

2022 春《数据结构》大作业报告

学号： ____191870151_____

姓名： ____尚也_____

院系： ____工程学院_____

一、小蓝鲸的奇妙冒险-第一季

1、解题思路

数据结构：数组

数据存储方式：顺序存储

本题是求一个数组中第 k 大的数，AC 的时间复杂度要求为 $O(n)$ ，于是采用快排中的划分思想，将数组中按照一个数划分为两半，并按照 m 的大小相应递归调用，时间复杂度近似为 $O(n)$ 。

2、核心代码+注释

```
#include <iostream>

using namespace std;

int partition(int *array, int start, int end, int m){
    // 采用快排中的划分思想，将数组按照一个数划分为两半，左大右小，
    // 按照 m 的大小递归左边的部分或右边的部分，或是直接输出

    if(start == end){ // base case
        return array[start];
    }

    int pat = array[end];
    int index = start;

    for(int i = start; i < end; i++){
        if(array[i] >= pat){
            int temp = array[i];
            array[i] = array[index];
            array[index] = temp;
            index++;
        }
    }

    array[end] = array[index];
```

```
array[index] = pat;
if(index == m){
    return pat;
}
else if(index > m){
    return partition(array, start, index - 1, m);
}
else{
    return partition(array, index + 1, end, m);
}
}

int main(){
    int m, n;
    cin >> m >> n;
    m --; // 程序从 0 开始计数, 因此 m 自减 1
    int array[n];
    for(int i = 0; i < n; i++){
        cin >> array[i];
    }
    int result;
    result = partition(array, 0, n - 1, m);
    cout << result << endl;
}
```

3、OJ 运行结果截图

Test #1:	score: 10	Accepted	time: 2626ms	memory: 42528kb
Test #2:	score: 10	Accepted	time: 3ms	memory: 3496kb
Test #3:	score: 10	Accepted	time: 3ms	memory: 3380kb
Test #4:	score: 10	Accepted	time: 3ms	memory: 3420kb
Test #5:	score: 10	Accepted	time: 2ms	memory: 3328kb
Test #6:	score: 10	Accepted	time: 2ms	memory: 3372kb
Test #7:	score: 10	Accepted	time: 2ms	memory: 3448kb
Test #8:	score: 10	Accepted	time: 4ms	memory: 3460kb
Test #9:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3408kb
Test #10:	score: 10	Accepted	time: 5ms	memory: 3420kb

二、小蓝鲸的奇妙冒险-第二季

1、解题思路

数据结构： 二叉树

数据存储方式： 顺序存储

本题是求一个数组前 i 个数中的第 $\lfloor x/m \rfloor$ 大的数，AC 的时间复杂度要求为 $O(n \lg n)$ ，由于要输出 n 个数，所以 $O(n)$ 的循环无法避免，只能要求在平均为 $O(\lg n)$ 的时间内找出第 $\lfloor x/m \rfloor$ 大的数，这要求我们必须利用前面已比较获取的信息，因此采用堆结构来存储信息。由于题目特性，每隔 m 次，要求的第 $\lfloor x/m \rfloor$ 大的数向后移动一位，因此建立一个最大堆，每隔 m 次循环删除掉堆顶的最大数，即可实现输出第 $\lfloor x/m \rfloor$ 大的数。

但这样做有一个小问题，即如果后面循环中输入的数大于最大堆的堆顶数值，则需要将刚删除的数重新加回来，因此，再维护一个最小堆，将最大堆删除掉的数值存入最小堆，即可保存第 $\lfloor x/m \rfloor - 1$ 大的数，可以快速弥补第 $\lfloor x/m \rfloor$ 大的数的空缺。由于最大最小堆堆插入，删除操作时间复杂度均为 $O(\lg n)$ ，查询复杂度为 $O(1)$ ，所以可以在 $O(\lg n)$ 的时间内找出第 $\lfloor x/m \rfloor$ 大堆数。

2、核心代码+注释

```
#include <iostream>

using namespace std;

// 最大堆与最小堆的建立由于篇幅过长，故省略
// 大致结构如下

class maxHeap{
    int *array;

    int len;

public:
    maxHeap(int n);
    void add(int number);
    void pop();
    int output();

private:
    void downward_adjust(int position);
    void upward_adjust(int position);
};

int main(){
    int m, n;

    cin >> m >> n;

    int array[n];

    for(int i = 0; i < n; i ++){
        cin >> array[i];
    }

    // 分别建立最大堆与最小堆

    maxHeap *maxheap = new maxHeap(n);
    minHeap *minheap = new class minHeap(n);

    int t = 0, tt = 0;

    // 最大堆的堆顶永远是第[x/m]大的数
    // 最小堆用来存放目前大于第[x/m]大的数
```

```

for(int i = 0; i < n; i++){
    // 每经过[x/m]次循环，都将最大堆的堆顶拿出存入最小堆
    if(tt == 1 && i % m == 0){
        minheap->add(maxheap->output());
        maxheap->pop();
        t = 1;
    }
    if(t == 1 && array[i] > minheap->output()){
        // 新来的数先和最小堆比较，如果大于最小堆的堆顶
        // 则将最小堆的堆顶拿出存入最大堆，新来的数放入最小堆
        minheap->add(array[i]);
        maxheap->add(minheap->output());
        minheap->pop();
    }
    else
        // 否则将新来的数放入最大堆
        maxheap->add(array[i]);
    // 每次都输出最大堆的堆顶
    cout << maxheap->output() << " ";
    tt = 1;
}
cout << endl;
}

```

3、OJ 运行结果截图

Test #1:	score: 10	Accepted	time: 1ms	memory: 3364kb
Test #2:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3272kb
Test #3:	score: 10	Accepted	time: 1ms	memory: 3408kb
Test #4:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3416kb
Test #5:	score: 10	Accepted	time: 2ms	memory: 3256kb
Test #6:	score: 10	Accepted	time: 2ms	memory: 3376kb
Test #7:	score: 10	Accepted	time: 6ms	memory: 3368kb
Test #8:	score: 10	Accepted	time: 47ms	memory: 4576kb
Test #9:	score: 10	Accepted	time: 415ms	memory: 15196kb
Test #10:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3256kb

三、小蓝鲸的奇妙冒险-第三季

1、解题思路

数据结构：数组

数据存储方式：顺序存储

本题是求单源最短路径，使用 Dijkstra 算法即可解决问题，时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

2、核心代码+注释

```
#include <iostream>

using namespace std;

#define maxV 10000001

int main(){
    int n, m, s, e;

    cin >> n >> m >> s >> e;

    int country[n][n];
```

```

for(int i = 0; i < n; i++){
    for(int j = 0; j < n; j++){
        if(i == j){
            country[i][j] = 0;
        }
        else
            country[i][j] = maxV;
    }
}

bool S[n];    // S 用来判断各点与起点之间是否有道路连通
int record[n]; // record 用来存放起点 s 距各点的距离
int path[n];   // path 用来记录各点到起点的路径
for(int i = 0; i < m; i++){
    int p;
    cin >> p;
    int temp[p];
    int value[p - 1];
    for(int j = 0; j < p; j++){
        cin >> temp[j];
    }
    for(int j = 0; j < p - 1; j++){
        cin >> value[j];
        country[temp[j]][temp[j + 1]] = value[j];
        country[temp[j + 1]][temp[j]] = value[j];
    }
}

// 采用 Dijkstra 算法
for(int i = 0; i < n; i++){
    record[i] = country[s][i]; // 用起点到各点的直接距离初始化 record 数组
    S[i] = false;
    if(i != s && record[i] < maxV)
        path[i] = s;           // 如果 record 有值则说明该点与起点有路径相连
}

```



```

        else
            path[i] = -1;           // 否则说明目前并无路径相连
    }
    S[s] = true;
    int min;
    for(int i = 0; i < n; i++){
        min = maxV;
        int u = s;
        for(int j = 0; j < n; j++){ // 从剩余节点中找出离目前连通集合最短的点 u
            if(S[j] == false && record[j] < min){
                u = j; min = record[j];
            }
        }
        S[u] = true;
        for(int j = 0; j < n; j++){
            // 比较加入点 u 后剩余节点与集合间点最短距离有无变化，用最小值替换
            int w = country[u][j];
            if(S[j] == false && w < maxV && record[u] + w < record[j]){
                record[j] = record[u] + w;
                path[j] = u;
            }
        }
    }
    if(record[e] == maxV){
        cout << -1 << endl;
    }
    else{
        cout << record[e] << endl;
    }
}

```

3、OJ 运行结果截图

Test #1:	score: 10	Accepted	time: 1ms	memory: 3376kb
Test #2:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3304kb
Test #3:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3332kb
Test #4:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3468kb
Test #5:	score: 10	Accepted	time: 0ms	memory: 3460kb
Test #6:	score: 10	Accepted	time: 4ms	memory: 3472kb
Test #7:	score: 10	Accepted	time: 5ms	memory: 3736kb
Test #8:	score: 10	Accepted	time: 6ms	memory: 4204kb
Test #9:	score: 10	Accepted	time: 4ms	memory: 5728kb
Test #10:	score: 10	Accepted	time: 9ms	memory: 7128kb