

Controlador y la anotación @Controller

Controlador y la anotación @Controller

¿Qué aprenderás?

Introducción

@Controller

@RequestMapping

Atributos:

1
2
2
2
3
3



¡Comencemos!

¿Qué aprenderás?

- Implementar la anotación @Controller y entender la importancia de la misma.
- Implementar la anotación @RequestMapping y entender la importancia de la misma.

Introducción

Spring MVC, se basa en las anotaciones para realizar ciertas acciones y/o identificar los componentes que se encuentran bajo el contexto de Spring. En este capítulo, se enseñará sobre qué es la anotación controller, para qué sirve y cuál es su importancia dentro de Spring. Además, se explicará brevemente acerca de la Anotación RequestMapping, esencial para que el Front Controller pueda identificar cuál es el controlador que debe ejecutar.

¡Vamos con todo!



@Controller

Esta es una anotación de Spring MVC que permite identificar una clase como un controlador. La importancia de esta anotación es que el Front Controller, principalmente el dispatcher, busca dentro de estas clases anotadas como Controller para ejecutar sus métodos. La anotación se ubica en el package org.springframework.stereotype de Spring, y debe ser utilizada siempre al principio de la clase. Su sintaxis es la siguiente:

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
@Controller
public class HelloController {
    .
    .
    .
}
```

Un controlador, lo definen como tal dos cosas:

1. La anotación @Controller.

2. Las acciones o métodos, los cuales deben ser anotadas y configuradas con la anotación `@RequestMapping`.

@RequestMapping

Esta anotación es la encargada de relacionar un método o acción del controlador con una petición http.

```
@RequestMapping(value="/accionMetodo", method=RequestMethod.GET)
public String nombreMetodo(ModelMap model) {
    model.put("saludo", "Hola Mundo Spring desde mi controlador");
    return "hello";
}
```

Atributos:

- **value:** Especifica el nombre de la acción a ejecutar. Por ejemplo, si se escribe en un [navegador web](#), el Front Controller debería identificar el método `nombreMetodo` como la acción.
- **method:** Especifica el método con el que se está llamando la acción. Los métodos pueden ser los siguientes: GET, POST, PUT, PATCH, DELETE, HEAD.

Existen otros atributos de `RequestMapping`, tales como `headers`, `consumes`, `produces`, que no pertenecen al alcance de esta unidad, en base a que son más utilizados en la creación de, por ejemplo servicios REST u otro tipo de componentes.