

# Yusuf ErenUtku

Bilgisayar Mühendisi - Andriod Geliştiricisi

## hakkında

20.08.1992

İstanbul

543 343 1709

yerenutku@gmail.com

[Web Sitesi](#)

[Linkedin](#)

## dil

ingilizce (iyi)  
türkçe (anadil)

## eğitim

2011-2015 **Lisans**, Selçuk Üniversitesi Mühendislik Fakültesi  
Bilgisayar Mühendisliği - Mezuniyet: 05.06.2015

Alaaddin Keykubat Kampüsü, Konya

## deneyim

### tam zamanlı

2015-Şuan **ING BANK Türkiye** Operasyon ve Teknoloji Merkezi, İstanbul  
[ING Mobil](#) uygulamasını geliştiren mobil ekipte Android takımında **yazılım mühendisi** olarak; ihtiyaçların geliştirilmesi, test edilmesi, yeni teknoloji/yöntemlerin araştırılması/uygulanması ve uygulamanın hata raporlarının takip/onarımlarını gerçekleştirdi. Agile ve Scrum metodolojilerine aşına.

### staj

2013-2014 **HAVELSAN A.Ş.** Merkez Yerleşke, Ankara  
HvBS, CBS biriminde yazılım geliştiricisi. Java.  
2012-2013 **Kodobur Game and Education Technologies** ODTÜ Teknokent, Ankara  
Oyun geliştiricisi. Unity3D. C#.

## ödül ve başarı

- Şubat 2015 **Birincilik | Startup Weekend Denizli** Doğa Thermal Hotel , Denizli  
48 saat süren yarışmada, orada tanıştığım ekiple tarlalara sensörler koyularak sensör verilerini anlık olarak cloud üzerinden dinleyen mobil uygulama geliştirildi. Jüri tarafından **birinci** seçildi. [İlgili Haber](#)
- Aralık 2015 **Jüri Özel Ödülü | Hürriyet Hackathon** Koç Üniversitesi Kuluçka Merkezi , İstanbul  
İkincisi düzenlenen ve 35 'den fazla takımın katıldığı Hürriyet Hackathon'da 42 saat içerisinde canlı yayın yapabilen ve hürriyet emlak mobil uygulamasına eklenti olarak geliştirdiğimiz mobil uygulama **jüri özel** ödülünü kazandı. [Proje Sayfası](#)
- Kasım 2015 **Sekizincilik Ödülü | ING Bank Hackathon** ING Bank Genel Merkezi , İstanbul  
ING Bank Hackathonunda 5 kişilik ekiple 45,5 saat içerisinde geliştirdiğimiz CashING Android uygulamamız 43 proje içerisinde **sekizincilik** ödülünü kazandı. [Proje Sayfası](#)
- Ekim 2015 **Onur Üdülü-Üçüncülük | Masters of Code Istanbul Hackathon** Koç Üniversitesi Kuluçka Merkezi , İstanbul  
MasterCard tarafından ilki düzenlenen MastersofCode Hackathonda 5 kişilik ekiple 24 saatte geliştirdiğimiz Master of Cities Android uygulamamız **bölgesel onur** ödülünü alarak **üçüncü** oldu. [Proje Sayfası](#)
- Ocak 2014 **Dördüncülük | Global Game Jam Ege** İzmir Ekonomi Üniversitesi, İzmir  
Global Game Jam oyun geliştirme maratonunda 48 saat içerisinde geliştirdiğimiz Arrest isimli oyunumuz jüri tarafından **dördüncü** seçildi. Unity3D. C# [Bölümümün Tebrik Mesajı](#)

## proje

Ekim 2016 **Drinking Games** Headone Lab  
Dünyadaki en eğlenceli içki oyunlarını bir araya getiren çevrim içi güncellenen ve çevrimdışı oyunları kayıt ederek çalışan Android uygulaması geliştirildi. [Google Play Linki](#)

Mart 2016	<b>ING Mobil</b> ING Bank Mobil Bankacılık Uygulaması <a href="#">Google Play Linki</a>	ING Bankası, İstanbul
Ocak 2016	<b>Song of Cave</b> Global Game Jam 2016 'da 48 saat içerisinde Song of Cave adında ses ile oynanan bir oyun geliştirildi. Unity 3D oyun motoru ve C# script dili kullanıldı. <a href="#">Proje Linki</a>	Bahçeşehir Üniversitesi, İstanbul
Eylül 2015	<b>Turkcell Geleceği Yazanlar Android Uygulaması</b> 45.000 üyeye sahip Turkcell Geleceği Yazanlar platformunun Android Uygulaması, Geleceği Yazanlar Elçilerinden oluşan 7 kişilik geliştirici ekip ile 4 hafta içerisinde geliştirildi. <a href="#">Google Play Dükkan Linki</a>	Turkcell Geleceği Yazanlar, İstanbul
Ağustos 2015	<b>MIT Scratch Eğitimi</b> Geleceği Yazanlar Elçileri olarak, MIT Scratch görsel programlama dili için 78 videoluk Türkçe eğitim seti ve sınavları hazırlandı. <a href="#">Proje Linki</a>	Turkcell Geleceği Yazanlar, İstanbul
Haziran 2015	<b>MIT App Inventor Eğitimi</b> Geleceği Yazanlar Elçileri olarak, MIT App Inventor web uygulaması için 122 videoluk Türkçe eğitim seti ve sınavları hazırlandı. <a href="#">Proje Linki</a>	Turkcell Geleceği Yazanlar, İstanbul
2014-2015	<b>Bitirme Projesi</b> "Üdüllendirme ile çöp toplama ve tanıma sistemi", Matlab, Arduino, Servo, Görüntü İşleme	Selçuk Üniversitesi, Konya
2014-2015 B	<b>Üç Boyutlu Cisimleri Ayırt Etme</b> Ürüntü Tanıma dersi dönem projesi. Matlab. YSA(Yapay Sinir Ağı). Görüntü İşleme. <a href="#">Proje Linki</a>	Selçuk Üniversitesi, Konya
2014	<b>Balance</b> TTNET Build-up 48 saatlik oyun geliştirme maratonunda geliştirildi. <a href="#">Proje Linki</a>	İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü, İzmir
2013-2014 G	<b>Optik Karakter Tanıma</b> Yapay Zeka dersi dönem projesi. Java. YSA(Yapay Sinir Ağı). <a href="#">Proje Linki</a>	Selçuk Üniversitesi, Konya

## programlama

Android, Java, C#, Unity3D, Git, Matlab, Arduino, Assembly, SQL, C, HTML, CSS, XML

## sertifika

[Android 401-301-201-101](#), [Cisco Cybersecurity](#), [Windows Phone 201-101](#)

## etkinlik

2015	<b>Bağımsız Alınan Eğitim</b> 72 saatlik Android eğitimini Samsung ve Habitat işbirliği ile 'Bilişim Mucitleri' programı kapsamında aldım.	Samsung-Habitat, İstanbul
2014-2015	<b>Organizasyon Ekip Lideri</b> Global Game Jam Selçuk '15, Üzgür Yazılım Günü, Turkcell Android Eğitimi	Selçuk Üniversitesi, Konya
2015	<b>Bağımsız Alınan Eğitim</b> 'Akademik Bilişim' kapsamında Python ve Django ile Web Uygulaması Geliştirme kursunda +40 saat eğitim aldım.	Anadolu Üniversitesi, Eskişehir
2014	<b>Bağımsız Alınan Eğitim</b> 'Linux Yaz Kampı' kapsamında Ruby on Rails ile Yazılım Geliştirme kursunda 105 saat eğitim aldım, <a href="#">Proje Linki</a>	Abant İzzet Baysal Üniversitesi, Bolu

## referans

**Murat Yener** Android Developer at Intel Corporation & Google Developer Expert, +18054082454, [murat@gdgistanbul.com](mailto:murat@gdgistanbul.com)

**Mehmet Aca** Turkcell Product Manager, +90 530 956 3161, [mehmet.aca@turkcell.com.tr](mailto:mehmet.aca@turkcell.com.tr)

**Doç. Dr. Harun Uğuz** Akademisyen Selçuk Üniversitesi, +90 533 582 1401, harun\_uguz@selcuk.edu.tr

## üye

[GDG İstanbul, Turkcell Geleceği Yazanlar Elçisi](#), Selçuk IEEE Computer Society Başkanı 2014-2015, Bilgisayar Mühendisliği Öğrencileri Kongresi 2016 Yürütme Kurulu Üyesi, Linux Kullanıcıları Derneği Üyesi