

Yusuf ErenUtku

Bilgisayar Mühendisi - Andriod Geliştiricisi

hakkında

20.08.1992

İstanbul

543 343 1709

yerenutku@gmail.com

[Web Sitesi](#)

[Linkedin](#)

dil

ingilizce (iyi)
türkçe (anadil)

eğitim

2011-2015 **Lisans**, Selçuk Üniversitesi Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği - Mezuniyet: 05.06.2015

Alaaddin Keykubat Kampüsü, Konya

deneyim

tam zamanlı

2015-Şuan **ING BANK Türkiye** Operasyon ve Teknoloji Merkezi, İstanbul
[ING Mobil](#) uygulamasını geliştiren mobil ekipte Android takımında **yazılım mühendisi** olarak görev yaptı. İhtiyaçların geliştirilmesi, test edilmesi, yeni teknoloji/yöntemlerin araştırılması ve uygulanması, uygulamanın hata raporlarının takip/onarımlarını gerçekleştirdi. Agile ve Scrum metodolojilerine aşina.

staj

2013-2014 **HAVELSAN A.Ş.** Merkez Yerleşke, Ankara
HvBS, CBS biriminde yazılım geliştiricisi. Java.
2012-2013 **Kodobur Game and Education Technologies** ODTÜ Teknokent, Ankara
Oyun geliştiricisi. Unity3D. C#.

ödül ve başarı

Şubat 2015 **Birincilik | Startup Weekend Denizli** Doğa Thermal Hotel , Denizli
48 saat süren yarışmada, orada tanıştığım ekiple tarlalara sensörler koyularak sensör verilerini anlık olarak cloud üzerinden dinleyen mobil uygulama geliştirildi. Jüri tarafından **birinci** seçildi. [İlgili Haber](#)

Aralık 2015 **Jüri Özel Ödülü | Hürriyet Hackathon** Koç Üniversitesi Kuluçka Merkezi , İstanbul
İkincisi düzenlenen ve 35 'den fazla takımın katıldığı Hürriyet Hackathon'da 42 saat içerisinde canlı yayın yapabilen ve hürriyet emlak mobil uygulamasına eklenti olarak geliştirdiğimiz mobil uygulama **jüri özel** ödülünü kazandı. [Proje Sayfası](#)

Kasım 2015 **Sekizincilik Ödülü | ING Bank Hackathon** ING Bank Genel Merkezi , İstanbul
ING Bank Hackathonunda 5 kişilik ekiple 45,5 saat içerisinde geliştirdiğimiz CashING Android uygulamamız 43 proje içerisinde **sekizincilik** ödülünü kazandı. [Proje Sayfası](#)

Ekim 2015 **Onur Üdülü-Üçüncülük | Masters of Code Istanbul Hackathon** Koç Üniversitesi Kuluçka Merkezi , İstanbul
MasterCard tarafından ilki düzenlenen MastersofCode Hackathonda 5 kişilik ekiple 24 saatte geliştirdiğimiz Master of Cities Android uygulamamız **bölgesel onur** ödülünü alarak **üçüncü** oldu. [Proje Sayfası](#)

Ocak 2014 **Dördüncülük | Global Game Jam Ege** İzmir Ekonomi Üniversitesi, İzmir
Global Game Jam oyun geliştirme maratonunda 48 saat içerisinde geliştirdiğimiz Arrest isimli oyunumuz jüri tarafından **dördüncü** seçildi. Unity3D. C# [Bölümümün Tebrik Mesajı](#)

proje

Ekim 2016 **Drinking Games** Headone Lab
Dünyadaki en eğlenceli içki oyunlarını bir araya getiren çevrim içi güncellenen ve çevrimdışı oyunları kayıt ederek çalışan Android uygulaması geliştirildi. [Google Play Linki](#)

Mart 2016	ING Mobil ING Bank Mobil Bankacılık Uygulaması Google Play Linki	ING Bankası, İstanbul
Ocak 2016	Song of Cave Global Game Jam 2016 'da 48 saat içerisinde Song of Cave adında ses ile oynanan bir oyun geliştirildi. Unity 3D oyun motoru ve C# script dili kullanıldı. Proje Linki	Bahçeşehir Üniversitesi, İstanbul
Eylül 2015	Turkcell Geleceği Yazanlar Android Uygulaması 45.000 üyeye sahip Turkcell Geleceği Yazanlar platformunun Android Uygulaması, Geleceği Yazanlar Elçilerinden oluşan 7 kişilik geliştirici ekip ile 4 hafta içerisinde geliştirildi. Google Play Dükkan Linki	Turkcell Geleceği Yazanlar, İstanbul
Ağustos 2015	MIT Scratch Eğitimi Geleceği Yazanlar Elçileri olarak, MIT Scratch görsel programlama dili için 78 videoluk Türkçe eğitim seti ve sınavları hazırlandı. Proje Linki	Turkcell Geleceği Yazanlar, İstanbul
Haziran 2015	MIT App Inventor Eğitimi Geleceği Yazanlar Elçileri olarak, MIT App Inventor web uygulaması için 122 videoluk Türkçe eğitim seti ve sınavları hazırlandı. Proje Linki	Turkcell Geleceği Yazanlar, İstanbul
2014-2015	Bitirme Projesi "Üdüllendirme ile çöp toplama ve tanıma sistemi", Matlab, Arduino, Servo, Görüntü İşleme	Selçuk Üniversitesi, Konya
2014-2015 B	Üç Boyutlu Cisimleri Ayırt Etme Ürüntü Tanıma dersi dönem projesi. Matlab. YSA(Yapay Sinir Ağı). Görüntü İşleme. Proje Linki	Selçuk Üniversitesi, Konya
2014	Balance TTNET Build-up 48 saatlik oyun geliştirme maratonunda geliştirildi. Proje Linki	İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü, İzmir
2013-2014 G	Optik Karakter Tanıma Yapay Zeka dersi dönem projesi. Java. YSA(Yapay Sinir Ağı). Proje Linki	Selçuk Üniversitesi, Konya

programlama

Android, Java, C#, Unity3D, Git, Matlab, Arduino, Assembly, SQL, C, HTML, CSS, XML

sertifika

[Android 401-301-201-101](#), [Cisco Cybersecurity](#), [Windows Phone 201-101](#)

etkinlik

2015	Bağımsız Alınan Eğitim 72 saatlik Android eğitimini Samsung ve Habitat işbirliği ile 'Bilişim Mucitleri' programı kapsamında aldım.	Samsung-Habitat, İstanbul
2014-2015	Organizasyon Ekip Lideri Global Game Jam Selçuk '15, Üzgür Yazılım Günü, Turkcell Android Eğitimi	Selçuk Üniversitesi, Konya
2015	Bağımsız Alınan Eğitim 'Akademik Bilişim' kapsamında Python ve Django ile Web Uygulaması Geliştirme kursunda +40 saat eğitim aldım.	Anadolu Üniversitesi, Eskişehir
2014	Bağımsız Alınan Eğitim 'Linux Yaz Kampı' kapsamında Ruby on Rails ile Yazılım Geliştirme kursunda 105 saat eğitim aldım, Proje Linki	Abant İzzet Baysal Üniversitesi, Bolu

referans

Murat Yener Android Developer at Intel Corporation & Google Developer Expert, +18054082454, murat@gdgistanbul.com

Mehmet Aca Turkcell Product Manager, +90 530 956 3161, mehmet.aca@turkcell.com.tr

Doç. Dr. Harun Uğuz Akademisyen Selçuk Üniversitesi, +90 533 582 1401, harun_uguz@selcuk.edu.tr

üye

[GDG İstanbul, Turkcell Geleceği Yazanlar Elçisi](#), Selçuk IEEE Computer Society Başkanı 2014-2015, Bilgisayar Mühendisliği Öğrencileri Kongresi 2016 Yürütme Kurulu Üyesi, Linux Kullanıcıları Derneği Üyesi