

# Yusuf ErenUtku

Bilgisayar Mühendisi - Andriod Geliştiricisi

## hakkında

20.08.1992

İstanbul

543 343 1709

yerenutku@gmail.com

[Web Sitesi](#)

[Linkedin](#)

## dil

ingilizce (iyi)  
türkçe (anadil)

## eğitim

2011–2015 **Lisans**, Selçuk Üniversitesi Mühendislik Fakültesi  
Bilgisayar Mühendisliği - Mezuniyet: 05.06.2015

Alaaddin Keykubat Kampüsü, Konya

## deneyim

### tam zamanlı

2015-Şuan **ING BANK Türkiye**  
[ING Mobil](#) uygulamasını geliştiren ekipte Android takımında Yazılım Mühendisi olarak görev aldı. Agile ve Scrum metodolojilerine aşina.

Operasyon ve Teknoloji Merkezi, İstanbul

### staj

2013-2014 **HAVELSAN A.Ş.**  
HvBS, CBS biriminde yazılım geliştiricisi. Java.

Merkez Yerleşke, Ankara

2012-2013 **Kodobur Game and Education Technologies**  
Oyun geliştiricisi. Unity3D. C#.

ODTÜ Teknokent, Ankara

## ödül ve başarı

- Şubat 2015 **Birincilik | Startup Weekend Denizli** Doğa Thermal Hotel , Denizli  
48 saat süren yarışmada, orada tanıştığım ekipte tarlalara sensörler koyularak sensör verilerini anlık olarak cloud üzerinden dinleyen mobil uygulama geliştirildi. Jüri tarafından *birinci* seçildi. [İlgili Haber](#)
- Aralık 2015 **Jüri Özel Ödülü | Hürriyet Hackathon** Koç Üniversitesi Kuluçka Merkezi , İstanbul  
İkincisi düzenlenen ve 35 'den fazla takımın katıldığı Hürriyet Hackathon'da 42 saat içerisinde canlı yayın yapabilen ve hürriyet emlak mobil uygulamasına eklenti olarak geliştirdiğimiz mobil uygulama *jüri özel* ödülünü kazandı. [Proje Sayfası](#)
- Kasım 2015 **Sekizincilik Ödülü | ING Bank Hackathon** ING Bank Genel Merkezi , İstanbul  
ING Bank Hackathonunda 5 kişilik ekipte 45,5 saat içerisinde geliştirdiğimiz CashING Android uygulamamız 43 proje içerisinde *sekizincilik* ödülünü kazandı. [Proje Sayfası](#)
- Ekim 2015 **Onur Üdülü-Üçüncülük | Masters of Code Istanbul Hackathon** Koç Üniversitesi Kuluçka Merkezi , İstanbul  
MasterCard tarafından ilki düzenlenen MastersofCode Hackathonda 5 kişilik ekipte 24 saatte geliştirdiğimiz Master of Cities Android uygulamamız *bölgesel onur* ödülünü alarak *üçüncü* oldu. [Proje Sayfası](#)
- Ocak 2014 **Dördüncülük | Global Game Jam Ege** İzmir Ekonomi Üniversitesi, İzmir  
Global Game Jam oyun geliştirme maratonunda 48 saat içerisinde geliştirdiğimiz Arrest isimli oyunumuz jüri tarafından *dördüncü* seçildi. Unity3D. C# [Bölümümün Tebrik Mesajı](#)

## proje

Mart 2016 **ING Mobil**  
ING Bank Mobil Bankacılık Uygulaması [Google Play Linki](#)

ING Bankası, İstanbul

- Ocak 2016 **Song of Cave** Bahçeşehir Üniversitesi, İstanbul  
Global Game Jam 2016'da 48 saat içerisinde Song of Cave adında ses ile oynanan bir oyun geliştirildi. Unity 3D oyun motoru ve C# script dili kullanıldı. [Proje Linki](#)
- Eylül 2015 **Turkcell Geleceği Yazarlar Android Uygulaması** Turkcell Geleceği Yazarlar, İstanbul  
45.000 üyeye sahip Turkcell Geleceği Yazarlar platformunun Android Uygulaması, Geleceği Yazarlar Elçilerinden oluşan 7 kişilik geliştirici ekip ile 4 hafta içerisinde geliştirildi. [Google Play Dükkan Linki](#)
- Ağustos 2015 **MIT Scratch Eğitimi** Turkcell Geleceği Yazarlar, İstanbul  
Geleceği Yazarlar Elçileri olarak, MIT Scratch görsel programlama dili için 78 videoluk Türkçe eğitim seti ve sınavları hazırlandı. [Proje Linki](#)
- Haziran 2015 **MIT App Inventor Eğitimi** Turkcell Geleceği Yazarlar, İstanbul  
Geleceği Yazarlar Elçileri olarak, MIT App Inventor web uygulaması için 122 videoluk Türkçe eğitim seti ve sınavları hazırlandı. [Proje Linki](#)
- 2014-2015 **Bitirme Projesi** Selçuk Üniversitesi, Konya  
"Üdüllendirme ile çöp toplama ve tanıma sistemi", Matlab, Arduino, Servo, Görüntü İşleme
- 2014-2015 B **Üç Boyutlu Cisimleri Ayırt Etme** Selçuk Üniversitesi, Konya  
Ürüntü Tanıma dersi dönem projesi. Matlab. YSA(Yapay Sinir Ağı). Görüntü İşleme. [Proje Linki](#)
- 2014 **Balance** İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü, İzmir  
TTNET Build-up 48 saatlik oyun geliştirme maratonunda geliştirildi. [Proje Linki](#)
- 2013-2014 G **Optik Karakter Tanıma** Selçuk Üniversitesi, Konya  
Yapay Zeka dersi dönem projesi. Java. YSA(Yapay Sinir Ağı). [Proje Linki](#)

## programlama

Android, Java, C#, Unity3D, Git, Matlab, Arduino, Assembly, SQL, C, HTML, CSS, XML

## sertifika

[Android 401-301-201-101](#), [Cisco Cybersecurity](#), [Windows Phone 201-101](#)

## etkinlik

- 2015 **Bağımsız Alınan Eğitim** Samsung-Habitat, İstanbul  
72 saatlik Android eğitimini Samsung ve Habitat işbirliği ile 'Bilişim Mucitleri' programı kapsamında aldım.
- 2014-2015 **Organizasyon Ekip Lideri** Selçuk Üniversitesi, Konya  
Global Game Jam Selçuk '15, Üzgür Yazılım Günü, Turkcell Android Eğitimi
- 2015 **Bağımsız Alınan Eğitim** Anadolu Üniversitesi, Eskişehir  
'Akademik Bilişim' kapsamında Python ve Django ile Web Uygulaması Geliştirme kursunda +40 saat eğitim aldım.
- 2014 **Bağımsız Alınan Eğitim** Abant İzzet Baysal Üniversitesi, Bolu  
'Linux Yaz Kampı' kapsamında Ruby on Rails ile Yazılım Geliştirme kursunda 105 saat eğitim aldım, [Proje Linki](#)

## referans

**Murat Yener** Android Developer at Intel Corporation & Google Developer Expert, +18054082454, murat@gdgistanbul.com

**Mehmet Aca** Turkcell Product Manager, +90 530 956 3161, mehmet.aca@turkcell.com.tr

**Doç. Dr. Harun Uğuz** Akademisyen Selçuk Üniversitesi, +90 533 582 1401, harun\_uguz@selcuk.edu.tr

## üye

[GDG İstanbul, Turkcell Geleceği Yazanlar Elçisi](#), Selçuk IEEE Computer Society Başkanı 2014-2015, Bilgisayar Mühendisliği Öğrencileri Kongresi 2016 Yürütme Kurulu Üyesi, Linux Kullanıcıları Derneği Üyesi