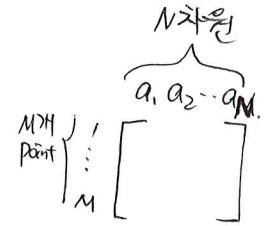


1. 좌표계 변환

< N-Dimensional Ellipsoidal Convex Model >

N차원이 M개의 데이터 포인트일 때,

$$: a_i \ (i=1,2,\dots,N) \ , \ a^{(r)} \ (r=1,2,\dots,M)$$



→ ellipsoidal convex model

$$= (a - a^0)^T G (a - a^0) \leq 1$$

* $a^0 = a$ 의 중심좌표 (N×1) 차원)

* G = 타원체의 size, 특징을 나타내는 행렬. (추후에 구할 것)

기존 a좌표에서 b라는 rotation된 좌표를 구해야 함.

T_N 을 Transformation matrix라고 할 때, $b = T_N \cdot a$

$$(T_N = T_N(\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_{N-1}))$$

★ rotation이라는 개념은 projection 개념을 통해 바꿀수 있음. T_N 을 구하려면,

즉, 그람 슈미트 직교화 필요 (Gram-Schmidt Orthogonalization)

V를 u에 projection 시킬 때, (V가 주어졌을 때)

$$\text{Proj}_u(V) = \frac{V^T u}{u^T u} u$$

$$u_1 = V_1$$

$$u_2 = V_2 - \text{Proj}_{u_1}(V_2)$$

$$u_3 = V_3 - \text{Proj}_{u_1}(V_3) - \text{Proj}_{u_2}(V_3)$$

⋮

$$u_k = V_k - \sum_{j=1}^{k-1} \text{Proj}_{u_j}(V_k)$$

N차원에서 주어진 독립된 벡터 집합을 V_k 라 할 때,

$$W_k = V_k - \sum_{i=1}^{k-1} (U_i^T V_k) U_i \neq 0 \quad (k \leq N)$$

$$U_k = \frac{W_k}{\sqrt{W_k^T W_k}}$$

(1)

initial 벡터 V_k 는 선형독립인 아무 벡터나 가능. 즉,

$$V_1 = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 \\ \sin\theta_1 \cos\theta_2 \\ \sin\theta_1 \sin\theta_2 \cos\theta_3 \\ \vdots \\ \sin\theta_1 \sin\theta_2 \cdots \sin\theta_{N-2} \cos\theta_{N-1} \\ \sin\theta_1 \sin\theta_2 \cdots \sin\theta_{N-2} \sin\theta_{N-1} \end{bmatrix}, \quad V_k = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ \delta_{k,k-1} \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$* \delta_{i,j} = \text{Kronecker delta} = \begin{cases} 1 & (i=j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

아까 포함한 그람-슈미트 W_k, U_k 를 통해,

$$U_1 = V_1, \quad U_k = \begin{cases} \frac{O_{k-2}}{\overline{U}_k} \end{cases} \quad (k=2,3,\dots,N). \quad (2)$$

* $O_{k-2} = k-2$ 개의 0 벡터 행렬

$$* \overline{U}_k = \begin{bmatrix} -\sin\theta_{k-1} \\ \cos\theta_{k-1} \cos\theta_k \\ \vdots \\ \cos\theta_{k-1} \sin\theta_k \cdots \sin\theta_{N-2} \cos\theta_{N-1} \\ \cos\theta_{k-1} \sin\theta_k \cdots \sin\theta_{N-2} \sin\theta_{N-1} \end{bmatrix}$$

그래서, $T_N(\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_{N-1}) = [U_1, U_2, \dots, U_N]$, 이를 (2)식을 통해 구함.

(ex) $N=3$ 차원,

$$T_3(\theta_1, \theta_2) = [U_1, U_2, U_3]$$

$$U_1 = V_1 = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 \\ \sin\theta_1 \cos\theta_2 \\ \sin\theta_1 \sin\theta_2 \cos\theta_3 \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 \\ \sin\theta_1 \cos\theta_2 \\ \sin\theta_1 \sin\theta_2 \end{bmatrix}$$

$$U_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ \overline{U}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sin\theta_1 \\ \cos\theta_1 \cos\theta_2 \\ \cos\theta_1 \sin\theta_2 \cos\theta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sin\theta_1 \\ \cos\theta_1 \cos\theta_2 \\ \cos\theta_1 \sin\theta_2 \end{bmatrix}$$

$$U_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ \overline{U}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\sin\theta_2 \\ \cos\theta_2 \cos\theta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\sin\theta_2 \\ \cos\theta_2 \end{bmatrix}$$

$$\therefore T_3 = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 & -\sin\theta_1 & 0 \\ \sin\theta_1 \cos\theta_2 & \cos\theta_1 \cos\theta_2 & -\sin\theta_2 \\ \sin\theta_1 \sin\theta_2 & \cos\theta_1 \sin\theta_2 & \cos\theta_2 \end{bmatrix}$$

이제 T_N 이 구해졌으므로,

새로운 b좌표계는 $b = T_N \cdot a$ 로 구할 수 있음, M point를 모두 변환.

2. 데이터 point에 맞는 ellipsoid 구하기

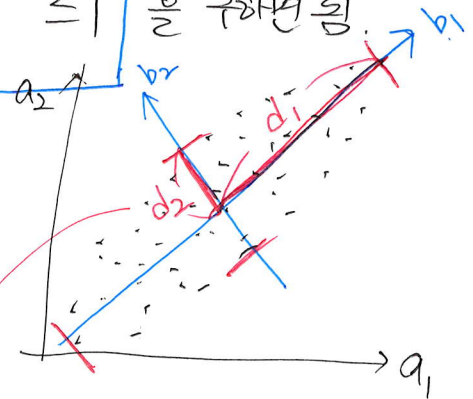
변환된 b에 대해, 이제

$$\sum_{k=1}^N \left(\frac{b_k - b_k^0}{g_k} \right)^2 \leq 1 \text{ 을 구하면 됨.}$$

* b_k^0 는 b_k 의 중심 좌표

* 그런데 g_k 를 어떻게 구해?

알단, $d_k = \frac{\max_r |b_k^{(r)}| - \min_r |b_k^{(r)}|}{2}$



N차원에서 모든 점을 포괄하는 ellipsoid 식을 세운 뒤, (임의로)

그 ellipsoid의 부피를 minimize 하는 방식을 통해 g_k 를 구할 수 있음.

(부피 구해서 \rightarrow minimize \rightarrow 라그랑주 이용 $\rightarrow g_k$ 도출) (식복잡해서 생략.)

구해진 $g_k = \sqrt{N} \cdot d_k$ ($k = 1, \dots, N$).

$$\eta = \sqrt{\max_r \sum_{k=1}^N \left(\frac{b_k^{(r)} - b_k^0}{g_k} \right)^2} \leq 1.$$

$$D = \text{diag} \{ (\eta g_1)^{-2}, (\eta g_2)^{-2}, \dots, (\eta g_N)^{-2} \}.$$

★ 최종적으로 변환된 ellipsoid 식.

$$\{ b - b^0 \}^T D \{ b - b^0 \} \leq 1.$$