Prácticas de Procesamiento de Lenguajes. Curso 2017/2018. Itinerario: Computación

1. Información general

Las prácticas de **Procesamiento de Lenguajes** del *Grado en Ingeniería Informática* del **curso 2017/2018** consistirán en la realización de un conjunto de prácticas básicas de aplicación de los conceptos teóricos de la asignatura y en el desarrollo de un proyecto final que contemple las distintas partes de un compilador (análisis léxico, análisis sintáctico, generación de código, etc.).

Prácticas Básicas

- Individuales.
- Obligatorias.
- Propuestas por los profesores.
- Estructuradas en dos bloques: análisis léxico y análisis sintáctico.
- Plataforma de realización: GNU/Linux.
- Lenguaje: obligatoriamente en C/C++.
- Compiladores y herramientas: los disponibles en el laboratorio de prácticas asignado a la asignatura (Flex, Bison, gcc, etc.).
- Fecha límite de entrega: 22 de diciembre de 2017.

Proyecto Final

- Individual o en grupos de dos alumnos como máximo.
- Obligatorio.
- Propuesto por los alumnos: a través del "foro de propuestas de proyecto final" habilitado en la página de la asignatura en el campus virtual UDC (https://moodle.udc.es), cada grupo propondrá el tema a los profesores de prácticas para que lo analicen y confirmen.
 - Se efectuará una revisión de seguimiento obligatoria en la que el alumno tendrá que mostrar y explicar el proyecto realizado.
- Plataforma de realización: GNU/Linux.
- Lenguajes: C/C++.
- Compiladores y herramientas: los disponibles en el laboratorio de prácticas asignado a la asignatura (Flex, Bison, gcc, etc.).
- Fecha límite de admisión de propuestas: 10 de noviembre de 2017.

- Fechas de seguimiento del proyecto: 12 de diciembre de 2017 19 de diciembre de 2017.
- Fecha límite de entrega: 22 de diciembre de 2017.

2. Procedimiento de entrega

Todas las prácticas de este curso se entregarán **obligatoriamente** mediante el servicio de subversion de la Facultad (https://svn.fic.udc.es/grao4/pl/). La estructura del repositorio de la asignatura debe seguir el formato siguiente:

```
/ grao4/pl/17-18/id.alumno
/basicas
/p1
/practica1_fichero1
...
/practica1_ficheroN
...
/pi
/practicai_fichero1
...
/practicai_ficheroN
/proyecto
/fichero1
...
/ficheroN
```

Se puede acceder de forma remota a los equipos de prácticas de los laboratorios y al repositorio de entrega por medio del software de escritorio remoto X2GO (https://wiki.fic.udc.es/cecafi%3Aacceso exterior%3Aindice).

Cada una de las prácticas básicas se depositará en su correspondiente directorio dentro de los plazos establecidos. Además de los propios archivos de código, se adjuntarán obligatoriamente ejemplos de prueba para verificar su correcto funcionamiento y un fichero de texto (practicaX.txt) en el que se incluirá el nombre del autor y se explicará brevemente el desarrollo de la práctica y cualquier otra consideración relevante que se desee que se tenga en cuenta (tipo de entradas, instrucciones de compilación y/o ejecución, etc.). También se podrá incluir un archivo *Makefile* o un script *bash* para facilitar la compilación de la práctica.

El proyecto final se depositará en el directorio correspondiente al proyecto. Además del código fuente, deberá incluirse obligatoriamente un script de compilación, ejemplos de prueba y un fichero de explicación en formato texto (memoria.txt) en el que se especifiquen los objetivos de la práctica, los ficheros que la componen, las instrucciones de compilación/ejecución y cualquier otra aclaración o comentario que se considere necesario.

3. Evaluación

Todas las prácticas tienen carácter obligatorio y su valoración supondrá el 50% de la nota final de la asignatura. Para aprobar la asignatura es imprescindible tener aprobadas tanto la parte teórica como la parte práctica.

Para la correcta evaluación de las prácticas es necesario que se hayan depositado adecuadamente cumpliendo las normas y los plazos establecidos, y que puedan compilarse y ejecutarse en los equipos de los laboratorios.

La evaluación del proyecto final se llevará a cabo a través de la fase de seguimiento obligatoria (presentación del analizador léxico y sintáctico) y evaluación del proyecto completo. Para la revisión los profesores de prácticas asignarán los horarios de presentación de cada alumno dentro de las horas de prácticas en el período de revisión correspondiente.

4. Información de contacto

En la página de la asignatura del campus virtual de la UDC está habilitado un "foro de dudas en prácticas" en el que se pueden plantear todas las preguntas que vayan surgiendo durante el desarrollo de las prácticas básicas y del proyecto final (https://moodle.udc.es). Asimismo, se puede contactar con los profesores de prácticas por correo electrónico y en el propio laboratorio en el horario asignado a las prácticas de la asignatura.

Ángel Gómez García (angel.gomez@udc.es)

María Martínez Pérez (maria.martinez@udc.es)