







Inicio



20 minutos

{desafío}
latam\_

/\*Comprender que es una API\*/



Objetivo





Desarrollo





# /\* Introducción a API \*/

# **API REST**



### API

- API, acrónimo de Application Program Interface, es una interfaz de acceso que nos permite comunicar programas.
- Existen diversos tipos de APIs, Particularmente hablaremos de una en especial llamada API REST y cuando utilicemos el concepto de API de ahora en adelante nos estamos refiriendo a una API REST.



### **Métodos HTTP**

Para indicar el tipo de operación que se llevará a cabo, existen métodos HTTP para cada caso.

- GET : Obtiene un recurso o una colección de recursos
- POST : Crear un recurso o una colección de recursos
- PUT : Actualizar un recurso o una colección de recursos
- DELETE : Elimina un recurso o una colección de recursos



### **API REST**

- En términos muy simplificados una API REST es un programa para otro programa que sigue una serie de restricciones para estandarizar la interconexión (interfaz).
- Es decir, es un programa fácil de ser consultado desde cualquier programa.
   Esto es muy útil para integrar sistemas y comunicar distintas aplicaciones.





# ¿Cómo usar un API?

A través de un cliente hacemos un request (solicitud) a una dirección y obtendremos como resultado un response (respuesta).





# **JSON**

- JSON es acrónimo de Javascript Object Notation.
- Es un formato para enviar información en texto plano, fácilmente legíble por humanos y fácilmente analizable por lenguajes de programación.
   Hoy en día es uno de los formato más utilizado para enviar información entre sistemas.



# **Jersey**

Eclipse Jersey es un framework REST que proporciona una implementación JAX-RS (JSR-370) y más.



### **JAX-RS**

JAX-RS: Java API for RESTful Web Service.

API del lenguaje de **Java** que proporciona soporte para la creación de servicios web de acuerdo con el estilo REST.





Quiz



# /\* Consumiendo API desde Java \*/

# **HTTP GET**

### Realizando GET

#### Para obtener un recurso:

```
Client client = ClientBuilder.newClient();
WebTarget target = client.target("https://jsonplaceholder.typicode.com").path("posts");
Invocation.Builder invocationBuilder = target.request(MediaType.APPLICATION_JSON);
Response respuestaPublicaciones = invocationBuilder.get();
List<Publicacion> listaPublicaciones = respuestaPublicaciones.readEntity(new GenericType<List<Publicacion>>() {});
listaPublicaciones.forEach(pub -> System.out.println(pub.getTitle()+" - "+pub.getBody()));
```



# **HTTP POST**



## Realizando POST

#### Para crear un recurso:

```
Client client = ClientBuilder.newClient();
WebTarget target = client.target("https://jsonplaceholder.typicode.com").path("posts");
Invocation.Builder invocationBuilder = target.request(MediaType.APPLICATION_JSON);
Response publicacionRespuesta = invocationBuilder.post(Entity.entity(publicacion,
MediaType.APPLICATION_JSON));
System.out.println(publicacionRespuesta);
```



# HTTP PUT



### Realizando PUT

#### Para actualizar un recurso:

```
Client client = ClientBuilder.newClient();
WebTarget target = client.target("https://jsonplaceholder.typicode.com").path("posts").path("1");
Invocation.Builder invocationBuilder = target.request(MediaType.APPLICATION_JSON);
Response publicacionRespuesta = invocationBuilder.put(Entity.entity(publicacion, MediaType.APPLICATION_JSON));
System.out.println(publicacionRespuesta);
```



# HTTP DELETE

### Realizando DELETE

#### Para eliminar un recurso:

```
Client client = ClientBuilder.newClient();
WebTarget target = client.target("https://jsonplaceholder.typicode.com").path("posts").path("101");
Invocation.Builder invocationBuilder = target.request(MediaType.APPLICATION_JSON);
Response publicacionRespuesta = invocationBuilder.delete();
System.out.println(publicacionRespuesta);
```





Quiz





Cierre



{desafío}
latam\_

# ¿Existe algún concepto que no hayas comprendido?

Volvamos a revisar los conceptos que más te hayan costado antes de seguir adelante







talentos digitales

www.desafiolatam.com







