        this->label3->AutoSize = true;
        this->label3->Location = System::Drawing::Point(178, 190);
        this->label3->Name = L"label3";
        this->label3->Size = System::Drawing::Size(95, 13);
        this->label3->TabIndex = 7;
        this->label3->Text = L"Результатпоиска";
        //
        // menuStrip1
        //
        this->menuStrip1->Items->AddRange(gcnew cli::array<
System::Windows::Forms::ToolStripItem^ >(1) {this->файлToolStripMenuItem});
        this->menuStrip1->Location = System::Drawing::Point(0, 0);
        this->menuStrip1->Name = L"menuStrip1";
        this->menuStrip1->Size = System::Drawing::Size(513, 24);
        this->menuStrip1->TabIndex = 8;
        this->menuStrip1->Text = L"menuStrip1";
        //
        // файлToolStripMenuItem
        //
        this->файлToolStripMenuItem->DropDownItems->AddRange(gcnew
cli::array< System::Windows::Forms::ToolStripItem^ >(1) {this-
>закрытьToolStripMenuItem});
        this->файлToolStripMenuItem->Name = L"файлToolStripMenuItem";
        this->файлToolStripMenuItem->Size = System::Drawing::Size(48, 20);
        this->файлToolStripMenuItem->Text = L"Файл";
        //
        // закрытьToolStripMenuItem
        //
        this->закрытьToolStripMenuItem->Name = L"закрытьToolStripMenuItem";
        this->закрытьToolStripMenuItem->Size = System::Drawing::Size(120,
22);
        this->закрытьToolStripMenuItem->Text = L"Закрыть";
        this->закрытьToolStripMenuItem->Click += gcnew
System::EventHandler(this, &Zapros::закрытьToolStripMenuItem_Click);
        //
        // Zapros
        //
        this->AutoScaleDimensions = System::Drawing::SizeF(6, 13);
        this->AutoScaleMode = System::Windows::Forms::AutoScaleMode::Font;
        this->ClientSize = System::Drawing::Size(513, 319);
        this->Controls->Add(this->label3);
        this->Controls->Add(this->label2);
        this->Controls->Add(this->label1);
        this->Controls->Add(this->button1);
        this->Controls->Add(this->textBox2);
        this->Controls->Add(this->textBox1);
        this->Controls->Add(this->listBox1);
        this->Controls->Add(this->menuStrip1);
        this->MainMenuStrip = this->menuStrip1;
        this->Name = L"Zapros";
        this->Text = L"Запрос - фамилия";
        this->Load += gcnew System::EventHandler(this, &Zapros::Zapros_Load);
        this->menuStrip1->ResumeLayout(false);
        this->menuStrip1->PerformLayout();
        this->ResumeLayout(false);
        this->PerformLayout();
    }
#pragma endregion
private: System::Void Zapros_Load(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e)
{
    char ss[255]="test.txt";
    String ^buf, ^alltext;

```

```

        //char *ss=StrToChar(a); //
        LoadFile(ss, this->listBox1, this->textBox1, alltext);
    }
private: System::Void button1_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
    String ^Find;
    char ss[255]="test.txt";
    Find=this->textBox2->Text;
    FindText(ss, this->listBox1, Find);
}
private: System::Void закрытьToolStripMenuItem_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->Close();
}
};
}

```

Свойства F2.h F2.h [Конструктор] chek.cpp Form1.h Form1.h [Конструктор] X

Анкета

Заполните анкету:

Персональные данные

☒ Фамилия:

☐ Имя:

☐ Отчество:

☐ Дата рождения:

☐ Город:

Любимый жанр в кино

☐ Мелодрама

☐ Комедия

☐ Боевик

Любимый вид спорта

☐ Футбол

☐ Хоккей

☐ Баскетбол

Normal

2 июня 2014 г.

Прочитать файл

button4

Анкетные данные:

Record Clear

timer1 openFileDialog1



<b>Simple</b>		Текстовое поле ввода, в котором может быть отображен один элемент из списка <code>ComboBox.Items</code> . Выпадающий список отключен, пользователю выбрать элемент нельзя, однако программно это сделать можно. Окно <code>ComboBox</code> в этом режиме работает как простое однострочное текстовое окошко ввода, так что пользователь может отредактировать текст текущего элемента.
<b>DropDown</b> (по умолчанию)		Пользователь может выбрать любой элемент <code>ComboBox.Items</code> с помощью выпадающего списка. Кроме того, разрешено редактирование текста текущего элемента списка.
<b>DropDownList</b>		Стандартное поведение выпадающего списка. Пользователь может выбрать любой элемент <code>ComboBox.Items</code> из выпадающего списка. Редактирование текущего элемента запрещено.

Элементы в списке программно доступны через свойство `ComboBox.Items`. Количество элементов в списке можно получить через `ComboBox.Items.Count`. Добавлять элементы можно методом `ComboBox.Items.Add`, удалять методами `Remove` и `RemoveAt`. Текущий отображаемый элемент `Items` можно программно поменять через значение свойства `SelectedIndex`.

```
private:
void textBox1_Validating( Object^ sender,
System::ComponentModel::CancelEventArgs^ e )
{
    String^ errorMsg;
    if ( !ValidEmailAddress( textBox1->Text, &errorMsg ) )
    {
        // Cancel the event and select the text to be corrected by the user.
        e->Cancel = true;
        textBox1->Select( 0, textBox1->Text->Length );

        // Set the ErrorProvider error with the text to display.
        this->errorProvider1->SetError( textBox1, errorMsg );
    }
}

void textBox1_Validated( Object^ sender, System::EventArgs^ e )
{
    // If all conditions have been met, clear the ErrorProvider of errors.
    errorProvider1->SetError( textBox1, "" );
}

public:
bool ValidEmailAddress( String^ emailAddress,
[Out] interior_ptr<String^> errorMessage )
{
    // Confirm that the e-mail address String* is not empty.
    if ( emailAddress->Length == 0 )
    {
        *errorMessage = "e-mail address is required.";
        return false;
    }

    // Confirm that there is an "@" and a "." in the e-mail address, and in the
    // correct order.
    if ( emailAddress->IndexOf( "@" ) > -1 )
    {
        if ( emailAddress->IndexOf( ".", emailAddress->IndexOf( "@" ) )
        > emailAddress->IndexOf( "@" ) )
        {
            *errorMessage = "";
            return true;
        }
    }
}
```

```
    }

    *errorMessage = "e-mail address must be valid e-mail address format.\n"
+
    "For example 'someone@example.com' ";
    return false;
}
```